WEEKLY

好評！ストリートファイターIIタイムズ

ファミコン通信

8・7 1992

290yen

平成4年8月7日発行(毎週1回金曜日発行) 第7巻 通巻190号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可



超話題の2大ゲームを緊急大公開！

速報 ファイナルファンタジーV

スクウェアのスーパーファミコン最新作をついにキャッチした!!

特報 ドラゴンクエストV

みんなが気になる新システムの写真全部見せちゃいます！

特集 夏休みの時期に発売されるゲーム100本を集めたぞ！

1992 夏休みSOFT CATALOG

緊急速報 ランドストーカー／スーパーマリオカート

徹底攻略 スーパーF1サーカス


CAPCOM
ツアーモードでは、いろんな武器やアイテムが出現！かわいいモンスターもでてきて楽しさいっぱい！
アイテムは大事に使おうね！
OHHHHH!
PAN
PANNN!
パニックモードは、ボールを割るたびにレベルゲージがアップ！しつこく追ってくるボールを撃ちまくり、目指すは最高レベル99！
追いつめられる前に割ってやれ！
画面の美しさに見とれてちゃダメよ！
世界各地の名所を選りすぐって再現した美しいステージ画面。興奮を盛り上げるミュージック＆効果音が聞けるオプションモードもあるゾ！こりゃとってもリアルだぜ。
YAEE....!
退屈なんてスカッと狙い撃ちだ！
スーパーファミコン®用カセット
アクションゲーム・4M1人プレイ専用
8月7日発売予定
定価7,500円
この価格には消費税は含まれておりません。
製作・発売元 株式会社ステイタス
販売元 株式会社カプコン
スーパーファミコンは任天堂の商標です
© CAPCOM 1990.1992. ALL RIGHTS RESERVED.
ゾクゾク弾ける
カプコンレーシングチーム'92 F3000 F3 参戦!!


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーパン
SUPER PANG
迫るボールを割ってスリリングな世界を駆け巡れ！
ボクはツアーモードでいく！
それじゃボクはパニックモードだ！
さあ、キミはどっちだ!?
観光気分で全40ステージをクリアしながら世界一周するツアーモードでいくか。それともテクニックがすべてのスリリングなパニックモードから挑むか？
SELECT GAME
LEVEL SELECT
EASY
NORMAL
HARD
EXPERT
パニック・モード
きみのげんかいにちょうせんしよう
PAN…!!!!

面白パニック。



SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
戦え、ヒーロー！明日の勝利を胸に抱き…
召喚魔法をぶっとばせ。
タマゴを育てろ！
城をもとれ!!
F.F.シリーズでおなじみの「召喚魔法」。実は、この「半熟英雄」が原点だったって知ってた？タマゴを育てて、より強いエッグモンスターを作り出すんだけど、何が出てくるかわからないってェから、期待と不安が入り混じって面白さ倍増ってワケ。ファミコン版の前作を経験したキミも、してないアナタも、メチャ楽しめることウケアイ!! 乞うご期待!!
はんじゅくヒーロー
半熟英雄
ああ、世界よ半熟なれ…!!
©スクウェア
10月発売予定!!
価格未定

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1992 8・7

COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション制作/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ/三浦健司(LIGHT & SHADOWS, INC.) デザイン/鎗田準二

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03・3486・7111(代表)







COMIC

COLUMN

GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

INTERFACE

ターゲットはアップルユーザー? ターボDuoの巻き返し成るか?





⬆➡この『スペースシップ ワーロック』だって読み込める。右はターボテクノロジーズのニューキャラクター"ZONK"(PC電人)。

5月にアメリカのシカゴで開催された夏季CES(コンシューマーエレクトロニクス ショー)会場のターボテクノロジーズ(NECとハドソンがアメリカに設立した企業)のブースに参考出品され、マッキントッシュユーザーの話題を呼んだ接続システムが、価格はまだ未定ながら、来年早々にもアメリカで発売されることに決まったのだ。この接続システムは、ターボDuo(アメリカ版のPCエンジンDuo。10月に299ドルで発売)をアップルコンピュータのマッキントッシュ用CD-ROMプレーヤーとして使用できる、まさにマルチメディアといえる商品。この接続システムを使えば、マッキントッシュ専用のCD-ROMゲームである『スペースシップ ワーロック』や『アリス』をターボDuoでも読み込めるのだ!! とはいっても、マッキントッシュ本体がなければ遊べないけどね。CESではあくまで参考出展という形だっただけに、こんなに素速く商品化されるとは驚きだよねっ。

でも本来はゲーム専用機であるターボDuoをマッキントッシュ用CD-ROMプレーヤーとして使えるとは……。うーん、これって技術的にはどうなっているんだろう?

「ゲーム専用機でも、CD-ROMである以上は、対応させるのは簡単ですよ。マッキントッシュ用CD-ROMプレーヤーとして使うための対応コネクターを組み込めばいいんです。周辺機器ですから特別にアップルとライセンス契約を結ぶ必要もありませんし。じっさいにNECさんもマッキントッシュ用のCD-ROMを発売しています。現行機種のまえの"35"は、CD・ROM²を改造したマシンでした」(事情通)

PCエンジンCD・ROM²がマッキントッシュ用CD-ROMプレーヤーに改造できるのならば、このターボDuoがマッキントッシュ用のCD-ROMプレーヤーとして対応しても不思議じゃないね。それにしてもターボテクノロジーズはどういう狙いでこの機能を加えたのかな?

「当社のターボDuoは、現在発売されているマッキントッシュ用のCD-ROMプレーヤーに比べて半分以下の価格なんです。ようするにマッキントッシュユーザーは通常払うよりも安い金額でCD-ROMという新しい機能を取り入れられ、しかもターボDuoでも遊ぶことができるというわけです。当社ではゲーム機のメインユーザーである子供に加えて、大人のユーザーを増やしていきたいと考えてます。ですからこのターボDuoの広告もゲーム雑誌のみじゃなくパソコン雑誌にも掲載していく予定です」(ターボテクノロジーズ 広報)

大人のユーザー? 確かにNOA(ニンテンドー オブ アメリカ)とSOA(セガ オブ アメリカ)両社がシェア獲得のための果てしのない値下げ競争を行なってるところに真正面から切り込んでいくより、違うユーザー層を切り開くほうが勝算がありそうな気もするよね。

ここでボクたちが気になるのは接続システムが日本のPCエンジンDuoにも使えるのかということ。

「日本のPCエンジンDuoのことはわたしどもではよくわかりませんけれど、マッキントッシュ用CD-ROMプレーヤーとして使うための対応コネクターなど積んでいないでしょうから、おそらく使えないだろうと思います。いまのところ日本で発売する予定があるなんて聞いていませんですし……」(同)

日本電気HEに問い合わせてみたところ、残念ながら日本のPCエンジンDuoでは使えないとのこと。でもマッキントッシュユーザーを取り込むアメリカ市場での戦略が成功すれば、いずれ日本にも波及してくるのは間違いないところ。なにしろ日本にはすでに30万台のマッキントッシュが普及しているし、使いやすさからか台数は年を追うごとに増え続けてるからね。その日本よりずっと普及している(世界で700万台。アメリカだけの台数は未公開)マッキントッシュを利用し、ターボテクノロジーズがアメリカ市場へと食い込めるか、日本市場への波及効果と合わせて要注目だぞっ!! *

⬇ターボDuoにしか使えないといっても、これはどう見たってPCエンジンDuo……?





⬆ターボDuoの外観は、PCエンジンDuoとほぼ同じ。ボタンの色とロゴが違うくらいかな。

⬇純正品もコストダウンによって安くなっている。この"AppleCD 150"は599ドルなり。



PLAY·SPOT

あの話題の"ベンチュラー"がついに日本でも遊べるぞっ!!

以前、このページで紹介したイギリス製の体感シミュレーター、ベンチュラーがついに日本で体験できるぞ。設置されるのは、東京は渋谷の都市型テーマパーク、ドクタージーカンズだ。そもそも、このベンチュラーの日本での総販売代理店というのが、ドクタージーカンズを運営しているダイフレックスクリエーション。だから、最初はやっぱりドクタージーカンズに入るだろうって、予想されていたんだけど、結局そのとおりになったってわけだ。

ここで気になるのが、設置されるスペース。というのも、ドクタージーカンズは18歳未満入場禁止。館内に設置されてしまうと、18歳未満はベンチュラーに乗れないことになってしまうからね。

「設置場所は内部ではなく、ドクタージーカンズの入り口前に置くことに決定しました」(ダイフレックスクリエーション)

ということだから、誰でも体験できるってわけだ。

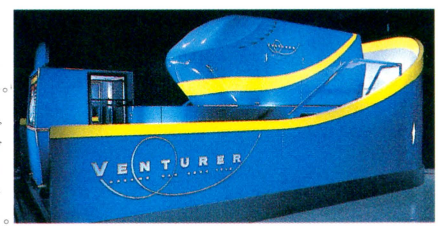
上映されるソフトはフライトシミュレーションの『トルネイド』と、冒険アクションの『マイアミ・チェイス』の2本。7月25日オープン、料金もひとり700円と手ごろだぞ。このベンチュラー、渋谷の街の新しい名物になるかもね。 ＊



⬅こいつを作ったのは、イギリスのリディフュージョン・シミュレーションという会社なのだ。



⬅ここにベンチュラーが設置されるのだ。だから、ドクタージーカンズの入場料は払う必要はなし……なにか得した気分だね。



➡一度に14人搭乗することができる。道端でこんなのがガコガコ動いていたら、さぞかし人目を集めるだろうね。ドクタージーカンズの看板代わりにもなる。

MARKETING

NOAの新戦略は?

任天堂が米国でのゲームソフトの販売経路の強化に乗り出したぞ。任天堂は米国内の200社、2万店で販売を展開中。これまでは、小売店からの注文はいったん取引先本社で集約されたあと、NOAに発注される、というシステムをとっていた。しかも、輸送にはすべてトラックを使用していたために、受注から店頭に並ぶまで6週間あまりもかかっていたのだ。

今回の改良で、各店舗とNOAのホストコンピューターを結び、在庫状況に応じて商品供給の時期や量をホストコンピューターで判断し、空輸を使って全米の小売り各店に直接納入できるシステムをつくったのだ。これによって、納期は1週間程度に短縮される見とおしだ。早くゲームを手に入れたいと考えている米国のユーザーも、流行を逃さずにすむ販売店もきっと大歓迎だろうね? ＊

BUNDLING

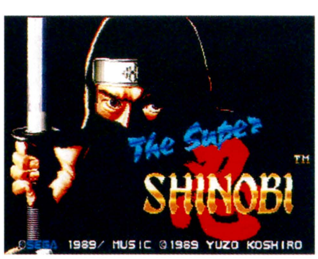
米国でいよいよ発売のセガ-CD ソフト4枚同梱でこのお値段!

以前このコーナーでお伝えした、セガ-CD。これはメガ-CDの海外版で、秋ごろに米国での発売が予定されてるんだけど、これにソフトが同梱で発売されるらしい。

「まず『スーパー忍』や『コラムス』など5種類の人気ソフトを収めたCDが1枚。それと、メガ-CDの機能を活かした推理アドベンチャー『シャーロックホームズ(仮題)』。あとはCDG音楽ソフトとデモ用CD、計4枚のCDを同梱する予定です。もしソフトだけを単品で買うと、合計で400ドルぐらいになるでしょうね」(セガ 宣伝部)

いまのところSOAは、このソフトとセガ-CDのセットを299ドル(日本円で約39000円)で販売する予定だということだ。ソフト4枚分の値段よりも安くなっちゃうんだね。しかも、同梱ソフトを5枚にしようなんて話まであるらしいぞ。アメリカならではのソフト同梱販売だけど、この値段なら日本でも売ってほしいよね。 ＊





⬆『スーパー忍』はアメリカでは大人気。英題は『REVENGE OF SINOBI』。



⬆5枚目の同梱ソフトになるという噂の『ライズ・オブ・ザ・ドラゴン』。近未来を舞台にした、アドベンチャーゲームだ。

EVENT

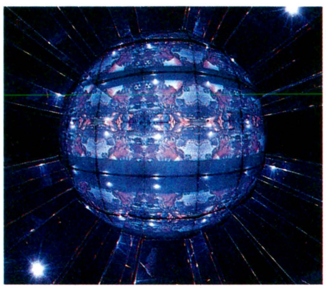
レースシミュレーター『V.R.』が映像メディアイベントに出展!!

7月10日、芝浦GOLDで行なわれた最先端の映像メディアを集めたイベントに、セガのF3のボディーを使ったレースシミュレーター『V.R.』が出展されたのだ。

このイベントは、人間の情感的なデザインを検証する国際シンポジウム、メディア美学者の武邑光裕の『メディアエクスタシー』出版記念パーティー、映画『裸のランチ』公開に伴なうテーマパーティーの3部構成になっていた。その1、2部にセガの『V.R.』が展示されたのだ。この日のテーマはエクスタシーメディアミュージアム。GOLDのフロア内に並べられた最先端の映像メディアのなか、『V.R.』はやや異質な感じで展示されていた。

「『V.R.』は、ゲームマシンとはいえ、人間の情感を刺激するという点では、このイベントのエクスタシーメディアミュージアムというテーマにふさわしいのではないでしょうか？　体験していただいたかたには満足していただけたようです」(セガ　開発戦略室)

来場した人たちのなかには、最新鋭の映像メディアよりも、身近なゲームマシンのほうが楽しいと感じる人も多かったのかも？　＊



⬆これは出品されていたビデオアート作品。フロア内は前衛的な映像でいっぱいだった。



⬆芝浦GOLDの1階に展示された『V.R.』。マシン2台を取り囲むように人が集まり、順番に乗っていった。ゲームセンターにはあまり足を踏み入れないという人にも好評だった。



➡見てよ、この生き生きとした表情!!　まさに、映像と一体化している感じだよね。ボディーはF3で使っているものを使用しているので、寝そべるようにして運転するのだ。

AMUSEMENT

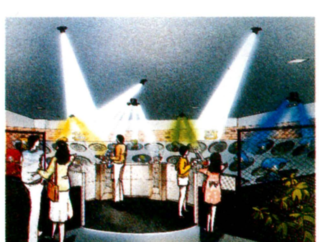
遊んで食べて予約する……!?　DOOYAとはナニモノなんだ

ニュータイプのアミューズメント施設が誕生するぞ。千葉県松戸市五香に8月1日にオープンするDOOYA五香がそれ。このDOOYA五香は、アミュージアムというアミューズメントセンターに、情報カウンター、フードコーナーを併設した複合型。フードコーナーでは、クレープやラーメン、モスバーガーなどが食べられるのだ。アミューズメントセンターというと、店内での飲食を禁止しているところが多いだけに、貴重な存在だよね。そして、情報カウンターでは、映画やコンサートのチケット購入、ツアーの申し込みができるのだ。

ひとつの場所でゲームが楽しめて、食事ができて、コンサートのチケットまで買えちゃうなんて、なんかすごいよね。うーん、アミューズメントセンターは、どこまで進化するんだろう……？　＊

⬇これがDOOYA五香の完成イメージイラスト。郊外型の複合アミューズメントだ。





⬆光線銃版モグラ叩き、『ポコ　ポコ　ボンバー』。DOOYA五香の目玉マシンなのだ。

AMUSEMENT

セガが東京六本木にアミューズメント施設開設

こちらはセガが六本木に開設するニュータイプのアミューズメント施設の話題だ。名前は〝六本木GIGO(ギーゴ)〟といって、9月上旬に開設される予定になっているのだ。GIGOは、共同経営するアイビスという会社が所有するビルの1階から4階までのフロアを使う。

店舗面積は2647平方メートルで、アミューズメント施設としては国内最大規模。お店の内装などは、アダルトな雰囲気を出すために各フロアごとに趣向を凝らしているということだ。今回の目玉マシンは、特別版の『ロイヤルアスコットGIGOスペシャル』。40人が同時に参加できるダービーゲーム。ほかにも以前紹介した『ドリームパレス』に体感ゲームやビデオゲームが設置される予定だぞ。

ターゲットとしては、六本木という地理条件もあり、若いカップルなどだ。それにこのビル内には、都市型ホテルもあり、新しいタイプの複合型アミューズメント施設として話題を呼びそう。こちらはおしゃれに進化したアミューズメント施設って感じだね。　＊



⬆これが『ロイヤルアスコットスペシャル』。アダルトな人たちに受けるかな？

気になる数字……………812店

これは'92年1月現在の、トイザらスの総店舗数だ。日本での店舗数は7月現在で4店。年内にさらに2店、来年中には全国で14店にまで増やす予定とか。ちなみに年間の総売上は7961億円だ。このまま順調に店舗数を増やせば、1000店で売上1兆円なんて日も来るのかもしれない!?

RACE あの8耐にアイレムに続いてビデオシステムも参戦!!

今度、ビデオシステムが鈴鹿8時間耐久ロードレースに参戦することになったのだ。鈴鹿の8耐といえば、毎年三重県の鈴鹿サーキットで行なわれるバイクレースのなかでもトップクラスの華やかさを持つといわれるイベント性の高いレース。すでにソフトメーカーでは、アイレムがチームを持って参加しているのは有名だよね。

さて今回ビデオシステムは、ヤマモトレーシングというチームをスポンサードしていくということ。ちなみに、このヤマモトレーシングチームというのは、レース界ではかなりの実績があるんだって。ちょっと期待できそうだぞ。

「ゲームの開発とはまたひと味違って、新しい分野でのチャレンジになるのでぜひがんばりたいですね」(ビデオシステム　広報)

もちろん先輩格に当たるアイレムは今年も参戦。経験の差からいえば、チームアイレムのほうが上なんだろうけど、ビデオシステムチームも強そうなだけに、なかなかおもしろい対決になりそう。

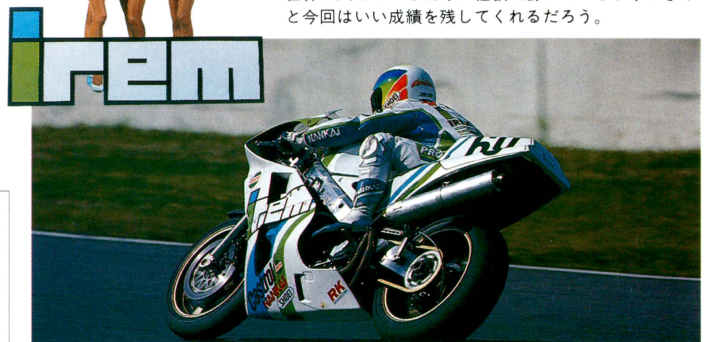
鈴鹿8耐は7月24日から予選が始まって決勝は26日。はたして結果はどうなるのかな？ ＊





↑今回がレース初挑戦になるビデオシステム・ヤマモトレーシングチーム。初挑戦でどこまで健闘できるか？けっこう楽しみだよね。決勝日を待つのだ!!

↓そして、先輩に当たるチームアイレム。さきにこの世界に入っているだけに経験で勝っているか？　きっと今回はいい成績を残してくれるだろう。



ACCESSORY 新型アスキースティックが発売! ターボファイルアダプタも出るよ!!

アスキーから、スーパーファミコン用のジョイスティックが発売されるぞ。じつはこれ、夏のCESに〝スーパーアドバンテージ〟という名前で出展されてたもので、日本での名前は、スーパーアスキースティック(仮称)。発売日や価格はまだ未定なんだけどね。ところでこのジョイスティック、下の写真のように、ボタンの配置が変わってる。なぜだろう？

「よく『ストⅡ』用ですかと聞かれますがそうじゃないんですよ。これは、ボタンの上に自然に右手を置いたとき、6つのボタンに無理なく指が届く配置にしたんです。どんなゲームにも、使いやすいと思いますよ」(アスキー　開発部)

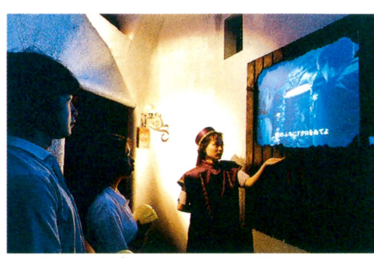
なるほどね。いわれてみれば、ちょうど指先のカーブにあわせてボタンが並んでるようだ。

そして、アスキーからの新製品がもうひとつ。ターボファイルアダプタというもので、ファミコン用外部記憶装置のターボファイルを、スーパーファミコンと接続して使えてしまうスグレ物だ。これも発売時期は未定だが、『ウィザードリィⅤ』との同時発売になることもあるかも。楽しみだね。 ＊



AMUSEMENT ワンダーエッグに新アトラクション!! 〝占い魔女の館〟とはいったいなんだ？

二子玉川園のワンダーエッグに新しいアトラクションが登場したのだ!!　名称は〝占い魔女の館〟。その名称のとおり、自分の運勢を占ってもらうものだけど、そこはワンダーエッグ。普通の占いじゃ終わらせないぞっ。体感型占いと銘打つだけあって、ちゃんとしたアトラクションになってるのだ!! 入場者はひとつ目の〝決意の間〟でドクロを渡される。その先に潜む大魔女リリーサから身を守るには自分の心をドクロに写し込み、身代わりにしなければならないって設定だ。続く〝鏡の間〟で星占い、〝カラーズトンネル〟ではドクロを使った色占い、〝魔教会〟での性格占いを経て、最後の〝真実の間〟でリリーサから真実の書を受け取ることになる。いかにもカップルや女性向きだけど、RPGだと思えば男の子も楽しめるかもよ。 ＊



↑映像を使っての係員の説明で〝占い魔女の館〟の舞台設定が明らかになる。手のドクロに注目っ!!

↓ついに姿を現わした大魔女リリーサ。ちなみに料金は1回400円なり。



プロモーションビデオをCD-ROMで作れないかな

ミュージシャン
重藤賢一

アーティスト集団デイト・オブ・バースの一員。アルバムのプロデュースも手掛ける、ミュージシャン兼エンジニアである。

Photograph By Mikio Kitahara



フジテレビ系ドラマ『あなただけ見えない』の主題歌で有名な、アーティスト集団デイト・オブ・バース。今週は、このデイト・オブ・バースでハープとコンピュータープログラムを担当している、重藤賢一さんにインタビューしてみたぞ。彼は無類のゲーム好きだということなんだけど、どんな話が聞けるんだろうね。

——ずいぶんゲームがお好きらしいですね？

重藤　好きなゲームはとことんハマります。RPGを何本か買ってきて、1週間ぶっ続けでやったこともありますよ(笑)。

——ゲームマシンはなにを？

重藤　うーん、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイにリンクス。あと、アミガっていうパソコンがあります。

——すごいですね。アミガは仕事でも使ってるということですが？

重藤　ええ。最初は音作りのためにアミガを使ってたんですが、CGの魅力にとりつかれちゃって。今度発売のビデオは、僕がCGなどを含めたトータルプロデュースをやってるんです。

——自分でゲームを作ってみたいとか思いません？

重藤　じつは、やってたんですよ。

——ええっ!?

重藤　僕は地元(福岡県)のソフトハウスによく遊びに行ってたんですが、そこでキャラクターデザインをやらせてもらったことがあるんです。結局出さなかったけど、ゲームの企画書も書きました。いまのメンバーがいなかったら、いまごろゲーム作ってるかも(笑)。

——意外ですね。いまはそういう興味はなくなったんですか？

重藤　いや、マルチメディアには興味がありますよ。自分でもソフトを作ってみたいですね。でも、もっとハードの機能がアップしないと、本当のマルチメディアは無理じゃないかな？　いま考えているのはね、プロモーションビデオをCD-ROMで作れないかということですね。スーパーファミコン用CD-ROMアダプタが出たら本気で考えてみようかな。

——好きなゲームはなんですか？

重藤　最近好きなのはメガドライブの『トージャム＆アール』。あれはイイです。発売まえだけど、『スーパーマリオカート』も楽しみ。

——お上手なんでしょうね。

重藤　いや、子供にはかないません。アニキの子供が中学生なんですけどね、いっしょに『ストⅡ』やったらボロボロにやられちゃいましたよ、まったく(笑)。

——最後になにかひと言。

重藤　さっき話したビデオクリップ『ウェルカム・トゥ・デイト・オブ・バース・ワールド』は、7月25日の発売です。デイト・オブ・バース初の映像作品なのでどうかよろしく。CMになっちゃいましたね(笑)。

——今日はどうも、ありがとうございました。＊

MINI INFORMATION

▶国内初のUNIX用ゲームが登場

ズーという会社が、UNIX（大型コンピューターのシステムの一種）で稼動するゲームを開発した。『The WALL』という『テトリス』タイプのパズルゲームだ。UNIXのゲームが出るのは日本では初めてなのだ。ズーとしては、仕事の合間にでもやってもらいたいそうだ。UNIXソフトでは破格(!?)の38000円だ。＊



⬅内容は単純なので、仕事の合間の気分転換にちょうどよいかも。9月1日に発売されるぞ。

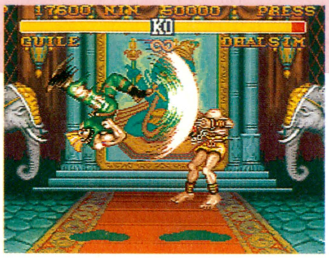

SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
"スーパーファミコン"は任天堂の商標です。
©ZOOM/©1992 KEMCO
武器もスゴイが、敵もスゴイ！
とことんハードに撃ちまくれ!!
X68000ユーザーの挑戦をやぶって、
いよいよスーパーファミコンに挑戦だ！
本気のシューティングファンにおくる、
超ムズ&超人気作品！
撃破っ
宇宙、巨大洞窟、水中など多彩なステージ。
回転、拡大、縮小をきわめた敵の動きがすごい！
弱点を見つけたら、ひたすら連射だ。
闘うSFシューティング
PHALANX
THE ENFORCE FIGHTER A-144
ファランクス
8M
8月7日発売
8,900円(税別)
KEMCO
速報
ケムコ ゲームボーイニュース
感動の名作シリーズ第2弾！
ゲームボーイRPGのパイオニア
暗黒の封印 セレクションII
●より広く、見やすくなった3D画面
●最大3人まで戦えるパーティプレイ
●謎は前作以上、奇想天外なストーリー
●豊富なアイテムで楽しさアップ！
2Mバッテリーバックアップ付
スプラッター・コミカル・アクション近日公開！
恋人のために、今夜もアイツがやって来る
恐怖の叫びにびびるなよッ！
ドクターフランケン
●巨大なモンスターに挑む、過激アクション
●アドベンチャー感覚のストーリー進行
●恐怖がめぐる、250もの部屋
●ホラー映画のスリルをゲームで体感！
電話を聞いてクイズに挑戦ッ！
今、ケムコのテレホンサービスはオリジナルグッズが当たるクイズを実施中！さあ、かかってきなさい全国のゲームファンよ。
お問い合わせは TEL(0823)21-3300 コトブキシステム株式会社
〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号
ケムコテレホンサービス 北海道011-221-2698／関東03-5269-9381／中部052-581-2340
近畿06-229-3258／中国0823-24-9999／四国0899-45-0346／九州092-471-0700

WEEKLY
ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

マウスを使ったはじめてのソフト『マリオペイント』が8位にランクインした。ゲームではないだけに、この8位は価値ある順位じゃないかな。こうなると、今後発売されるマウスを使ったゲームに期待が持てるよね。

1 ストリートファイターII



春麗とブランカの戦いなんてどうだろう。まさに美女と野獣。春麗のスピードは全キャラ中いちばん。対戦ではブランカが不利だけど、春麗がジャンプしてくるところを狙ってワザを繰り出そう。ヘタにジャンプで移動すると、逆に手痛いダメージを食らってしまうのだ。

前回1　前々回1
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9800円　6月10日発売

3121

2 パロディウスだ！



富士山、桜、おすもうさんなど、ステージ4は日本情緒に溢れている。そのなかの桜の木の1本は、突然動き出す。その名も"さくら玉吉"。こいつは偶然か、はたまたゲームデザイナーの趣味なのか？　といって喜んでもいられない。さくら玉吉は行く手を邪魔してくるのだ。

前回2　前々回一
スーパーファミコン
カートリッジ
シューティング
■コナミ
8500円　7月3日発売

1774

3 スーパーマリオワールド



夏になっても爆走を続ける『スーパーマリオワールド』。なんたることか、3位にズズっとランクアップ。この底力には恐れ入りやの鬼子母神(古い！)。しかもこの夏、なにやらマリオがさわがしい。『マリオペイント』しかり、『スーパーマリオカート』しかり。マリオ恐るべし。

前回5　前々回6
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
8000円[込]　'90年11月21日発売

1510

4 北斗の拳5 天魔流星伝 哀★絶章



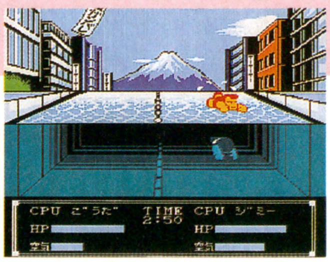
『北斗の拳』といったらずいぶん懐かしい気がするが、根強いファンがいるみたい。さてこの『5』、原作を知っている人でも楽しめるオリジナルストーリーなのだ。もちろん"あべし"も健在。奥義には剛拳、柔拳、秘孔とあり、百烈拳などおなじみの技が目白押しなのだ。

new

前回一　前々回一
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■東映動画
8900円　7月10日発売

1465

5 びっくり熱血新記録～はるかなる金メダル～



水泳バトルロイヤルは、水泳というよりも、相手の体力を奪い合う競技。攻撃に、水面で相手の上に馬乗りになる方法があるけど、水中から相手の足を引っ張る攻撃のほうがいい。これなら水中に沈んだメダルもしっかり取れるのだ。しかし、水中では空気の量に注意しよう。

前回4　前々回3
ファミコン
カートリッジ
アクション
■テクノスジャパン
6500円　6月26日発売

901

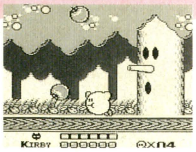
このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　大昌ビーヤング（宮城　仙台）、藤崎（宮城　仙台）、おかじま電器全店（千葉　幕張ほか）、おもちゃのQ(東京　野方)、伊勢丹百貨店（東京　新宿）、西武百貨店（東京　池袋）、博品館TOY PARK（東京　銀座）、アイワールド（神奈川　相模原）、松坂屋（愛知　名古屋）、キデイランド（大阪　梅田）、近鉄百貨店（大阪　阿倍野）、そごう（大阪　心斎橋）、大丸（福岡　博多）、トキハ（大分　大分）

6 甲子園2



前回6　前々回4
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ケイ・アミューズメントリース　スポーツ
8900円　6月19日発売
774

7 星のカービィ



前回8　前々回15
ゲームボーイ
カートリッジ
■任天堂　アクション
2900円[込]　4月27日発売
765

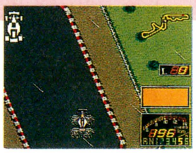
8 マリオペイント



new

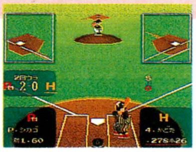
前回—　前々回—
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　グラフィックツール
9800円[込]　7月14日発売
755

9 F-1 GRAND PRIX



前回7　前々回7
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ビデオシステム　カーレース
9700円　4月28日発売
747

10 スーパーファミスタ



前回—　前々回10
スーパーファミコン
カートリッジ
■ナムコ　スポーツ
7900円　3月27日発売
746

順位	前回	前々回	タイトル	機種	記録媒体	メーカー	ジャンル	発売日	価格	得点
11	15	8	まじかる☆タルるートくん THE MAGIC ADVENTURE	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	バンダイ	アクション	3月28日発売	8000円	519
12	14	22	テトリス	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	パズル	'89年6月14日発売	2600円[込]	491
13	23	21	スーパーマリオランド	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	アクション	'89年4月21日発売	2600円[込]	482
14	10	12	アストラル バウト	スーパーファミコン	カートリッジ	キングレコード	スポーツ	6月26日発売	9030円	477
15	—	—	らんま1/2 町内激闘篇	スーパーファミコン	カートリッジ	メサイヤ	アクション	3月27日発売	8800円	439
16	22	13	ヨッシーのたまご	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	パズル	'91年12月14日発売	2600円[込]	437
17	—	30	テトリス2+Bombliss	ファミコン	バックアップカートリッジ	ビー・ピー・エス	パズル	'91年12月13日発売	6500円	391
18	16	24	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	スクウェア	RPG	'91年7月19日発売	8800円	390
19	13	—	ライト・ファンタジー	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	トンキンハウス	RPG	7月3日発売	8900円	382
20	—	—	ヨッシーのたまご	ファミコン	カートリッジ	任天堂	パズル	'91年12月14日発売	4900円[込]	373
21	12	—	プリンス・オブ・ペルシャ	スーパーファミコン	カートリッジ	メサイヤ	アクション	7月3日発売	8800円	364
22 (new)	—	—	ゆうゆのクイズでGo! Go!	スーパーファミコン	カートリッジ	タイトー	クイズ	7月10日発売	8500円	358
23	9	9	スーパーダンクショット	スーパーファミコン	カートリッジ	HAL研究所	スポーツ	6月26日発売	8600円	354
24	19	29	弟切草	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	チュンソフト	アドベンチャー	3月7日発売	8800円	345
25	18	—	ロマンシング サ・ガ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	スクウェア	RPG	1月28日発売	9500円	328
26	—	—	炎の闘球児 ドッジ弾平	メガドライブ	バックアップカートリッジ	セガ	RPG	7月10日発売	3800円	300
27	—	11	まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん	ファミコン	カートリッジ	バンダイ	アクション	6月19日発売	5800円	297
28	21	17	スーパー将棋	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アイマックス	テーブルゲーム	6月19日発売	8800円	291
29	24	27	ドクターマリオ	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	パズル	'90年7月27日発売	2600円[込]	282
30	—	25	炎の闘球児 ドッジ弾平	ゲームボーイ	カートリッジ	ハドソン	スポーツ	4月24日発売	4500円[込]	273

読者のご意見板

●ゲームセンターの『ストⅡ』で"昇龍拳"を連発すると、スティックの赤い玉がすぐとれます。どうにかしてください。
青森県　田辺邦雄　17歳

●このまえ、友だちと『ストⅡ』をやっていたら、見知らぬおばさんがきて、「わたしの分もやって」と言って、100円くれた。
福岡県　増田幹子　17歳

●『ドッジ弾平』の全機種制覇は、ほんとうにスゴイ！
千葉県　佐藤修平　18歳

●このあいだゲームセンターで、RYU使いのスッゲーかわいい娘がいたが、強すぎたので話しかけられなかった。
北海道　上野賢一　19歳

●カービィが『ストⅡ』でエドモンド本田を吸い込んで倒した夢を見た。
北海道　山本浩史　16歳

●最近、いろんな家から"波動拳"、"昇龍拳"だとか聞こえてくるようになった。
東京都　金子徹郎　15歳

●『マリオペイント』を使って、最初にカービィを描く人間が1000人はいるだろう。
兵庫県　柴田顕太郎　13歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

★7月24日付

発売までまてない期待の新作 TOP 20

今週は『ダービースタリオン全国版』が18位に初登場。でも、ファミコンのゲームが20本中これ1本だけってのも、少しさびしい気がするのだけれど……。

1 ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円　8月発売予定

2038

前回 1　前々回 1

モンスターおじさんは、仲間になったモンスターを預ってくれる。モンスター集めに走りそう？

2 MOTHER2 ギーグの逆襲



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
価格未定　10～11月発売予定

746

前回 2　前々回 2

主人公の少年の妹の名はトレーシー。『2』でも、便利なアイテムの預かり屋をやっているぞ。

3 真・女神転生



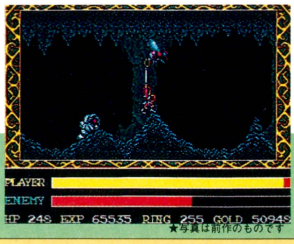
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
9800円（予価）　10月発売予定

637

前回 4　前々回 5

天魔や屍鬼など、悪魔の種族が新しく14種も増えたのだ。これで、より複雑な悪魔合体が楽しめる。

4 イースⅣ



★写真は前作のものです

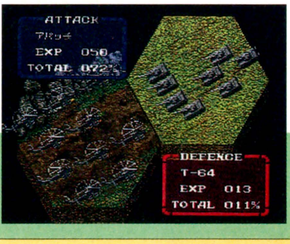
PCエンジン
スーパーCD･ROM² 専用
アクションRPG
■ハドソン
価格未定　発売日未定

319

前回 3　前々回 7

ゲームシステムは、『イースⅠ・Ⅱ』のものを引き継ぐことに。もちろんトップビュー画面になるぞ。

5 大戦略エキスパート



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■アスキー
9800円　9月発売予定

30

前回 15　前々回 15

選べる兵器生産は、CIS(旧ソ連)やイスラエルなど、全12ヵ国。兵器は全150種類もあるのだ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日・価格	票数
6	5	14	半熟英雄 ああ…世界よ半熟なれ…!!	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	シミュレーション	発売日未定　価格未定	264
7	16	―	スーパーマリオカート	スーパーファミコン	カートリッジ	■任天堂	カーレース	9月発売予定　価格未定	220
8	6	4	ランドストーカー ～皇帝の財宝～	メガドライブ	バックアップカートリッジ	■セガ	アクションRPG	9月発売予定　価格未定	218
9	8	8	ウィザードリィⅤ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	RPG	発売日未定　9800円(予価)	191
10	11	9	コズミックファンタジー3 冒険少年レイ	PCエンジン	スーパーCD･ROM² 専用	■レーザーソフト	RPG	9月25日発売　7600円	155
11	10	11	ドラゴンナイトⅡ	PCエンジン	スーパーCD･ROM² 専用	■NECアベニュー	RPG	8月7日発売　7400円	146
12	9	―	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ	カートリッジ	■セガ	アクション	12月発売予定　価格未定	144
13	18	―	ファイナルファイトⅡ(仮題)	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	12月発売予定　8500円(予価)	142
14	14	17	オウガバトル	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■クエスト	シミュレーション	10月下旬発売予定　9600円	127
15	17	13	スーパーガチャポンワールド ガンダムX	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ユタカ･バンダイ	シミュレーション	9月発売予定　9500円(予価)	125
16	7	16	SNATCHER	PCエンジン	スーパーCD･ROM² 専用	■コナミ	アドベンチャー	発売日未定　価格未定	122
17	―	―	メタルマックス2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■データイースト	RPG	12月発売予定　価格未定	109
18	―	―	ダービースタリオン 全国版 (new)	ファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	シミュレーション	8月29日発売　7200円	100
19	20	―	餓狼伝説	スーパーファミコン	カートリッジ	■タカラアミューズメント	アクション	11月発売予定　9800円	64
20	13	―	3×3EYES聖魔降臨伝	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ユタカ･バンダイ	RPG	7月28日発売　9500円	63

今週の気になるゲーム情報!!

18位 ダービースタリオン 全国版

競馬ファンだけでなく、一般のゲームフリークたちをも病みつきにした『ダービースタリオン』が全国版となって帰ってきた。ゲームは開発を終了し、あとは発売を待つばかりの状態。もちろん競争馬のデータは一新されて、20頭まで所有できるようになった。さらに、関東に加えて関西でも厩舎が持てるようになり、競馬場は8つに……。これによって年間768レースが開催されるのだ。



開発進行度‥100％

読者が選ぶ TOP 20

先週21位だった『ダービースタリオン』が16位に食い込んできた。『全国版』の発売が待ち遠しい、このごろ？

★7月24日付

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	3012
2	2	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	1019
3	3	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン ■スクウェア	491
4	5	LUNAR-THE SILVER STAR-	メガドライブ ■ゲームアーツ	400
5	8	シャイニング・フォース～神々の遺産～	メガドライブ ■セガ	391
6	6	ロマンシング サ・ガ	スーパーファミコン ■スクウェア	237
7	13	ドラゴンクエストIV	ファミコン ■エニックス	191
8	11	ドラゴンクエストIII	ファミコン ■エニックス	182
9	15	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	173
10	7	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	164
11	20	らんま1/2 町内激闘篇	スーパーファミコン ■メサイヤ	146
12	new	パロディウスだ！	スーパーファミコン ■コナミ	137
13	18	女神転生II	ファミコン ■ナムコ	120
14	9	イース I・II	PCエンジン ■ハドソン	118
15	16	F-1 GRAND PRIX	スーパーファミコン ■ビデオシステム	100
16	–	ベスト競馬・ダービースタリオン	ファミコン ■アスキー	91
17	–	スーパーファイヤープロレスリング	スーパーファミコン ■ヒューマン	88
18	4	ゼルダの伝説 ー神々のトライフォースー	スーパーファミコン ■任天堂	83
19	12	MOTHER	ファミコン ■任天堂	82
20	–	ファイアーエムブレム外伝	ファミコン ■任天堂	77

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'92年1月3日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーIV	33039
2	2	ゼルダの伝説(スーパーファミコン)	29999
3	3	ロマンシング サ・ガ	24913
4	4	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	19717
5	5	天外魔境II 卍MARU	17601
6	6	シャイニング・フォース	10647
7	7	ドラゴンクエストIV	10145
8	13	ストリートファイターII	9861
9	8	イース I・II	9841
10	9	スーパーファイヤープロレスリング	9360
11	10	スーパーフォーメーションサッカー	7723
12	11	F-ZERO	7694
13	12	アドバンスド大戦略	7535
14	15	ドラゴンクエストIII	6672
15	14	時空の覇者 Sa・Ga3	6633
16	17	女神転生II	5585
17	16	スーパーファミスタ	5296
18	18	ファイアーエムブレム外伝	4998
19	19	ファイナルファンタジーIII	4596
20	22	らんま1/2 町内激闘篇	4125

ビデオゲーム TOP 10

あいかわらずスポーツゲームが好調なのだ。5位にランクインした『セイブカップサッカー』ももちろんスポーツゲームです。

★7月24日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	2	ストリートファイターII ダッシュ	■カプコン アクション	1612
2	1	コカコーラ スズカエイトアワーズ	■ナムコ バイクレース	1593
3	3	スーパーワールドスタジアム'92	■ナムコ スポーツ	1421
4	–	ストリートファイターII	■カプコン アクション	1356
5	new	セイブカップサッカー	■セイブカイハツ スポーツ	1355
6	–	スーパーモナコGPツイン	■セガ カーレース	1335
7	5	ファイナルラップ2	■ナムコ カーレース	1312
8	–	ヴォルフィード	■タイトー パズル	1277
9	–	クイズDNAの反乱	■フェイス クイズ	1266
10	new	アンドロデュノス	■ビスコ シューティング	1254

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ゲームファンタジアサンシャイン（東京　池袋）

U.S.A TOP 10

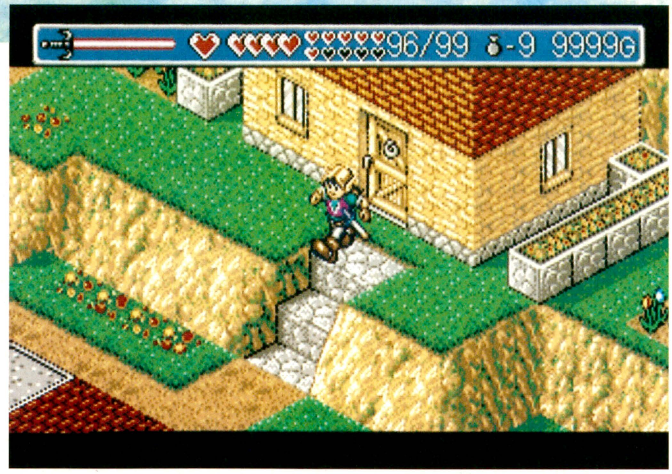
アメリカでも人気のマリオシリーズ。日本にも『マリオUSA』が逆輸入されたりと、持ちつ持たれつの関係だね。

★7月24日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	ゼルダの伝説－神々のトライフォース－ (ZELDA 3)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクションRPG
2	2	F-ZERO (F-ZERO)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES カーレース
3	4	スーパーマリオワールド (SUPER NES INCLUDES SUPER MARIO WORLD)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
4	3	テトリス (TETRIS)	■NINTENDO OF AMERICA NES パズル
5	7	スーパーマリオランド (SUPER MARIO LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
6	6	ファイナルファンタジーIV (FINAL FANTASY 2)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG
7	5	魂斗羅スピリッツ (CONTRA 3)	■KONAMI SUPER NES アクション
8	9	悪魔城ドラキュラ (CASTLEVANIA 4)	■KONAMI SUPER NES アクション
9	10	F1レース (F1 RACE)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY カーレース
10	–	PGAツアーゴルフ (PGA TOUR GOLF)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ

●協力店　Trysoft-World of Nintendo

特報



MD メガドライブ | アクションRPG | バックアップカートリッジ
セガ　9月発売予定　価格未定　16メガ

ランドストーカー ～皇帝の財宝～

『シャイニング&ザ・ダクネス』や『シャイニング・フォース～神々の遺産～』といった超人気ソフトを手掛けてきたタッグチームといえば、セガとクライマックス。その2社がメガドライブ用に凄いソフトを開発していたのだ。こりゃ期待大だね！

新情報をまとめて公開するのだ

いよいよ登場の『ランドストーカー～皇帝の財宝～』はいままでにないタイプの新しいアクションRPGなのだ。このゲームの最大の特徴は、独特な画面構成とキャラクターの多彩なアクション。では、その2点を具体的に説明しよう。

いままで発売されたアクションRPGの画面構成はたいてい上からの見下ろし型。つまりゲームのなかの世界はたて横のみだった……。『ランドストーカー』ではななめ45度から画面を見下ろすことによって、これまでのたて横に加え、高さの概念が加わっているのだ。

それによってゲームの世界は立体的なものになり、アクションもより奥の深いものになったというわけ。今回の特報ではこのゲームの最新情報をまとめて見せてしまう。命がけで読むべし！



⬅いままでにないタイプのアクションRPGの登場なのだ。

プロローグ

かつて、この地は暴君ノール王によって統一されていた。彼は贅沢の限りをつくし、豪華な宮殿を造り上げげた。その宮殿には連日、世界中の財宝が何百も運び込まれたという。民衆はこの暴君の悪政に苦しみ、神に救世主の登場を祈り続けたのであった。

やがて、3人の指導者が現われ、民衆を率いて反乱軍として、王と戦った。ついに反乱軍は宮殿の奥まで王を追い詰めた。しかしそこには王の姿はなく、膨大な財宝も消えていた。また、王の片腕的存在だった大魔道士クフィルも消えてしまっていた。

その後、臨時政府や熱心な研究家によって、財宝の探索は続けられたが、数百年後のランドストーカーの時代になっても財宝は発見されていない……。

そして、この地にトレジャーハンターのライルが小悪魔フライデーとともにやってきた……。



➡この世界のどこかに莫大な財宝が隠されているらしいのだが……。



⬆こいつが主人公のライル。職業はトレンジャーハンター。

新情報 これが序盤のモンスターたちだ!

前回の緊急速報では紹介できなかったモンスターの画面写真を、ここで紹介してしまうのだ！ 登場するモンスターの総数はまだ不明だが、クライマックスの話では、かなりの種類のモンスターが登場するとのこと。また、同形のモンスターでも、知能に差があったり、違った攻撃パターンを持っていたりするのだ。早くこいつらと戦いたいぜ！

スライム



⬆出ました。もう知らない人はいないというくらい有名なスライムです。プニプニしたキミが好きです。

ラフリップス



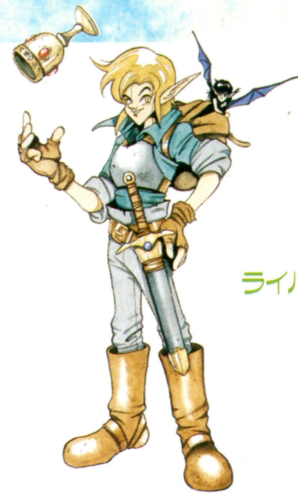
⬆平坦なフィールドにニョッと現われるラフリップス。ちょっとエッチなルックスと動きがとっても楽しい。

オークソルジャー



⬆オークソルジャーの軍団だ。とっても強そうなルックス。できれば戦いたくないんだけどなあ……。

ライルの多彩なアクションをまとめて紹介しちゃうぞ



ライル

このゲームの最大の売りのひとつが、超多彩なアクション。主人公ライルの基本動作は、ジャンプと剣による攻撃のみ。こう書くと、じつに単純に感じるかもしれないが、それは大きな間違い。

前ページでも説明したように、マップ自体が立体的なものになっているので、ジャンプひとつとってみても、非常に奥の深いものになっているのだ。剣による攻撃、階段を上ぼる、一段高い場所に移動する、といったなんでもないような動作が、このゲームではとっても楽しいものになっているのだ。

また、主人公は町や洞窟のなかにある壺などのアイテム類を、自由に持ち運ぶことができる。もちろん投げることもできるぞ。



⬅剣を振り回すライル。操作はとっても簡単。

細かい動きで歩くのだ

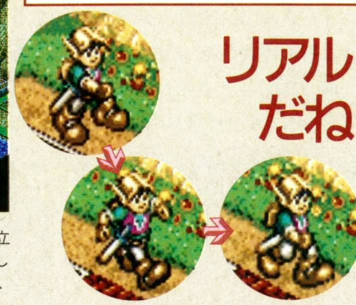
かつて、歩くという動作にここまでこだわったアクションRPGがあっただろうか……、いやない。などと言いきってしまいたいほどに美しいのがライルの歩行シーン。立体的なグラフィックの階段や壁を上ぼったり下りたりするライルの動きを見ているだけで、十分に楽しめてしまうのだ。もちろん、町の人々や敵モンスターの動きも、凝ったものになっているぞ。

段差もたくさんある



⬆これがある町の全体マップ。起伏に富んだ立体的なマップなので、歩くだけで、楽しめてしまうのだ。早く、ウロウロしたいぜ！　でも、それじゃ自由人みたいだなあ……。

リアルだね



いろんなものを持ち運んだり投げたりするのだ

ライルは、壺などのアイテムを自由に運ぶことができる。このアクションによって、新たな道が開けたり、重要なアイテムが手に入ったりと、さまざまなことがあるようだ。ところで、壺といえば宝物を連想する人も多いはず。クライマックスによると剣や鎧、薬草などのアイテムは、いままでのRPGのように、文字だけで表示されるのではなく、画面にそのアイテムがグラフィックで表示されるようになるらしい。

ジャンプして壺を投げる



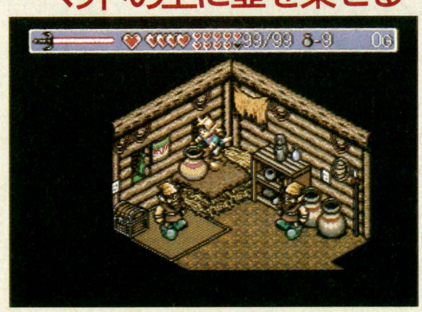
⬅ジャンプしながら壺を投げる。こうすれば、より遠い場所や高い場所に壺を運ぶことができるぞ。

壺を運ぶライル

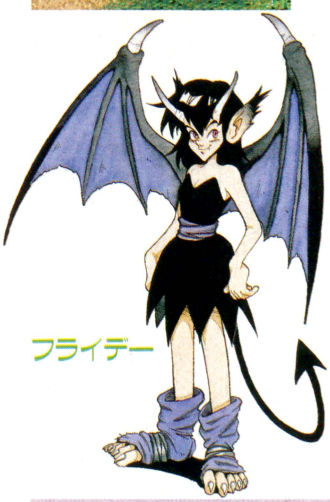


⬅壺を運ぶライル。こうやって、いろいろな場所にものを移動させることができるのだ。う～ん、働き者。

ベッドの上に壺を乗せる



⬅ベッドの上に壺を置く。ちなみに、犬やニワトリの上に置くこともできてしまうのです。う～ん、便利クン。



フライデー

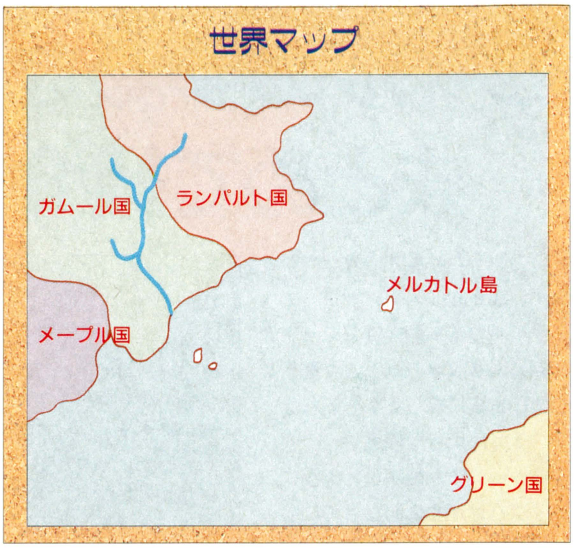
つぎのページで冒険の舞台を見せるぞ

これがライルの冒険する世界なのだ

ここではライルの冒険の舞台を簡単に紹介しよう。冒険の舞台となるのはマップの中央よりもやや東よりのメルカトル島。ずいぶんちっちゃいなあ、なんて思う人もいるだろうけど、この島のなかには、たくさんの村や町、神殿などがある。ほかにも周辺の海を一望できるミルの塔や、森の奥にひっそりとある湖など、謎のスポットでいっぱいなのだ。

みんなに冒険の世界をより理解してもらうため、ゲームの舞台となるメルカトル島だけでなく、主人公のライルが以前いたガムール国なども掲載した。肝心のメルカトル島のくわしいマップはまだ秘密だが、現在わかっている町や村を、このページでまとめて紹介してしまうぞ！

このページをじっくりと読みながら、冒険に旅立つ日を夢見よう。



原住民の村

ここから始まる……

物語の始まりとなるのがメルカトル島の北側にある原住民の村。この村のすぐ近くには、島の象徴ともいえる巨大な火山がそびえているのだ。

まずトレジャーハンターのライルはガムール国からこの島へとやってくる。当然、島の地理もなにもわからないので、この村の原住民から情報収集しておかなければならない。まずは、原住民の話をよく聞くこと。また、この村にはいろいろなお店があるので、冒険の準備を整えておくといいだろう。ところで、ここの原住民ってなんでこんなルックスなんだろう？



⬅ここで冒険の準備をしよう。いやーん、面倒。

原住民と話すべし



⬆原住民は気さくな人ばかり。ルックスなんて気にせずに、気軽に声をかけるべし。

美しい港町

のどかな港町……

島の岬の南端に位置するのが、この港町。海岸線にそって西に進んでいくと、この島で最大の規模を誇るメルカトルの町に出ることができる。この港町では、人々が犬やニワトリなどを飼いながら、楽しい生活を送っているようだ。また、町の南西にある展望台から見える景色は、とても美しいとの評判である。

その名のとおり、港を持った町であるが、船は見あたらない。これはあくまで予想だけど、船を利用したイベントなんかがあるのかもしれないね。

また、この港町から、洞窟へと続く道があるというウワサもあるのだが……。



⬆いろいろな人が生活している活気にあふれた町なのだ。ニワトリもいるぜよ。

この塔はいったいなに？



⬅らせん階段をカンカンと上がっていくと、展望台に出るのだ。

これが謎のダンジョンなのか？

ここは島のどこかにあるといわれている謎の洞窟である。石に囲まれた、重々しい灰色の通路が冒険者の不安をかきたてることだろう。滝や地下水が流れる洞窟のなかには、モンスターはもちろん、さまざまな罠や仕掛けが用意されているらしい。

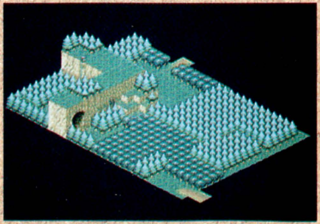
当然ながら、重要なアイテムや財宝が眠っている可能性も大なのでビビらずに進むべし。



⬆これが謎の洞窟。壁にそって立ち並ぶ兵士の銅像はいったいなんなのだろう？ ちょっと気になっちゃうよね。ところで、敵はどこにいるんだろうか？

二度と抜け出せないまよいの森

これがフィールドの目玉ともいえる迷いの森（仮称）。いくつものワープポイントと地下通路、立体通路、森のなかの隠し通路などが複雑に絡み合って、一度入りこんだら二度と出られないほど複雑な迷路となっているのだ。ここで、大自然との知恵比べをしてみたり、脱出時間を計測するのもいいかもね。



⬆このマップを見てくれ。これでもまよいの森のほんの一部にすぎないのだ。う～ん、クラクラしちゃうなあ。

『ランドストーカー』の続報を待て！

開発状況

開発は順調に進んでいます。現在、デバックの真っ最中で大忙しです。

クライマックス 折茂

徹底攻略 スーパーF1 CIRCUS



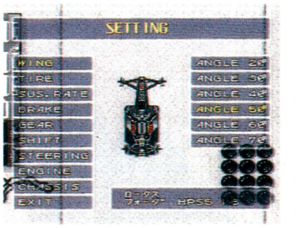
他機種で出ていた『F1サーカス』と、タイトルは同じでも、攻略方法はまったく異なるぞ。ここでは全般にわたって攻略法を紹介する！

スーパーファミコン	カーレース	バックアップカートリッジ
	日本物産　発売中　8800円	8メガ

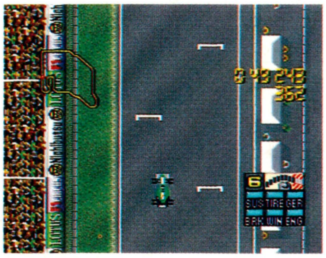
スピードと回転で手に汗にぎるぜ！

マニアックな内容のレーシングゲーム『スーパーＦⅠサーカス』は、かなりのくせもの。セッティングからコースどりまで、かなりリアルな操作をプレーヤーに要求してくるからだ。そしてマシン（コース）が高速で移動し、コースが回転するというシステムになっているので、ゲームを極めるにはそれなりの慣れが必要なのだ。さすがにＦⅠチームのロータスにスポンサードしているだけのことはあり、そういった細かいところまでこだわっているんだね。

今回は基本的なＦⅠの知識を含め、ゲームをやり込むまえに覚えておくべき知識を紹介していこう。あとは徹底的に走り込んで、実際にマシンの操作とコースを覚えれば、チャンピオンも夢じゃないぞ。



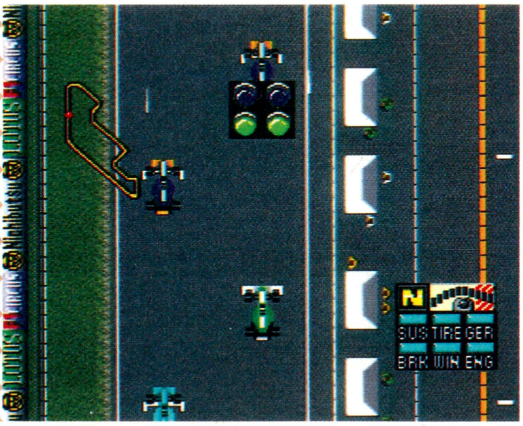
⬆細かいセッティングもあって、なかなかとっつきにくい。



⬆速いぞ。ゲームをしていない人が端から見ていると目がまわってしまうほどだ。



チェッカー目指せ！

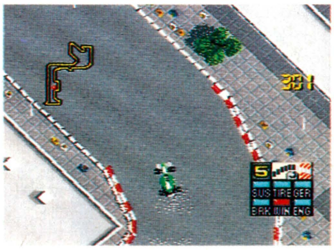


⬆色とりどりのマシンが交錯するなか、この集団から抜け出してトップでチェッカーを受けられるか？ それはマシンの仕上げと自分のテクニックしだいだ。

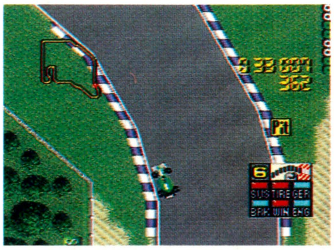
コースが回転する感覚を覚えよう

何度も走らなきゃダメっ！ コースを覚えるのがコツだ

コースが回転するようになったために、よりリアルなレースの雰囲気を味わえるようになったぞ。しかし、その回転のために、コースでのライン取りがいっそう重要になってくる。スローイン・ファストアウト（カーブの入り口ではゆっくり進入し、出口では速度を上げて出ていく）を基本に、コーナーのラインを見極めよう。



⬆コーナーでは画面が回る。そのため目の錯覚から、よけいにブレーキングしてしまうこともあり、スピードが鈍りがち。



⬆ラインさえ見極めれば、スピードを殺さずにコーナーへ入ることも。回転機能に惑わされなければ、簡単簡単。

フォト協力：M.W.C.T

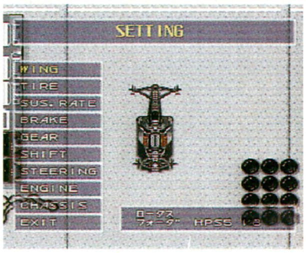
マシンセッティングを理解して万全に!

実際のレースではマシンのセッティングがかなり重要。このゲームも他聞にもれず、細かなセッティング項目があるぞ。

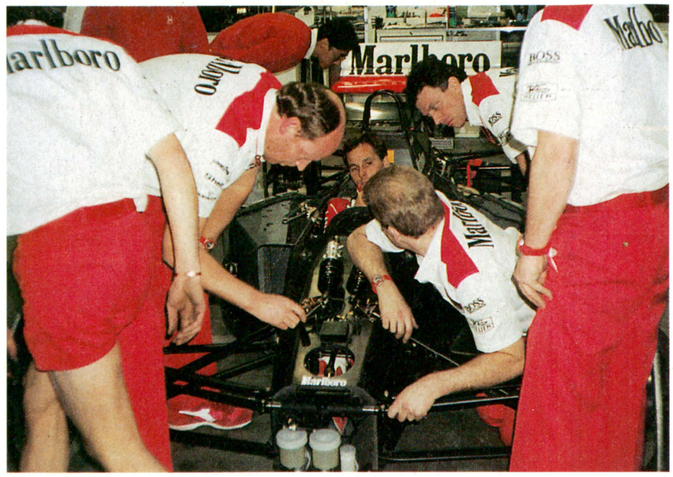
セッティングが変更できる項目は9つ。とくに変更する必要のないものもあるが、ほとんどがレースごとに変更しなければならないものだ。しかも、予選と決勝でのセッティングまで変えないと、周回遅れになったり、決勝でマシンが壊れたりしてしまうことも。

ここではそれぞれのセッティングのコツを挙げていく。フリー走行でいろいろ試して、予選用のセッティングと決勝用のセッティングをメモっておくといいだろう。

セッティングを考えよう



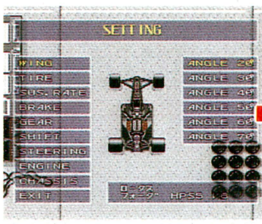
⬅腕だけじゃグランプリには勝てない。セッティングも大事よ。

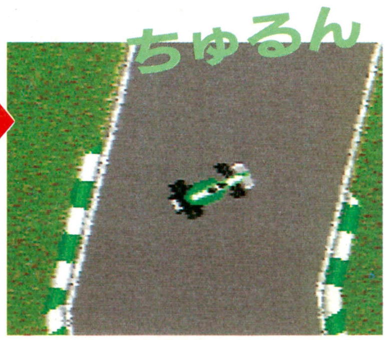


1 WING ウイング角度とダウンフォース

ウイングの設定は角度で決定する。ウイング角は20度から70度までの、6段階に分かれていて、ダウンフォースの強弱を決められる。

たとえばウイング角を20度にすると空気抵抗が少なくなり、直線では速くなる。逆に70度にするとくうき抵抗は大きくなるが、コーナーではマシンが安定して、速く走れるようになるのだ。





⬆➡ダウンフォースはマシンを路面に押しつける力。それがないとすぐにちゅるん。そのためにもウイングの設定をしっかりやらないと、またこんなふうにちゅるん。

2 TIRE タイヤのグリップと寿命

タイヤには、大きくふたつの種類にわけられる。ドライ用とレイン用、つまり晴れのときと雨のときのタイヤである。さらに細分化してタイヤの堅い順にB、C、D、Qと、それぞれにわけられる。タイヤの柔らかいほうがコース上で滑りにくいが、すぐに削れて使いものにならなくなるのだ。Qタイヤは予選用の特別製のタイヤだ。



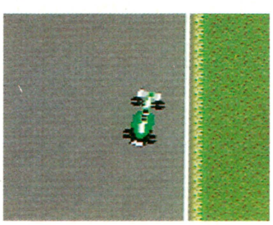
⬆路面が濡れていないときは、ドライタイヤで攻めよう。グリップも違うぞ。

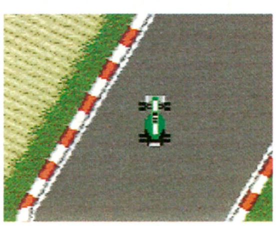


⬆雨が降ったときはすかさずレインタイヤに。ドライタイヤだと滑りまくるぞ。

3 SUS.RATE サスペンションの堅さ

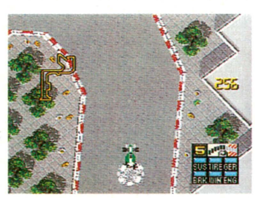
サスレートはサスペンションの堅さの設定だ。ソフトからハードまで、5段階にわかれているぞ。サスペンションを柔らかめのソフトにした場合、耐久性は出てくるが、走行中にマシンが安定せず、スライドしやすいという欠点がある。反対に堅めのハードに設定した場合、マシンが安定し、コーナーリングもスムースに速く通過することができる。しかし、路肩に乗ったり、他車と接触するとすぐ壊れてしまうのだ。予選では堅めのサスペンションを、決勝では柔らかめのサスペンションを選ぶといいだろう。

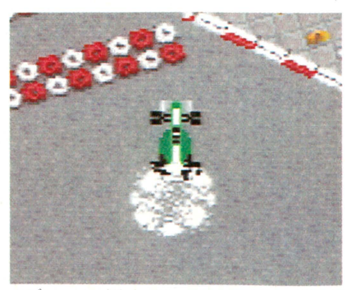

⬅堅いサスペンションは壊れやすい。フラフラ走行する。


⬅柔らかいとコーナーでもフラフラ。マシンの安定性に難。

4 BRAKE ブレーキの制動力と耐久性

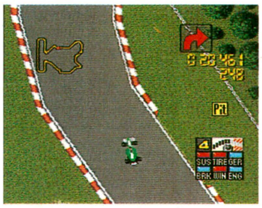
ブレーキは走っているマシンを止めるための大事なパーツ。急なコーナーが迫っていても、ブレーキングでコーナーへの進入速度を安全な速度にすることができるからだ。ブレーキは3段階の強さにわけられる。パワフルブレーキは、強力な制動力を発揮してよく効くブレーキだが、壊れやすい面をもっている。逆にライトブレーキは、耐久性が高い代わりにブレーキの効きが悪いのだ。ブレーキを多用するコースでは、ライトブレーキの使用がいいだろう。


➡コーナーを曲がるにはまず減速すること。そのためにもブレーキは大切。

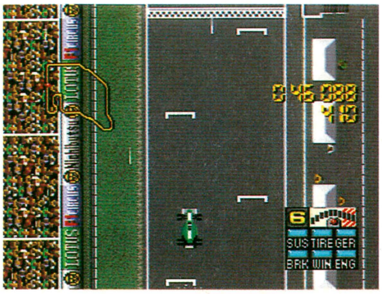

⬆ブレーキが強力だと、万一のときに短い距離で止まれる。欠点はイカレやすいことだ。

5 GEAR 加速性能と最高速

ギアとは変速機のこと。変更できる性質は、加速性を重視するか、それとも最高速度を重視するかだ。設定できるのは、全5段階。ローにするほど加速力重視になるが最高速は伸びない。その反対に、ハイにすると最高速こそ出せるが加速力がない。またハイでは、エンジンの回転をあまり上げると壊してしまうので、そのことも考えて、コースによってどちらのギアを選ぶか考えよう。



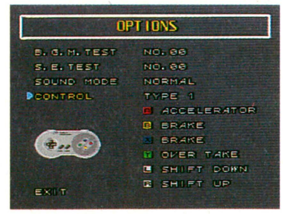
➡コーナーが連続しているところでは加速が重要。ローギアだと有利かもね。



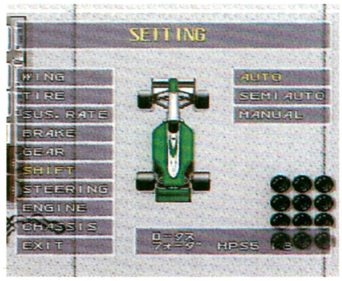
⬅ストレートはフルスロットルで駆け抜けろ！ 前車を抜くには最高速が出せないとつらいのだ……。

6 SHIFT 変速装置

シフトはギアの変速をどのように行なうかの設定だ。すなわちオート、セミオート、マニュアルと、3つの変速方法を選択できる。なれないうちはオートが無難。



➡セミオートとマニュアルはボタン位置が違うだけ。



⬆オートだと加速が悪いが操作は楽々。ブレーキとアクセル、ハンドル操作だけ。

自信のない人のオート……
極めたい人のマニュアル！



⬅いきなりマニュアルでもちゅるんといっちゃうだけ。

7 STEERING ハンドルの切れやすさ

ステアリングはハンドルの切れのよさを設定する。クイックからスローの5段階にわかれているぞ。クイックにすると、方向転換が軽く簡単にできるようになる。スローでは方向転換がしにくくなる。しかし、ハンドルが重い場合は確実な操作性が得られるのだ。コーナーの多いコースではクイックなハンドルのほうがいいだろう。

急なヘアピンでも



⬆これだけのヘアピンコーナーだと曲がるのもひと苦労。ハンドルは軽くしよう。

曲がりきれない人

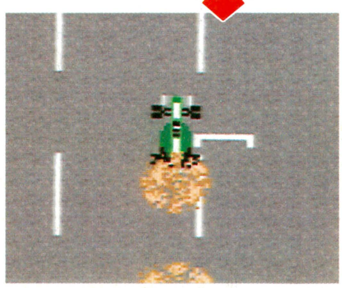


⬆ハンドルが重いと曲がりきれずにこうなる。スピードの出しすぎだけじゃない。

8 ENGINE エンジン性能と信頼性



➡エンジン全開バリバリ、調子に乗ってオーバーテイクボタンも連打しまくる。速くて気持ちはいいけど……。

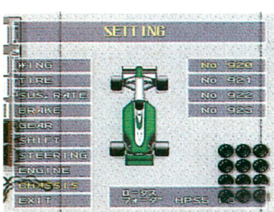


⬆調子に乗ってエンジン回しすぎたらブローした！ 世の中はそんなに甘くはない。

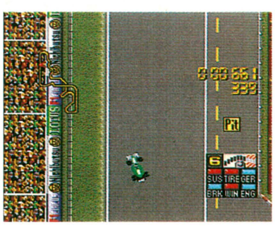
エンジン性能は速さに関わってくるため、とても重要だ。性能の変更にはエンジンのスペックで選ぼう。スペックは1から4まである。スペック1は低回転でトルクがあり、加速性重視のエンジンだ。信頼性も高いので壊れにくい。反対にスペック4は高回転型の最高速度重視のエンジンだ。そのぶん酷使するため壊れやすくなっている。コースの性質によって変更するといいだろう。また、予選ではできるだけ高回転エンジンを使うと有利ともいえるぞ。

9 CHASSIS シャーシー性能

シャーシーとはマシンを構成する本体のことで、シャーシー性能はおもに車体の強度を示す。シャーシーの種類はNo.920から923までの4種類がある。No.920はねじれ剛性が強く安定しているが、ダウンフォースが弱くなってしまう。まったく対照的なのがNo.923のシャーシーで、ねじれ剛性が弱い代わりにダウンフォースは強くなっている。No.920から923にいくほどねじれ剛性は弱くなり、代わりにダウンフォースが強くなっていくという仕組みなのだ。マシンが安定しない場合はNo.920を使ってウイングを立てるとよい。



⬅始めてみたときは、なにがなんだかわからないもんだ。



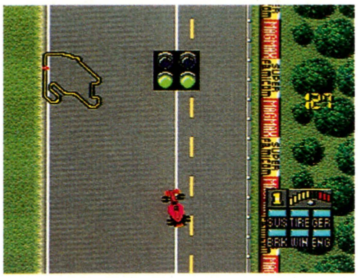
⬅シャーシーの剛性が弱いと、車体がふらつくのだ。

コース別おすすめセッティング

低速コース用セッティング	高速コース用セッティング
① ANGLE 60度	① ANGLE 20度
② DRY D	② DRY C
③ S. HARD	③ S. SOFT
④ NORMAL	④ POWERFUL
⑤ S. LOW	⑤ HIGH
⑥ お好み	⑥ お好み
⑦ QUICK	⑦ S. QUICK
⑧ SPEC 2	⑧ SPEC 3
⑨ No. 922	⑨ No. 920

本番に挑むならばまず心して読むべし

予選○○ポールポジションを目指せ

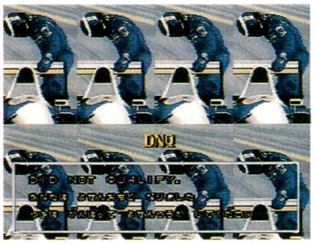


⬆予選では邪魔するマシンもいないので、好きなだけ飛ばそう。しかし、調子に乗るとガードレールと仲よしになる運命に。

予選では速く走ることを考えよう。２日間あるとはいえ、ゲーム開始時の弱小チームで走っていれば予選落ちもありえるのだからね。コース幅を目いっぱい使って、限界ギリギリの走りをみせよう。

予選は2日間あるのだ

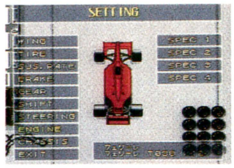
予選は１日目と２日目にわかれて行なわれる。しかし、フリー走行で走れるのは１日目だけなので、予選を始めるときは覚悟していけ。２日目にもセッティングの変更ができる。１日目の状況を見て、必要なセッティングを施そう。決勝では無理は禁物だぞ。



⬆１日目が予選落ちラインにいても、２日目に起死回生の一発があるかも……。

セッティングは積極的に

エンジンはSPEC4、シャーシーはNo.290、ウイング角は20度でと、大胆なセッティングで攻めてみるべし。タイヤはもちろん予選用のＱタイヤをはくのだ。



⬅失敗してもともと。予選は速く走れればいいのだから、大胆にセッティングせよ。



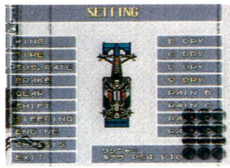
➡エンジンパワーを一時的に上げて、ストレートを猛スピードで駆け抜けろ！

オーバーテイクを多用！

エンジンは予選だけもてばいい。できるだけタイムが縮まるように、ストレートではオーバーテイクボタンを使用するのだ。予選中にエンジンが壊れてもよい。

Ｑタイヤを活用せよ

Ｑタイヤは、ていねいに走っても数周しかもたない。しかし、それだけグリップ力には優れているので、タイムアタックには最適。無駄な走行はせず一発にかける！



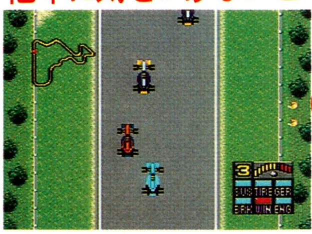
⬅予選用のＱタイヤは、グリップ力が強いから、コーナーでは強い味方だ。

決勝○○ポイントゲットが目標だ

決勝を走るまえに決勝用にセッティングを直さなければならない。できるだけ耐久性のあるセッティングに変えておこう。

決勝ではほかのマシンと競争しなければいけない。それだけに他車との衝突の可能性は非常に高い。下手に当たりまくると、パーツの破損だけじゃ済まず、マシンが動かなくなってしまうこともあるのだ。接触に注意して慎重に走るように。まずは完走を目指すのだ。

他車に気をつけないと　コース上は大混乱



⬆決勝では何台ものマシンが走るので、接触しやすい。誰かがコケると……。



⬆みなコケた。みんなして仲よく大クラッシュ。このあとピットは大騒ぎ。

フラッグに注目せよ

このゲームはコースの先を見ることはできない。そのため先のほうで何が起こっているか、認識することはできないよね。そんなときはフラッグに注意しよう。イエローフラッグが振られたら、前方で事故が起きている。事故車にぶつからないように慎重に走ろう。このようにフラッグはいろいろな警告を教えてくれるのだ。

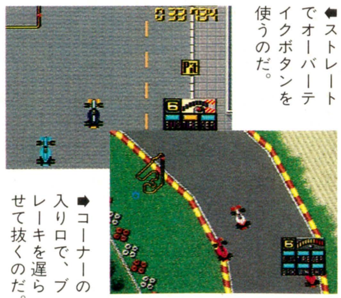


⬅イエローフラッグは、前方で起きた事故やアクシデントを知らせる。

➡後方から上位周回者が迫ってくると、ブルーフラッグが振られる。

コーナーの侵入で勝負だ！

前を走るライバル車を抜くには、オーバーテイクボタンを使用するか、コーナーの侵入時のブレーキングで勝負するしかない。オーバーテイクボタンは一時的にエンジンパワーを上げ、スピードを上げるもの。しかし、エンジンブローしやすいのだ。ブレーキング競争してコーナーの侵入で抜くのが確実。

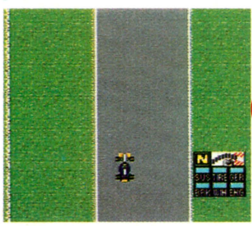


⬅ストレートでオーバーテイクボタンを使うのだ。

➡コーナーの入り口で、ブレーキを遅らせて抜くのだ。

天気に注意しよう

天気が変わることもあるぞ。予選では晴天だったのに、決勝が始まった途端に雨が降り出してくる、なんてこともある。ひどいときは決勝中に雨が降り出すこともあるのだ。そんなときには無理にドライタイヤで走ることはない。ピットインして、レインタイヤにはき替えたほうが速いのだ。ただし、周回数が少ない場合は、カケでそのまま走るのもおもしろい。



➡いまは天気で快調そのもの。ん？　雲行きが怪しいぞ……。



⬅と思ったら、あっという間に雨が降ってきた。滑る〜。

ピットストップのタイミング

ピットストップする場合はタイヤ交換がほとんど。路肩に乗り上げたりすると、タイヤは簡単に摩耗するぞ。逆にダウンフォースを軽くするようなセッティングにすると、タイヤの摩耗が減ってピットインの回数を減らすことができる。タイヤをいたわった走りで、ピットインをできるだけ少なくすると、ライバルを出し抜けるぞ！

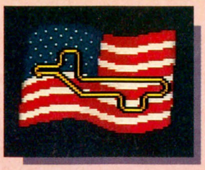


⬅タイヤの限界を感じて、交換。周回数を考えて、タイプを選ぼう。

➡周回数が少ない場合は、無理に走りとおすのも作戦のうち。

各サーキットの特徴をつかんでおこう!!

U.S.A.1



市街地コースで、直角コーナーが多いのが特徴。ダウンフォースを強めるセッティングにしよう。壁にぶつからないように慎重に。

U.S.A.2



街なかに作られた、単純なオーバルコース。直線と左コーナーしかないので、最高速を出すセッティングをすればオーケー。

BRAZIL



低速コーナーから高速コーナーまで、さまざまなコーナーが複合したサーキット。若干スピードを抑えるセッティングで。

SAN MARINO



いくつかのシケインを除いて、ほとんど高速コーナーとストレートの高速サーキット。ダウンフォースを抑えたセッティング。

MONACO



市街地コースの代表のようなコース。トンネルあり、連続ヘアピンありの超テクニカルコースだ。ダウンフォース重視で。

CANADA



S字、ヘアピン、シケインなどのコーナーが多いが、低速サーキットではない。雨が多いので、ウエットセッティングも必要。

MEXICO



コーナーが連続している部分と、ストレートが続く部分とのギャップが大きい。低速のセッティングをしたほうが安全といえる。

FRANCE 1



ストレートのあいだにコーナーがあるようなコース。ブレーキングで勝負するような走りならば、高速セッティングで。

FRANCE 2



長いストレートに、タイヤバリアで作ったシケインがある。全体的には高速サーキットであるため、高速セッティングで。

GREAT BRITAIN



かなり高速設定のレイアウトだ。若干シケインがあるくらいなので、セッティングは最高速重視、タイヤは柔らかめでいける。

GERMANY



ストレートは長くないが、高速コーナーが続くので、エンジン全開時間が長い。インフィールドでは極端にスピードダウン。

HUNGARY



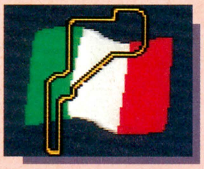
ピット前のストレート以外は、ほとんどコーナーといったテクニカルサーキット。加速重視セッティングがいい選択だろう。

BELGIUM



ヘアピンを抜けたあとはストレートがのび、そのあとは複合コーナーが続く。カナダと同じく雨が多いのも、特徴だ。

ITALY



超高速コース。いくつかのシケインをどう抜けるかで、タイムに差が出てしまう。しかし、最高速重視のセッティングでよい。

PORTUGAL



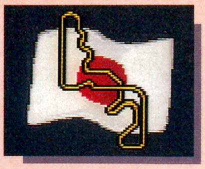
ストレートは少ないが、中高速コーナーが多いサーキット。マシンの安定性を求めたセッティングで、安全に攻めるのも手。

SPAIN



赤い矢印で表示される低速コーナーが多い。加速力とダウンフォース重視のセッティングを目指そう。ブレーキも強化を。

JAPAN 1



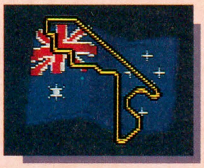
長いストレートと、さまざまなコーナーが揃ったテクニカルコースだ。中間的なセッティングが、意外に速いかもしれない。

JAPAN 2



低中速コーナーが多い、テクニカルコース。ストレートはあまりないので、加速重視でマシンを仕上げたほうがいいだろう。

AUSTRALIA



市街地の狭いコースに低速コーナー。雨も降りやすく、かなり攻めるに難しい。しかし、中間的なセッティングが合うかも。

SOUTH AFRICA



かなり単純な高速コース。あまり厳しいコーナーは少ないので、ダウンフォースは弱くていい。最高速度を重視しよう。

F1用語解説

●D. N. Q.
Did Not Qualifyの略。ようするに予選落ちのこと。予選において規定のタイムを出せず、予選落ちになったときに、順位表にはこのように表記される。

●D. N. F.
Did Not Finishの略。すなわちリタイアすること。レース中にリタイアすると、決勝リザルトにはこのように表記される。

●オーバーテイク
追い抜くことの意味。オーバーテイクボタンは、一時的にエンジン回転数を上げてスピードを増し、敵を抜こうということからついた名前。

●クオリファイ(Qualify)
予選通過の意味。予選そのものを意味するものではない。予選はプラクティス(Practice)。

●シケインカーブ
直角カーブがふたつ並んだクランク状のカーブをいう。レースにおいては、スピードを抑えるためにわざとシケインを設けたサーキットが多い。

●スリップストリーム
高速で走行中の車の後方には、真空状態になった空間ができる。この真空の空間に車が入り込むと、まるで引っ張られるように吸い込まれ、空気抵抗をほとんど受けないで走ることができる。この空間のことをスリップストリームという。レースでは前車の後ろにぴったりくっつくことができるため、追い抜きのためによく利用される。

●ダウンフォース
マシンを下(路面)に押しつける力をいう。おもに前後についているウイングとボディー下面で起こるヴェンチュリ効果(霧吹きの原理)で、負(下へ)の揚力を発生させて得られる。ダウンフォースが強いほど、マシンは安定したコーナリングと、エンジンからの強力なパワーを活かすことができるのだ。マシンを高速で走らせる重要な要素だ。

●ねじれ剛性
走行中のシャーシーのねじれの特性を示す。ねじれ剛性が高いと直進性は安定するが、コーナーリングなどでは空力が不安定で、ダウンフォースが弱くなる。

●ファステストラップ
決勝レース中に出た最高タイムのこと。コースレコードとは違い、そのレースごとにファステストラップは記録されていく。

●フラッグ(信号旗)
走行中のドライバーに対して、レース主催者側から情報を与えるために、色わけされた旗を使う。このゲーム中では7種類の旗が使われている。


SUPER FAMICOM
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ヒーロー軍団ついに旅立つ。
ヒーロー戦記
プロジェクト オリュンポス


平成4年秋発売予定!!
12M+64KS-RAM
バッテリーバックアップ
予価(税別)
¥9,600
熱きリクエストに応えて、ついにヒーローコンパチ、
本格ロールプレイングゲーム登場!
SDガンダム、仮面ライダー倶楽部、
ウルトラマン倶楽部の面々が広大な宇宙を駆けめぐる!
バトルシーンでは、出るか!十八番の必殺わざ!
バンプレストだから実現した。
ひと味違う大冒険活劇だ!
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税別になっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
©石森プロ・毎日放送・東映
©円谷プロ
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1992 MADE IN JAPAN.
(仮面ライダー倶楽部を使用しています。)
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ!
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00~16:00 月~金(土・日・祝祭日を除く)
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO

挑戦せよ

●理屈ばかりのヤングメンたちよ、まずは挑戦せよ。ゴタクを並べるのはそれからでよい。すなわち不言実行の精神。だから不動明王を5列に並べるのではない、たわけ。

●ゲーセンのボスといわれている高校生(おたく顔)に『ストⅡ』対決を挑んで完全に負けました。ぼくはいわゆる弱者ですか？

(東京都　弱者新聞)

●おお、希に見る勇気溢れる弱者。その意気でいくのだ。敗北を恐れるな。勝ったらメッケもんである。

●ファミコン屋の店員、千賀子さん(仮名)に恋をしている。どうしよう。高1でもタメはれますか？

(福岡県　Fe'90)

●ドンと一発告白であろう。若げの至りを実行するにはナウのみ。

●コインランドリーでパンティーを盗まれました。総統、返してください。　(千葉県　ヨモヤマ)

●たわけが!!　総統は不言実行のお人。いまさらとがめるでない。

●ゐゑ～ゐ!!(兵庫県　色須魅亜)

●すなわち「イエーイ!!」であるな。気持ち悪いのでその文字は使うな。

●補導された。石化。無実なのに。

(埼玉県　悪くないのに)

●無実主張に挑戦せよ。だが相手は拳銃と攻撃用こん棒所有。注意。

●いつか堤氏の懐にへばりつく小判ザメになりたいと思う僕は大物ですか。西武グループ!!　ASCIIに光あれ!!　(東京都　謎のVIP)

●小物である。野望なし。2点。

●　◇転居のおしらせ◇

転居致しました!!

今後共どうぞよろしく

お願い申し上げます。

太田州治

里美

涼介

(埼玉県　りょうくん1さい)

●1歳にしては執念深い奴。

●気をつけろ……やつは……エネルギーボルトを……うわあああああプツンピーガガガー。

(北海道　バカくん)

●緊迫であるな。続作に期待する。

●俺はHじゃないぜ。Hなヤツは人間ではないし、青酸カリを飲まして殺してしまえ!!

(大阪府　マン子)

●ペンネームを改めて出直せ。

●最近、家にイタ電が多くて困っております。なにとぞ対策を教えてください。(埼玉県　ゲハノサ)

●イタズラ電話には無言電話で対抗。それがダメならチャネリングやダウジングで相手の住所を突きとめて自縛霊や浮遊霊を送付せよ。

●ファミ通は週刊誌だから編集者は毎日あわてているのでこーゆー意味のないナメたはがきでもボツにならずに間違って掲載されるだろう。　(長野県　ポンチキ太郎)

●ファミ通編集者はハラホレヒレハレ状態であるがゲーム帝国は週休6日制でバカンス状態である。

●「ああっ、そんなとこに指を入れちゃ……だ、だめよお兄ちゃん。そんなになめないで……ああん」。以上、鼻クソをなめる兄を注意する妹でした。

(大阪府　放浪の画家の友)

●ひさびさのヒットである。総統もお喜びの様子。次作も期待。

●マイコン部復活希望。

(福島県　平一中マイコン部代表)

●ページ中央の文章を読むのだ。

●『GIジョー』のイカしたケツのねーちゃんにホレました。ああ、どうすればいいのでしょうか。

(大阪府　首切り邪魔)

●痴れ者がッ!!　ケツやチチばかりを追いかけてどうする。たまにはスネ毛やぶ厚い胸板も追え。

●HIT ME!!　ぶって、ぶって!!

(山口県　ヴァージン少年)

●ああ、救い難い超時空バグ者め。眉毛を剃って反省するがよい。

ゲーム帝国



社会復帰した鉄人と念力おやじが共同でマイコン部を作った。部員は現在のところ女神のみ。部員募集中である。



■犬に10000円札を食われた。毎日便チェックしている。　(埼玉県　ブブブブ)

●俺も3000円食われたよ。水に濡れた札が好きみたいだな、犬って。でも乾いたのは嫌いみたいなんだよ。

■矯正するパンツやリングは真性のやつにも効きますか？　(新潟県　本気で悩んでいるのれす)

●知らんよ、そんなことは。でも仮性だけかも。

■浪人生なのに『ストⅡ』ばかりやっている私に、喝を挿入してください。春麗に思いきり蹴飛ばされてェな。

(東京都　モラトリアムな私)

●「喝を入れる」って言えよ。なんか気持ち悪いんだよ。

■かわいきゃなんでもありですか!!

(神奈川県　炎の荒法師16歳)

●かわいきゃなんでもアリって場合が多いんだよね。でもかわいいだけだとアトで困るんだヨな、これが。

■載ったはがきもシュレッダーですか？

(神奈川県　立島リコ)

●最終的にはみんなゴミだわな。保管はしないんだよ。



■春麗使いを極めんがためにスリーサイズを同じにしようと試みました。運よくひとつは同じだったのですが、あとの2カ所を同じにする道は険しい。助けて!!たかの友梨!!　(東京都　ぴーよーぽん)

●つまりお尻だけ同じだったのね。あとはウエストをキュッってやって胸をバーンってやるだけじゃない。楽勝よ、楽勝。たかの友梨でしょ。やっぱ。ゴーゴー。

■女神様は涙を自由に操れますか？　(埼玉県　宇響)

●涙はセクシーボディーのつぎに重要なアイテムだわ。アタクシは「泣き落とし」名人よ。これがダメならひざまずき泣き。で最後は笑い泣きでプツッとくるのよ。

■CMなどで、男がノド鳴らして飲み物をゴキュゴキュ飲みますが、あれは気持ち悪いからやめてほしいと思いませんか。あと、ノドぼとけって気持ち悪いですよねえ。　(新潟県　ゲイ夢)

●わりと気持ち悪いわ、ノドボトケ。でもずっと見てるとカワイイかも。でも基本的には気持ち悪いわね。ビーチなどにいるモッコリ水着も気持ち悪いわよね。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない
ロイヤルブラッド

メガドライブ　光栄　発売中　9800円

今回お届けするゲームは、光栄から発売のシミュレーションゲーム『ロイヤルブラッド』だ。領土拡大に必要な人物データや武力データなどを、一気に紹介するぞ。これを読めばキミも全領地を制覇できるはずだ。

人物データ

表の見かた

50音順に並んだ右の一覧から知りたい人物のNO.を探し、そのNO.で表中のデータを引き出して活用しよう。このデータはゲームスタート時のもので、ゲームの進めかたしだいで政治、軍事、魅力、名声の数値が増減する。名声は当主のみのデータで、領主や家臣にはない。所属はその人物がどの家に所属しているかだ。右の小さな表のA～Kで示した。また、シナリオによって登場しない人物がいるのは、その人物がまだ若過ぎるか、すでに死亡していることを意味している。

A.ランカシア家
B.ブランシェ家
C.ライル家
D.コーラル家
E.クリサリス家
F.フェリアス家
G.モーブル家
H.スレデート家
I.トルディン家
J テュードリア家
K.ディアス家

1.アグレイア
2.アセルスタン
3.アニス
4.アライン
5.アルクイン
6.アルゴル
7.アルビオン
8.アンセルム
9.イリアス
10.ウォルター
11.ウルフスタン
12.ウルフヘル
13.エアドリック
14.エイギル
15.エイマー
16.エスク
17.エセルレッド
18.エディン
19.エラン
20.エルフオルド
21.オーウェン
22.オスウィユ
23.オズワルド
24.ガウェイン
25.ガッシュ
26.ガラリア
27.カル
28.ガルフォート
29.キネウルフ
30.ギメルシュ
31.グリフィス
32.クルガン
33.ケアウリン
34.ゲオルグ
35.ケルマイヤー
36.サーディック
37.シアボルド
38.ジェフリー
39.ジェラルド
40.シュタルケル
41.ジュラスコ
42.ジョスリン
43.スウェイン
44.ティリアン
45.テネス
46.ニコレイ
47.ビマード
48.ヒューバード
49.フェステル
50.フュノー
51.ブライデリ
52.ペンドラゴン
53.メイルガン
54.メルティナ
55.モードレット
56.ユースタス
57.ライアス
58.ライス
59.ランフランク
60.リアラッハ
61.レアンデル
62.レイゲイア
63.レオフリック
64.レッドワルト

シナリオ1

NO.	年齢	政治	軍事	魅力	名声	義理	身分	所在	所属
1	34	65	42	81	―	A	家臣	22	A
2	58	50	55	55	―	B	家臣	13	G
6	44	75	88	85	―	A	領主	3	B
8	15	76	52	75	―	A	家臣	5	B
9	42	80	74	70	6	B	当主	27	F
11	20	62	90	61	―	B	領主	7	C
14	29	48	57	56	―	C	家臣	22	A
16	27	51	64	55	―	C	家臣	27	F
17	38	39	35	58	42	A	当主	22	A
18	28	52	71	41	―	D	家臣	22	A
19	19	82	87	76	9	A	当主	5	B
23	27	73	82	68	―	A	家臣	22	A
25	48	52	67	58	3	C	当主	8	E
27	21	76	57	77	―	B	領主	4	B
28	43	41	56	37	―	B	家臣	2	C
30	23	56	93	35	―	C	家臣	8	E
31	16	69	84	76	―	B	家臣	22	A
32	53	80	70	75	―	B	領主	12	A
33	26	85	73	88	―	A	領主	19	A
34	37	98	89	68	―	A	家臣	22	A
37	24	50	73	56	―	A	領主	29	A
40	53	66	72	70	―	A	領主	23	A
41	26	67	45	71	―	C	家臣	27	F
42	44	58	65	76	―	A	領主	26	D
44	28	77	80	76	―	C	領主	11	A
45	52	37	48	55	―	C	家臣	22	A
46	36	46	51	57	―	C	家臣	22	A
47	26	48	39	62	―	B	家臣	8	E
49	23	53	72	55	―	C	領主	14	G
52	17	74	89	31	―	D	家臣	5	B
55	20	70	82	45	―	D	領主	15	A
56	30	62	57	53	―	B	家臣	25	D
59	26	78	72	69	6	B	当主	25	D
60	31	77	89	75	―	C	領主	17	A
61	48	65	60	67	6	B	当主	13	G
63	47	86	77	70	―	B	領主	6	C
64	21	88	85	74	9	A	当主	2	C

シナリオ2

NO.	年齢	政治	軍事	魅力	名声	義理	身分	所在	所属
1	39	67	43	79	―	A	家臣	22	A
5	15	29	44	48	―	D	家臣	5	B
6	49	76	86	85	―	A	家臣	5	B
8	20	81	55	78	―	A	家臣	5	B
9	47	81	76	71	9	B	当主	27	F
11	25	64	91	63	―	B	領主	3	C
14	34	50	60	58	―	C	家臣	22	A
16	32	53	65	57	―	C	家臣	27	F
17	43	41	36	56	39	A	当主	22	A
18	33	53	70	40	―	D	家臣	22	A
19	24	83	90	77	12	A	当主	5	B
20	15	65	71	67	―	B	家臣	22	A
23	32	75	83	69	―	A	家臣	22	A

24	17	38	85	53	—	A	家臣	5	B
26	16	53	78	81	—	A	家臣	2	C
27	26	78	59	76	—	B	領主	4	B
29	48	45	60	42	—	B	領主	7	C
30	28	60	95	30	—	C	当主	8	E
31	21	70	96	77	—	B	家臣	22	A
32	58	82	73	76	—	B	家臣	22	A
33	31	86	76	89	—	A	領主	19	A
34	42	96	88	66	—	A	家臣	22	A
36	17	86	75	71	—	A	領主	10	H
37	29	51	75	57	—	A	領主	29	A
38	15	84	73	74	—	B	家臣	22	A
39	21	62	71	58	—	B	家臣	11	H
41	31	69	46	72	—	C	領主	25	F
42	49	60	66	79	—	A	家臣	13	G
43	52	52	88	46	—	D	家臣	5	B
44	33	78	60	74	6	C	当主	11	H
45	57	39	50	56	—	C	家臣	22	A
46	52	48	54	60	—	C	家臣	22	A
47	31	50	42	63	—	B	家臣	8	E
48	16	73	84	81	—	B	家臣	22	A
49	26	55	75	58	—	C	領主	9	G
52	22	75	91	26	—	D	領主	6	B
53	34	41	76	57	—	B	家臣	2	C
55	25	72	83	48	—	D	領主	15	A
56	35	62	60	55	—	B	家臣	11	H
58	24	33	89	40	—	D	家臣	2	C
60	36	79	91	76	—	C	領主	17	A
61	53	68	64	69	9	B	当主	13	G
63	52	87	78	72	—	B	家臣	2	C
64	26	90	86	76	12	A	当主	2	C

シナリオ3

NO.	年齢	政治	軍事	魅力	名声	義理	身分	所在	所属
1	44	69	43	77	—	A	家臣	22	A
3	15	72	18	80	—	B	家臣	14	H
4	33	58	52	76	—	D	家臣	7	C
5	22	31	47	50	—	D	領主	12	B
6	54	76	85	86	—	A	家臣	5	B
9	52	83	77	82	12	B	当主	27	F
10	24	39	71	45	—	C	領主	2	C
11	30	65	93	65	—	B	領主	10	C
12	30	35	52	61	—	C	領主	8	C
15	21	38	42	59	—	C	家臣	22	A
17	48	42	38	55	24	A	当主	22	A
18	38	54	72	40	—	D	家臣	22	A
19	29	85	91	79	18	A	当主	5	B
20	20	67	72	68	—	A	家臣	22	A
21	26	64	84	63	—	B	家臣	5	B
22	17	42	56	39	—	C	家臣	7	C
24	22	40	86	55	—	A	家臣	5	B
26	21	55	81	83	—	A	家臣	7	C
27	31	81	60	60	—	B	領主	3	B
33	36	89	77	90	—	A	領主	19	A
34	47	95	86	63	—	A	家臣	22	A
35	24	71	68	70	—	C	領主	25	F
36	22	89	77	74	—	A	領主	13	H
37	34	52	77	60	—	A	領主	28	A
38	20	85	74	76	—	B	領主	18	A
39	26	63	74	60	—	B	家臣	14	H

41	36	70	48	74	—	C	領主	24	F
42	54	61	68	80	6	A	当主	30	I
43	57	51	87	49	—	D	領主	11	B
44	38	80	82	75	6	C	当主	14	H
48	21	75	85	82	—	B	領主	21	A
50	18	61	72	70	—	A	領主	29	I
51	31	46	70	38	—	D	家臣	22	A
52	27	78	94	25	—	D	領主	6	B
53	39	42	80	60	—	B	家臣	22	A
54	21	76	51	82	—	A	家臣	30	I
55	30	74	86	49	—	D	領主	16	A
56	40	63	62	58	—	B	家臣	14	H
57	27	46	42	68	—	B	家臣	27	F
58	29	33	91	38	—	D	家臣	22	A
60	41	81	91	79	—	C	領主	17	A
62	31	71	58	32	—	B	家臣	22	A
63	57	87	77	72	—	B	家臣	7	C
64	31	93	86	77	18	A	当主	7	C

シナリオ4

NO.	年齢	政治	軍事	魅力	名声	義理	身分	所在	所属
1	49	71	44	72	—	A	家臣	22	A
3	20	72	18	80	—	B	家臣	14	H
6	38	60	54	77	—	D	家臣	24	J
6	59	78	81	84	—	A	家臣	6	B
7	30	56	62	57	—	C	家臣	6	B
10	29	40	72	47	—	C	領主	8	C
11	35	66	94	67	—	B	領主	7	C
13	26	93	68	96	9	A	当主	25	J
15	26	40	43	60	—	C	家臣	13	C
17	53	44	40	51	12	A	当主	22	A
18	43	56	73	38	—	D	家臣	22	A
19	34	87	94	80	21	A	当主	6	B
20	25	69	74	71	—	A	家臣	22	A
21	31	65	87	66	—	B	領主	3	B
22	22	45	60	41	—	C	領主	2	C
24	27	43	89	56	—	A	領主	10	B
26	26	56	84	86	—	A	領主	1	C
27	36	84	62	81	—	B	領主	5	B
28	18	62	78	53	—	D	領主	24	H
34	52	93	85	62	—	A	家臣	22	A
35	29	73	70	74	—	C	領主	25	J
36	27	91	81	75	—	A	領主	23	H
37	39	54	78	62	—	A	領主	20	A
38	25	89	75	77	—	B	家臣	22	A
41	41	69	45	72	—	C	家臣	6	B
44	43	81	84	77	9	C	当主	14	H
48	26	76	87	82	—	B	領主	28	A
50	23	65	76	77	—	A	領主	27	J
51	36	48	74	35	—	D	家臣	25	J
52	32	80	96	23	—	D	領主	19	A
53	44	44	84	63	—	B	家臣	17	K
54	26	82	55	86	—	A	領主	4	B
55	35	76	87	51	—	D	領主	9	C
57	32	48	45	70	—	B	家臣	17	K
58	34	32	94	36	—	D	領主	18	K
60	46	82	93	77	6	C	当主	17	K
62	36	74	60	35	—	B	家臣	6	B
63	62	88	79	74	—	B	家臣	13	C
64	36	95	89	79	18	A	当主	13	C

第5部隊戦力データ

以下に挙げるのは第5部隊の戦力データだ。『ロイヤルブラッド』の世界では、第1から第5の部隊が存在するが、戦闘の勝敗の鍵は第5部隊が握っている。このデータを使い、どの第5部隊を味方につけると有利になるのか調べて、戦闘を楽に進めていこう。

モンスター

名前	攻	守	名前	攻	守
スケルトン	D	D	ガーゴイル	B	B
オーク	D	D	オーガ	B	B
オログハイ	C	D	サラマンダー	B	A
バグベア	D	B	ワイバーン	A	A
ファハン	B	C			

攻、守はそれぞれ攻撃力、守備力を示す。A〜Dのランクで表わし、Aがいちばん強い。

特殊傭兵隊

名前	攻	守	名前	攻	守
シューター	C	C	ランツクネヒツ	B	B
ピルムス	C	C	パイクス	B	B
ガンナー	B	C	ハイランダース	A	B

宝石魔術師

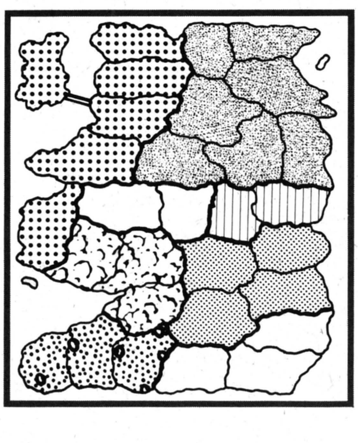
名前	攻	守	名前	攻	守
ポイズン	C	C	サンダラス	A	A
チル	C	C	ミーティア	A	A
マシェーティ	B	B	パスハ	A	A
フレイム	B	B	ドラゴン	A	A

どの当主を選ぶか？

どの当主を選んでゲームをスタートするかは、プレーヤーにとって大きな問題だ。個人によって考えかたはさまざまだが、ここではファミ通おすすめの当主を紹介しておこう。たとえば、シナリオ4ならライル家のレッドワルトや、ブランシェ家のエランがおすすめだ。このふたりはスタート時から能力が高く、領地も多い。さらにミーティアやサンダラスといった武力の高い宝石魔術師を、最初から味方につけている。戦闘では頼もしい戦力になってくれるぞ。

シナリオ4 領土分布

…ライル家
…ブランシェ家
…スレデート家
…テュードリア家
…ディアス家
…ランカシア家



領土拡大必勝計画

領土拡大が目標のシミュレーションゲームでは根気が必要だ。じわじわと国力を蓄え、他国の隙をうかがい、タイミングを見計らって一気に攻勢に出る。このような手順を踏んで領土は広がっていくのだ。以下に大まかな領土拡大の手順を、示しておいたぞ。基本的には、領民を気づかい、けっしてあせらず、じっくりと富国強兵に努めるのが得策だ。無理な戦争をおこしては、せっかくの領地を維持できないことも多いからね。

また、領民に施しを与えることも重要なことだ。施しを与えると統治度が上がり、9月に入る金や作物が増加するのだ。

いい政治を心掛けて、損なことはまったくない。目先の欲にとらわれずに、領民に愛される当主を目指そう。そのほうが、結果的には領土拡大への近道になるのだ。

① 領土開発
民政コマンドの開発を使って、領地を開発しよう。土地の価値を上げて、9月に入る金や作物の量を増やすのだ。金をケチるな。

⇩

② 作物収穫
9月になると金と作物が手に入る。この1年間のプレーヤーの政治の結果が現われるのだ。善政をしいて、豊かな国をつくろう。

⇩

③ 作物の取引
収穫した作物は必要な分だけを残して金に換えよう。その金をさらに開発に回して、国を豊かにしていくのだ。

⇩

④ 最前線へ輸送
敵国と隣接していない国では、開発以外の金はあまり必要としない。最前線の国に輸送して、苦しい財政を助けよう。

⇩

⑤ 兵士の雇用
財政に余裕が出てきたら、兵を雇うのだ。とりあえず、隣接した敵国と同程度の兵数があれば問題はないだろう。

⇩

⑥ 情報収集
隣接した敵国の情報は、つねに把握しておいたほうがいい。敵国より極端に兵数が少ないと、敵のほうから戦争をしかけてくるのだ。

⇩

⑦ 敵より兵力が上か？
敵国の兵力と自国の兵力を比べよう。理想は、圧倒的大多数で敵国に攻め入ることだ。焦らずに兵数を増やしていこう。

⇩YES　NO⤷①へ

⑧ 戦争
戦争では第5部隊を有効に使おう。敵の弱いところを狙って兵力を減らし、早いうちに有利な状況を作ってしまうのだ。

⇩

⑨ 戦後処理
戦争に勝利すると貴重な人材が転がり込むことがある。できるだけ家臣に取り立てたほうが得策だ。人材は有限なのだから。

⇩

⑩ 新領土の開発
新領土は、土地が疲弊して統治度も低くなっている。まずは、領民に施しをして統治度を上げよう。そして、じっくり富国強兵だ。

⤷①へ戻る

知って得する経済データ

このゲームは、経済面が大切。しっかりとやりくりすれば、ゲーム運びがかなり楽になるのだ。以下のデータをうまく使いこなして、しっかり者の当主をめざそう。取引のデータは、作物の取引をしたいときに参照してほしい。うまく取引すると、作物の売買だけで一財産稼げるぞ。また、雇用のデータはどういう雇用をすればムダな金を使わずにすむか、調べたいときに使ってほしい。モンスターや特殊傭兵隊によって、かなり維持費が違うのだ。

取引の物価

取引の物価	安い	普通	高い
作物1あたり	金0.5	金1	金2
金1あたり	作物2	作物1	作物0.5

雇用

雇用に関するデータは以下のとおりだ。モンスターと特殊傭兵隊は、雇うときにそれぞれの表にある金が必要。かつ、3、6、9、12月に同額の金が必要となる。また、宝石魔術師は、いっさいの金、作物を必要としない。

兵士	雇うとき	維特費
兵士	兵1あたり金2	3.6.9.12月に兵数の1/10の作物

特殊傭兵隊 モンスター!

名前	金	名前	金	名前	金
オーガ	50	オーク	20	オログハイ	30
ガーゴイル	40	サラマンダー	50	スケルトン	20
バグベア	30	ファハン	40	ワイバーン	60
ガンナー	40	シューター	35	ピルムス	20
パイクス	40	ランツクネヒツ	50	ハイランダース	60

ミニ情報 これで攻略はカンペキだ

取引で稼げ!

上の取引の物価のデータのとおり、このゲームでは作物の相場が変動する。これをうまく利用して、金を稼ぐことができるぞ。つまり、あまった作物を物価の高いときに売り払い、その金で物価の安いときにまた作物を買い戻す。物価は安いときと高いときで4倍もの違いがあるので、この売買の繰り返しだけでかなりの財産が稼ぎ出せるのだ。その金を開発や施しに当てれば、すぐに豊かな国ができるぞ。

最前線を固めろ

領土が増えてくると、敵国と隣接しない国も出現するようになる。そういう国にいつまでも兵力を置いておくのは、ムダというものだ。敵国と隣接した最前線に全兵士を移動させてしまおう。そして、必要最小限の金と作物を残して、ほかは最前線に輸送してしまおう。輸送コマンドは離れた国にも、一度で金や作物を届けられる。各国で兵士を雇ってから移動させるよりも、ずっと手間が省けるのだ。

防災を忘れるな!

このゲームの開発コマンドには2種類がある。ひとつは開墾。土地の価値を上げる効果がある。もうひとつは防災。天災を防ぐ効果があるのだ。このコマンドもなかなか重要だぞ。天災に見舞われると、せっかく豊かにしていった国が、一気に疲弊してしまうのだ。金に余裕ができたら、できるだけはやく防災度を上げてしまおう。50ぐらいにまで数値を上げると、めったに天災にあわないぞ。

調達はほどほどに

どうしても金や作物が足りないときには、調達というコマンドがある。隣接した敵国から金と作物を奪ってくるのだ。このコマンドは、いっけんとても便利なように思われる。しかし、その便利さと引き替えに、領主や当主の名声が下がってしまうのだ。名声が下がると、イーヴルモンスターがひんぱんに出現するようになる。国がどんどん疲弊してしまうぞ。タダより高いものはないってことだね。

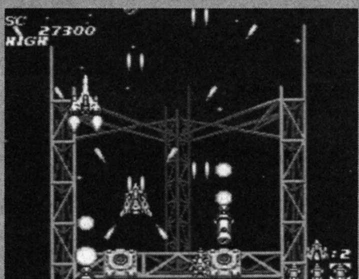


ゲームバトルロイヤル



今週のタイトル ソルジャーブレイドほか

ハドソン　発売中　6500円



PCエンジン

すっかりおなじみ、夏恒例のキャラバン認定ソフト。『ソルジャー』シリーズの第3作目でもある。今作も、シューティング野郎を熱狂させるのは間違いないことだろう。

聖PCハイスクールの生徒さんたちは……

今井佐知子(以下佐知子)　せーの。

全員　こんにちわ。Qlairです。

佐知子　いま私たちQlairはテレビ東京系で『聖ＰＣハイスクール』っていうテレビ番組のレギュラーをやってるんだよね。

井ノ部裕子(以下裕子)　欠かさず見てくれているとは思いますが。

吉田亜紀(以下亜紀)　私たちはその学校の生徒さんで、ゲームの授業を受けているという設定でして。

佐知子　というわけで、今日は私たちが日ごろゲームをやって、気づいたことをしゃべってみようというわけです、ね？

裕子　３人が知ってるゲームがいいよね。じゃあ、あれからいこうか。『ＰＣ原人』。

キャラクターのかわいさに１票入れましょう

佐知子　『ＰＣ原人』は、『聖ＰＣハイスクール』のレギュラーが決まって、初めてやったゲームだよね。

裕子　そうそう。初めて３人でやったゲーム。キャラがかわいいね。

亜紀　頭突きがウケた。

佐知子　そう(笑)。

亜紀　あと、やられたときの顔が妙にリアルで、笑っちゃったよね。

裕子　頭から煙がでてきたり、岩をかじったりして。

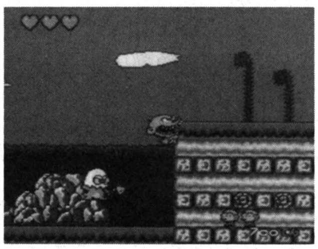
佐知子　だんだん強くなっていくんだよね。

亜紀　『スーパーマリオ』っぽいんだよね。画面が横に流れていって。

裕子　初めての人でもやりやすいゲームかな。かわいくて、女の子も入りやすいしね。

亜紀　なんかあんまりハラハラはしないよね。ゆっくりやっても大丈夫だから。

裕子　こんな感じでしゃべってていいのかな。じゃあ、続いていきましょうか。



⬆『ＰＣ原人』。キャラクターの動きが泣ける。

自爆がつきものだけどやっぱり対戦

亜紀　『ボンバーマン』。こりゃあ、すごいよね。

裕子　これは、エピック(ソニー、現キューン・ソニーレコード)でやったんじゃなかったっけ？

佐知子　まだエピックのとき。

裕子　私たちの担当さんに、「おもしろいから」って教えてもらって。

亜紀　私、自爆ばっかりしちゃうんだよね。自分で爆弾置いて、それが爆発してボーン！　なんて。

裕子　あと、ふたりでいっしょに協力して敵をやっつけるモードもあるんだよね。

裕子　こんど『ボンバーマン'93』っていうのが新しく出るんだよね。あれもやりたいよね。

佐知子　キャラクターが大きくなったんだよね。

亜紀　あれ、『STAR パロジャー』にも出てくるんじゃなかったっけ。

裕子　出てくる出てくる。

亜紀　でっかいボンバーマン。

裕子　やっぱりこのゲームの場合、あの爆発するときのボン！　って音がさ、スカッとするよね。

亜紀　うん。それは大きい。自爆しなければ、ストレス発散にはいいゲームではないでしょうか。

順番じゃんけんもした定番ゲーム

佐知子　で、つぎは『テトリス』。これはもう、定番っていうか。

亜紀　取り合いになって、じゃんけんして順番決めたよね。

今井佐知子



DATA

SEX:FEMALE

BLOOD:A AGE:18

BIRTHDAY:1973-12-27

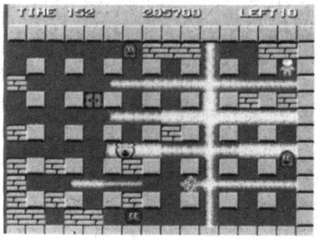
ゲームウォッチとか、流行ってたようなものは、ひととおりはやったんですけど、ぜんぜん腕は上がらずに終わったというか。やると燃えちゃうんですけどね。



吉田亜紀

DATA
SEX:FEMALE
BLOOD:B AGE:16
BIRTHDAY:1976-2-18

私はですねー、ゲームウォッチが欲しくて、ねだって買ってもらいました。小学校1年生のときです。いまは……、箱は毎日見てるんですけどね。Duoの箱(笑)。



⬆4人同時プレー可能の対戦モードが良。

裕子　でもQlairのなかで流行ったのって、遅かったよ。

亜紀　そうだよね。

佐知子　ＰＣエンジンでも遊んでみたいよね。似た感じのパズルゲームで、『ハットリス』とか『スピンペア』ってのは、あるけどね。

裕子　とりあえず頭使うね。

亜紀　使うよね。

裕子　けっこうね。状況判断とかさ、瞬間的なものが必要だからね。

今年のキャラバン認定超シューティング

佐知子　『ソルジャーブレード』。これ、2分と5分があるんだよね。

亜紀　あれ？　これはひろちゃんが40万点いったんだっけ？

裕子　うん、2分モードでやって、最高が44万点。

亜紀　私はダメだ。ゲーマーにはなれない……。

裕子　そう。超シューティング。

亜紀　私とさっちゃんは、シューティングは苦手なんだよね。

佐知子　番組のなかで、ゲームを取り上げて、そのあとで"実力テスト"っていうことで、生徒7人が競ったことがあったんだけど、私とあきちゃんで、ビリを競ってたようなもんだったもんね。

裕子　いっしょにやってたときでも、となりで「あっ、もうだめ。バーン」って、自分から敵に突っ込んでいっちゃうのが聞こえるんだよ。

亜紀　自分で自分で自分で？

佐知子　っていうか、操作のしかたが……。もうペースが早くなっちゃうから、わけがわかんなくなっちゃってぇ。

亜紀　そうなってきちゃうと、やってもやってもしょうがないと思っちゃうよね。

佐知子　そうそうそう。

亜紀　思いきり、ザーって突っ込んじゃうもんね。わかるわかる。

佐知子　でしょ～？

亜紀　なんか、まばたきしてるあいだにやられてそう。

裕子　けっこうね。

亜紀　恐い恐い。

佐知子　でもこのゲームは、みんなで腕を磨かなきゃいけないかな。

亜紀　番組で、実力テストの課題ソフトになってるし。先生に誉められるには必要かもね。

佐知子　番組のなかでも美少女ゲーマーが登場したし、生徒をやってる私たちとしても、腕を磨かなければ、と。

裕子　私、これおススメだな。

亜紀　同じシューテイングでも、『STARパロジャー』とはずいぶんイメージが違わない？

裕子　見た目にも似てるし、ゲームをやってみても似てるんだけど、イメージは違うよね～。あと、ゲームスタートさせると、「がんばってね」って言ってくれるでしょ？「うん、がんばるよ」って返すんだ。

独特な発想で今後のゲームを語る

佐知子　これからどんなゲームで遊びたいかっていうことなんだけど。どうでしょ。

裕子　私はね、すでにあるのかもしれないけど、「イントロドン！」みたいなので、イントロがわかった人が、回答して歌を歌うの。本体にマイク機能があって、カラオケで歌って、それで点数も出る、みたいな。

佐知子　それいいじゃん。

亜紀　音程も正しくないと、正解にならないとかね。

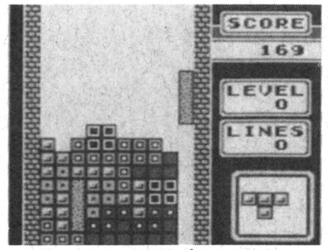
佐知子　いまはカラオケでも点数が出るのがあるよね。

裕子　そういうので、みんなで競えると楽しいよね。あと、これからもっと出てほしいのは、クルマ関係のゲーム。

亜紀　ああ。そうなると、もう本体にハンドルがほしいねー。

裕子　まあ、ふつうのコントローラーでもいいんだけどね。

佐知子　でもそれだと私、体全体が動いちゃってダメだ(笑)。



⬆操作性の良さと対戦プレーで人気。

亜紀　わたしはね、お勉強ができるようなやつ。たとえば、日本地図とか世界地図があって、そこをピッとか押すと、その土地に関するクイズがバーッと出てきたりとか。それからねぇあとは、計算とか、そういうのがあれば私勉強しちゃうなぁ。

佐知子、裕子　ええーー？

亜紀　うう、失礼な。

佐知子　私は……、なんでもゲームはそうだけど、何人でも、大勢でできるようなのがあればいいな。多ければ多いほど楽しいしね。でもこう見ると、ゲームの世界も凄いね。ゲーム音楽のＣＤもたくさん出てるし。感心しちゃうよねー。

亜紀、裕子　うんうん。



井ノ部裕子

DATA
SEX:FEMALE
BLOOD:A AGE:18
BIRTHDAY:1973-12-28

最近遊園地に行ったら必ずやるのが、Ｆ１系のみんなで連なってやるやつ。うまいって言われますね。こないだね、さっちゃんと行ったときも１位を取ったんだよね。



三国志Ⅱ　覇王の大陸

FC ファミコン　シミュレーション　バックアップカートリッジ
ナムコ 発売中 6900円　4メガ

あなたはヘッドハンティング派？ それともエデュケーション派？



長坂橋の戦いのくだりで私を落涙せしめた趙子龍、しかしこのエピソードは『演義』のフィクションであるというのが定説である。

関羽一族の末裔として『水滸伝』で活躍する大刀の関勝は、その経歴から梁山泊の一員としてはふさわしくないとする研究者もいる。

そうそう、関羽の子として吉川『三国志』で活躍する関索は、『正史』、『演義』ともに登場しない架空の人物として、かえって有名だったりする。

そしてとどめに、諸葛孔明の命日と私の誕生日は同じである。

ひとこと多い『三国志』オタクは、上のような枝葉末節に異常に敏感で、ごく一般的な『三国志』ファンにとっては鼻につく存在ではないだろうか。彼らは〝わかる〟奴らどうして集まり、やれ「赤壁では周瑜が最大の貢献者であり、諸葛はなんの活躍もしていない」だの、「顔良が関羽に斬られたのは、実力ではない。顔良がよそ見をしたすきに関羽がだまし討ちしたのだ」だの言いあい、いかに自分が『三国志』について詳しいかを自慢しあう。

『三国志』のゲームについても当然うるさい。彼らにとってゲームシステムは二の次の問題だ。ひたすらパラメーターの設定にこだわる。典韋、許褚らは武力によってのみ己れのアイデンティティーを見、張昭、荀彧は戦闘に直接参加することなく君主の参謀として仕えるのをよしとする。文献の記述とゲームのパラメーターに矛盾があると、一斉にその点を糾弾し、ゲーム自体を駄作と決めつけることもままあるほどだ。

ちょっと待ってくれ。『三国志』をパラメーター＝シミュレーションゲームとして商品にする以上、武将データには細心を尽くすのは当然だろう。賈詡に武力がなく、張飛に知力がないのは了解済みなのだ。能力が決定された各武将を、適材適所で働かせて天下を統一することに、オタクは喜びを感じる。『三国志』ゲームはこの部分のこだわりかたで、ユーザーにアピールしてきたのだ。

とすればこのナムコ版『三国志Ⅱ』は許しがたい。武力75の賈詡や知力82の張飛を易々とつくれるのは、オタクとしては喜ばしくもなんともない。むしろ怒りさえ……、じつはそうはならない。

定番の『三国志』ゲームとは、光栄の一連のシリーズにほかならない。パラメーターゲームとしての『三国志』は、光栄『三國志Ⅱ』で完成されてしまっているのだ。光栄以降、ナムコの今作以前に発売されたどの『三国志』も発想は同じ、切り口も同じゲームだ。

だが〝ナムコ・VER2〟は違った。彼らはパラメーターゲームの範ちゅうでは、どうあがいても光栄に勝てないことを知っていたのだろう。ここで採用されているのは〝育てる〟要素だ。各武将のレベル、武器に差をつけ、そのうえ戦いに勝つと武力が上がる。これじゃまるで『ファイアーエムブレム』かはたまた『大戦略』じゃないか！

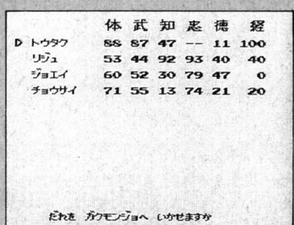
加えて戦いに勝つということは、敵武将を倒すことだ。『三国志』オタクが張遼を黄忠を甘寧をどうして殺せようか。しかしきっとこのゲームを支持する人はそうするだろう、オタクのこだわりをあざ笑うかのように。彼らにとっては郭嘉も張松も魯粛も、ただ知力が最初から高いユニットのひとつに過ぎない。彼らのようなファンを今作は多くつかむに違いない。つまり今作は、光栄シリーズの流れから飛び出して、成功した初めての『三国志』シミュレーションゲームだと言い切りたい。

ただし私は『三国志』オタクだから、武力が80を超える賈詡など見たくもない。（P.S.『天地を喰らう』はRPGです。悪しからず）

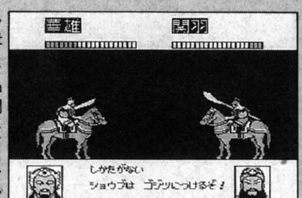
飯田真佐史（祈スワローズ優勝）



➡やはり董卓だろう。オタクは逆境の克服に酔うのだ。



⬅だけど徳が低いと辛いです。配下もバカばっかり。

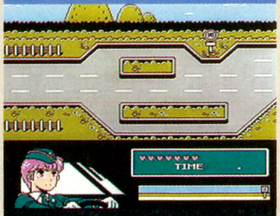
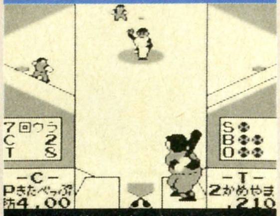


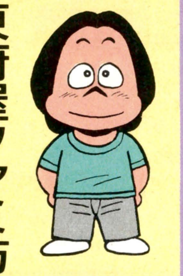
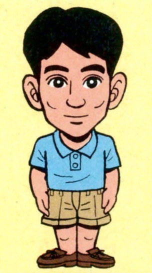
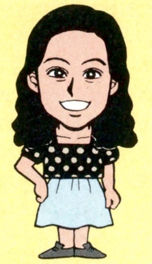
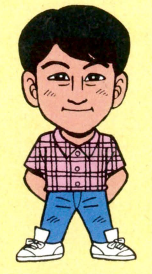
➡決して仲間にならない関羽にちょっぴり嫉妬。

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

7月27日〜8月2日

発売日	7月28日	7月29日	7月30日
作品	**3×3EYES 聖魔降臨伝**  スーパーファミコンバックアップカートリッジ ユタカ・バンダイ 9500円	**魔法のプリンセスミンキーモモ リメンバードリーム**  ファミコンカートリッジ ユタカ・バンダイ 6000円	**ファミスタ2**  ゲームボーイカートリッジ ナムコ 3500円[込]
	ヤングマガジンの人気コミックがRPGになった。ストーリーは原作に忠実で、藤井八雲やパイたちが、妖魔を倒しながら世界中を冒険するというものだ。	人気の魔法少女アニメがモチーフのアドベンチャーゲーム。モモは婦人警官や看護婦に変身して、いろいろなジャンルのゲームをクリアーしながら進むのだ。	一昨年発売されたゲームボーイ版『ファミスタ』のパート2。球団名、選手名が実名になり、一段とリアルになった人気野球ゲームシリーズ最新作なのだ。

評論家		3×3EYES 聖魔降臨伝	魔法のプリンセスミンキーモモ リメンバードリーム	ファミスタ2
東府屋ファミ坊 	久しぶりに真鶴でうに三昧とあわび三昧を楽しんできた。しばらくいただかなかったけど、またクセになりそうだ。家の猫は留守番なので、仕方がないので真鶴名産小煮干しをおみやげに買って帰ったら、袋を見ただけでゴロゴロやりはじめた。ぜいたくな猫だよなあ。	5 かなり自由度が高いRPG。原作の世界観と舞台設定に、原作のストーリーをミックスして、どうぞご自由にって感じだ。だから、原作を知らないとけっこう戸惑う。原作のファンを大事にするのか、それとも原作に興味ない一般的なゲームファンまで取り込むのかは難しいところ。	4 いろんなイベントを主体にしたアドベンチャーゲーム。どちらかというと、アドベンチャー的展開のなかでそれぞれのイベントを楽しむという盛り合わせ感覚だ。とことん詰め込もうという姿勢は評価できるんだけど、各イベントの完成度はもうひとつ。質より量って感じだよね。	6 『1』と違って、打球がイメージ通りに飛ばない部分がある。芯に当たってるのに、ボテボテのピーゴロとかね。また、打球が遅いために、選手の足も遅くなっている。そのために、野球ゲーム独特の臨場感がなくなっちゃってるのだ。操作感が重いのね。割り切ればいいんだけど。
アルツ鈴木 	編集部には、ボードゲームを楽しむ"貴族の会"という集りがある。ボクはその会の会長なのだ。夏休みには那須高原の別荘で、合宿を行なう予定。朝は乗馬、昼はテニス、夜はボードゲームと、スケジュールはギッシリ。うーん楽しみ。そうだね？ 会計係イザベラくん。	5 いきなりいろんな情報が入ってきたり、いろんな場所に移動できるようになるので、わけがわからなくなりがち。戦闘シーンでは、攻撃ミスが多すぎてダレる。それなりに魅力的なシナリオだけど、遊びにくさが目立ってしまってだいなしになっているんだよね。もっとていねいに。	6 いくつかのミニゲームを、ストーリーとマップでつないだようなゲーム。伏線を張っているのか、情報の出る順番がおかしくなるときがあるんだよね。ま、本格的なアドベンチャーと考えず、ミニゲームが詰まったバラエティーソフトと思えば、それなりに楽しいんじゃないかな。	4 打てばピッチャーゴロかホームラン……ていうくらい、打球の飛びかたに差ができてしまう。バットの芯の位置もヘンな気がする。足が遅い選手が多すぎる。などなど不満は尽きない……。初登場の評価システムはおもしろいけど、ゲームがこれでは意味がないんじゃない？
イザベラ永野 	どうしてあたくしが会計係かというと、人からお金を取り立てるのが得意だからよ。そうなると、気になるのは炊事係よね。だれがやるのかしら？ ちなみに女性会員は、あたくしのほかに渡辺美紀がいるんだけど、あの子は米を洗剤で砥ぐかもしれないからまずいわ。	6 このゲームをプレーしたら原作が読みたくなった。そのくらいストーリーが魅力的なの。でも、ゲームそのものは自由度が高すぎて戸惑う部分が多かった。一本道のRPGはヤダって言うくせにワガママな意見だよね。でも、自由度とわかりやすさのバランスって大切だと思うんだけどな。	6 いろんなタイプのミニゲームがいっぱい入ってる、幕の内弁当的なソフト。ゲームひとつひとつは新しいことやってるわけじゃないけど、いろんなことができるから遊んでて飽きない。つまらず、順調に先に進めると4、5時間でクリアーできちゃうんだよね。少しモノ足りないかも。	6 今回も各球団の選手たちが実名で登場してるんだね。私はあんまり野球を観ないんで、べつにうれしくないけど、野球ファンはやっぱり実名がいいのかな？『ファミスタ』は対戦に限るけど、これはひとりで遊んだとき、試合後に自分の技術を評価してくれる。それがうれしーよね。
ローリング内沢 	洗剤入りの米を食うなら、飢え死にしたほうがまだまし。渡辺美紀のことだから、洗濯機で米を砥ぐかもしれん。しかも漂白剤入りで。そのあと脱水にかけて、乾燥機もかけるかもしれないっス。このままだと"編集者団体食中毒死"なんて記事が新聞に載るかもしれない。	4 ストーリーの展開がてんでわかりませーん。どこへいってなにをすればいいのかわからない。人に話しかけても、ワケのワカランことしゃべるし。しかも原作を知らないオイラなので、チンプンカンプン。でも原作のファンなら、いいんじゃないかな。だけど、オイラはちょっとパス。	4 キャラが小さく大ざっぱ、これじゃ見た目だけでゲームをやる気がうせてしまうっスよ。基本的には、わらしべ長者的なアドベンチャーゲーム。各イベントにアクションゲームやパズルゲームなどの小ゲームが入っているのだが、これも中途半端なカンジ。もう少しどうにか……。	6 ボールが見にくい。ゲームボーイだからしょうがないと思うんだけどね。しかも、この『ファミスタ2』は投高打低タイプだと思う。投手勝負なワケやね。これは好き嫌いの問題。あと、試合終了後に、その試合の評価ポイントとメッセージがでるのは、おもしろいなと思ったっスよ。

7月31日

高橋名人の冒険島III



ファミコンカートリッジ
ハドソン　5800円

高橋名人シリーズのファミコン版第3作で、ほかの機種でもヒットしているアクションゲームだ。名人の武器は石オノ。アイテムを取れば恐竜に乗れるぞ。

4
スーパーファミコン版が出たあとだけに、どうしても見劣り感は否めない。このゲームの完成度が低いってわけじゃなくて、比較してしまうってこと。ファミコンの横スクロールゲームとしては決して悪くないんだけど、逆に『I』と比べて抜きんでてるかといえば、そうでもないしね。

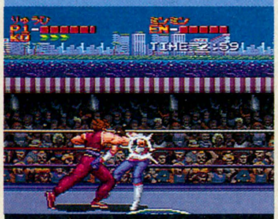
7
初代『冒険島』の楽しさがよみがえった感じ。ゲームシステムはもちろん、テンポのよさも初代と同じ。アイテムがストックされるなどのこまかいフィーチャーに変更があるけど、よりおもしろくなっているので文句なし。この手のアクションは、やっぱりテンポが大切だと思うのだ。

5
私がいきなりプレーしても、スルスル先へ進めちゃうんだから、わりとお子様向けのゲームなんだと思う。アイテムなんかは増えてるけど、最初の『冒険島』にもっとも近いカタチだよね。今さらって気もする反面、やっぱりアクションはオーソドックスなのが一番という安心感もある。

5
いままでの『冒険島』とあんまり変わっていないような気がする。マイナーチェンジってとこですか。だからなんかもう見飽きてて、それほど熱中できなかったな。仕掛けとか敵キャラとか、雰囲気が昔のままなんだもん。また、名人キャラを使うのはもう限界じゃないかな？　うーむ。

7月31日

飛龍の拳S ゴールデンファイター



スーパーファミコンカートリッジ
カルチャーブレーン　9700円

名作格闘ゲームのスーパーファミコン版。キャラクターも大きく、ストーリー編、対戦モードなど、多彩なモードで楽しめる。異種格闘技戦もできるのだ。

5
一部に熱狂的なファン層を持つ『飛龍の拳』シリーズの最新版。前作までの集大成的なイメージだ。キャラクターが大きくなったり、8人のトーナメントができたり、基本的にはいろんなゲーム要素をてんこ盛りにした感じかな。ただ、コマンド式のボス対戦は、もうひとつ燃えない。

4
『ファイナルファイト』と『ストリートファイターII』を足して2で割ったようなゲーム……、なんだけど、いかんせん内容が練り込まれていない。ファイティングモードは簡単すぎるし、エキスパートモードは難しすぎ。キャラの動きがギクシャクしてるのも気になってしかたがない。

6
いろいろなモードが用意されていて、子供から、バリバリのアクション野郎まで楽しめるようになっている。でっかくなったキャラクターは迫力があっていいけど、動きがちょっと大味なんだよね。私が個人的にいちばん楽しめたのは、対戦ができるVSトーナメントモードです。

4
操作感覚が悪すぎる。しかもキャラクターの動きがカクカクしてぎこちない。とにかくキャラを操作しづらい。やはりアクションゲームは操作系が悪いと遊ぶ気をなくしてしまうよ。トーナメント戦ができたりするというような、システム的な部分はよいと思うんだけどね。むむう。

7月31日

炎の闘球児 ドッジ弾平



スーパーファミコンカートリッジ
サン電子　8500円

人気コミックを題材にしたドッジボールゲームが、スーパーファミコンにも登場。原作に沿ったストーリーモードや、ふたり対戦モードなども付いている。

6
『熱血高校』風ドッジボールゲーム。例によってシナリオモードと対戦モードの2本だてだ。いちおうシナリオモードがメインぽくなってるけど、ひんぱんに遊ばれるのは対戦モードのほうだろうね。それなりのテクニックは使えるし、対コンピューターじゃなければけっこう熱い。

6
ドッジボールといえば、やはりこのタイプのゲームになってしまうのか……？　と疑問を抱きながらも、けっこうハマって遊んでしまうんだよね。必殺技をだんだん覚えていくので、試合を進めるほど楽しくなってくる。このタイプのゲームに飽きていない人なら、十分楽しめるはず。

7
ひとりで遊ぶモードは、ストーリーじたてになってて弾平が成長する要素もある。ドッジボールのルールそのものが単純なんだけど、ゲームの操作方法もすごくシンプルでわかりやすい。ドッジボールなんて小学生以来だけど、あのボールを相手にぶつけた瞬間の快感が蘇るなあ。

6
コートが狭い気がするなあ。そこに何人もがうろちょろ動いているワケじゃない。なんかごちゃごちゃしているっス。あと、本物のドッジボールって戦略的なものがあるじゃない。それがこのゲームにはないような気がする。対戦プレーはそれなりにおもしろいんだけどね。

7月31日

機甲警察 メタルジャック



スーパーファミコンカートリッジ
アトラス　8800円

同名のアニメをもとにした、横スクロールアクションゲーム。ケン、リョウ、ゴウの3人のメタルジャックチームのなかから、好きなキャラクターを選ぶ。

4
ごく普通の横スクロール型アクションゲーム。左右に進みながら、ジャンプして、敵をやっつけてってやつね。まあ、アクションゲームとしては王道のパターンなわけだけど、ちょっと食傷かなって気もする。なんか新しいフィーチャーでもあれば、フムフムって気になるんだけど。

4
先のステージに進んでも、あまり変化が感じられないんだよね。メリハリがないっていうか。プレーしてると、ダラダラとした気分になってくる。ボスとの戦闘シーンになれば、多少違った気分になれるけど……。ちょっと難しすぎる気もするな。ヒーローなんだから強くなきゃ。

5
ボスと闘うときはロボット（？）に変身する。変身後はでっかくて頼もしい感じだが、でっかいぶん当たり判定の面積もふえるわけで、避けるのが大変だった。3種類のキャラクター（自機）に、それぞれ違った個性があるのはいいよね。ただ、動きがギクシャクしてて、しっくりこない。

4
使用できるキャラクターが3人いるんだけど、それぞれ攻撃方法や動きがすごい大味なんだよね。それとボスシーンになると、必殺技が使えるんだけど、ほとんどの場合、必殺技を使えば簡単にボスを倒せちゃう。なんか戦略的な部分が薄いと思うな。たんたんとプレーしてるカンジ。

7月31日

キング・オブ・ザ・モンスターズ



スーパーファミコンカートリッジ
タカラアミューズメント　8800円

ネオジオから移植されたアクションゲーム。4種類のモンスターを選び、プロレスもどきの大格闘を演じる痛快なゲームだ。もちろん、ふたり対戦もできる。

5
キャラクターをモンスターにした格闘ゲームだ。『ストII』をはじめとする格闘ゲームの新パターンは、キャラクターが大きくて、動きが細やかで、緻密な戦略が取れる闘いができること。このゲームの場合、豪快は豪快なんだけど、ちょっと荒削り。キャラクターは大きいんだけど。

6
ネオジオ版の迫力そのまま、とまではいえないが、それに近い仕上がりにはなっている。とにかくボコスカ殴り合う、爽快アクションゲームだ。ちょっと気になるのは、体力のないふたりが同時に倒れちゃうと、しばらくボーっと待たなければならなくなるところ。ハリーアップ!!

7
やけにハデな色使いと思ったら、ネオジオから移植されたゲームでした。基本は『ストII』タイプの格闘技ものだけど、キャラクターが全部怪物くんなのだ。でも、やけに愛敬がある怪物たちで好感がもてる。キャラクターの数は少ないけど、だんだんレベルアップしていくのはいいね。

6
ネオジオ版のときからこのゲームは好きだったんだよね。怪物が主人公で、日本の街を破壊しながら戦うという、このアメリカンなカンジ。ネオジオ版よりは、しょぼくなったものの、対戦プレーはけっこう燃えます。でも戦いが大味で単調な部分もあり、飽きが早いかもしれない。

7月31日
ザ・キックボクシング



PCエンジンスーパーCD・ROM²
マイクロワールド 6800円

家庭用ゲーム機初のキックボクシングゲーム。50種類以上の技を使いこなし、キックボクシングの世界チャンピオン、アンドレ・パンザに勝つのが目的だ。

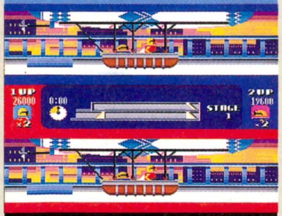
ボクサーの動きが、じつにアナログなんだよね。『プリンス・オブ・ペルシャ』の主人公と通じるものがある。そのおかげで、キャラクターがけっこう小さくなっている。迫力関係ではちょっとソンかな。いま主流の格闘ゲームのパターンとはちょっと異質の、淡々としたイメージだ。

ラウンド数のパネルを抱えているおネエちゃんの顔以外は、とてもシュールでマジメでよい。日夜トレーニングに励み、自分の肉体を鍛え上げる。男くさいそんな世界が、このゲームにはある。日本ではめったにお目にかかれないキックボクシングだけに、貴重な1本といえよう。

キャラクターの顔がリアルなんだけど、なんかヘンです。操作関係がちょっと変わっててメンドーに感じた。パンチやキックは、ボタンひとつでピッと出せるとよかったのに。トレーニングをつんでパワーアップできるシステムには賛成だけど、これって指がつっちゃうよ～!!

キックボクシングという題材だけに最初はとっつきにくいが、慣れればけっこう遊べるっスよ。操作方法もそんなに難しくないし、絵もアメコミ風でイカスしね。でも、キャラが小さくチマチマしていて見にくいなあ。そのぶん相手を倒したときの爽快感が薄いっスよ。

7月31日
ボナンザブラザーズ



PCエンジンスーパーCD・ROM²
NECアベニュー 6800円

アーケードから移植の、ふたり同時プレーが魅力のアクションゲーム。大富豪の邸宅や宝石店など、12ヵ所の建物に忍び込み、金や品物を盗み出すのだ。

ふたりプレーを前提に作られたゲーム。協力も非協力もできるから、いっしょに遊べばけっこう盛り上がる。ただし、けっこう難しい。面が進むとかなりシビアになって、つらい。グラフィックもももうひとつ。PCエンジンにしては、ちょっと粗っぽい。もったいない感じがするなあ。

あの『ボナンザブラザーズ』。ターゲットの品物を盗み出して脱出する、ただそれだけのことなんだけど、それがまたいい。単純なルール、独特なキャラクター、イカすBGMなどなど、魅力はいっぱいある。飽きやすいゲームであることも確かだけど、それはそれでしかたないかな。

けっこう難しいけど、楽しいゲーム。キャラクターに味があるのがいいよね。なんか、コメディアンがコントをやってるのを見ているみたいなの。ただ、メガドラ版にくらべてグラフィックがショボい感じ。画面に奥行きがないせいか、状況を把握しにくいのだ。惜しいなあ……。

このゲームっておもしろいけど、画面が狭くて見にくいんだよね。しかもこのPCエンジン版、メガドラ版と比べると、もっとチマチマして見にくいっス。それはハードの問題でしょうがないんだろうけれどもさ。でも、あのドリフターズ的なギャグのセンスは失われていない。よかった。

7月31日
デトネイター・オーガン



メガドライブCD-ROM
ホット・ビィ 7800円

オリジナルビデオアニメをアドベンチャーゲーム化。プレーヤーは17歳の少年、真道トモルとなり、異星生命体イバリューダーから地球を救うため冒険する。

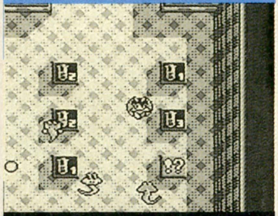
アドベンチャーゲームではあるんだけど、どちらかといえばドラマ、アニメ路線だ。謎解きよりも、ビジュアルとストーリー展開にウエイトが置かれている。謎で詰まらせるより、どんどん見せてあげようってタイプだね。グラフィックの量とストーリーの量は、やたら多いんだけど。

メカ関係のグラフィックはかっこいいと思うけど、キャラはいまいちだなぁ。また、ゲームを先に進めるためにはあまり必要のないシーンが多い気がする。あまりに紙芝居的なアドベンチャーゲームもどうかと思うが、ダラダラ遠回りすればいいってもんでもないからね。

『LUNAR』がメガーCD初の本格RPGなら、こっちは初の本格アドベンチャーってところ。ストーリーは『トータルリコール』を彷彿とさせる。なかなかSFっぽくてスリルがある話だ。CD-ROMの大容量を活かした、ていねいな作りだけど、展開が牛歩でイライラさせられた。

謎解きアドベンチャーではなく、ストーリーを楽しむ、デジタルコミック的なゲームですな。そのワリには、そんな魅力的なストーリーじゃないっスよ。大きなビルのなかの部屋を、いくつも調べまわったりしなくちゃイケナイし。サクサク進むのはいいんだけど、イマイチくんです。

7月31日
ペンタドラゴン



ゲームボーイバックアップカートリッジ
やのまん 4800円[込]

主人公サラを操り、アイテムを取りながらダンジョンを冒険していくシューティングゲーム。アイテムを使うと、ドラゴンに変身して戦うこともできる。

パワーアップ＋迷路のたて横スクロール型アクションゲーム。ただマップがだだっ広すぎるのと、敵の攻撃関係がメリハリ不足のせいか、もうひとつ緊張感に欠けるものがある。アクションゲームとしての基本的部分はよくできてるんだけど、やっぱりプラスアルファの部分かなあ。

マップが広くて、面数も多い。遊びごたえはありそうなんだけど、ゲームがちょいと地味だな。1面が長すぎてダレるってのもあるけど、やっぱり内容自体が地味。やたらと回復系のアイテムが手に入って、持ち切れなくなってしまうのもいや。おおざっぱにゲームしちゃうからね。

シューティングなんだけどマップが少々複雑になってて、なかなかボスのところにたどり着けなかったりする。シューティングでしかもゲームボーイなんだから、ひとつの面の長さ(広さ)はもっと短いほうがいいと思う。あと、同じ中ボスが何度も登場しすぎるんじゃなーい?

シューティングに不可欠な爽快感が感じられない。ただ敵を倒しながら、マップを進めていくってカンジっス。また、ほしいアイテムが落ちていても、手持ちがいっぱいだと拾えないのにも不満。システム的におもしろいゲームだけに、細かい部分が気にかかるっス。うーむ残念。

7月31日
大工の源さん
ゴースト・ビルディング・カンパニー



ゲームボーイカートリッジ
アイレム 3800円[込]

アーケード、ファミコンで人気のあったアクションゲームのゲームボーイ版。源さんは木づちを手に、さらわれた恋人のカンナちゃんを救出するため戦う。

4方向スクロール型のアクションゲーム。動き関係は若干もたつき気味で、操作感は重い。ただ、そうはいっても、一般的ゲームボーイのゲームレベル。グラフィック関係はなかなか描き込まれていて、ゲームボーイのアクションゲームのなかでは、平均レベルはクリアーしている。

ボクは好きなんだよね、源さんが。威勢がよくって、それでいてひょうきんでさ。ゲームのテンポも比較的軽快だから、気分がスカッとしちゃう。余談だけど、シューティングのシーンの源さんの顔がよすぎる。弾を撃たないでいるときのね。チャンスがあったら、ぜひ見てちょ。

アーケード版はすっごく難しいゲームだったけど、ゲームボーイ版はやさしめだね。ステージごとにアクションになったりシューティングになったりするので、遊んでて飽きなかった。飛行機に乗ってるとき、風になびいてる源さんの表情が死ぬほど笑える。いいなー、このキャラ。

横スクロールのアクションのほかにも、源さんがヒコーキに乗って戦うシューティングとかあったりして、けっこうおもしろいっス。難易度もそんなに高くないので、ヒマ潰しにはちょうどよい。でも、コレっていう目新しさもないんだよね。もうひと味つけてほしかった。

Best Picks of This Week

夏休み前後って、ゲームソフトがけっこう発売されるんだよね。ということは、評論家はそれだけゲームをたくさんプレーしなきゃならないワケなのよねん。

→ これは！　というゲームは見当たらない。しいて探せば『ボナンザブラザーズ』か『ドッジ弾平』あたり。ただ、強い引きがあるわけじゃないし、好き嫌いは分かれるね。僕の場合は『ドラクエ』と『マザー』までは貯金。

→ 『大工の源さん』は、シューティングステージの源さんの顔を見るだけのためにでも入手したい。沈んだ気分もぱっと明かるくなりますぞ。腕ならししたい人には『冒険島III』がおすすめだ。アクション２本でキマリ！

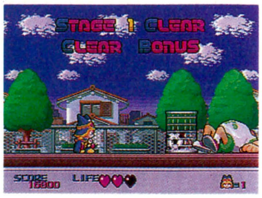
→ 今週は本数のわりに不作な感じ。強力におすすめできるような、ソフトは残念ながらなし。『大工の源さん』はキャラクターに惹かれるものがあるので、個人的に好き。飛行機に乗ってるときの顔は一見の価値アリだ。

→ 今回は見送りっス。どうしても金が有りあまっていて、ゲームを買わないと死んでしまう、というおぼっちゃまには、『モンスターズ』か『ボナンザ』をすすめる。それでも金があまる人はオイラに現金書留で送ってくれ。

読者 クロスレビュー

まじかる☆タルるートくん

セガ　3880円



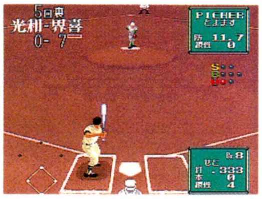
7

音声合成がよかった。しかし、タルるートとミモラしかしゃべらないのが残念。『ソニック』のようなスピード感はなかったけど、背景などのグラフィックはメガドライブでもトップクラス。

宮城県　亀川善之

甲子園2

ケイ・アミューズメントリース 8900円



7

全国4027もの高校が網羅されているのはすごい！　そのなかには、当然ボクの母校らしい高校もあるわけで、やっぱり燃える。でも、肝心のゲームシステムはイマイチなんだよなあ。

山口県　横尾文博

キャメルトライ

タイトー　8500円



7

重力に流されてころがっていくボールを、ゴールに導いていく。それだけの単純作業の繰り返しなのに、なぜか夢中になってしまう。この麻薬的なおもしろさは、一度体験してほしいのだ。

埼玉県　山本薫

アドベンチャークイズ カプコンワールドハテナの大冒険

ハドソン　6200円



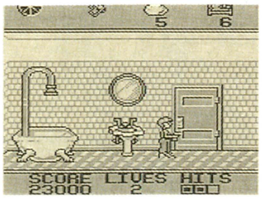
9

２種類の人気ゲームが１枚のCDで遊べるってのは、お買い得だ。問題数も多く、難易度も万人向け。テンポがいいから、何度やってもおもしろい。クイズファンは絶対買いだよね。

東京都　高野浩明

ホームアローン

アルトロン　4500円[込]



6

『グーニーズ』のようなゲームで、宝物を集めているうちにどんどんハマっていくのだ。やってることは単調なのに、なぜか楽しいんだよね。ただ、ケビンが弱すぎるのがムカつくなあ。

富山県　瀧本康成

読者のみなさんのレビューを大募集しているぞ。ゲームをプレーした感想を100字前後にまとめて、はがきに書いて送ってくれ！　このとき、ゲームのタイトルと機種名、点数を忘れずに。採用者には、もれなく1000ガバス進呈だ!!

あて先　**読者クロスレビュー係まで**

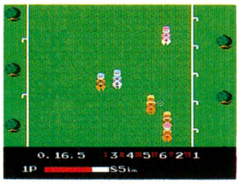
30 Point Plus

不定期連載

30点以上のゲームたち

クロスレビューで、評論家４人の得点の合計が30点を超えた歴代のゲームたちを紹介する、不定期連載のコーナーなのだ。この当時は、ディスクカードのゲームの活躍が目立つなあ。

ファミリージョッキー



■'87年４月24日発売
■ファミコンカートリッジ
■ナムコ　3900円

31

ファミコンで初めての競馬ゲーム。16頭のなかから１頭を選んでレースをする。３位以内に入賞すると、賞金が手に入り、より大きなレースに進める。着順を予想するモードもある。これまでになかったゲーム要素と、競馬を知らなくても楽しめるという点が、評論家たちに高く評価された。

さんまの名探偵



■'87年４月２日発売
■ファミコンカートリッジ
■ナムコ　4900円

34

当時人気のあった、漫才タレントが多数登場するアドベンチャーゲーム。ストーリーは、明石家さんまが探偵になって殺人事件の犯人を捜すというもの。テンポのよいストーリー展開や、登場キャラクターの個性を活かした、ギャグ満載のノリがうけた。評論家全員がおすすめソフトに挙げている。

迷宮寺院ダババ



■'87年５月30日発売
■ファミコンディスクカード
■コナミ　2980円

31

パズルの要素もある、面クリアー型のアクションゲーム。邪神ダババを倒して、恋人のターニャを救出することがプレーヤーの目的だ。タイトルからわかるとおり、キャラクターや世界観が一風変わったゲームなのだ。操作方法に少しクセがあって、慣れるまでたいへんだという意見も多かった。

スマシュピンポン



■'87年５月30日発売
■ファミコンディスクカード
■任天堂　2500円

35

アーケード版から移植された、ファミコン初の卓球ゲーム。コンピューターと対戦するときは、相手のレベルを５段階に設定できる。ふたり同時プレーも可能だ。単純だが、操作性、バランスがよく飽きない。本当に卓球をしているみたいな感覚が味わえる、とコメントしている評論家が多かった。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

Coming Soon

最新ゲーム大紹介



ONE POINT
一風変わった軍人将棋の登場。コマとボードのデザインは、それぞれ5種類のなかから選べる。

進化した軍人将棋
ストラテゴ

PCエンジンに、軍人将棋をアレンジしたゲームが登場したぞ。この『ストラテゴ』には、12種類全20個のコマがある。まず、すべてのコマを自軍の陣地のなかに配置しよう。配置が終わるとゲーム開始。コンピューターと交互に、コマをひとつずつ動かしていくのだ。コマとコマがぶつかったら戦闘になる。コマにはそれぞれ強さがあって、戦闘に負けたコマは盤上から取り除かれてしまう。強さが同じ場合は相打ちだ。こうして戦闘をくり返し、先に相手のフラグを奪ったほうが勝ちになるのだ。

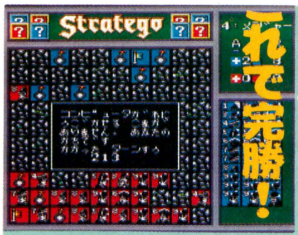
PC PCエンジン	テーブルゲーム	Huカード
	ビクター音楽産業　発売中　6900円	2メガ

軍人将棋とはチト違う

すでに説明したように、ゲームのルールは軍人将棋にとてもよく似ている。しかし、いくつか異なったルールもあるのだ。なかでも重要なのは、戦闘になった瞬間に、コンピューター側のコマがなにかわかること。しかし、戦闘が終わると相手のコマはまた裏返しになってしまうので、なんのコマだったかよく覚えておくようにしよう。

コマの種類と強さ

ランク	種　類	個数
A※	B：ボム	6
B※	1：マーシャル	1
C	2：ジェネラル	1
D	3：カーネル	2
E	4：メジャー	3
F	5：キャプテン	4
G	6：コマンダー	4
H	7：サージェン	4
I※	8：マイナー	5
J	9：スカウト	8
K※	S：スパイ	1
H※	F：フラグ	1



⬆フラグを奪わなくても、敵の移動できるコマを全滅させれば勝ちだ。

※注意すべきコマの個性
- スパイは、マーシャルに自分から攻撃をしかけたときだけ勝てる。
- ボムに勝てるのはマイナーだけ。
- ボムとフラグは移動できない。

特殊ルールもあるのだ

このゲームには、ルールにいろいろなバリエーションがあり、プレースタイルや難易度を変えることができる。コンピューターの強さがものたりないと思ったら、伏せ駒戦でプレーしてみよう。


⬆コマを救出するのは、なかなか気持ちいいぞ。

■移動偵察攻撃……スカウトが、複数のマスの移動と攻撃を1ターンのうちに同時に行なえるようになる。

■防御側の移動……攻撃をしかけられた側のコマが勝った場合、攻撃をしかけた側のコマがいた場所に移動できる。

■先手有利……双方のコマの強さが同じ場合、自動的に攻撃をしかけたほうの勝ちになる。

■伏せ駒戦……戦闘のとき、攻撃された側のコマがなにか明らかにされない。ただし、スカウトの攻撃は例外。

■救出……自軍のコマが敵陣の最後列まで達した場合、それまでの戦闘で負けたコマをひとつだけ取り戻せる。

めんどくさがり屋でも大丈夫

40個もあるコマを1個ずつ配置していくのは、かなりめんどうな作業だよね。でも、安心してくれ。『ストラテゴ』には、コマの配置のサンプルが13パターンも用意されているのだ。もちろん、そのサンプルをもとに、気に入らないところだけ置き直すこともできるぞ。



⬆サンプルには、それぞれ名前がついている。これは、〝オンガード〟。



⬆どのサンプルも、フラグの周囲はボムが固めている。セオリーだね。

ゲームのカギを握るスカウト

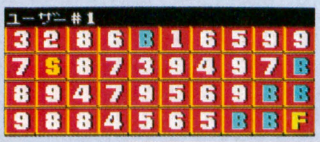
スカウトは特別な動きをする。ほかのコマにぶつかるまで、たて、横にいくらでも移動できるのだ。まず、スカウトを相手のコマにぶつけて、そのコマの正体を暴こう。とくに、伏せ駒戦と、移動偵察攻撃ありのルールのときには大活躍するぞ。


➡移動偵察攻撃ありのルールのときは……。


⬅こんなこともできる。みごとな殉死だぜ。

オリジナルの配置を保存できるのだ

PCエンジンのインターフェイスユニットか天の声バンクがあれば、キミが開発したオリジナルの配置を4つまで保存できるのだ。右の配置はその一例だぞ。



命名：アナグマ



ONE POINT

豪快な格闘アクション。4匹のモンスターが、町をリングがわりにして最強の座を競うのだ。

建築物を破壊する快感
キング・オブ・ザ・モンスターズ

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	タカラアミューズメント　7月31日発売　8800円　8メガ	

この『キング・オブ・ザ・モンスターズ』は、オリジナルはネオジオ用のソフト。ゲームセンターではかなり人気のあるゲームだったから、今回のスーパーファミコンへの移植を待ちかねていた人も多いんじゃないかな。

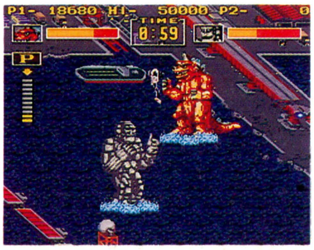
ゲーム内容は、4匹のモンスターによる格闘アクション。使える技はプロレスの技がメインだが、モンスターらしく、口から火を吹いたり、岩石を飛ばしたりするヤツもいるぞ。このゲームのおもしろい点は、モンスターたちが町なかで戦うこと。住民にとってはいい迷惑なのだ。

住民の迷惑かえりみずモンスターが大暴れ!!

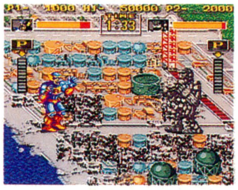
このゲームには、戦うだけでなく、町を破壊しまくるという楽しみもあるのだ。モンスターになったつもりで、ガンガン町を破壊しよう。ただ、住民側もときどき防衛軍を出してくるので注意が必要。たいしたダメージは受けないが、一瞬動きを止められてしまうので、相手に隙をつかれてしまうのだ。



⬅汚染度はコンピナートなどを破壊するとアップ。



⬆攻めてくる軍のヘリなどは、ジャンプしてつかんだり、投げつけたりできるぞ。



⬅モンスターは重いぞ。歩くだけで道路や建物を破壊するほどだ。

スタートボタンで操作説明が

このゲームは、基本的な操作方法を画面上で教えてくれるのだ。電源を入れてスタートボタンを押すと、画面の下半分はモード選択になっているが、上半分で操作の説明をしているのだ。

操作はシンプルなので、だれでもすぐに遊ぶことができるぞ。離れているときは、Aボタンでダッシュ、Y＋Bボタンで必殺の光線技だ。ただし、この必殺技はエネルギーの充填に時間がかかるので、相手にダメージを与えてからでないと当たらない。組んでからは、✚ボタンとY、Bボタンの組み合わせでいろいろな技が出せるぞ。



⬅この画面を眺めていると、勝手に操作方法を教えてくれるのだ。



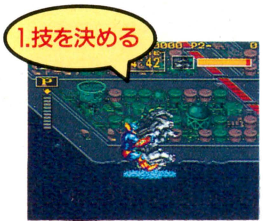
⬅ゲームを始めるまえに、各種の設定を変更できる。時間は長めに。

パワーを集めるとより強力になるのだ

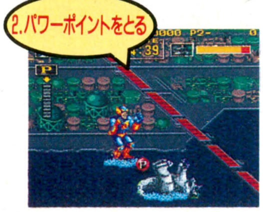
戦っているときに、さばおり、パイルドライバー、バックドロップのいずれかの大技が決まると、敵がパワーポイントを出す。これを10個集めると、モンスターがパワーアップするのだ。ただし、パワーアップは2回までだぞ。



⬅端のほうで戦っていると、パワーポイントが取れないこともある。



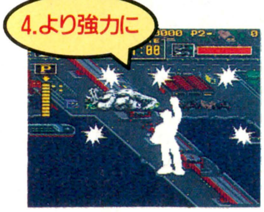
⬅組んで大技を決めないと、パワーポイントは出てこないぞ。



⬅ほら出た！ 早く取らないと消えてしまうので注意しよう。



⬅コンピューターには、パワーゲージがない。とてもラッキーである。



⬅ゲージが満タンになると、画面がフラッシュしてパワーアップだ。

強さの違い(当社比)



⬅いちばん弱い状態の火の球。ひとつひとつ別れて敵に飛んでいく。かなりしょぼい……。



⬅最強の状態になると、豪快な火の球が飛んでいく。体の色が変化していることにも注目。

もちろん友だちと対戦だって可能さ

格闘ゲームになくてはならないのが対戦モード。もちろん、この『キング・オブ・ザ・モンスターズ』も、ちゃんと対戦プレーができるようになっているぞ。

まず、オプション画面で時間設定をして、思う存分友だちとやり合おう。うれしいことに、対戦プレーのときも、同じモンスターを選ぶことができるのだ。



⬅やっぱり、アストロ・ガイを選ぶ人が多そうだね。ビートルマニアもがんばれ。

同キャラ対決も!!



➡同じモンスターどうしの対決のときは、このように色違いのキャラクターになる。

ステージセレクトもできるのさ!!

対戦プレーのときは、8つのステージのなかから好きなステージを選択できる。つまり、好きな都市を背景にして、友だちと腕を競い合うことができるというわけだ。都市を破壊すればするほど高得点が得られるので、暴れまわることも重要。しかし、対戦に負けてしまったら元も子もないぞ。



⬅この画面で、対決するステージを選択できる。さて、今日はどこを壊そうかな。



⬅こ、これは、東京タワーと国会議事堂だろうか？　もちろん、壊すことができるぞ。

4匹(?)の地球破壊者たちの技を紹介だ

ジオン



ロシアの山岳地帯にある永久氷河のなかで眠っていたが、異常気象による気温の上昇で目を覚ましてしまった。口から強力な炎を吐く。

- ▶ジャンプ頭突き
- ▶フレイム・クラッシャー
- ▶パイルドライバー
- ▶さばおり
- ▶しっぽ攻撃
- ▶バックドロップ
- ▶ボディースラム

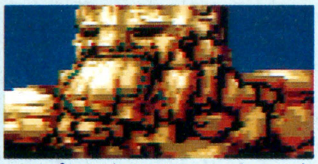


⬅ジャンプ頭突き。このツノは、とても痛そう。



⬅必殺技のフレイム・クラッシャーが炸裂だ。

ロッキー



エジプトにあるスフィンクスのなかから目覚めたモンスター。その堅い腕を利用したラリアートの威力は、目を見張るものがある。

- ▶ラリアート
- ▶ロッキー・ボンバー
- ▶パイルドライバー
- ▶さばおり
- ▶キック
- ▶バックドロップ
- ▶ボディースラム



⬅ラリアート。腕のギザギザが、破壊力をアップ。



⬅ロッキー・ボンバーは、腹から岩を出す技だ。

ビートルマニア



アマゾンで誕生した、カブトムシの突然変異体。堅い外皮に覆われているので、昆虫と思ってバカにしていると痛い目にあうぞ。

- ▶ツノ飛ばし
- ▶ビートル・ミサイル
- ▶パイルドライバー
- ▶さばおり
- ▶キック
- ▶バックドロップ
- ▶ボディースラム



⬅ツノ飛ばし。本物のカブトムシそっくりだ。



⬅ビートルミサイル。どこがミサイルなの？

アストロ・ガイ



ある科学者が、対モンスター用に研究を進めてきた筋肉強化システムで、自ら変身したもの。しかし、べつに正義の味方ではない。

- ▶ドロップキック
- ▶フラッシュ・ウェーブ
- ▶パイルドライバー
- ▶さばおり
- ▶キック
- ▶バックドロップ
- ▶ボディースラム



⬅ドロップキック。ガイの攻撃はかっこいいのだ。



⬅フラッシュ・ウェーブ。スペシ○ム光線ではない。

モンスターの得意技を駆使して勝利をつかめ



ONE POINT

鈴木亜久里が監修した、リアルなF１ゲームが登場。スピード感あるレース展開が楽しめる。

アグリッシブな走り

鈴木亜久里の F-1スーパードライビング

SF スーパーファミコン	レースゲーム	バックアップ カートリッジ
	ロジーク(ジー・アミューズメンツ) 発売中 8800円	8メガ

日本の誇るF1レーサー、鈴木亜久里。その亜久里が自信を持って監修した超リアルなレースゲームが、スーパーファミコンに登場したぞ。マシンの微妙な操作感覚や、細部にわたるセッティングまでがしっかりと再現されており、マニアックなドライビングを楽しむことができるのだ。レースゲームお決まりのワールドチャンピオンを目指すモードのほかにも、上下分割画面による対戦プレーのできるモードや、亜久里の走りに挑戦できるモードがあって、盛りだくさんな内容になっているぞ。

リアルな走りを完全再現

まずは、マシンのスムースな動きに注目したい。美しく変化に富んだサーキット上を、流れるように駆け抜けていく。しかし、走行中は、つねにシビアな操作が要求されるぞ。とくに、コーナーでは、シフト操作やブレーキングをしっかりやらないと、すぐにコースアウトしてしまうから注意しよう。



⬆テクニカルなコースを走破するには、技術が要求される。何度も練習して、各コースの特徴を頭にたたきこもう。



トンネル

⬆トンネルを抜けると、その向こうには美しい風景が広がっている。



立体交差

⬇立体交差も美しく再現しているぞ。一見の価値ありだ。

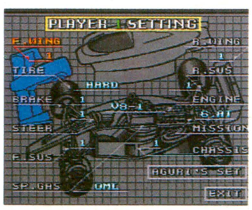


ピットイン

⬆ピットインの際は、横から見た画面にスムースに変わるぞ。

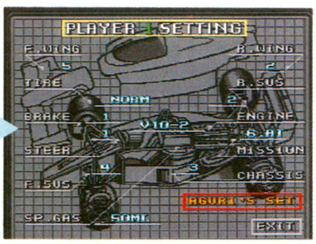
"アグリセット"もあるぞ

このゲームのフリープラクティスモードでは、亜久里にコースに合ったセッティングを選んでもらうことができるのだ。亜久里のセッティング技術を盗んじゃおう。



➡セッティングはかなり複雑。初心者にはちとキツイ。

コイツは便利！



⬆亜久里にまかせれば、理想的なセッティング、"アグリセット"で走れるぞ。

こんなモードが楽しめる

1Pvs2P

レースゲームの醍醐味といえば、やはり人間どうしの対戦プレーにつきるよね。抜きつ抜かれつのデッドヒートが楽しめるぞ。



⬅ちょっとした油断で、大きな差がつくぞ。



➡クレバーな走りで、勝利をモノにしよう。

1PvsAGURI

このゲームの目玉といえるモード。亜久里はとにかく速い！　マシンのセッティングがうまいのか、亜久里のテクニックがすごいのか？



亜久里に勝てるか

速すぎるうっ！



⬅あっという間に、先行されてしまったぞ。

チャンピオンシップ

いろいろなサーキットで予選、本選を戦い、シリーズを通してのワールドチャンピオンを目指すモード。プレーヤーは亜久里となってレースに参加するので、好成績を収めないと情けないぞ。



⬆本選では、ほかのマシンを意識しながら走らなくてはならないから大変だ。

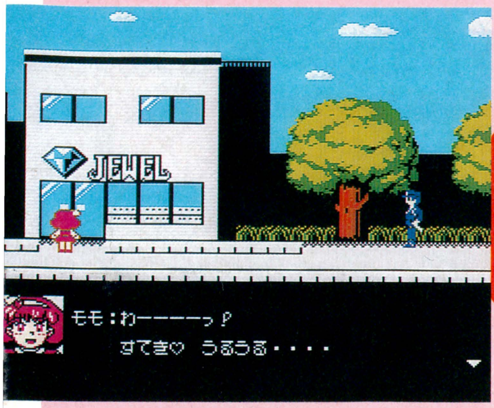
亜久里がコースを分析



➡亜久里から適切なアドバイスが聞けるぞ。



⬅このモードには、"アグリセット"はない。



ONE POINT

人気アニメのヒロインが主人公のゲーム。サブゲームが6つもあるので、なかなかお得なのだ。

FC ファミコン	アドベンチャー	カートリッジ
	ユタカ・バンダイ　7月29日発売　6000円　2メガ	

モモの大変身に注目!!

魔法のプリンセス ミンキーモモ リメンバードリーム

人気アニメのヒロイン、ミンキーモモが、ついにゲームの主人公となって登場したぞ。

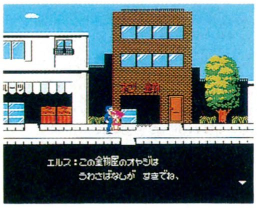
ゲームのなかでのモモの使命は、街に起こった異変の原因をつきとめ、街に平和を取り戻すこと。プレーヤーはモモを操って、街のあちこちで起こっているさまざまな事件を、お得意の変身パワーで解決していくのだ。

まず、街のなかを歩きまわって情報を集めよう。そして、事件解決の鍵となる情報を手に入れたら、いよいよ変身だ。モモが変身すると、その職業に合ったサブゲームがスタートするぞ。

平和な街に起こった異変の原因を探るのだ！

ある日、モモの住んでいる街の人々の多くが、突然気力を失ってしまった。モモのパパとママもそうだった。モモは、この異変の原因をつきとめることにした……。

街のなかをくまなく歩きまわって、いろいろな人から何回も話を聞いて情報を集めるのだ。最初は意味のない話をしていた人も、ほかの人の話を聞いたあとにもう一度話しかけてみると、大切な話をしてくれることもあるぞ。



←街の人全員の話を聞くつもりでないと、異変の原因はつきとめられないぞ。



←建物のなかにも多くの人がいるのだ。話を聞きもらさないように注意しよう。

ミラクル変身で事件解決

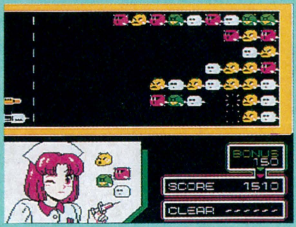
なんといっても、このゲームのいちばんの魅力はモモの変身シーン。変身したモモは、グッと色っぽくなっちゃうのだ。変身すると、サブゲームがスタート。いろいろな職業に扮したモモが活躍するぞ。



変身するとサブゲームが

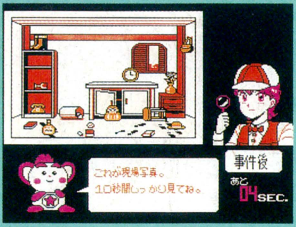
ドクター??モモ

看護婦に変身したモモが、病原菌を退治するゲームだ。画面の右側から迫ってくるビールスを、注射砲を使ってやっつけよう。



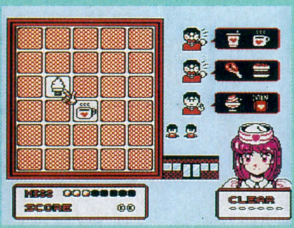
シャーロックモモ

部屋から泥棒が盗んでいったものはいったいなになのか？ 犯行後と犯行まえの2枚の写真を見比べて、まちがい探しをしよう。



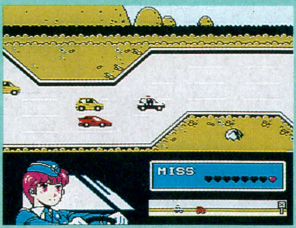
バーガーパニック

ハンバーガーショップの店員に扮するモモ。パネルをめくって、客の注文どおりの組み合わせを作る神経衰弱ゲームだ。



ミンキーチェイス

宝石を奪って逃げた犯人を、ミニパトで追跡せよ！ 婦人警官に変身したモモが、犯人を追って大活躍するレースゲームだ。



ゲーセンに入ってみよう

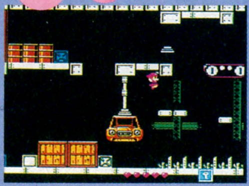
街のなかにはゲームセンターがある。そして、そこにあるゲームマシンにすわるとゲームを楽しむことができるのだ。最初に遊べるのは"占いの部屋"だけだが、モモが事件を解決すると、そのときに使われたサブゲームが、ゲームセンターで遊べるようになるぞ。

占いの部屋



←誕生日と生年月日から、今日の運勢が占えるのだ。

工場はつらいよ1992



←このサブゲームのときは、モモは変身しない。



ONE POINT

初心者でも楽しめる、近未来を舞台にした、お手軽なSFシミュレーションゲームなのだ。

お手軽なSFシミュレーション
アースライト

スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップ カートリッジ
	ハドソン　発売中　8500円	8メガ

PCエンジンの名作シミュレーション、『ネスタリクス』をほうふつとさせるゲームの登場だ。『アースライト』は、近未来の宇宙機動隊戦をモチーフにした、マップクリアー方式のシミュレーションゲーム。プレーヤーは、反ガルト連邦軍の指揮官としてゲームに挑むことになる。

このゲームには、ユニットの生産という概念がない。そのため、戦略的な要素が多いわりにはシンプルなシミュレーションに仕上がっている。シミュレーションの上級者だけでなく、初心者でも十分楽しめるぞ。

《お手軽ながらも本格的》

マップがスタートすると、まず、そのマップでの目的を示すシナリオ画面が表示される。つぎに、そのマップでの敵味方それぞれの勝利条件が表示されるので、よく確認して、条件を満たすためにもっとも効果的な作戦を立てよう。

ゲームは、プレーヤーの指揮する連邦軍のフェイズから始まる。連邦軍のすべてのユニットの作戦行動が終わると、コンピューターの操るガルト軍のフェイズになるぞ。

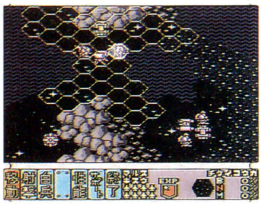


➡シナリオ画面では、両軍の予想進路も表示される。

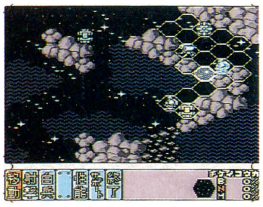


➡敵を全滅させてもいいが、条件を満たすほうがラク。

連邦軍　VS　ガルト軍



➡反ガルト連邦軍のユニットは、みんな赤いぞ。



➡コンピューターの操るガルト軍のユニットは緑色だ。

決着がつくまで戦いは続くのだ

勝 戦いに勝利すると、ワーグナーの格調高き音楽に乗って、戦いの結果と階級が表示される。

負 戦いに破れると、ガルト軍のボス、アーリマンの高笑いを聞かされる。腹立たしいぞ。



➡そのマップでの成果が点数になって表示されるぞ。



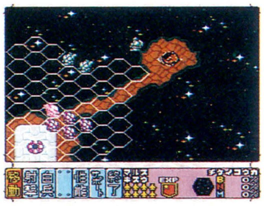
➡敵のボス、アーリマン。どこかまちがってる……。

《コマンドはこんな感じ》

『アースライト』では、カーソルをメニューに合わせることによってコマンドを実行できる。ここでは、6つのおもなコマンドを紹介することにするぞ。また、サポートというメニューからセーブのコマンドを選べば、連邦軍のフェイズ中なら、いつでもセーブできるのだ。

移動

基本的に、1フェイズ中に1回だけ行なえる。移動できないものもいるぞ。



➡移動できる範囲は、ヘックスで表示されるぞ。

終了

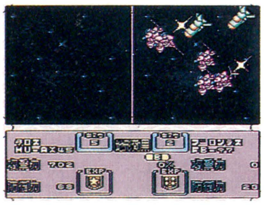
自軍のフェイズを終了させて、敵軍のフェイズをスタートさせるときに使う。



➡すべてのユニットが行動を終えているか確認しよう。

白兵

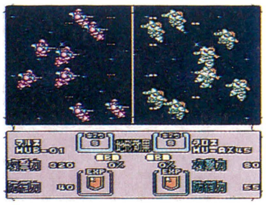
敵と肉弾戦を行なう。白兵戦の能力を持たない敵に対しては一方的に攻撃できる。



➡火花を散らせて、激しい肉弾戦が展開される。

射撃

直接射撃と間接射撃がある。敵から離れて行なう間接射撃は、反撃を受けない。



➡こちらは銃撃戦。白兵戦に比べて迫力に欠ける？

地形

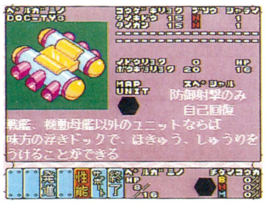
地形データを見るコマンド。地形効果の有利不利を細かにチェックしよう。



➡さまざまな地形があるぞ。こまめにチェックしよう。

性能

ユニットの性能データを見るコマンド。敵味方を問わず、新顔は要チェックだ。



➡ユニットの長所、短所を読み取ることができる。

《支援、包囲、地形効果を利用》

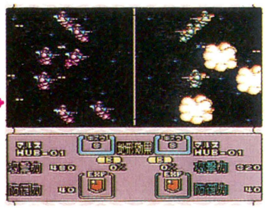
このゲームには3つの特殊効果がある。おなじみの地形効果、目標となる敵ユニットに味方ユニットが隣接していれば得られる支援効果、敵をゾック(ユニットの周囲6ヘックスのこと)で囲めば得られる包囲効果の3つだ。特殊効果をうまく使って有利な戦いをしよう。

包囲せよ！



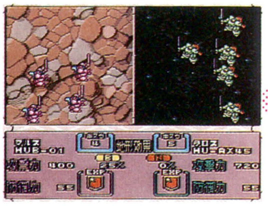
⬅敵には複数であたるべし。まわりを取り囲んじゃえ！

パワーアップ！



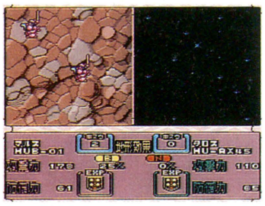
⬅包囲すれば、攻撃力はグーンとアップするのだ。

有利な地形で



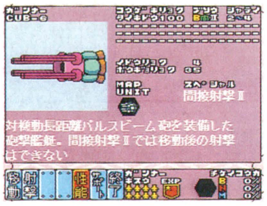
➡つねに地形効果が有利なほうで戦うようにしよう。

有利な戦い



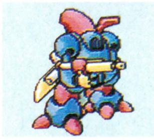
➡少々不利な戦闘でもなんとかなるのがうれしい。

《ユニットの特性を把握》



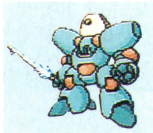
➡解説から、そのユニットの攻撃方法や弱点がわかる。

各ユニットには、それぞれ得意とする攻撃方法がある。各ユニットの能力をフルに発揮させて、敵を撃破しよう。下に、序盤に登場する6つのユニットの特徴を紹介しておいたので、参考にしてくれ。



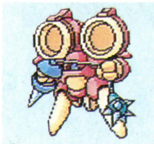
マルス

人型兵器の標準タイプ。単独で行動するには貧弱なので、共同作戦をとろう。



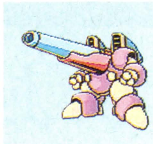
タロス

白兵戦ならおまかせの人型兵器。強力なビームサーベルを装備しているのだ。



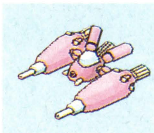
メデューサ

防御支援用の人型兵器。そのため、白兵戦よりは射撃で戦ったほうがいいぞ。



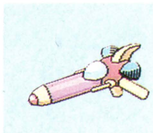
ティタン

間接攻撃を得意とする、後方支援用の人型兵器。白兵戦もこなすことができる。



ロブスター

驚くべき移動力を誇る戦闘機。ただし、白兵戦を仕掛けられるとなにもできない。



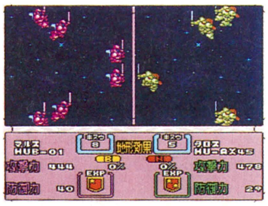
ブロンテス

強力な対艦攻撃ミサイルを装備できる爆撃機。ただし、1発しか装備できない。

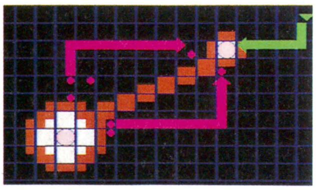
《ガルト軍の猛攻にキミは耐えられるか？》

MAP1:HAMILTON

最初のマップだけあって、とても簡単だ。ここは、単純にクリアーしてもおもしろくない。味方ユニットをひとつも破損することなしにクリアーするのが目標だ。



⬅自軍のユニットのほうが数が多いのだから楽勝だ。

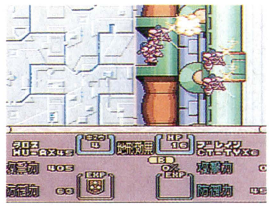




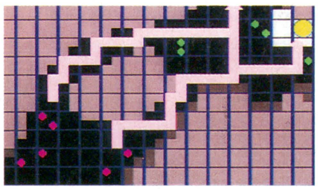
➡いとも簡単に敵を全滅させることができるぞ。

MAP2:GULLUN

このマップの勝利条件は、敵基地の破壊だ。しかし、敵基地への進撃コースには敵のユニットがまちかまえているので、敵を全滅させてしまうのもひとつの手だ。



⬅白兵戦で攻撃すれば、基地からは反撃されないのだ。

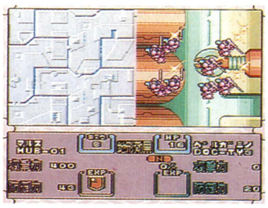




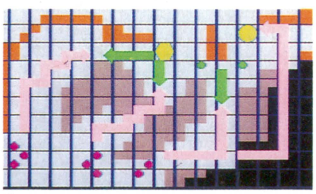
➡敵を全滅させなくても、勝利条件を満たせばいい。

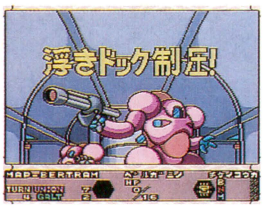
MAP3:BERTRAM

マップ中央に浮きドックがある。ここに入れれば、破損したユニットを修理できる。また、なかにユニットが格納されているので、浮きドックの制圧が第一目標だ。



⬅浮きドックは、白兵戦で攻撃するのが無難だ。





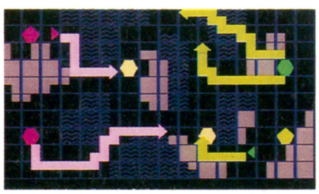
➡ドックを制圧すれば、味方ユニットの修理も可能だ。

MAP4:RUCKER

ここからは、マップが1画面に収まりきらなくなる。このマップでは、中立の浮きドックの取り合いになるから、早め早めにユニットを前進させないとまずいぞ。

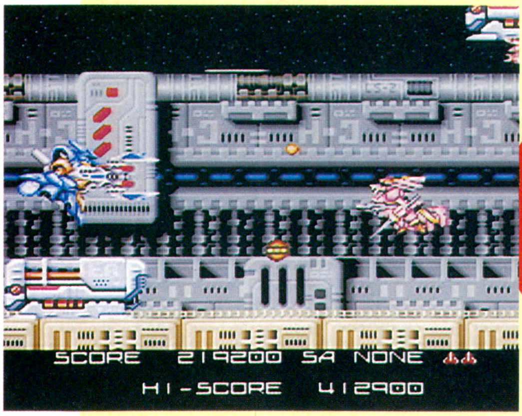


⬅敵軍は浮きドックを制圧して勢力を増やしてくるぞ。





➡こちらも中立ドックをしっかりと押さえよう。



ONE POINT

敵の機体を乗っ取ってパワーアップするという、異色の横スクロールシューティングの登場だ。

敵を駆使して突き進め!?
ブレイゾン

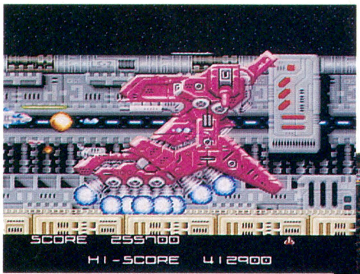
スーパーファミコン	シューティング	カートリッジ
	アトラス　発売中　8500円	8メガ

アーケードで人気沸騰中の、ちょっと風変りなシューティングゲームが、早くもスーパーファミコンに移植されたのだ。

最近のシューティングといえば、パワーアップがつきものだよね。ところが、この『ブレイゾン』の自機は、まったくパワーアップしないのだ。そのかわり、トランキランダーという武器を使って、敵の機体を乗っ取ることができる。つまり、乗っ取る敵の性能によって、自機の性能が変わってしまうのだ。強力な機体を手に入れれば、いきなり最強になることもできるぞ。

多彩な舞台にメカ・メカ・メカのオンパレード

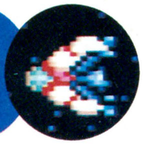
ステージ数は全部で5つ。宇宙、基地、アステロイド地帯など戦う舞台はさまざまで、各ステージごとに多種多様のメカメカした敵が出現する。パワーアップの方法は変わっていても、全体的な雰囲気は正統派のシューティングだぞ。



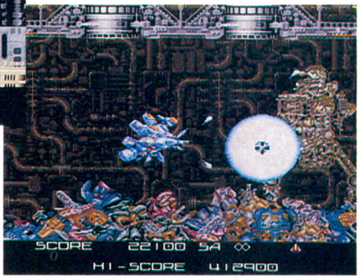
⬅大型戦車との対戦だ！　このシーンは、高速スクロールすることもあって、スリル満点。レーザー攻撃をうまく避けろ！



⬅後半には、メカっぽくない敵が登場するステージもある。



➡小さな敵でも、ちゃんと描かれている。

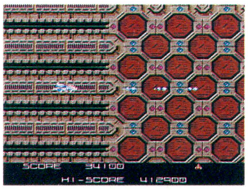


⬇破壊力のある機体を手に入れてパワーアップしたところ。目の前には、ガラクタのなかから巨大なロボットが登場だ。

ボスの居場所にワープ!!



➡ボスの出現を警告するメッセージが出たあと、ボスの待ちかまえる場所にワープするのだ。



⬅そして、ワープした先の空間がここ。この先にボスが控えているのだ。用心して進まなければ。

操る自機は"乗っ取りマシン"

自機はガーランドTFF-01という戦闘機。パワーアップはしないが、通常兵器に加えて、トランキランダーという武器を装備している。トランキランダーとは、特定のタイプの敵の動きを停止させてしまう特殊弾。そして、なんと、ガーランドの持つ特殊機能で、停止した敵のボディーとその機能をそっくり乗っ取ることができるのだ！

ガーランドTFF-01



⬆これがプレーヤーの操る戦闘機。特殊機能で、敵のボディーを乗っ取るぞ。

トランキランダーで敵を停止させろ！



⬆攻撃の合間を縫って、トランキランダーを発射。



⬆うまく当たればこのとおり。敵機は停止したぞ。



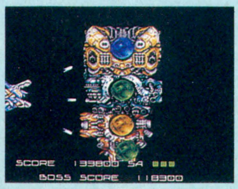
⬆機能を停止できない敵でも、破壊はできるぞ。

ちょっと変わったボーナスシステム

『ブレイゾン』では、1ステージをクリアーするごとに、スコアにボーナスポイントが加算される。ところが、このボーナスポイントの算出のしかたがちょっと変わっているのだ。ボーナスポイントは、ステージ中に出現した敵の破壊率とボスをどれだけ早く倒したかによって決まる。そのため、ただクリアーしただけでは高得点は得られないぞ。

スピードが命！

戦闘開始！



⬆画面下には、時間とともに減少するボーナスポイントが。

モタモタしてると



⬆あーあ、のんびりと戦っているから、ボーナスなんてほとんどないじゃないか。

サクッとクリアー



⬆手際よく戦えば、一気に高得点を得られるのだ。

乗っ取れる敵は7種類、戦況に応じて乗り換えろ!

自機ガーランドが乗っ取ることのできる敵機体は、全部で7種類。敵機を乗っ取るときは、機体によって機能を停止させるのに必要なトランキランダーの弾数が違うことを覚えておこう。また、敵機は、機能が停止するまではあくまで敵機だ。したがって、乗っ取れる敵機にも攻撃は効く。攻撃を受けた敵機体は、ある程度のダメージを受けるとその機能が低下してしまうので注意しよう。ただし、敵機を乗っ取ると、その機体が破壊されても、ガーランド自体は無傷で生き残れる。そのため、弱い機体でも、乗っ取れば、残った耐久力の分だけバリアのかわりになるぞ。



⬆まずは、お手ごろな敵機の機能を停止させるのだ。



⬆そして乗っ取り。光っている間はやられないよ。



⬆乗っ取り完了! 敵機のときと色が変わっているぞ。

ネプチューン

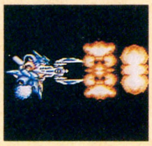
前方のハサミのようなものはライフルだ。ダメージを受けると、ライフルが破壊され、レーザーの幅が狭くなってしまうのだ。

ワイドレーザーライフル



⬆自機が隠れるほど幅広いのだ。

ハイパーボム



⬆ドンドンと音を立てて前に進むぞ。

グレインビート

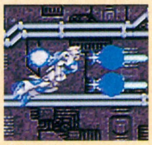
特殊兵器はなく、武器はサイドアームのみ。しかし、特殊武器ボタンを押すと、サイドアームの位置を変えることができるぞ。

サイドアーム



⬆上下から攻撃しているところだ。

サイドアーム(2)



⬆フォーメーションが変わるのだ。

マーズ

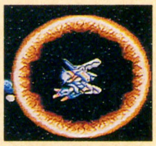
前方と斜め上下の3方向に弾を発射する。ダメージを受けると、被害を受けた場所によって、上または下の砲塔が壊れてしまう。

メガキャノン



⬆無傷の状態なら、3方向に撃てるぞ。

アトミックシールド



⬆特殊兵器は破壊力抜群なのだ。

タイタン

三日月型のカッターレーザーを発射する。ダメージを受けてもレーザーに支障はないが、特殊兵器のミサイルの弾数が減ってしまう。

カッターレーザー



⬆風を斬るような音とともに発射!

ホーミングミサイル

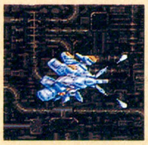


⬆自動追尾してくれるので便利だぞ。

ハイパーディー

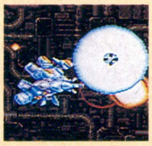
通常兵器は、斜め上下にしか弾を発射できないのでかなり使いにくい。逆に、特殊兵器は、しばらくの間爆発が続く爆弾なので強力だ。

ブイビームガン



⬆心細い感じだけど、じつは強力だ。

バービクルフィールド

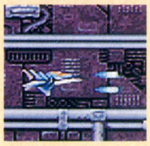


⬆敵に当たれば効果は抜群だぞ。

シャドーブレード

乗っ取れる機体のなかでは、唯一の戦闘機型。スピードが速すぎて使いづらいが、特殊兵器は、一定時間無敵状態になれるスグレもの。

ツインキャノン



⬆通常攻撃は、このように平凡だ。

ディメンションフィールド



⬆無敵だから、突っ込んでも平気。

バロン

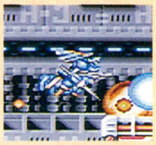
通常兵器はいたって平凡だが、特殊兵器は、地上に落下したあと爆風が広がり、広範囲の敵を倒すことができる便利な武器だ。

ソニックガン



⬆通常弾は、ドリル状のレーザーだ。

スプレッドボム



⬆スプレッドボムの利用価値は高い。

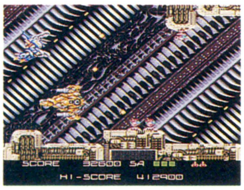
序盤のステージはこーんな感じなのだっ!

STAGE1

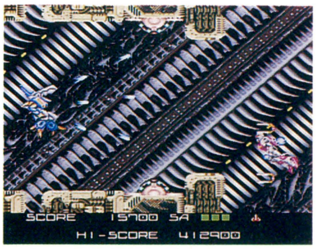
ステージ1は宇宙空間からスタート。編隊の攻撃を迎え撃ったあとしばらく進むと、敵国の最前線を守る宇宙基地に突入する。基地内は広く、敵の攻撃も激しいぞ。



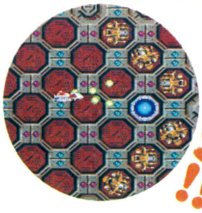
⬆最初はザコ編隊がお出迎え。まずはこいつら相手に、軽く準備運動といきましょうかね。



➡基地内に出現する中型戦艦。手ごわそうだが、レーザー攻撃にさえ気をつけていれば楽勝だ。



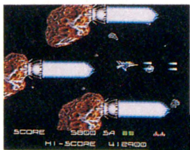
⬆乗っ取れる敵機が登場! どうするべきか、攻撃するまえによく考えよう。



BOSS!!

STAGE2

敵の最前線基地の中枢を破壊し、脱出してたどり着いた先はアステロイド空間だった。前半の敵の猛攻をしのいでも、後半には、難攻不落のサイバロイド戦艦、グアノスが待ちかまえているぞ。



⬅この隕石群は、大きな機体だと通過するのが難しくてまいってしまう。



➡アステロイド地帯で、乗っ取った機体を失ってしまった。ピンチだ!

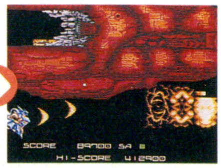
巨大戦艦と大迫力の対決なのだっ!



⬆やってきました巨大戦艦。どこかで見たような感じ。



⬆まん中あたりで分裂する。なぜ上半分は隠れてるの?



⬆オラオラッ! このあと、戦艦はとぼとぼ逃げるのだ。

激ムズのシューティングゲーム

サンダーフォースⅣ



ONE POINT
横スクロールのシューティングゲーム。難易度設定もできるが、イージーモードでも難しいぞ。

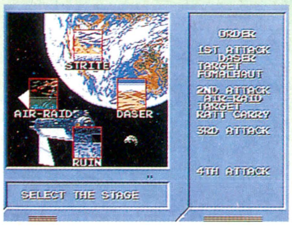
メガドライブ	シューティング	カートリッジ
	テクノソフト　発売中　8800円	8メガ

難易度が高いので有名な横スクロールシューティングゲームの続編が登場だ。今回は新たにふたつのシステムが加わったぞ。

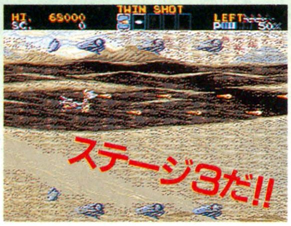
ひとつ目は、上下自由スクロールを搭載したということ。基本は横スクロールだが、上下合わせて約3画面分の画面が用意されているので、自機が上下に移動すると画面も上下にスクロールするのだ。もうひとつは、前作では自機のスピードが4段階の調節だけだったが、今回は25パーセントから100パーセントまで、75段階のスピード調節ができるようになったことだ。

キミはどこから攻める?

ゲームは2部のシナリオで構成された全10ステージ。前半の1〜4ステージまでは、前作同様にステージの順番を設定してからゲームスタートができるようになっているぞ。また、ステージ6からは『サンダーフォース』シリーズ最強のニューウェポン、サンダーソードも登場するのだ。コイツは頼りになるショットだぞ。



◀スタートまえに、この画面でステージセレクトするのだ。





上下に約3画面分あるぞ

基本的に横スクロールシューティングだが、上下合わせて約3画面分スクロールできるぞ。敵の弾に当たりそうになったら、上下にスクロールして上手に避けろ。



◀実際の画面には、ここだけしか写らないのだ。

これが、実際1画面に写しだされる広さだ!!

基本となるショットは5種類

基本となるショットは5種類あるぞ。スタート時に使える武器は、下で紹介しているふたつ。残りは、トレーラーを壊すと出現するアイテムを取れば使用できる。

ブレード



はじめはノーマル弾だが、パワーアップすれば前方に破壊力抜群のショットが撃てるぞ!!

レールガン



前方にノーマル弾、後方には強力なレーザーを発射するのだ。後方から来る敵に有効な武器。

スネーク



上下に対地機雷を発射するのだ。対地機雷は、地面に当たると地を這うように前方に進んでいくのだ。

フリーウェイ



移動方向にノーマル弾を放ち、その正反対方向に5方向ミサイルを発射できるショットだ。

ハンター



高速の誘導弾を発射。弾は敵を確実に追尾して破壊するぞ。壁も貫通できるが、破壊はできない。

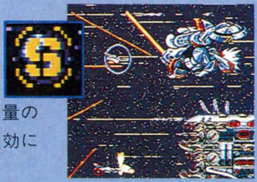
お助けアイテムだ

クロー



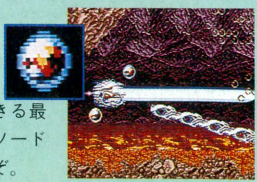
自機の周囲をグルグル回って、敵の弾を防いでくれるぞ。攻撃範囲も広くなって、最高の攻撃力を得られるのだ。

シールド



自機の周囲にバリアが張られて無敵になるのだ。ただし、一定量のダメージを受けると無効になってしまうぞ。

サンダークロー



コイツを取ると、ため撃ちすれば強力な雷を起こすことができる最強の武器、サンダーソードが撃てるようになるぞ。

ステージ7までを紹介しちゃおう

ステージ1

空中戦がメインのステージだが、中盤では海中に潜る場所もあるぞ。大ボス、ガーゴイルダイバーとの戦いでは、しっぽから放たれる誘導弾に注意。

大ボス ガーゴイルダイバー



⬇海中のなかで巨大戦艦と遭遇しちゃったのだ。



⬇海面から高速で出現してくる。頭が弱点だ。



ステージ2

惑星アクエリアの軌道上を周回する、スペースコロニーが舞台のステージだ。ここのボスは、上下のツメからエネルギー弾を乱射してくるが、ツメさえ壊せばなんてことはないのだ。





⬆上の敵はステージの中ボスだ。動きは鈍いから安心。

大ボス ヘルアーム



➡レーザーで突き刺すように自機に突っ込んでくるぞ。

ステージ3

見渡すかぎり敵の爆撃機だらけだ。爆撃機の間をうまくすりぬけながら先に進もう。前半の4ステージのなかで、いちばん難易度が高いステージなのだ。



⬅画面上に意味不明な照準が……。自機に重なると、曳光弾を発射してくるのだ。



大ボス ラットキャリー



ステージ4

帝国軍の猛攻に砂漠と化した都市が舞台のステージだ。あたり一面が砂嵐に見舞われているので、突然敵と遭遇!! なんてこともざらにある。



⬅砂漠のなかから、なんか出てきた?



➡ギャー!! 中ボス、L・Mだった!!

大ボス フォマル・ハウト



⬆追尾弾やレーザーで攻撃してくるのだ。コイツの弱点はペリカンのような頭だぞ。

ステージ5

ゲームも中盤に突入。このステージでは、主人公の宿敵であるカウ・スの腹心、ヴィオスが登場するのだ。でもコイツとは対面するだけ……。

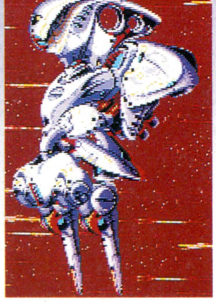
⬇ステージ1で登場した戦艦だ。この戦艦はいったい……。





⬆中ボスのW・アレンだぞ。頭部と腰部が弱点なのだ。

大ボス モトワーカー



ステージ6

第2部の最初のステージは、水中が舞台だ。このステージからサンダーソードが使えるようになるぞ。コイツは、ため撃ちができる強力な武器なのだ。

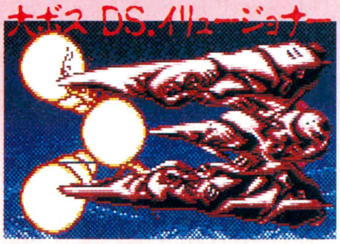


⬅中ボスのボルトパス。リングを狙え!!



➡赤いトレーラーを撃つとアイテムが出現!!

大ボス DS.イリュージョナー



⬆ボスの中央部からエネルギー弾を発射して、のちに4つに分裂して飛んでくるのだ。

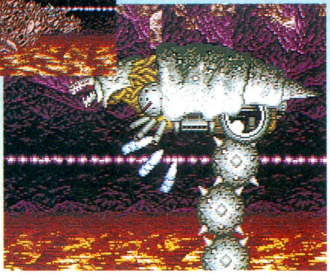
ステージ7

火山活動で有毒ガスが吹き出している惑星が舞台だ。大ボス、アンドラーは、動きがすごく速く口から火の玉を吐いて攻撃してくる強敵。

大ボス アンドラー



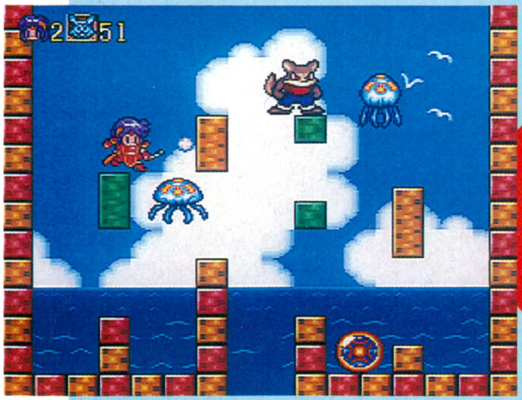
⬇なかには、行き止まりになっている場所もあるのだ。マップは完璧に覚えておくベシ。



➡カクカクと動きながら体当たりしてくるぞ。



これからが本当の戦いだ!! 先はまだ長いぞ!!



ONE POINT

魔法攻撃をメインとした、面クリアー型のアクション。キャラクターがしゃべりまくるのだ。

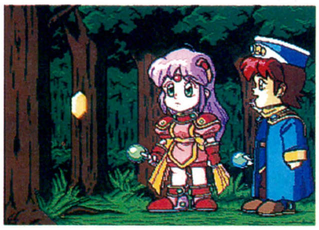
魔法の国の物語
ぽっぷ'nまじっく

PCエンジン	アクション	スーパーCD・ROM²
	RIOT　発売中　6980円	

ふたり同時プレーも可能なメルヘンタッチのアクションゲーム。見習い風導士のアニスとレスターを操作して、突然現われた魔人ガルダ・イグザーターを倒し、奪われた霊晶石を取り戻すのが目的だ。このゲームの舞台となるクオ・パオは、6つのワールドにわかれていて、それぞれが10のステージで構成されている。登場する敵には属性があり、弱点をうまくついて倒すと、高得点になったり、おもしろいアイテムが手に入ったりするぞ。画面をフルに使ったビジュアルシーンは一見の価値ありだ。

ふたり同時プレーもできるアクションゲームなのだ

敵を攻撃するとボールに変わるので、ボールどうしをぶつけて敵を倒していこう。弾でボールを破壊することもできるけど、得点が低くなるぞ。すべての敵を倒すとステージクリアーだ。





◆ふたりで協力してモンスターを倒そう。



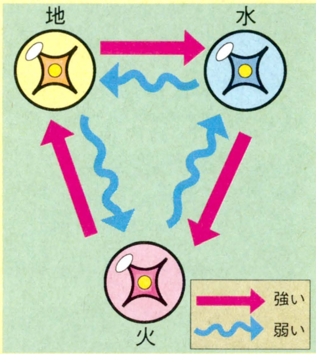
◆個性的なボスが10面ごとに登場する。魔法を駆使してやっつけるのだ。

属性について

ボス以外の敵には属性があり、それには強弱関係がある。属性の違うボールどうしをぶつけると、弱い属性のボールが壊れるぞ。同じ属性のボールどうしをぶつけてしまうと、もとのモンスターに戻ってしまうので要注意だ。



◆同じ属性どうしをぶつけないようにしよう。



アイテムの紹介

アイテムは、敵を倒すことによって出現するのだ。大きくわけると、主人公を助けるものと得点になるものの2種類があるぞ。それぞれのアイテムの効果を覚えて、うまく取るようにしよう。出現したアイテムは、一定時間が経つと消えてしまうので早めに取ろう。

ウィンドロッド
取ると、弾の飛距離と攻撃力が2段階アップするのだ。

シルフのブーツ
移動速度が速くなり、ダメージを1回だけ無効にする。

マジックキャンディー(大)
MPが5ポイント増えるキャンディー。よく出現するぞ。

マジックキャンディー(小)
取ると、MPが1ポイント増える。地道に集めよう。

砂時計
画面上のすべての敵の動きを一定時間止められる。

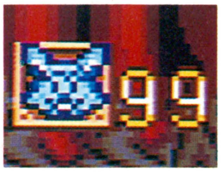
懐中時計
時間の流れを戻し、黒影さま(無敵)の出現を遅らせる。

風車
プレーヤーの残り人数がひとり増える。絶対取ろう。

果物・その他
取ると得点。最低100点から最高50000点である。

使える魔法は2種類

✚ボタンの上を押したままⅡボタンを一定時間押し、主人公がポーズを決めたときにⅡボタンを離すと魔法が使えるのだ。ポーズを決めているあいだは動けないぞ。



◆魔法の選択は、セレクトボタンを押して行なう。右の数字は残りのMPだ。

ストーム・ブレード

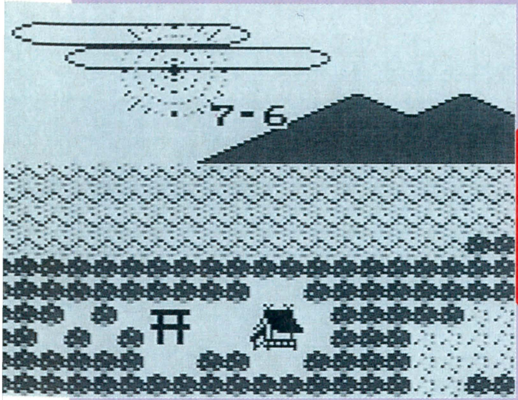


◆4つの風の刃が画面全体に広がり、敵にダメージを与えるのだ。消費MP30。

サモン・ファミリア



◆ネズミのトルネードが後部につき、いっしょに攻撃してくれる。消費MP10。



ONE POINT

選手の実名使用により、いっそう感情移入しやすくなったゲームボーイ版ファミスタなのだ。

最新版ファミスタ
ファミスタ2

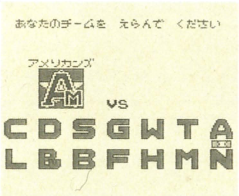
GB ゲームボーイ	スポーツ	カートリッジ
	ナムコ　7月30日発売　3500円[込]	1メガ

ゲームボーイ版『ファミスタ』に待望の続編が発売されるぞ。その名も『ファミスタ2』。しかし、単なる続編ではない。さまざまなパワーアップが図られているのだ。まずは、選手の実名使用。これまでのように〝おみまい〟とか〝きよすく〟ではなく〝おちあい〟、〝きよはら〟と表示される。いままでよりいっそう感情移入して楽しめるぞ。

ほかにも、球場が新しくなったり、オールスター戦モードや評価モードがついたり、といたれりつくせり。いまから腕を磨いておくべし、だね。

『ファミスタ』がパワーアップして帰ってきたぞ!!

ゲームボーイ版『ファミスタ』の続編を待ち望んでいた人は多いんじゃないかな。期待に応えて『ファミスタ2』が発売されるぞ。前作で好評だったシステムも健在で、さらなる改良が加えられている。



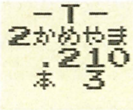
⬅公式戦は全14球団。架空のチームがふたつある。

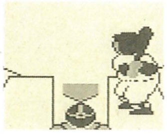
好評のシステムも健在だ



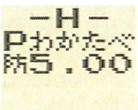
パワーアップ1 実名使用

『ファミスタ2』では、プロ野球12球団のチーム名や選手名が実名になったのだ。タイガースのニューヒーロー〝かめやま〟や、大物ルーキー〝わかたべ〟も登場するぞ。



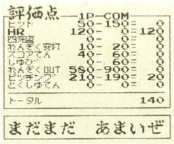




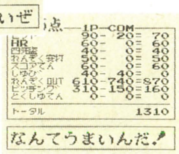


パワーアップ2 評価モード

『ファミスタ2』では、試合後に評価点がつくようになった。9つの項目に関する評価点と、〝なんてうまいんだ！〟とか〝まだまだあまいぜ〟などの一言評価がつくのだ。



⬅こてんぱんに負けた場合の評価点。くっそー、つぎこそ勝つぞ。

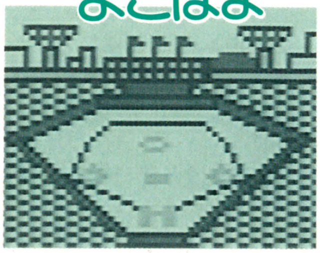


➡やったー、めちゃ勝ち！　一言評価が最高にうれしいよね。

パワーアップ3 新球場

『ファミスタ2』では、球場が新しくなっている。〝よこはま〟と〝いずも〟のふたつの球場だ。〝よこはま〟は、フェンスが高く、広い球場なので三塁打が多い。〝いずも〟は、フェンスが低く、それほど広くない球場なのでホームランが出やすい。そうしたことを踏まえて守備をしよう。

よこはま



センター125メートル　両翼99メートル
総人工芝
収容人員　30000人

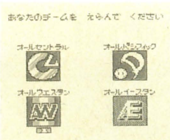
いずも



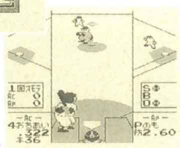
センター112メートル　両翼91メートル
内野ー土　外野ー天然芝
収容人員　8800人

パワーアップ4 夢の球宴

『ファミスタ2』では、オールスターゲームも楽しめるのだ。〝オールセントラル〟、〝オールパシフィック〟でプレーできるのに加え、〝オールイースタン〟、〝オールウエスタン〟でのプレーも可能。ちなみに、18人のメンバーは固定されている。右の表はセントラルとパシフィックのものだぞ。

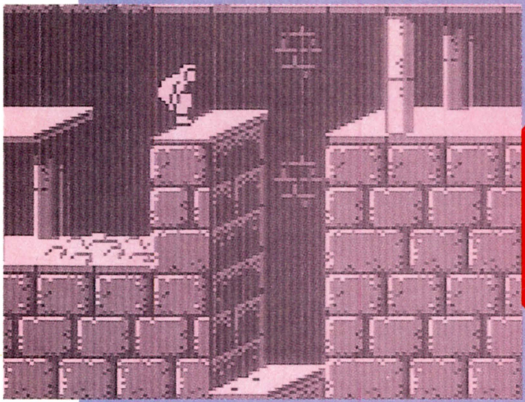


⬅オールスター戦はこの4チームのなかから選ぶ。乱打戦になりやすいぞ。



➡野茂と落合の対決。まさに、夢の球宴だね。豪華な顔ぶれがそろっているぞ。

オールセントラル	オールパシフィック
1.　ゆたか	1.　さささき
2.　のむら	2.　つじ
3.　いけやま	3.　まつなが
4.　おちあい	4.　あきやま
5.　たつのり	5.　ブライアント
6.　レイノルズ	6.　ゆきお
7.　やぎ	7.　ひらい
8.　ふるた	8.　いとう
打　こまだ	打　あらい
打　わだ	打　きよはら
打　ひろさわ	打　かどた
打　たいほう	打　いしみね
先　ささおか	先　のも
先　くわた	先　かく
先　にしむら	先　ほしの
先　のむら	先　むらた
リ　もりた	リ　こみやま
リ　おおの	リ　たけだ



ONE POINT

キャラのリアルな動きと、複雑なステージ構成がウリの、完成度の高いアクションゲーム。

アメリカ生まれの名作アクション
プリンス・オブ・ペルシャ

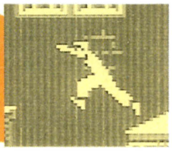
GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	メサイヤ　発売中　3980円[込]	1メガ

オリジナルのパソコン版が本国アメリカに続いて日本でも大ヒットし、PCエンジン、スーパーファミコンに移植されたアクションゲームの傑作『プリンス・オブ・ペルシャ』が、ゲームボーイ版として登場する。大ヒットの最大の要因となった、キャラのリアルな動きがしっかり再現されているぞ。ゲームの目的は、城の最上階に捕らえられている姫を、宰相ジャファーの手から1時間以内に救い出すこと。オリジナル版のほぼ忠実な移植による、全12面の複雑なマップがキミを待ち受けているぞ。

主人公の多彩なアクションの数々

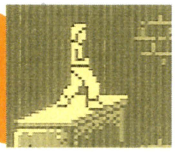
このゲームの特徴は、なんといってもキャラの動きのリアルさにある。操作に慣れてくると、主人公がまるでほんとうに生きているかのように思えてくるのだ。迷宮の各所には、多くの罠が仕掛けられている。姫を救出するためには、自分の思いどおりにキャラを動かせるようになるまで練習あるのみ。

跳ぶ!



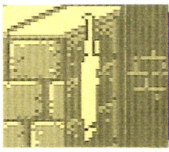
➡ジャンプのタイミングをしっかりと覚えるべし。

しのび足



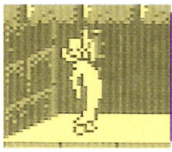
➡このように危険な場所では、慎重に進むことも必要。

ぶらさがる!



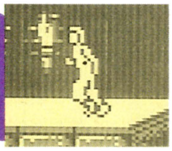
➡ジャンプと組み合わせなければ越せない場所もある。

飲む!



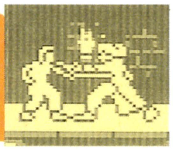
➡薬は数種類あって、それぞれ効果が異なるのだ。

走る!



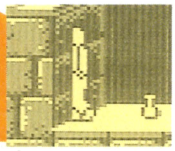
➡残り時間はわずかしかない。できるだけ急ぐのだ。

戦う!



➡息詰まる戦い。攻撃と防御を使いわけて敵を倒せ!

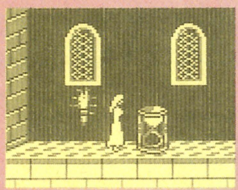
ぶつかる!



➡壁にぶつかると、しばらく動けなくなるので注意せよ。

STORY

戦乱の続くペルシャ。宰相ジャファーは、国王が遠征で留守の隙を狙い、国を奪おうとしていた。幽閉され、結婚か死か決断を迫られる姫。姫と恋に落ちていた旅の青年は、牢を抜け出し、姫を救うために走り始めた……。



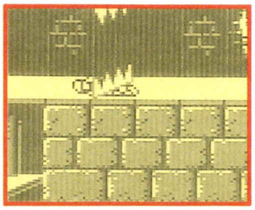
➡捕らわれの身となり、ひたすら青年を待つ姫。

さまざまなトラップの待つ迷宮をくぐり抜けろ!

主人公の青年は、1階の牢からスタートして、姫のいる12階を目指す。途中には、さまざまな仕掛けや罠、敵キャラが行く手を阻もうと待ち構えているぞ。

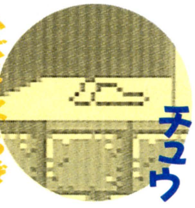
通路をふさいでいる扉は、特定の床のスイッチを踏むことで開閉する。扉とスイッチが離れている場合もあるので気をつけよう。また、扉のなかには、時間がたつと自動的に閉じてしまうものもあるぞ。剣山やギロチンの罠は、引っ掛かると一発で死んでしまうので、タイミングをはかって突破しよう。

ギロチンなり!



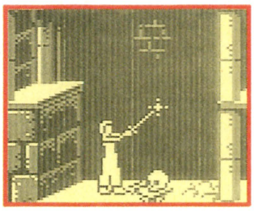
➡タイミングを誤るとまっぷたつ。恐怖の罠なのだ。

ネズミもいるぞ!



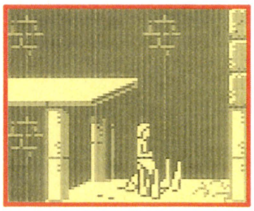
➡ゲームクリアーに絶対欠かせない存在。かしこくて、かわいい奴ナリ。

剣を手に入れた!



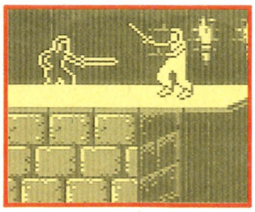
➡剣がなくては戦えない。冒険の第一歩は剣探しから。

とびだす剣山!



➡近づくと、下からいきなり剣が! 足もとに注意。

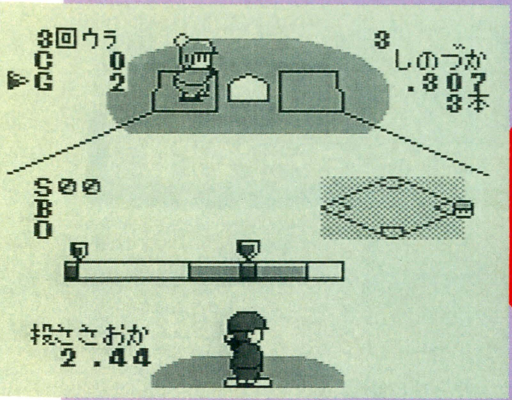
謎のシャドーマン



➡ある場所で出現する主人公の分身だ。不気味である。

クリアーだ!!





ONE POINT

東尾修監修の野球ゲームの第2弾。今回もバーを使った独特のピッチング方式は健在だぞ。

スーパーリアルな野球ゲーム

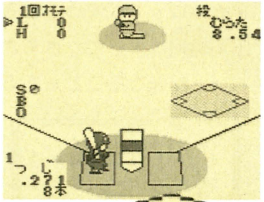
東尾修監修 プロ野球スタジアム'92

GB ゲームボーイ	スポーツ	バックアップ カートリッジ
	徳間書店インターメディア　発売中　4800円[込]　2メガ	

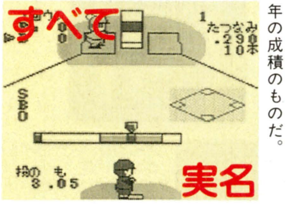
打撃時にはバックネットからの視点、投球時にはセンター方向からの視点という、ふたつの違った視点での画面を採用している『プロ野球スタジアム』が、パワーアップして帰ってきたぞ。データが新しくなり、球場も4つに増えたのだ。さらに、自分の好きなチームの4番打者を選択して、ホームランの数を競うシートバッティングのモードも新たに加わったぞ。もちろん、セ・パどちらかのリーグで優勝を目指すペナントモードも健在。リーグ優勝したあとには、日本シリーズが待っているぞ。

あの東尾修監修の野球ゲームなのだ

このゲームの特徴は、なんといっても、投球とバットスイングに3段階の高さが設定されていること。そのため、ピッチング、バッティングとも読みの勝負になるぞ。



⬅真ん中に投げてこい。うまく打ち返してやるぜ。

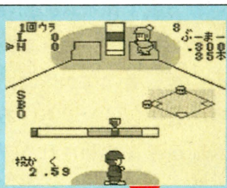


⬅選手のデータはすべて去年の成績のものだ。

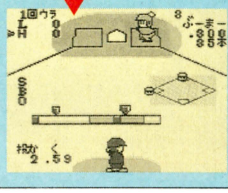


投球には細心の注意を

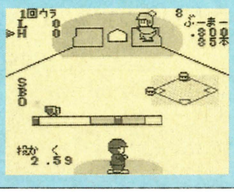
前作と同様、ピッチングはバーとカーソルを使って行なう。カーソルを狙った位置に止めないと、思いどおりのピッチングはできないぞ。



⬅ランナーが二塁と三塁に。ここは抑えたいところだなあ。



➡高さを決めたらいざ勝負。打者のウラをかく投球を心掛けよう。



➡どのくらいの力で投げたら打者を打ち取れるかを見抜くのだ。

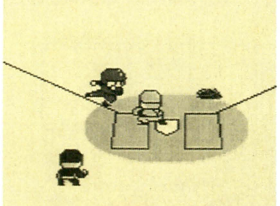
エキサイティングな演出がわんさとあるぞ

前作で好評だった、本塁激突の際のクローズアップ。今回は、それに加えて、乱闘シーンもクローズアップされる。クローズアップ画面では、いかにす速く連打するかによって状況が変わる。本塁激突ではアウト、セーフの判定が、乱闘では助っ人の数が決まるのだ。

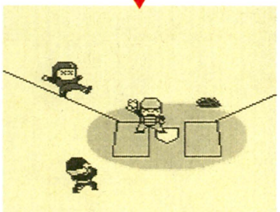




手にアセ握る

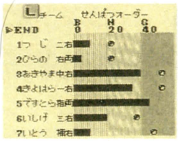


クロスプレー

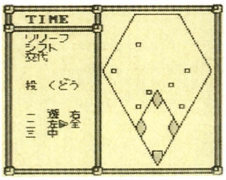


ペナントレースもあるでよ

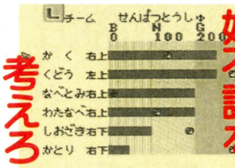
ペナントモードは全15試合。5チームと3試合ずつ戦うのだ。同一チームとの対戦は3連戦なので、ローテーションが重要になるぞ。



⬅12球団の選手はすべて実名だから、とっても感情移入しやすいのだ。



➡シフトチェンジで守備位置を微妙に調整。

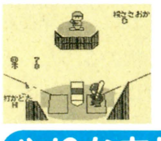


好不調を考えろ

⬅打者の調子を考慮して打順を決めよう。

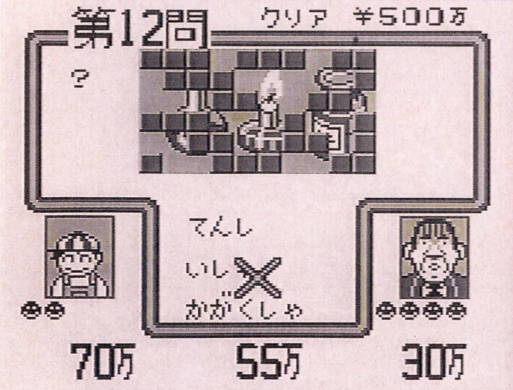
シートバッティングでウデをあげろ

シートバッティングは、ど真ん中のボール10球のうち、何球をホームランにすることができるかを競うモード。打撃の成績に対して東尾がコメントを述べてくれるぞ。





やりなおし



ONE POINT
テレビでおなじみの異色クイズ番組のゲーム化。カンをうまく働かせて勝ち進んでいこう。

GB ゲームボーイ	クイズ	カートリッジ
	タカラ　8月7日発売　3980円[込]	2メガ

カンを頼りにクイズに挑戦

クイズ世界はSHOW・BYショーバイ!!

「さあ、みんなで考えよう」や、「ミリオ〜ンスロット!!」のかけ声でおなじみの人気テレビ番組、『クイズ世界はSHOW・BYショーバイ!!』が、ゲームボーイ用のゲームソフトになったのだ。

このゲームのもとになったクイズ番組は、ふつうのクイズ番組とは一線を画している。必要なのは、豊富な雑学知識ではなくて、ウソとホントを見わけるカンのよさなのだ。当然、その特徴は、このゲームにもしっかりと受け継がれているぞ。もちろん、対戦プレーもできるので、番組のファンの人は必携だね。

$ サァみんなで考えよう $

プレーヤーは、ほかの出場者と1対1の対戦方式でクイズの勝負を行ない、勝ち抜いていく。コンピューターの解答者のなかには、やけにカンの鋭い(?)ヤツもいるので、なかなか手を焼かされるぞ。



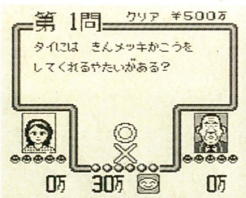
⬅司会はふたりなのだが、右の人は影がうすいぞ。



⬅キミは、視聴者参加の大会に選ばれたのだった。



➡対戦相手は5人。甘く見ちゃいけないぜ。



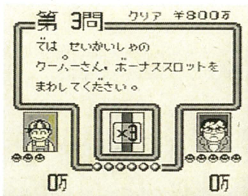
➡クイズに答えて、どんどん得点していこう。



⬅やったね。勝ち抜きだ。この調子でがんばろう。

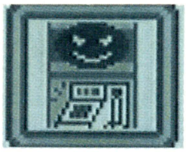
$ ミリオ〜ンスロット!! $

クイズ正解時にもらえる得点は、あらかじめスロットで決められる。また、出た絵柄によって、さまざまなイベントが起こることもある。



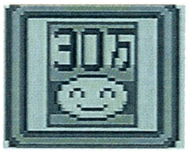
➡スロットの目しだいで、チャンスは広がっていく。

クルクル

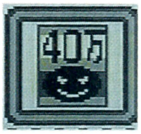


➡どうかいい目が出ますように……。

ピタリ



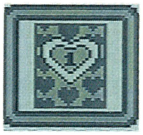
⬅なかなかいい目だぞ。チャンスだ。



よこどり
表示されている金額ぶんだけ、相手の得点を奪って自分のものにできるのだ。



全部よこどり
相手の得点をすべて自分のものにできる恐ろしい絵柄。やられたらたまらない。



生命保険
お手つきが許される回数が1回増える。せっぱつまっているときはうれしい。

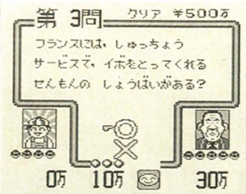


カジノ
持ち金を賭けて、一気に増やせるチャンスだ。ケチらず大勝負に出てみよう。

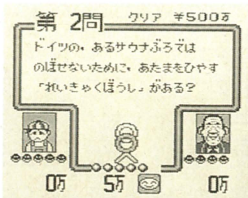
難問・奇問のオンパレード

クイズの種類は、大きくわけて3つある。2択、3択の早押しと、パネルやモザイクを見てなんの絵が当てるもの、それに、一発逆転可能なウソツキ4択の3つだ。どれも、カンを頼りにドンドン答えていったほうがいいぞ。ただし、お手つきは5回までなのだ。

▶早押しクイズ◀

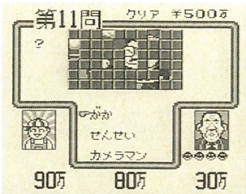


⬅問題を先に答えられたほうはニッコリするぞ。

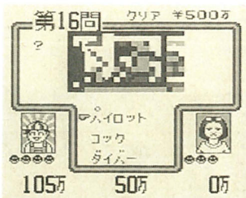


➡逆に、先をこされたほうはションボリするのだ。

▶これはなに?◀

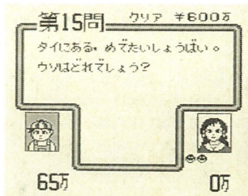


⬅早く答えないと、もらえる得点が減っていくぞ。

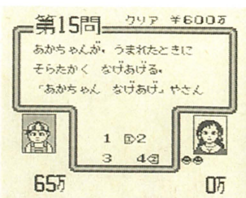


➡当たる確率は3分の1。カンでもなんとかなる。

▶ウソツキ4択◀



⬅いかにももっともらしい選択肢ばかりが並ぶ。



➡しかし! 4つのうちのひとつは大ウソだ。

松下進作品集

THE ART OF SUSUMU MATSUSHITA

アート オブ ススム マツシタ

ファミコン通信の表紙が一冊の豪華本になった!!!

7月30日(木)発売!!

定価3950円(税込)





7年間分のファミ通のカバーイラスト、計100枚を収録。TVゲームアミューズメントの歴史がひと目でわかる!!

◆A 4 判変型（天地 302 ミリ×左右 220 ミリ）
本　文：オールカラー120ページ
カバー：４色刷+バーコ(発泡)印刷

●小社へ直接ご注文の場合は、現金書留、郵便振替をご利用ください。
現金書留：注文書籍名、注文部数、住所、氏名、電話番号をご明記したメモと、料金3千950円×注文部数+送料300円を現金書留に同封いただきまして、(株)アスキー直販部宛にお申し込みください。
郵便振替：お近くの郵便局窓口備え付けの払込通知票をご利用いただきまして、お届け先住所、お名前、電話番号、裏面の通信欄に注文書籍名、注文部数をご明記いただいたうえ、料金を振替口座（東京9−139724）加入者名(株)アスキー直販部宛にお振り替えください。
※通信販売に関する問い合わせ：(株)アスキー直販部☎03・3486・7114

株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977


FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
LUCASFILM GAMES
いよいよこの夏発売
希望小売価格未定
君はもう映画のヒーロー!!
STAR WARS
スター・ウォーズ
帝国の逆襲
あの世界を興奮させた映画「スター・ウォーズ」シリーズの
第2部「帝国の逆襲」を完全ゲーム化。
舞台は、ルーク・スカイウォーカーに率いられた自由騎士団が
帝国軍の追撃を逃れて秘密基地を建設した惑星ホスの氷の洞窟から始まり、
ダース・ベイダーとの対決までの全9ステージ。
動物や乗り物に乗ったり、光線銃やライトセイバーといった武器、
さらにはルークの能力や武器のパワーをアップさせる理力を探して使うなど
変化に富んだ攻撃方法でスリルいっぱい。
レイア姫やハン・ソロはもちろんオビ・ワン・ケノビやC-3POや
R2-D2、チュウバッカなどのおなじみのキャラクターも登場し、
君はもう映画のヒーロー。
™ Lucasfilm Ltd.: ©1992 LucasArts Entertainment Company. All rights reserved. Used under authorization. Star Wars, The Empire Strikes Back and all other elements of the game fantasy are either registered trademarks of Lucasfilm Ltd.
発売元: ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16


Victor
PC Engine
SUPER CD-ROM²
暑い夏をさらに熱くする大作群!!
SORCERIAN
ソーサリアン
Falcom
幾多の邪悪に立ち向かえ!
10のシナリオが楽しめるARPG
© 1987 1992 日本ファルコム © 1992 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
7月17日発売
希望小売価格¥7,800
LOOM™
ルーム
LUCASFILM GAMES
まるで映画みたい・・・
新世代のファンタジー・アドベンチャー
TM & © 1990, 1992 LucasArts Entertainment Company. Licensed in conjunction with JPI.
8月発売予定
価格未定
Theron's Quest
Dungeon Master
ダンジョン・マスター/セロンズ・クエスト
FTL
何もかもがリアルタイム
全く新しいRPGの世界に興奮保証
© 1992 SOFTWARE HEAVEN INC./FTL GAMES. © 1992 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
9月発売
価格未定
Shapeshifter
shapeshifter™
シェイプシフター〜魔界英雄伝〜
暗黒の神々との死闘!
変身アドベンチャー型アクション・ゲーム。
© 1992 ICOM Simulations, Inc. All rights reserved.
Published under licensed from ICOM Simulations, Inc. Licensed in conjunction with JPI.
9月発売
価格未定
HuCARD
Stratego®
ストラテゴ
知性を推理!
全米で大ヒットしたボード・ゲームの登場!
Computer versions copyright 1990, 1991 by Accolade, Inc.
Stratego, its name and logo copyright 1991 Hausemann on Hotte. All right reserved.
Licensed in conjunction with JPI. © 1992 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
7月24日発売予定
¥6,900（税別）
発売元：ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

ATLUS

7月24日発売
価格¥8,500(税別)

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

BLAZEON™
ブレイゾン



敵のボディを奪い取れ!!

バイオサイバー軍団を駆って圧政を強いる地球帝国。その独裁からの独立を目指す自由独立軍は、敵の機能を停止させる特殊弾「トランキランダー」とそのボディを奪い、操ることができる最新鋭戦闘機「ガーランド」を完成させた。そして今、そのエンジンが起動する。

新システムのシューティングゲーム



■敵のボディを乗っ取りパワーアップ!
■乗っ取れる敵のタイプは全7タイプ!
■重厚なグラフィックの全5ステージ!

バイオサイバー＝人工生物に金属装甲をまとわせた無感情兵器

スーパーファミコン® 用ROMカセット



機甲警察(アーマードポリス) メタルジャック

ジャックオン!! 出動! 機甲警察(アーマードポリス)

西暦2015年、世界有数のハイテク都市「TOKYOシティ」。この地では影の犯罪組織「イド」とメカニカルスーツに身を包んだ警視庁・特殊部隊「機甲警察メタルジャック」の壮絶なる戦いが繰り広げられていた…。

ジャックスーツで敵を蹴ちらし、ジャックアーマーでボスを倒せ!!

通常は「ジャックスーツ」状態で戦い、ボスとの戦闘では〝相棒メカ〟と合体して(ジャックオン)「ジャックアーマー」にパワーアップ。

ジャックスーツ＝スーツタイプのテクニカルパーツ(等身大ヒーロー)
ジャックアーマー＝合体タイプのテクニカルパーツ(ロボットヒーロー)

スーパーファミコン® 用ROMカセット



7月31日発売
価格¥8,800(税別)

株式会社アトラス 〒162 東京都新宿区津久戸町3-12



あそびじゃないの
■水見の母親が父親を殺したっていったいどういうこと
水見龍一の過去に迫る!!
作：宮岡　寛
画：岡崎つぐお
殺した……!?
はじまりはオフクロの研究が海外で認められたことだった……
大学の研究室でくすぶっていたオフクロが一躍脚光を浴びてスターあつかいされるようになったんだ
反対にオヤジは自分の絵に行きづまりを感じはじめていた

●前号まで●生きたゲームの企画を立てるためには、実際に取材したり、資料を集める必要があると社長から助言された桃子はさっそく美術館に出かけていった。そこで見つけた巨大な人物画に驚き後ずさる桃子はうしろに立っていた男にぶつかってしまった。その男はなんと水見龍一。その絵の作者は彼の父親で、絵のモデルは母親だと教えられて再び驚く桃子だった……。






●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！


●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。


●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。



●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。



●水見龍一●ゲーム業界の異端児。クールで頭はキレるが、傲岸不遜な男だ。物語の台風の目になりそう……。




STREET Fighter II
GAME PLAZA 21
UFO Catcher
なぁ聞(き)こえねえのかよ！
キレイなおねーさん！
ヤッヤッ
——ヒマ？
いっしょに
遊(あそ)ぼうぜ！



痛ッ…！
お…ぐ…
？？
なに——？
いえ……
べつになんでも……
！
は　はははは……
どっ　どーしたんだよ？
おい！
や……やめやめ！
あの女……
まともじゃねーよ！
フッ——


ありがと
ピラァ
キャ〜〜ッ
汚なーいっ!!
あなたは！
捨てるこたあ
なかろうに……！
捨てなさいよ！
そんな汚ない
ハンカチ!!
待ちあわせかい？
龍一と……
あんなバカ
関係ないわ！
テレビゲームは
嫌いだったんじゃ
ないんかい？
うるさいわね！
あっちいってよ
もう!!
——水見様で
いらっしゃいますね
お代は頂くなと
申しつかっております

■いい雰囲気のふたりでした　宮岡・岡崎両先生へのおたよりをあて先編集部あそびじゃないの係まで



次号(7月31日発売)につづく


電子妖精
アバタモ☆エクボ
第71回
新ナンパ術
取ってやろうか兄さん
こやま基夫
■ゲームならおまかせのヨシオですが…
またか こんなの 好きだな
取って 取って
新しいのが 入ってますよ
あっ ご主人様!!
パッパー
キキキ
ご主人様 これは 苦手ですね
うぬぬ
ポロ
ポロ
VIP
キッ
フッ
バラ バラ

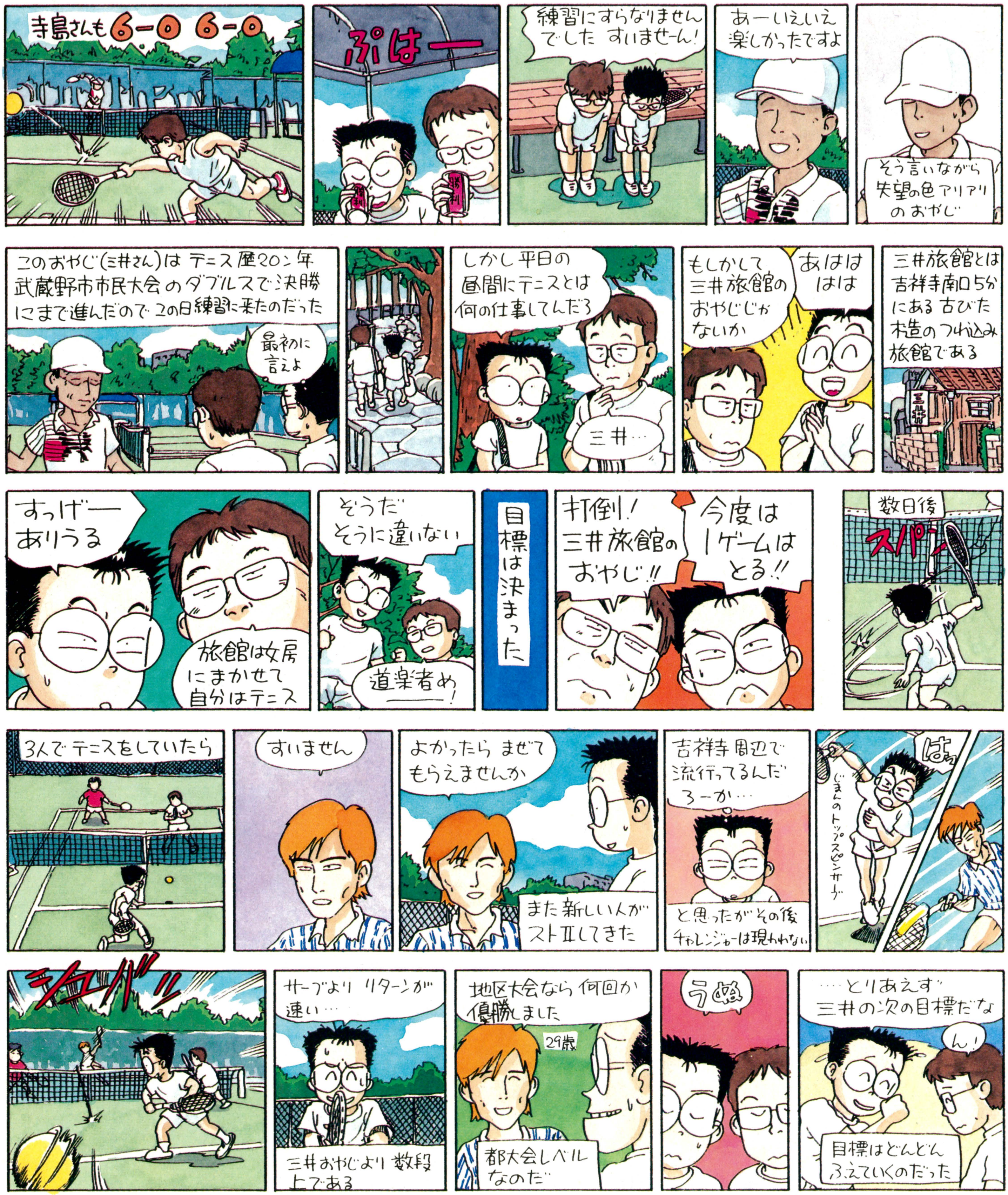

取ってやろうか?
は
コホン
あの…
さっさっ
さっ
さっ
まあ まかせ たまえ
フフフフフ
ちょりりん
ありがとう
とおっても うまいんですね
ピクピク
ほら 取れた
キミに あげてしまおう
え〜っ ホント ですか〜
よし
はっはっは ケンカは およし
うれしい で〜す♡
………
たかだか 原価300円 くらいの物 もらって うれしいか?
ポン
ちゃりらりらりらん
どれどれ
ハハハ
あ〜ん また失敗した
ヘタくそ!
ピク
キミにも 取ってやろう
いらん



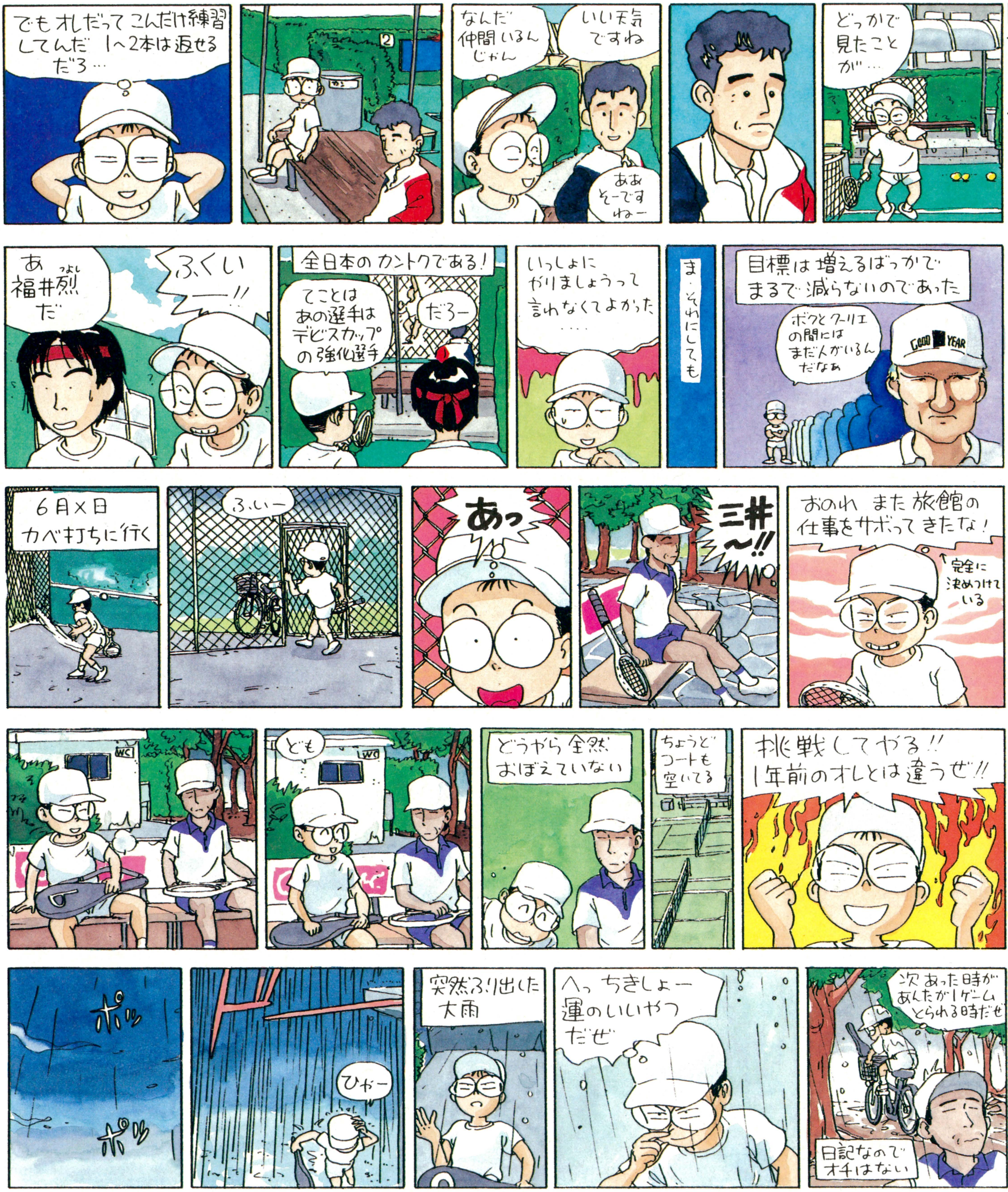
■恐るべしは杜若家の黒服軍団？ こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部アバタモ☆エクボ係まで

■テニスといえば、フリルのついたアンダースコートだが……。




寺島さんも6−0 6−0
ぷはー
練習にすらなりませんでした すいませーん!
あーいえいえ楽しかったですよ
そう言いながら失望の色アリアリのおやじ
このおやじ(三井さん)はテニス歴20ン年武蔵野市市民大会のダブルスで決勝にまで進んだので この日練習に来たのだった
最初に言えよ
しかし平日の昼間にテニスとは何の仕事してんだろ
三井…
もしかして三井旅館のおやじじゃないか
あははははは
三井旅館とは吉祥寺南口5分にある古びた木造のつれ込み旅館である
すっげーありうる
旅館は女房にまかせて自分はテニス
そうだそうに違いない
道楽者めー!
目標は決まった
打倒!三井旅館のおやじ!!
今度は1ゲームはとる!!
数日後
スパン
3人でテニスをしていたら
すいません
よかったらまぜてもらえませんか
また新しい人がストIIしてきた
吉祥寺周辺で流行ってるんだろーか…
と思ったがその後チャレンジャーは現われない
はっ
じまんのトップスピンサーブ
シュバ!!
サーブよりリターンが速い…
三井おやじより数段上である
地区大会なら何回か優勝しました
29歳
都大会レベルなのだ
う晩
…とりあえず三井の次の目標だな
ん!
目標はどんどんふえていくのだった

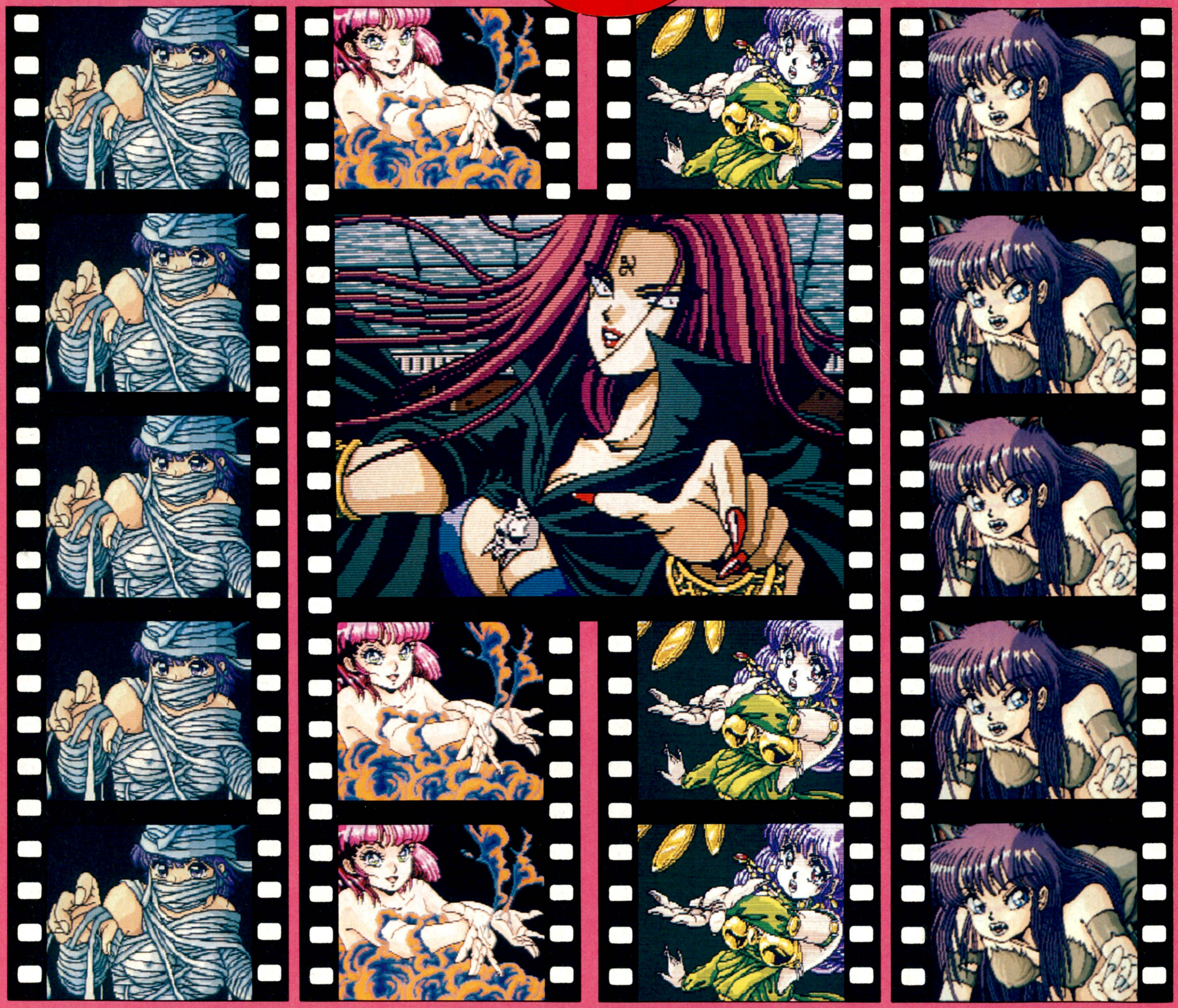

6月×日(土) 今年の話
千葉の白子にテニス合宿に行った
白子…そこは
海とテニスと温泉
ぴちぴち
うきよを忘れた別天地
ピチ ピチ
のはずだったが
白子温泉
ボロッ
ちょっと きたねえな…
いやー土曜日で他んとこいっぱいで ここだけ空いてたのよ
なんか出そうだぞ
ほんでまた風呂が小っちゃくて
小便くさいの
しょっぱー
おまけに塩水
ふいー
あ
テニスのお客さんはゆかた有料ですよ
300円くらいサービスしてよね
料理はめしだけてんこもり
完全に学生と思われてねえか
まぁまぁひとつ合宿とゆーことで
オレたち以外にとまり客はいないのか?
人の気配がないぞ
廃墟のようである
この旅館は実は3年前に火事で焼けてなくなってるはずなのよ
その時逃げおくれた客と女将が焼けただれた皮膚をズルズル引きずって「あついよ」「あついよ」ーってよつんばいで近よって…
お客さ〜ん
残飯はバケツに入れてもってきてな
客にからすか…
6月×日 久我山朝日生命のコートでテニス
ズバドン
シュパン
となりのコートでもんのすごいサーブを打ってるにいちゃんがいた
ぴかー
ズバババ
ま、おれたちよりちょっとうまいね
おう ちょっぴりな



■今日も仕事をさぼっ……。と、とにかくテニスに夢中の鈴木みそ先生にお便りを!! あんたっちゃぶる係まで

NEC

DRAGON II KNIGHT



SUPER CD-ROM² 専用ソフト

ドラゴンナイトII

標準小売価格 7,400円(税別)

8月7日発売

SUPER CD·ROM² SYSTEM

NECアベニュー株式会社
〒102 東京都千代田区麴町2-14-2 麴町NKビル
ニューメディア事業部 ▶お問い合わせ(平日/午前10:00〜午後7:00)
03(3288)0330
テープサービス 03(3288)0880

GAME BOY

3Dシューティング＋シミュレーションゲーム

宇宙戦艦ヤマト

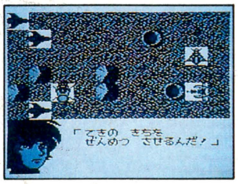


¥3,900［税込］

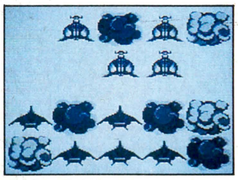
すべての人類の希望に応え、
宇宙戦艦ヤマト、再び地球へ…。



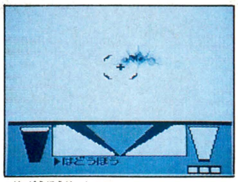
29万6千光年の旅へ出発!!



ジワジワ責めるか、
一気に行くか…。



敵機と接触すると
グラフィックバトル突入！



波動砲発射！
3Dの衝撃を体感せよ！



謎の巨大戦艦出現!?



好評発売中！

あのヤマトがゲームボーイで初登場。新たにして懐かしい感動。

ガミラスによる地球侵略の激化で、死滅しつつある我々の星、地球。人類滅亡の日まであと1年…。あのSFアニメーション史上永遠の名作「宇宙戦艦ヤマト」が、シミュレーション＋3Dシューティングで迫力も新たに登場。浮遊大陸、七色星団、ガミラス本星での戦い。細密なビジュアルシーンは見るものを再び圧倒させるに違いない。厚い敵の壁を破り、地球の青さを取り戻せるか？今、29万6000光年の旅へむけて、ヤマト発進！

株式会社ベック INTERBEC
東京都武蔵野市中町2-5-22 〒180 TEL 0422-52-5151



サイコ・ドリームはここで体験できる。
誰よりも早くあなたの目で確かめてほしい。



7月

25日、26日 「ゲーム・ザウルス」札幌テイセンホール

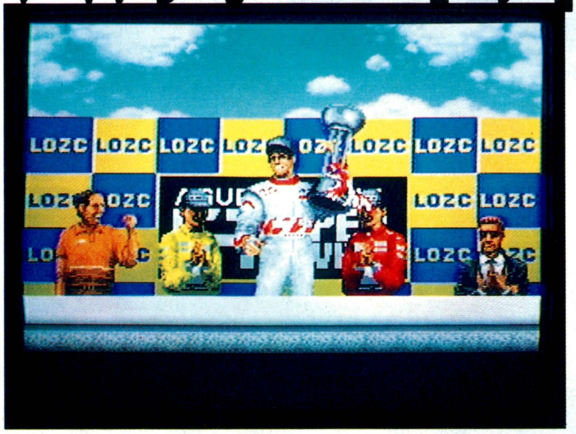
8月

1日、2日 「ゲーム・ザウルス」広島産業館
7日、8日 「ゲーム・ザウルス」仙台プラザ
11日、12日 「ゲーム・ザウルス」静岡産業館
14日、15日 「ゲーム・ザウルス」福岡九電体育館
18日、19日 「ゲーム・ザウルス」名古屋吹上ホール
26日、27日 「ファミコンスペースワールド '92」

株式会社日本テレネット 第一開発事業部
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル
TEL.(03)5394-6601


LOZC
G.AMUSEMENTS CO.,LTD.
Licensed by FOCA to FUJI Television 1992.
■友だちと熱いバトルでもりあがる、本格的2P対戦モードを実現。
■F-1GPの最新コースデータを再現した白熱のグランプリモード。
■アグリと1対1の対決、VSアグリモード。F-1パイロットにチャレンジだ。
■マンセルやアレジなど、16人のF-1パイロットが実名で全戦フルエントリー。
■スズカの立体交差やモナコのトンネルを完ペキに再現。これは感動ものだ。
■アグリ本人からのテクニックアドバイスが、すべてのコースに入っている。
■最新のF-1GP16戦に、オプションの2コースを加えた全18コース入り。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
AGURI SUZUKI
F-1 SUPER DRIVING
鈴木亜久里のF-1スーパードライビング
ロジークから好評発売中.／
容量/8MB+64KSRAM B.B.
8,800円税抜

スズカサーキット最速記録、更新。



栄光のワールドチャンピオン獲得!! 16戦を勝ち抜いたグレイテストドライバーだけに与えられる最高の瞬間である。これこそ本物の感動だ。



V8、V10、V12。チャンピオンシップ以外では自由にエンジンが選べる。加速力のあるタイプ、最高速のでるタイプ、好みで選択しよう。



やったぞ！スズカGPでファステストラップタイムをたたき出した　早くも新記録の報告が届いた　記録は常にぬりかえられる運命にあるのだ



一人でGPに参戦を続けていると緊張で疲労が増す。時には2人で熱い勝負をするのも楽しい。かけねなしの本格バトルで友情を燃やそう。



スーパーファミコンは任天堂の商標です。

LOZC(ロジーク)はジー・アミューズメンツの商標です。

株式会社ジー・アミューズメンツ

〒152 東京都目黒区鷹番3-6-8 TEL.03-5704-0023(代)


namcot
宿題が
終わってから
にしろ!!
イニング を えらんで ください
9回
5回
阪神タイガース
西武ライオンズ
VS
namcot
DMG-FDJ
対戦型
1人でも遊べます
ファミスタ2
ゲームボーイTM専用カートリッジ
Nintendo
GAME BOY
いつでもどこでも、しかも実名で遊べる恐怖。
対戦型
1人でも遊べます
ファミスタ®2
7月30日発売
3,500円(税込)
「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2−1−21
©NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED
Nintendo
GAME BOY TM
ゲームボーイTMは任天堂の商標です。


JALECO
スーパーファミコン第6弾
この夏、興奮がやってくる。
今度の"スープロII"は、まさに本物。
実名プロがくり広げる熱戦の連続!
ホットな野球でホットな興奮を実現できるぞ!
自由につくれるオリジナルチーム
オールスターチーム。
キミはどれだけ勝てるか。130試合のペナントレース。
これはアキない!リアルタイムで選手データが変化。
珍プレー・好プレーが映えるリアルアップ画面。
バックネット側からみた「守りやすい」守備画面。
スゴイ!打球が飛ぶ方向へ、打球を追うように画面が回転。
※「球団名ならびに選手名は(社)日本野球機構の同意を得ています。」
8メガバッテリーバックアップ付
Super Professional BASE BALL II™
スーパープロフェッショナル ベースボールII
8月7日発売予定　定価9,000円(税別)
スーパーファミコン用ソフト
OPEN MODE
Editors VS Editors
闘魂倶楽部™
〜とうこんくらぶ〜
150種以上の技でハイスパートな闘いを展開。
本日発売
定価6,300円(税別)
ファミコン用ソフト
GOAL!!™
ゴール
世界24ヶ国の強豪とワールドカップを競うリアルタイプサッカー。
9月下旬発売予定
定価6,300円(税別)
ファミコン用ソフト
RAMPART™
ランパート
(対戦型)
ファンタジーの世界を舞台にモンスター達と戦う新システムのリアルタイム戦闘シミュレーション。
10月下旬発売予定
定価4,000円(税込)
ゲームボーイ用ソフト
スタッフ募集中!
遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです! ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。
【職種】1 ゲームサウンドクリエイター　2 ゲームソフトプログラマー　3 ゲームデザイナー　4 グラフィックデザイナー
【給与】当社規定により優遇　【休日】完全週休2日制
【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。
担当　人事課 TEL.03(3708)4815
©1992 JALECO LTD.／©ATARI GAMES
©TENGEN INC.／©TENGEN LTD.
ファミリーコンピュータ・ファミコン　ゲームボーイ
スーパーファミコン は、任天堂の商標です。
株式会社ジャレコ
ジャレコテレホンサービス
東京03(3708)4871/大阪06(385)0801
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表)　●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)　●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)


アスキーコミックス
ASCII
この新作はキミの夏を熱くする!!
MONSTERMAKER SAGA ①
モンスターメーカー・サガ
九月姫　定価640円
魔女に連れ去られた兄を救うため、旅をするディアーネの行く末は？　究極のファンタジーコミック登場!!
好評発売中!!
ある日送られてきたゲーム機は、異世界への転送機だった!? 巨匠の描く、大冒険物語。
ゲーム戦士
アニマード
永井豪とダイナミックプロ　定価780円
島本和彦の魔訶不思議世界が、いよいよ単行本で登場!! 燃える男でいっぱいの1冊だぞ。
WONDER BIT ①
ワンダービット
島本和彦　定価980円
好評発売中!!
電子妖精
アバタモ★エクボ ①
こやま基夫　定価980円
墜落日誌 ①
寺島令子　定価780円
しあわせのかたち ①〜③
桜玉吉　各定価980円

1992夏休み



SOFT CATALOG ソフトカタログ

今年の夏はゲーム三昧だ！

な、な、な、な、夏休みだー！と、とりあえず吠えたくなっちゃうほど発売されるゲームが充実しているこの夏、キミはもう購入準備をしているだろうか。なにしろ『ドラゴンクエストV』を筆頭として売切れ間違いナシの大物ゲームが勢ぞろいするのだ。海に行き山に行き、女の子(男の子)とイチャイチャしてお小遣いを全部使っちゃうまえに、なにを買うのかプランを立てておくのが賢明な少年少女というものだろう。

さて、この『1992夏休みソフトカタログ』では7月末から9月にかけて発売される、合計100本のゲームを大紹介するのだ。夏のゲーム購入プラン作成にバッチリ役立ててくれ。しかも、過去の名作ゲームのなかから、オススメものをセレクトしたコーナーもある。ゲームビギナーのキミでも、このひと夏でゲームファンらしくなれちゃうぞ。そのほか、クロスレビュアー8人のオススメガイドに夏休み特製カレンダーもついている。夏はこの特集でウッドボールだ！

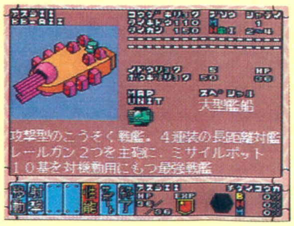


⬆まあ、女の子の笑顔に溺れる夏というのも青少年らしくていーかもしれんが。

カタログの見かた

では、カタログの見かたを説明するぞ。まずカタログ全体は機種別に大きく分かれ、そのなかでゲームタイトルが50音順に並んでいる。ひとつのゲームの枠内の1段目は機種名とタイトル。機種名は地の色でも確認できる。色分けは秘技なんかと一緒。星印はお買い得度。クロスレビュアーの評価をもとに、5段階で表わされているんだな。キミの購入プランの参考にしてくれ。そのあとに続くのはメーカー名や価格、発売日、ジャンルなどだ。できるだけ最新の情報を掲載しているけど、もしも変更があったら、そのときはあしからず、ね。そして最後に、簡単なストーリーや注目点を書いてみた。星印同様に、購入する際のヒントとして読んでちょーだいね。

SF アースライト



★★★★	シミュレーション
発売中	バックアップ カートリッジ
ハドソン	8500円

『ネクタリス』のシステムをそのまま受け継いだシミュレーション。生産の概念がないのが特徴。持ちユニットをいかに有効的に使い、敵にダメージを与えられるかがポイントとなる。

FC エイセス アイアンイーグル3



★★★	3Dシューティング
8月7日	カートリッジ
パック・イン・ビデオ	7400円

3D画面のシューティングゲーム。爆撃機を操作して敵基地を爆撃したり、戦闘機のコクピットに乗り込んで指令を出す、といったシミュレーション的要素もある欲張りなゲームだ。

FC ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦2



★★★	クイズ
8月28日	カートリッジ
ヨネザワPR21	6800円

6人同時プレーが好評だった『史上最強のクイズ王決定戦』の第2弾。今回から全国勝ち抜き戦モードが加わり、ひとりでもじっくり楽しめるようになった。もちろん6人同時プレーも可能だ。

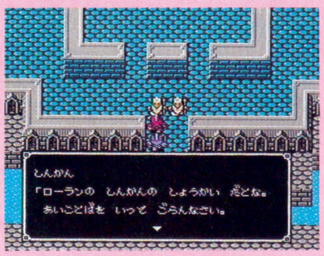
FC GOAL!!



★★★★	スポーツ
9月下旬	カートリッジ
ジャレコ	6300円

サッカーゲームでは珍しいクォーター・ビューを採用しているので、ボールの高さ低さがひと目でわかるのだ。勝ち抜きのスーパカップモード、ふたり協力プレー、対戦プレーが選択可能だ。

FC シルヴァ・サーガ



★★★	RPG
発売中	バックアップ カートリッジ
セタ	7800円

以前タイトーから発売されたRPG『ミネルバトンサーガ』の続編。傭兵を雇うシステムはそのままで、新たに神像も戦闘に加わるようになった。神像は、合体によってパワーアップが可能だ。

FC スターウォーズ 帝国の逆襲



★★★	アクション
9月	カートリッジ
ビクター音楽産業	7900円

映画『スターウォーズ　帝国の逆襲』が横スクロールのアクションゲームになった。プレーヤーは主人公ルークを操作して、ダースベイダーを倒すのが目的。シューティングステージもあるぞ。

FC 高橋名人の冒険島Ⅲ



★★★	アクション
7月31日	カートリッジ
ハドソン	5800円

アクションゲーム『高橋名人の冒険島』の第3弾。基本システムは『Ⅱ』と同じで、主人公高橋名人の攻撃方法もいままでどおり多彩。プレー中、仲間にしたきょうりゅうと一緒に戦うことも可。

FC ダブルムーン伝説



★★★	RPG
8月下旬	バックアップ カートリッジ
メサイヤ	7980円

ふたつの月が存在することから、ダブルムーンと呼ばれるようになった世界が舞台のファンタジーRPG。ゲームに登場するキャラの職業は、心霊術師など全部で10種類もあるのだ！

FC 闘魂倶楽部



★★★	スポーツ
発売中	カートリッジ
ジャレコ	6300円

8人の個性的でコミカルなキャラが戦うプロレスゲーム。ピンチになったときにしか出せない必殺技や、とっておきの隠し技を合わせると、なんと約200種類もの技が用意されているのだ！

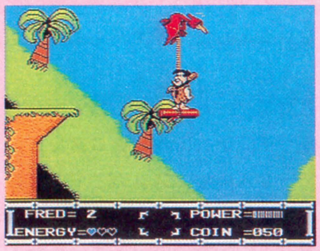
FC ドラゴンボールZⅢ 烈戦人造人間



★★★★	RPG
8月7日	バックアップ カートリッジ
バンダイ	7800円

今回の『Ⅲ』では、ザコとの戦闘はフィールドで決着をつけるので、テンポよくゲームを進めることができる。またボスとの戦闘シーンは、よりパワーアップしたアニメーションだぞ。

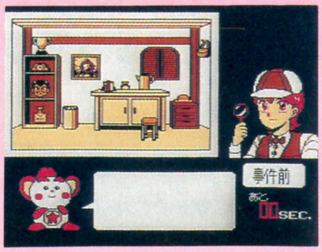
FC フリントストーン



★★★	アクション
8月7日	カートリッジ
タイトー	6800円

原始時代が舞台の横スクロールのアクションゲーム。こん棒が武器の主人公フレッドの目的は、さらわれてしまったペットたちを救うこと。原作はアメリカの人気コミックだ。

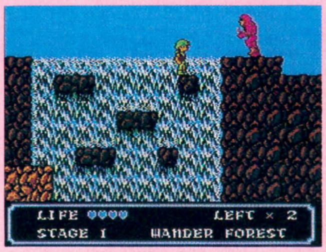
FC 魔法のプリンセス ミンキーモモ リメンバードリーム



★★★★	アクション
7月29日	カートリッジ
ユタカ・バンダイ	6000円

人気アニメの主人公、ミンキーモモが大活躍するアクションゲーム。主人公モモちゃんはステージの目的に応じて、婦人警官、看護婦、探偵など、いろいろな職業に変身するのだ。

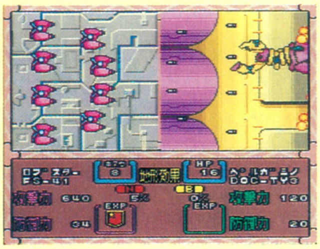
FC ムーンクリスタル



★★★	アクション
8月28日	カートリッジ
ヘクト	7800円

謎の石ムーンクリスタルをめぐって、少年が活躍する横スクロールのアクションゲーム。非常になめらかなアニメーションで再現される少年の動きは、一見の価値アリ！　だぞ。

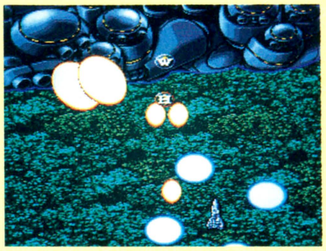
SF アースライト



★★★★	シミュレーション
発売中	バックアップ カートリッジ
ハドソン	8500円

『ネクタリス』のシステムをそのまま受け継いだシミュレーション。生産の概念がないのが特徴。持ちユニットをいかに有効的に使い、敵にダメージを与えられるかがポイントとなる。

SF アクロバットミッション



★★★	シューティング
9月上旬	カートリッジ
テイチク	8800円(予価)

たてスクロールのシューティング。アーケードからの移植だ。ハリケーンとウェーブという2種類の武器を駆使し、パワーアップさせて、先に進もう。でっかいボスが待ちかまえているぞ。

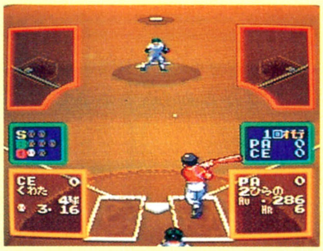
SF ウルティメイトフットボール



★★★	スポーツ
発売中	カートリッジ
サミー	8700円

要所要所の演出が凝っている、アメリカンフットボールのゲームだ。ハードの性能を活かした、リアルなゲーム画面。フォーメーションも多彩だ。試合の結果をテレビニュース風に表示する。

SF ウルトラベースボール 日本野球機構実名版



★★★	スポーツ
8月下旬	バックアップ カートリッジ
カルチャーブレーン	8800円

'91年から'92年前半のデータを基準とした最新版。ペナントだけではなく、オールスターや日本シリーズも楽しめる。打者や投手の個人成績が1打席、1試合ごとに変化するシステムも採用。

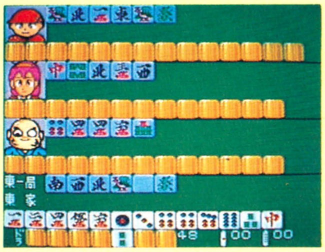
SF 機甲警察メタルジャック



★★★★	アクション
7月31日	カートリッジ
アトラス	8800円

横スクロールのロボットアクション。3人のキャラクターからひとりを選ぶ。しかし、ステージ前半は生身の体そのまま。後半ではアーマーに乗り込んで、敵と戦うのだ。悪の組織を叩け！

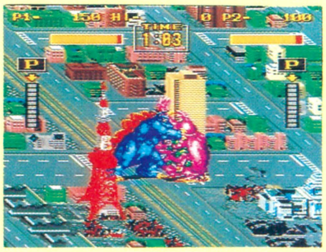
SF ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦



★★★	テーブル
9月18日	カートリッジ
パルソフト	8800円

おなじみ『ぎゅわんぶらあ』シリーズのスーパーファミコン版。パイの切りかたに特徴のある雀士たちがいっぱいだ。麻雀初心者のために、麻雀Q&Aという練習モードがついているのだ。

SF キング・オブ・ザ・モンスターズ



★★★★	アクション
7月31日	カートリッジ
タカラアミューズメント	8800円

ネオジオから移植される、異色のゲーム。4体のモンスターから1体を選び、残りの3体と死闘を繰り広げるのだ。無骨な体から繰り出す、多種多彩な技が楽しい。対戦プレーもできるのだ。

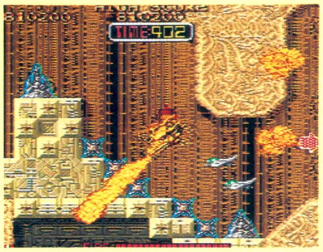
SF キン肉マン DIRTY CHALLENGER



★★★	アクション
8月21日	カートリッジ
ユタカ・バンダイ	7800円

スーパーファミコンで遊べる『キン肉マン』。徹底した格闘技ゲームなのだ。個性的な6人の登場キャラクターを、それぞれ極めてみてもいいかな。VSモードがあるから、友だちとも戦え。

SF サイバリオン



★★★	アクション
発売中	カートリッジ
東芝EMI	8600円

アーケードからの移植、竜クネクネアクションだ。口から吐き出す炎が、敵を焼き殺す。マルチシナリオ方式で、プレーするたびにコースが変わるのだ。制限時間内に迷路から脱出せよ！

SF 3×3EYES聖魔降臨伝



★★★	RPG
7月28日	バックアップ カートリッジ
ユタカ・バンダイ	9500円

マンガでおなじみの『3×3EYES』がRPGになった！　人間の体を取り戻すため、ワールド、シティ、ダンジョンの3つで構成されたマップを駆け巡ろう。ストーリーは原作に忠実。

SF サンドラの大冒険 ～ワルキューレとの出逢い～



★★★★	アクション
発売中	カートリッジ
ナムコ	8300円

ワルキューレの片腕、サンドラが主人公のアクション。歩いたり、走ったりするのを見ているだけでも楽しいぞ。自分の子供を謎の病気から救うため、森を、雪原を走り回るサンドラくん。

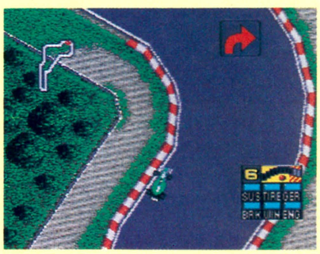
SF 初代熱血硬派くにおくん



★★★	アクション
8月7日	バックアップ カートリッジ
テクノスジャパン	8900円

初代、というタイトルからもわかるように、初心に戻ったくにおくんなのだ。人々と話をしながらワルの本拠地を探し出し、大阪の不良を思いっきりこらしめるのだぁ。

SF スーパーF1サーカス



★★★★	レースゲーム
発売中	バックアップ カートリッジ
日本物産	8800円

トップビューで展開される、めくるめくF1の世界。コーナーでコースが回転するところなど、ハードの性能を見せつけてくれる。モードもいろいろあるぞ。コースにはコンディションあり。

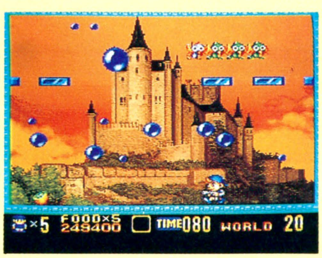
SF スーパー大航海時代



★★★	シミュレーション
8月3日	バックアップ カートリッジ
光栄	11800円

一流の提督を目指し、貿易などで資金を集めて、名声をあげていくシミュレーション。港を見つけたら寄港し、品物のやりとりだ。15世紀、地中海を舞台に帆走する、海の男となれ。

SF SUPER PANG



★★★	アクション
8月7日	カートリッジ
カプコン	7500円

美しい背景をバックに、ワイヤー銃でボールを割りまくるのだ。画面上のすべてのボールが消えたらステージクリアーだ。アイテムは役に立つものばかりだけど、気を取られないようにね。

SF スーパープロフェッショナルベースボールII



★★★	スポーツ
8月7日	バックアップ カートリッジ
ジャレコ	9000円

早くも続編が登場。基本的なシステムは前作を踏襲している。そう、画面はテレビ中継のようなアングルで、打球が飛ぶと、切り替わるというヤツだ。ペナントレースモードが加えられたぞ。

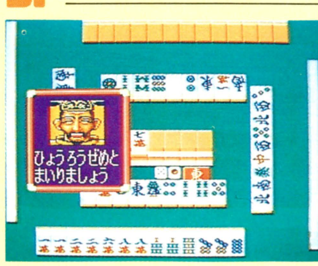
SF スーパー麻雀



★★★	テーブル
8月22日	カートリッジ
アイマックス	8000円

ふたり打ちの麻雀。3つのモードがある。歴史上の人物と対戦する対局モード、ハデなアイテムが出てくるアイテム対局モード、それに麻雀による世界征服を目指す世界統一モードだ。

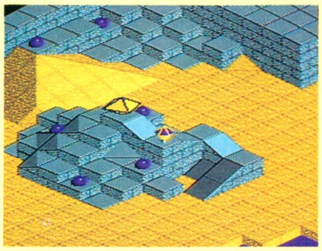
SF スーパー麻雀大会



★★★★	テーブル
9月12日	カートリッジ
光栄	9800円

歴史上の人物など21人が登場する麻雀ゲーム。フリーの雀荘と大会のふたつのモードに分かれている。対局中のセリフが個性的。信長は信長らしく、ナポレオンはナポレオンらしい口調だ。

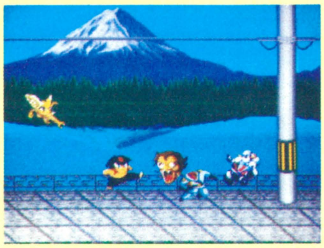
SF スピンディジーワールド



★★★	アクション
8月7日	カートリッジ
アスキー	8800円

パソコンからスーパーファミコンに移植されたアクション。プレーヤーはジェラルドという宇宙船を操って、世界を探検するのだ。独特の操作感覚は、画面を見ているだけでも伝わってくる。

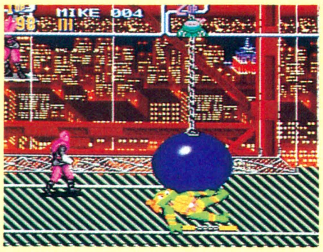
SF CBキャラウォーズ—失われたギャ～グ—



★★★	アクション
8月28日	カートリッジ
バンプレスト	8500円

ちびっこいキャラクター、CBキャラがぴょこぴょこ跳ね回るアクション。CBキャラはデビルマンとマジンガーZ。笑いのもと、ギャ～グを探し出して、世界に笑いを取り戻すのだ。

SF T.M.N.T. タートルズインタイム



★★★★	アクション
発売中	カートリッジ
コナミ	8500円

亀忍者たちが、リアルになって再登場。基本的なアクションをモノにするまでは、けっこうたいへんかも。それくらい動きは多彩だ。4人の必殺技も見逃せない。対戦プレーもできる。

SF ドラゴンクエストV天空の花嫁



★★★★	RPG
8月	バックアップ カートリッジ
エニックス	9600円

ファミコンのRPGの土壌を作ったゲーム、第5弾はスーパーファミコン版だ。今回は敵を仲間に加えられ、AIも一段と強化。などというのも意味がないほどみんなチェックしてるでしょ？

SF パイプドリーム



★★★★	
8月7日	カートリッジ
ビー・ピー・エス	7500円(込)

スタートパイプから、規定数以上のパイプを使って、エンドパイプまで繋げるとステージクリアー。多くのパイプを使ってクリアーすれば高得点だ。ふたり同時プレーも可能。協力するのだ。

SF パチンコウォーズ



★★★★	パチンコシミュレーション
7月17日	カートリッジ
ココナッツジャパン	9500円

シリーズ最新作は、パチンコ台を打ち止めにする以外の要素も多く取り入れられている。店に仕掛けられた爆弾を発見したり、店内に潜入した諜報部員を発見したりするのだ。釘を読め。

SF 飛龍の拳S ゴールデンファイター



★★★	アクション
7月31日	カートリッジ
カルチャーブレーン	9700円

『飛龍の拳』シリーズにスーパーファミコン版が加わった。モードによってはアクションを要求されないので、とっつきやすい。その反面、エキスパートモードは、腕に覚えのある人向きかな。

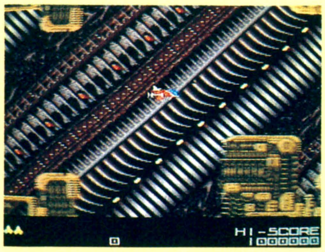
SF ファランクス



★★★★	シューティング
8月7日	カートリッジ
ケムコ	8900円

美しいグラフィックと完成度の高さでファンが多い『ファランクス』がスーパーファミコンで登場。メインとのサブウエポンを状況に合わせて使うのが勝利への近道なのだ。

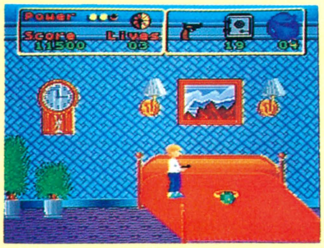
SF ブレイゾン



★★★	シューティング
発売中	カートリッジ
アトラス	8500円

敵の機体を乗っ取り、同化するという、ちょっと変わったシューティングだ。乗っ取った敵の攻撃法を、そのまま引き継げるので、実質的なパワーアップにつながるのだ。背景にも注目。

SF ホーム・アローン



★★★	アクション
8月28日	カートリッジ
アルトロン	8800円

全米で大ヒットした映画がゲームになった。ひとりぼっちになってしまったケビン君が、家宝を泥棒から守るためにケナゲにがんばるぞ。地下室にいる敵との戦いも待っている。

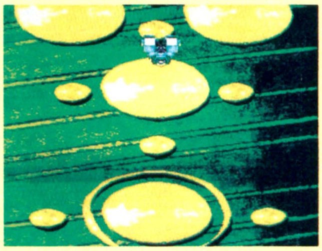
SF 炎の闘球児 ドッジ弾平



★★★	スポーツ
7月31日	カートリッジ
サン電子	8500円

驚くような必殺技が飛び出すドッジボールゲーム。弾平の球川小学校闘球部が、全国の強豪チームと対戦。ファミコン版はカードバトルだったけど、こちらはアクションで楽しめるぞ。

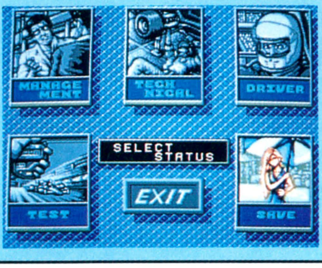
SF ミステリーサークル



★★★	パズルアクション
9月下旬	カートリッジ
ケイ・アミューズメントリース	8300円

タイトルにもなっている、ミステリーサークルをモチーフにしたパズルアクション。飛行機を操作して、上から落ちてくるブロックを、囲んで消していくというゲーム内容だ。

PC F1チームシミュレーション PROJECT-F



★★★	シミュレーション
9月11日	スーパーCD・ROM²
レーザーソフト	6980円

ありきたりのレースゲームとは一線を画した、シミュレーションタイプのF1ゲーム。プレーヤーは率いるチームを10年間のうちに優勝させなくてはならない。もちろん途中解雇だってある。

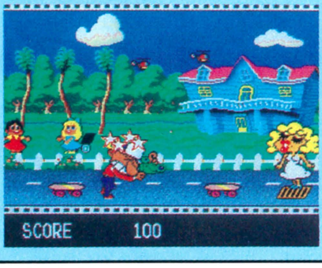
PC クイズの星(仮題)



★★★	クイズ
8月10日	スーパーCD・ROM²
サン電子	6800円

クイズに正解するとビジュアルシーンが登場し、物語が進んでいく。アーケードのクイズよりも一層ストーリーを重視したつくりになっているのだ。もちろん、クイズ自体も歯ごたえアリだ。

PC 激写ボーイ



★★★	アクション
9月上旬	Huカード
アイレム	7000円(予価)

主人公であるカメラ学校の生徒を使い、さまざまな被写体を撮っていくのが目的。主人公の卒業がかかっているので、校長先生の指定したモノを撮影しなくてはならない。撮影は簡単じゃないぞ。

PC コズミックファンタジー3 冒険少年レイ



★★★★	RPG
9月25日	スーパーCD・ROM²
レーザーソフト	7600円

人気の『コズミックファンタジー』シリーズの最新作。いままでの作品同様、越智一裕氏が原作、脚本、キャラクターデザイン、演出をまとめて担当している。新型の戦闘システムも採用しているぞ。

PC ザ・キックボクシング



★★★★	スポーツ
7月31日	スーパーCD・ROM²
マイクロワールド	6800円

アメリカ生まれの格闘技ゲーム。日本製のものとはひと味違う、リアルなファイティングシーンがとっても魅力的。強力な8人の対戦者とトーナメントで戦い、世界チャンピオンを目指せ！

PC スターモビール



★★★	パズル
9月中旬	CD-ROM
ナグザット	7200円

グラフィックが見事なパズルゲーム。降ってくる星を、天秤にバランスを取りながら乗せるのだ。5種類ある星を決められた数だけ天秤に乗せるとステージクリアー。乗せかたで点が違うぞ。

PC ストラテゴ



★★★	テーブル
発売中	Huカード
ビクター音楽産業	6900円

軍人将棋タイプのテーブルゲームだ。ボードの上に互いのコマを伏せて進め、おなじマスに入ったら表を見せ合う。そして、弱いコマが盤上から取り除かれるのだ。戦略と運が必要なゲーム。

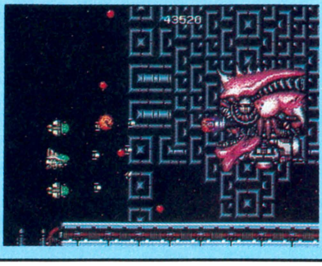
PC SNATCHER パイロットディスク版



—	アドベンチャー
8月7日	スーパーCD・ROM²
コナミ	1500円

発売が待たれる『SNATCHER』のパイロット版。21世紀のネオ・コウベを舞台に、記憶喪失に陥った主人公ギリアン・シードが活躍する物語。デッドテック感覚の小道具がいっぱい。かっこいいぞ。

PC ゼロウィング



★★★	シューティング
9月上旬	CD-ROM
ナグザット	7800円

敵を吸い寄せられる、プリゾナービームが特徴。吸い寄せた敵は、バリヤーとして活用するもよし、投げつけて敵にダメージを与えるもよし。そのほか、3種類の武器でアワーアップできる。

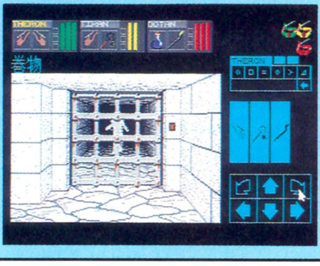
PC TATSUJIN



★★★	シューティング
発売中	Huカード
タイトー	7200円

アーケードで大人気だった、シューティングゲームの名作。全5ステージで構成されている。アイテムによる特殊攻撃といい、敵メカやボスキャラのデザインといい、なにもかもハデだぞ。

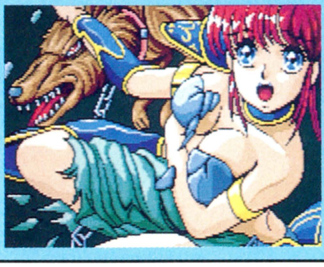
PC ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト



★★★★	RPG
9月25日	スーパーCD·ROM²
ビクター音楽産業	8200円

『ダンジョンマスター』のPCエンジン版。システムはオリジナル『ダンジョンマスター』のままだが、ストーリーはニューバージョンだ。主人公のセロンと一緒に7つの迷宮を突破しよう。

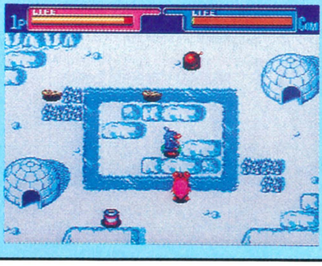
PC ドラゴンナイトII



★★★	RPG
8月7日	スーパーCD·ROM²
NECアベニュー	7400円

美少女ゲームとしてパソコンで人気を集めた3DタイプのRPG。登場する女の子モンスターの露出度は残念ながら抑えられてしまったけど、イベントが増え、全員が喋ったりする

PC TRAVEL エプル



★★★	アクション
9月上旬	スーパーCD·ROM²
RIOT	6980円

すばらしいアニメーションと、誰でも楽しめる1画面アクションゲームがウリ。さまざまな魔法やアイテムを使い、コンピューターや友だちとの対戦を楽しもう。敵の種類も豊富だぞ。

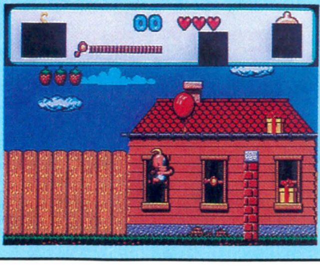
PC ファージアスの邪皇帝



★★★	RPG
8月	スーパーCD·ROM²
ヒューマン	7500円(予価)

シナリオ重視のRPG。破壊神サイヴァを倒すため、創造神たちによって生み出された戦士、ディメオラが主人公。サイヴァの従僕邪皇帝を倒すため、ディメオラは復活したが……。

PC ベイビー・ジョー



★★★	アクション
8月28日	スーパーCD·ROM²
マイクロワールド	7200円

迷子の赤ちゃん"ベイビー・ジョー"を、ママの待っている家まで送り届けてあげるのがこのゲームの目的だ。途中には凶暴な敵が多数出現するぞ。おしめやマントなどのアイテムをうまく使え。

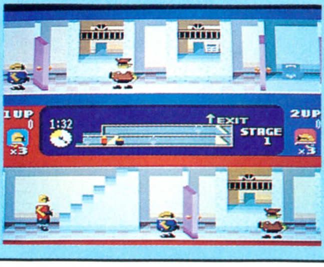
PC ぽっぷ'nまじっく



★★★	アクション
発売中	スーパーCD·ROM²
RIOT	6980円

かわいらしいキャラを右に左に動かして、敵を倒していくアクションゲーム。登場する敵にはそれぞれ属性があり、それをうまく利用して倒すのだ。オープニングアニメーションも必見。

PC ボナンザブラザーズ



★★★	アクション
7月31日	スーパーCD·ROM²
NECアベニュー	6800円

アーケードでの人気作品の移植。主人公は義賊で、市民の皮を被った悪人どもから金品を巻き上げる。盗みの標的は全部で12ヵ所。宝石店や美術館などだ。ふたり同時プレーも可能なのだ。

PC パワーリーグV



★★★★	スポーツ
8月7日	Huカード
ハドソン	6800円

セ・パ両リーグの全選手全チームを実名で使用。しかも、'91年公式データをそのまま使っている。球場は11も用意され、試合モードも充実している。いたれりつくせりの野球ゲームだ。

夏

1992
summer

君といっしょに
過ごすこの夏
ゲームの発売日もわかって
ちょっといい感じ
強いよね

7/24	fri.	
25	sat.	
26	sun.	
27	mon.	
28	tue.	
29	wed.	
30	thr.	
31	fri.	
8/1	sat.	
2	sun.	
3	mon.	
4	tue.	
5	wed.	
6	thr.	
7	fri.	
8	sat.	
9	sun.	
10	mon.	

7月24日

シルヴァ サーガ(FC)
闘魂倶楽部(FC)
アースライト(SF)
ウルティメイトフットボール(SF)
サイハリオン(SF)
スーパーF1サーカス(SF)
T.M.N.T. タートルスインタイム(SF)
ブレイゾン(SF)
ストラテコ(PC)
TATSUJIN(PC)
ぽっぷ'n まじっく(PC)
サンダーフォースIV(MD)
ダイナブラザース(MD)
ツインクルテール(MD)
ダウンタウン熱血行進曲 どこでも大運動会(GB)
バイオニックコマンドー(GB)
プリンス・オブ・ペルシャ(GB)
オリンピックゴールド(仮題)(GG)

7月28日

3×3EYES 聖魔降臨伝(SF)

7月29日

魔法のプリンセス ミンキーモモ リメンバードリーム(FC)

7月30日

ファミスタ2(GB)

7月31日

高橋名人の冒険島III(FC)
機甲警察メタルジャック(SF)
キング・オブ・ザ・モンスターズ(SF)



飛龍の拳S ゴールデンファイター(SF)
炎の闘球児 ドッジ弾平(SF)
ザ・キック・ボクシング(PC)
ボナンザブラザーズ(PC)
デトネイター・オーガン(MD)
大工の源さん ゴースト ビルディング カンパニー(GB)
ペンタドラゴン(GB)

8月3日

スーパー大航海時代(SF)

8月4日

スプラッターハウス PART 2(MD)

8月7日

エイセス アイアンイーグル3(FC)
ドラゴンボールZ III 烈戦人造人間(FC)
フリントストーン(FC)
初代熱血硬派くにおくん(SF)
SUPER PANG(SF)
スーパープロフェッショナルベースボールII(SF)
スピンディジーワールド(SF)
パイプドリーム(SF)
ファランクス(SF)
SNATCHER パイロットディスク版(PC)
ドラゴンナイトII(PC)
パワーリーグV(PC)
修羅の門(MD)
ひょっこりひょうたん島 ~大統領をめざせ~(MD)
プリンス オブ ペルシャ(MD)
クイズ世界はSHOW BYショーバイ!!(GB)
ちびまる子ちゃん4 ~これが日本だよ! 王子さま~(GB)
ナノノート(GB)
バーサスヒーロー 格闘王への道(GB)
マサカリ伝説金太郎 アクション編(GB)
炎の闘球児 ドッジ弾平(GG)

8月10日

クイズの星(仮題)(PC)
サイドポケット(MD)

8月11日

中嶋悟監修 F-1 HERO GB'92(GB)

8月14日

熱血高校ドッジボール部 サッカー編MD(MD)

8月21日

キン肉マン DIRTY CHALLENGER(SF)

8月22日

スーパー麻雀(SF)

8月28日

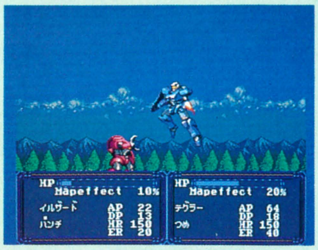
キミア ふれいく 史上最強のクイズ王決定戦2(FC)
ムーンクリスタル(FC)
CBキャラウォーズ ~失われたギャ~グ~(SF)
ホーム アローン(SF)
ベイビー・ジョー(PC)
サンダーストームFX(MD)
ハイパーブラックバス(GB)
アイルトン・セナ スーパーモナコGP II(GG)

11	tue.
12	wed.
13	thr.
14	fri.
15	sat.
16	sun.
17	mon.
18	tue.
19	wed.
20	thr.
21	fri.
22	sat.
23	sun.
24	mon.
25	tue.
26	wed.
27	thr.
28	fri.
29	sat.
30	sun.
31	mon.



モデル:井上麻美/撮影:中村誠作/スタイリスト:高田みわ子/ヘア&メイク:荒川ユキエ/衣装協力:鈴乃屋

MD ヴィクセン357



★★★★	シミュレーション
9月	バックアップ カートリッジ
メサイヤ	価格未定

装甲兵(ロボット)を指揮して、戦わせるシミュレーション。経験の概念もあるので、丹精込めて育てよう。ゲーム中、キャラクターどうしの会話もあり。巨大戦艦もユニットとして登場するぞ。

MD カプコンのクイズ殿様の野望



★★★	クイズ
10月	CD-ROM
シムス	価格未定

アーケードの人気ゲーム。戦国時代が舞台。プレーヤーは他国に攻め込むごとに設定されているクイズに回答しなくてはならない。見事クリアーすれば、その国が自分のものになるという趣向。

MD 機動警察パトレイバー〜98式起動せよ!〜



★★★	アドベンチャー
9〜10月	バックアップカートリッジ
マーバ	7800円

あの『機動警察パトレイバー』のメガドライブ版。ただしこれまでのアクションゲーム路線とはうって変わって、アドベンチャー。劇場版アニメを監督した、押井守が参加しているのだ。

MD キングサーモン



★★★	シミュレーション
8月下旬	カートリッジ
ホット・ビィ	6800円

メガドライブ初の魚釣りゲーム。標的はキングサーモン。いくつかの大会が用意されていて、そこで釣ったサーモンが3位以内に入賞する大きさなら、つぎの大会に参加できるという仕組み。

MD サイドポケット



★★★	テーブル
10月	カートリッジ
データイースト	7800円

アダルトな気配を濃厚に漂わせているビリヤードゲーム。本格的にビリヤードを再現している。ひとりでもふたりでも楽しめるし、音楽もイカす。ファミコン版、ゲームボーイ版もアリ。

MD サンダーストームFX



★★★★	シューティング
8月28日	CD-ROM
ウルフ・チーム	7800円

ゲームセンターで人気だった、レーザーディスクゲーム。プレーヤーは戦闘ヘリを操りテロリスト集団を撃滅させる。ノーミスでプレーすれば、約25分間ノンストップでアニメーションする。

MD サンダーフォースⅣ



★★★★	シューティング
発売中	カートリッジ
テクノソフト	8800円

人気シューティングシリーズの第4弾。多重スクロール&上下2〜3画面分のスクロールが見事。ステージ数は全部で10。敵の攻撃がキツイので、どちらかというと上級者向けかも知れない。

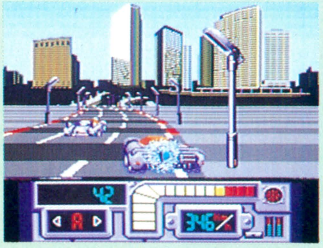
MD 修羅の門



★★★★	シミュレーション
8月7日	カートリッジ
セガ	6800円(予価)

原作は月刊少年マガジンで大ヒット中の格闘技マンガ。ゲームでは、主人公とライバルの多様な技の応酬を、シミュレーション的に描いてる。だからアクションが苦手な人でも大丈夫なのだ。

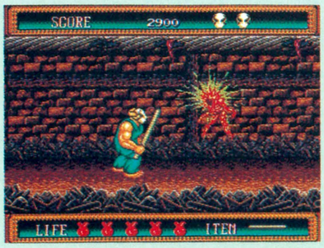
MD Junker's High



★★★	レースゲーム
10月	カートリッジ
シムス	価格未定

疾走感のある、気持ちのいいスクロールがウリの3Dレースゲーム。近未来の公道でのタイムトライアルをモチーフにしている。ステージは50以上。ジャンプ台や隠し道路などトラップ多数。

MD スプラッターハウス PART2



★★★	アクション
8月4日	カートリッジ
ナムコ	5800円

『スプラッターハウス』の続編だ。ストーリー的にも前作の続きだぞ。主人公のリックはパンチ、キック、スライディングキックの3種類のワザを使い、恋人ジェニファーを救いに行くが……。

MD ダイナブラザーズ



★★★★	シュミレーション
発売中	カートリッジ
CSK総合研究所	8800円

恐竜がメインキャラのシミュレーション。登場キャラは、みな自分で思考して行動、マップも変化するなど、凝ったつくりだ。それもそのはず、監修は本誌でおなじみ香山リカ先生なのだ。

MD ダークウィザード-蘇りし闇の魔導士-



★★★★	シミュレーション
9月	CD-ROM
セガ	6800円(予価)

シミュレーションだがRPGの要素も大胆に導入した意欲作。プレーヤーは12人の国王から好きなキャラを選択、シナリオを進める。武器を揃えたり、キャラを成長させたりすることも可能。

MD チェルノブ



★★★	アクション
9月	カートリッジ
データイースト	7800円

強制横スクロールタイプのアクションゲーム。主人公の使う武器はムチ、ブーメランにピストルだ。もとは業務用で、自機のアニメパターンが豊富なのと音楽のノリがよいのがウリ。

MD ツインクルテール



★★★	シューティング
発売中	カートリッジ
WAS	7800円

ファンタジー調の舞台設定のシューティング。自機となるのは見習い魔法使いの女の子、サリアだ。3種類の武器のほかに2種類の魔法、それにアイテム類が使える。敵は黒の魔導士ガドウ。

MD デトネイター・オーガン



★★★	アドベンチャー
7月31日	CD-ROM
ホット・ビィ	7800円

人気ビデオアニメが原作。23世紀末の地球を舞台に、17歳の少年トモルがイバリューダーに立ち向かう姿を描いている。彼の相棒となるのが、イバリューダーの脱走兵"オーガン"というわけ。

MD 熱血高校ドッジボール部 サッカー編MD



★★★	スポーツ
8月14日	カートリッジ
パルソフト	8800円

あのくにおくんが主人公のサッカーゲームだ。操作方法は簡略になっている。さらにメガドライブ版では、なんと9種類もの必殺シュートが打てるのだ！ 質のよい音声合成も必聴だぞ。

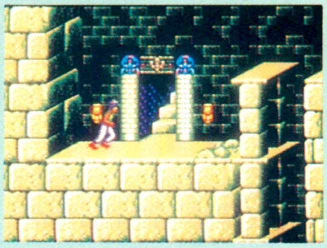
MD ひょっこりひょうたん島～大統領をめざせ～



★★★	ボードゲーム
8月7日	カートリッジ
セガ	4800円

『ひょっこりひょうたん島』に登場する4人のキャラのひとりとなって、ひょうたん島の大統領をめざすというボードゲーム。海賊の襲撃やポスターによる宣伝合戦などのイベントが楽しい。

MD プリンス・オブ・ペルシャ



★★★	アクション
8月7日	CD-ROM
ビクター音楽産業	7800円

パソコンから始まって、スーパーファミコンやゲームボーイに移植されてきた名作ソフト。ゆらゆらとした独特の動きをするキャラクターは、メガ-CDでも健在なのだ。音楽関係も文句なし。

MD ライズ・オブ・ザ・ドラゴンA Blade Hunter Mystery



★★★★	アドベンチャー
8月	CD-ROM
セガ	6800円(予価)

アメリカ製のパソコン用アドベンチャーからの移植で、2053年のロサンジェルスが舞台。主人公、私立探偵のハンターは特殊なドラッグに関係した事件に巻き込まれるが……。

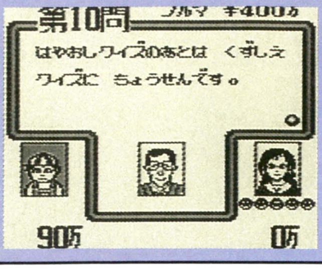
MD ワンダードッグ



★★★	アクション
10月	CD-ROM
ビクター音楽産業	7200円

ワンダードッグとはワンダーメガのイメージキャラクターのこと。異星人に故郷を滅ぼされたワンダードッグが地球でふたたび異星人と戦う内容のゲームだ。キャラの動きが多彩なのがウリ。

GB クイズ世界はSHOW・BYショーバイ!!



★★★	クイズ
8月7日	カートリッジ
タカラ	3980円[込]

人気番組をゲーム化。早押しの三択クイズ、スペシャルクイズ、ウソつき四択クイズなどが楽しめる。さらに、ミリオンスロットを回して掛け金を決定したりと、ギャンブル的要素もあるぞ。

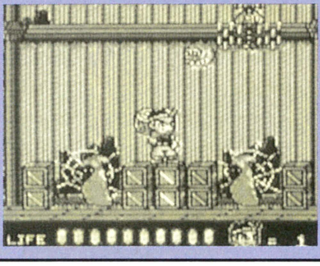
GB シーザースパレス



★★★★	シミュレーション
8月7日	カートリッジ
ココナッツジャパン	3980円[込]

元手の軍資金を1000ドル持って、ルーレット、ポーカー、ブラックジャック、マネーホイール、スロットの合計5種類のゲームを堪能できる。このテのゲームはこのメーカーのお家芸かな!?

GB 大工の源さん ゴースト・ビルディング・カンパニー



★★★	アクション
7月31日	カートリッジ
アイレム	3800円(予価)[込]

あの源さんがゲームボーイにも登場。敵の待つ5つのステージを、デッカいハンマーをブンブン振り回して進む。ボーナスステージでは、シューティングも楽しめて、飽きさせないのだ。

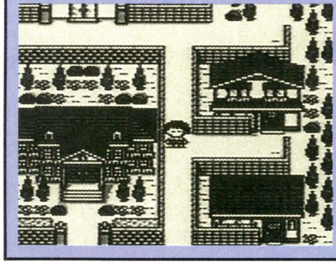
GB ダウンタウン熱血行進曲 どこでも大運動会



★★★	スポーツ
発売中	カートリッジ
テクノスジャパン	3800円[込]

ファミコン版『それいけ大運動会』のゲームボーイ版。ファミコン版にはなかったパン喰い競争や爆弾オニごっこも加わり、ゲームボーイ版ならではの楽しさがある。くにおくんファンは必見。

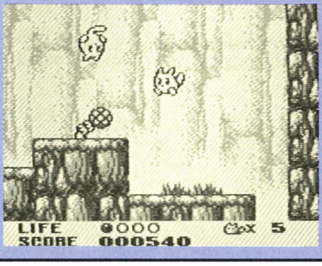
GB ちびまる子ちゃん4～これが日本だよ！王子さま～



★★★	RPG
8月7日	カートリッジ
タカラ	3800円[込]

国民的人気マンガのゲーム化。今回はRPG。まるちゃんの町に王子様がやってきて、まるちゃんはひと目会おうと大奮戦……というのがシナリオの導入部。原作を読んでる人は2倍楽しい。

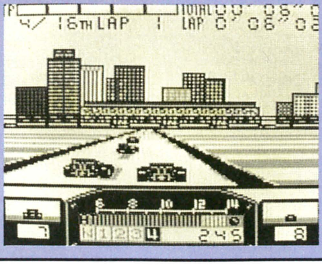
GB トリップワールド



★★★★	アクション
9月下旬	カートリッジ
サン電子	3500円[込]

ヤコプというカワイらしいキャラクターが戦うアクションゲーム。地上ではキック、水中では泡で攻撃しながら、敵を蹴散らし進むのだ。ステージによっては、ヤコプが変身する面もある。

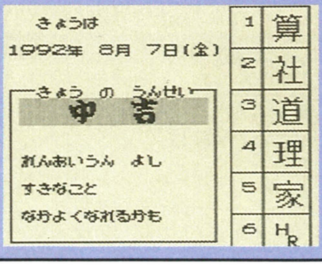
GB 中嶋悟監修 F-1 HERO GB'92



★★★	レース
8月11日	カートリッジ
バリエ	3980円(予価)[込]

同タイトルのファミコン版ゲームに、'92年の最新データを導入しリニューアル。ハード的な制限にメいっぱい挑戦している。他社のレースゲームとプレーし比べてみると楽しいかも。

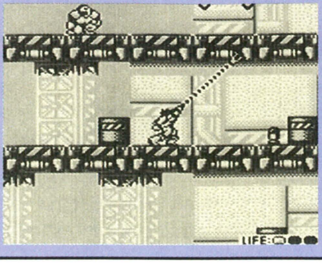
GB ナノノート



★★★	その他
8月7日	バックアップカートリッジ
コナミ	4500円[込]

ゲームボーイが機能満載の電子手帳になるソフト。カレンダーや時間割り、スケジュール帳、メモに電卓、占いまでできちゃう斬新な1本。名刺交換機能なんていう楽しげな機能まである。

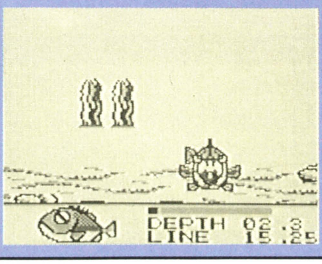
GB バイオニックコマンドー



★★★★	アクション
発売中	カートリッジ
カプコン	3500円[込]

ワイヤーを駆使し、画面をところ狭しと暴れまわるアクション。左腕のワイヤーを壁や天井に引っかけて移動し、右腕に装着した攻撃用武器で敵を倒す。アクションファンにとくにオススメだ。

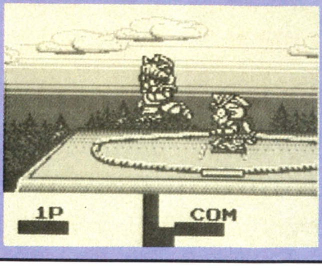
GB ハイパーブラックバス



★★★★	シミュレーション
8月28日	カートリッジ
ホット・ビィ	4500円[込]

ゲームボーイ初の釣りゲーム。釣り人としてのウデを上げて、スペシャルテクニックを駆使して大会での優勝を狙う。3D画面での臨場感はこのシリーズの見どころのひとつ。迫力あり。

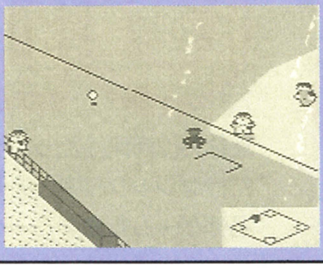
GB バーサスヒーロー 格闘王への道



★★★	アクション
8月7日	カートリッジ
バンプレスト	3980円[込]

デフォルメヒーローが総登場のアクションゲーム。全部で6人のキャラのなかで最強戦士になり、格闘王になるのが目的。プロレスやカンフー、相撲など、さまざまな格闘技が堪能できる。

GB ファミスタ2



★★★★	スポーツ
7月30日	カートリッジ
ナムコ	3500円[込]

ゲームボーイ版『ファミスタ』の第2弾。12球団のチーム名、選手名がすべて実名。もちろん、すべてが最新データだ。フェンスが低い"いずも球場"も新登場し、前作よりバラエティーに富む内容。

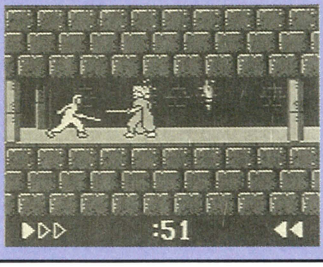
GB ブービーボーイズ



★★★	アクション
発売日未定	カートリッジ
日本物産	3800円[込]

ファミコンで人気のゲームを、楽しさそのままに移植。"時のカギ"というアイテムを探して、マップ上を奔走する。対戦プレーもできて、時間やモードなどの設定が自由に選択できるのだ。

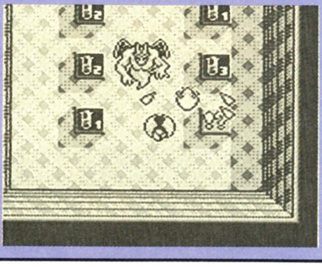
GB プリンス・オブ・ペルシャ



★★★	アクション
発売中	カートリッジ
メサイヤ	3980円[込]

12ステージを1時間以内でクリアー、捕らわれたお姫様を救出。たくさんのハードに移植され、主人公の滑らかなアニメーションで有名なゲーム。数々のトラップを突破するスリルがウリ。

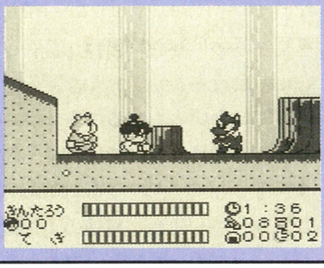
GB ペンタドラゴン



★★★	シューティング
7月31日	バックアップカートリッジ
やのまん	4800円[込]

一見アクションRPGのような画面だが、じつは8方向スクロールの斬新なシューティングゲーム。そのうえ謎解きの要素もあり、まさに新機軸。グラフィックにかなりリキ入れてますな。

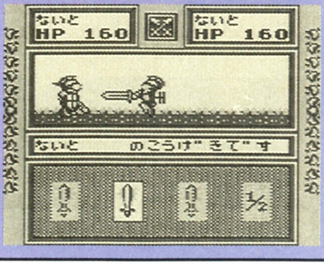
GB マサカリ伝説金太郎 アクション編



★★★	アクション
8月7日	カートリッジ
トンキンハウス	3980円[込]

日本人なら誰もが知ってる金太郎が主人公のアクションゲームだ。ジャンプとパンチが基本操作だが、得意の相撲で決着をつけたり、仲間のクマを戦わせたりすることもできる。

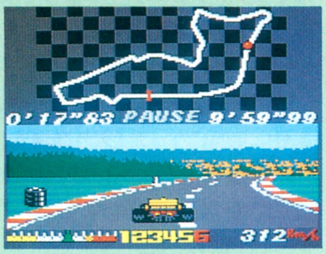
GB メルヘン倶楽部



★★★	テーブル
9月	カートリッジ
ナグザット	3800円[込]

自分の持ちゴマを移動させ、敵の王様のコマをやっつけると1ステージクリアー。将棋とカードバトルを合わせたようなルールで、ひとりでも、ふたりで対戦でも楽しめるテーブルゲームだ。

GG アイルトン・セナ スーパーモナコGP II



★★★	レースゲーム
8月28日	カートリッジ
セガ	3800円(予価)

レーシングゲームの名作の、『スーパーモナコGP』を、音速の貴公子アイルトン・セナ御大が自ら監修。リニューアルのうえゲームギアに移植したのがこのゲーム。F1ファンは一見の価値アリ。

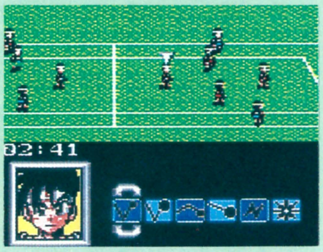
GG オリンピックゴールド(仮題)



★★★	スポーツ
発売中	カートリッジ
セガ	3800円

短距離走やハンマー投げなどの陸上競技から、アーチェリー、飛び込み、競泳まで。オリンピック競技7種目で、キミの連射のウデを試せ! 8ヵ国語を選択できる機能が国際的でイカすぜ。

GG 炎の闘球児 ドッジ弾平



★★★★	スポーツ
8月7日	カートリッジ
セガ	3500円(予価)

おなじみ、一撃弾平率いる球川小学校闘球部をドッジボールで優勝させるのが目的。試合は、コマンド選択で進むのだ。さまざまなシュートを駆使して、並み居い強豪チームを倒せ!

夏休みに遊べ！ GAME OLDIES

夏休みは時間がたっぷり。いつもは勉強などの合間にしか遊べないゲームも、この時期だけはジックリ楽しめる。んで、ぜひプレーしてもらいたいのがここにズラリと並んだ名作ゲームたち。こーゆーときじゃないと、なかなか目が向けられないでしょ？　ねえ。



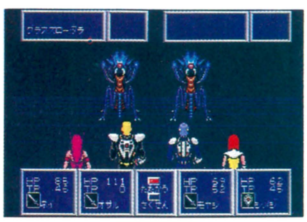
⬆『ファイナルファンタジー』。1987年12月発売。バックアップカートリッジ。



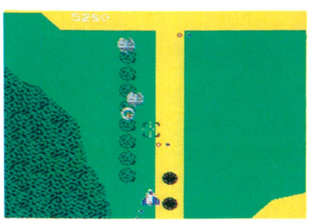
⬆『イースI・II』。1989年12月に発売。CD-ROM。『IV』の発売が決定している。



⬆『シャイニング&ザ・ダクネス』。1991年3月発売。カートリッジ。デキがヨシ。



⬆『ファンタシースターII』。1989年の3月発売。カートリッジ。SF風物語。



⬆『ゼビウス』。1984年11月に発売された。カートリッジ。アーケードの名作。

川村ハチベイ(以下ハチ)　毛利名人は昔のゲームじゃどんなのを推薦するの？　RPGからいこうか。

毛利名人(以下名人)　そうだなあ。あたりまえすぎてイヤだけどさ、『**ドラゴンクエスト**』(エニックス／ファミコン)ははずせないんじゃない？　時間をかけて楽しめるし。

ハチ　『**ファイナルファンタジー**』(スクウェア／ファミコン)や『**MOTHER**』(任天堂／ファミコン)などといっしょに、ファミコンRPGを夏休み中に存分に味わって欲しいよ。最近あまりファミコンをいじっていない人もいるだろうし。

名人　PCエンジンでは『**イースI・II**』(ハドソン／PCエンジン)なんかがいいよね。移植のよさはシリーズでもいちばん。『**アウトライブ**』(サン電子／PCエンジン)は3Dダンジョンタイプにしては珍しくSF物で、とてもかっこよかった。それと『**天外魔境**』(ハドソン／PCエンジン)あたりも、3月に発売になった『**天外魔境II**』(ハドソン／PCエンジン)との比較や関連づけという意味でぜひプレーして欲しいな。

ハチ　『**ニュートピア**』(ハドソン／PCエンジン)も推したい。『**ゼルダの伝説**』(任天堂／ファミコン)風のシステムがイカすから。

名人　『**天外魔境**』とおなじパターンだけど、メガドライブの『**シャイニング&ザ・ダクネス**』(セガ／メガドライブ)もやらなくちゃね。

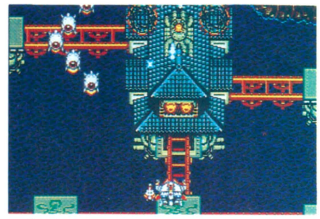
ハチ　『**シャイニング・フォース**』(セガ／メガドライブ)の前作でしょ。3DダンジョンもののRPGだよね。『**シャイニング・フォース**』のシステムにもかなり影響を及ぼしているんでしょ。メガドライブでは、『**ファンタシースター**』シリーズ(セガ／メガドライブ)かな。初期のメガドライブを支えた功労者的存在だし。じゃあつぎは、シューティングの話に入ろうか。

名人　『**ギャラクシアン**』(ナムコ／ファミコン)に『**ゼビウス**』(ナムコ／ファミコン)、それと『**グラディウス**』(コナミ／ファミコン)のシューティング初期のご三家ははずせないな。もう文句なし。

ハチ　どれももう7年から8年まえに発売されたゲームだよね。15歳のゲームファンなら……えーと、まだ8歳になるかならないかのころだ。これらのゲームの名前は知ってても、実際にプレーしたことのある人はもう少ないのかもね。

名人　そうだよねえ。メガドライブでは『**TATSUJIN**』(セガ／メガドライブ)や『**サンダーフォースIII**』(テクノソフト／メガドライブ)かな。『**鮫！　鮫！　鮫！**』(東亜プラン／メガドライブ)や『**武者アレスタ**』(東亜プラン／メガドライブ)もテンポがいい。メガドライブは処理速度が速いので、シューティングゲームに向いているマシンなんだよね。

ハチ　『**アフターバーナーII**』(セガ／メガドライブ)とかの3Dシューティングもいい動きをしてい



⬆『武者アレスタ』。1990年12月発売。カートリッジ。あのコンパイル制作。



⬆『究極タイガー』。1989年3月発売。Huカード。音楽がなかなかよいデキ。



⬆『スーパースターソルジャー』。1990年7月発売。Huカード。全8面ある。



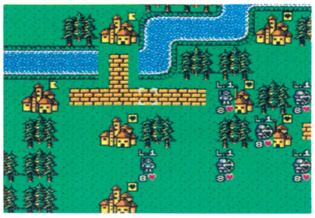
⬆『ネクタリス』。1989年2月発売。Huカード。月面が舞台。裏面もある。



⬆『大地くんクライシス』。1989年11月発売。Huカード。操作はアイコン式。



⬆『スーパー大戦略』。1989年４月発売。バックアップカートリッジ。難しいぞ。



⬆『キングオブキングス』。1988年12月発売。バックアップカートリッジ。

たしね。

名人　メガドライブじゃないけど、**『スーパーダライアス』**(NECアベニュー／ＰＣエンジン）も決して負けてはいなかった。

ハチ　もとアーケード版の横スクロールシューティングね。敵キャラが魚類をモチーフにしたデザインの。うん、あれもよかった。

名人　**『究極タイガー』**（タイトー／ＰＣエンジン）も忘れられないな。ヘリコプターが自機のたてスクロールシューティングでさ、操作性も爽快感もバツグンだった。

ハチ　**『ガンヘッド』**（ハドソン／ＰＣエンジン）や**『スーパースターソルジャー』**(ハドソン／ＰＣエンジン）なんかの一連のゲームも、シューティングの進化に果たした功績は大きいんじゃない？

名人　そうだね。いわゆる夏のキャラバンゲームね。ハドソンが毎年夏にシューティングのゲーム大会を開くことの、他メーカーやユーザーに及ぼす影響はたしかにある。そこを考えると、推奨ゲームとしてもぜんぜんおかしくないな。

ハチ　シミュレーションなんかはどのあたりをオスかな？

名人　ハドソンものが続くけど、ＳＦ調の**『ネクタリス』**（ハドソン／ＰＣエンジン）はいいよね。兵力バランスがとにかくいい。ビジュアルもサウンドも２重丸でしょ。

ハチ　**『飛装騎兵カイザード』**（メサイヤ／ＰＣエンジン）もＳＦアニメ的。お手軽さが捨てがたい。

名人　一風変わったところで**『大地くんクライシス』**(サリオ／ＰＣエンジン)。**『シムアース』**(イマジニア／スーパーファミコン）に先んずること数年のエコロジー、というか農業シミュレーションだった。メガドライブでは、もちろん**『アドバンスド大戦略』**(セガ／メガドライブ)と**『スーパー大戦略』**(セガ／メガドライブ)。近、現代戦を扱ったシミュレーションでは、このシリーズに匹敵するものはないといってもいいでしょ。

ハチ　ファミコンでは**『ファミコンウォーズ』**(任天堂／ファミコン)や**『ファイアーエムブレム』**（任天堂／ファミコン）かな？

名人　もちろん。あと、こんどスーパーファミコン版が発売される**『半熟英雄』**（スクウェア／ファミコン)。**『キングオブキングス』**(ナムコ／ファミコン）もいい。いずれもファンタジー系のシミュレーションなので、戦争や兵器嫌いの女の子でも楽しめるでしょう。

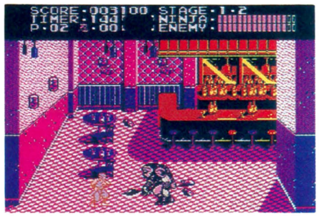
ハチ　じゃあ、アクションにいきましょうか。

名人　**『忍者龍剣伝』**（テクモ／ファミコン）はタイトルどおり、忍者が主人公のアクションゲーム。ＰＣエンジンにも移植されたね。ほかに**『ゴールデンアックス』**（セガ／メガドライブ）などもいい。こちらは剣と魔法を使うファンタジーアクションだ。おなじくメガドライブの**『ストライダー飛龍』**、(セガ／メガドライブ)は、もともとアーケード用にカプコンが制作したアクションだ。**『ストリートファイターⅡ』**(カプコン／スーパーファミコン）以前の名作のひとつだな。ＰＣエンジンは横スクロールの伝奇アクション**『源平討魔伝』**(ナムコ／ＰＣエンジン)。

ハチ　最後にアドベンチャー。

名人　**『太陽の神殿』**（東京書籍／ファミコン）はトリックや謎が練られている。あと**『オホーツクに消ゆ』**（アスキー／ファミコン)。堀井雄二がシナリオ、荒井清和がビジュアルを担当していた。もしディスクシステムが使えるのなら、**『ファミコン探偵倶楽部』**（任天堂／ファミコン）あたりはぜひともプレーしてもらいたい。

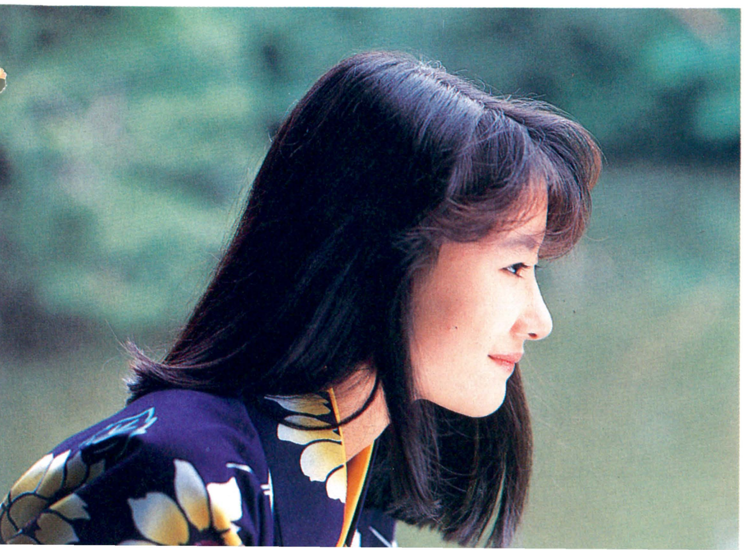


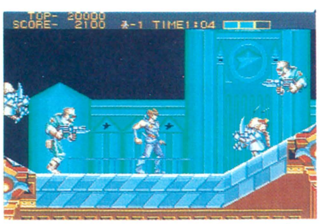


⬆『忍者龍剣伝』。1988年12月発売。カートリッジ。フリーコンティニュー式。



⬆『源平討魔伝』。1990年３月発売。Huカード。ビジュアルが美しいと評判。





⬆『ストライダー飛龍』。90年９月発売。カートリッジ。全５ステージからなる。



⬆『オホーツクに消ゆ』。1987年６月発売。カートリッジ。凝ったシナリオだ。

クロスレビュアー8人の夏休みオススメガイド

さて、最後はおなじみのメンバーによる夏休みのオススメガイド。新作ゲームのなかから、それぞれ数本ずつを推薦しているのだ。ひとりひとりの好みが、色濃く出た形になっているから、あくまで買い物の参考として読んでね。なにを買うのか、最後に決めるのはあくまでユーザーなのだからね。そのことを忘れちゃイヤーンだな。

東府屋ファミ坊

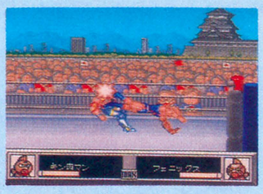
完璧版としてぜひチェックしておきたい『パチンコウォーズ』、すでに人気の頂点にいる『ドラクエⅤ』、CD-ROMのありあまる可能性を予感させる、『ライズ・オブ・ザ・ドラゴン』。最先端チェックだとこのへん。たとえおもしろくなくても一応2倍速でチェックする、フジの月曜9時みたいなもんだね。



パチンコウォーズ
ココナッツジャパン……9500円/SF
ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁
ライズ・オブ・ザ・ドラゴン
A Blade Hunter Mystery
セガ……6800円(予価)/ＭＤ

浜村通信

イチ押しは、スーパーファミコンの簡単&親切シミュレーション『アースライト』。とくに、シミュレーション初心者の方々。時間のある夏休みこそチャレンジのチャンス。『STⅡ』の熱気醒めやらぬキミには『キン肉マン』。あと、メガドラ『修羅の門』。PCの『ダンマスセロンズクエスト』も忘れないで。



アースライト
ハドソン……8500円/ＳＦ
キン肉マン DIRTY CHALLLENGER
ユタカ・バンダイ……7800円/ＳＦ
修羅の門 セガ……価格未定/ＭＤ
ダンジョンマスター セロンズクエスト
ビクター音楽産業……8200円/ＰＣ

アルツ鈴木

夏はやっぱりアクションかシューティング！ クーラーのきいた部屋でのんびりRPGをやるのもいいけど、それじゃあんまりにも。ボクは、ファミコンの『高橋名人の冒険島Ⅲ』と、スーパーファミコンの『スーパー桃太郎電鉄Ⅱ』と『サンドラの大冒険』をおすすめするぞ。ぜひやってみて。



高橋名人の冒険島Ⅲ
ハドソン……5800円/ＦＣ
スーパー桃太郎電鉄Ⅱ
ハドソン……8800円/ＳＦ
サンドラの冒険
ナムコ……8300円/ＳＦ

ジョルジョ中治

せっかくの夏休み、一生に一度しかない今年の夏休み。貴重な夏休みなんだからゲームなんぞにうつつを抜かしておる場合ではない。どーせ抜かすなら女の子と腰を抜かすまでやれ……。といいたいところだが、そーもいかんのでとりあえずオイラは『パチンコウォーズ』ってことで。



パチンコウォーズ
ココナッツジャパン……9500円/ＳＦ

イザベラ永野

とりあえず、『ドラクエⅤ』は夏休みが終わるまえにプレーしたいよね。『ドラクエ』なんか関係ないというアンチRPG派の人は、『T.M.N.T.』や『プリペル』などのアクションゲームで若者らしい汗を流しましょう。今年の夏は数が多い割にあまりパッとしないなー。ゲームより、ミッキー！ かも……。



ドラゴンクエストⅤ天空の花嫁
エニックス……9600円/ＳＦ
T.M.N.T. タートルズインタイム
コナミ……8500円/ＳＦ
プリンス・オブ・ペルシャ
ビクター音楽産業……7800円/ＭＤ

渡辺美紀

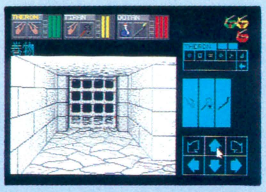
チマチマとなにかを築きあげていくのが好きなキミは、メガドライブの『ダイナブラザーズ』がオススメ。バカな恐竜たちを「あー、もう。ひゃー！」とかいいながらプレーするのは楽しい。あとはスーパーファミコンの『サンドラの大冒険』、『T.M.N.T.』あたりがよろしいかと存じます。



ダイナブラザーズ
ＣＳＫ総合研究所……8800円/ＭＤ
サンドラの大冒険
ナムコ……8300円/ＳＦ
T.M.N.T.タートルズインタイム
コナミ……8500円/ＳＦ

ローリング内沢

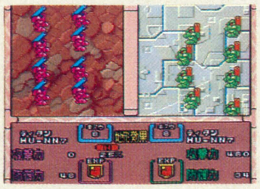
オイラがほしいと思うソフトは、PCの『ダンマス』。アーンド、メガドラの釣りゲー『キングサーモン』。2本とも長く遊べるゲームっスよ。またメガドラのアクションゲーム『チェルノブ』とかもヘンでよい。まあオイラの意見は聞かんでよいっス。とにかく自分のほしいと思ったソフトを買うのがベスト。



ダンジョンマスター セロンズクエスト
ビクター音楽産業……8200円/PC
キングサーモン
ホット・ビィ……6800円/ＭＤ
チェルノブ
データイースト……7800円/ＭＤ

TACOX

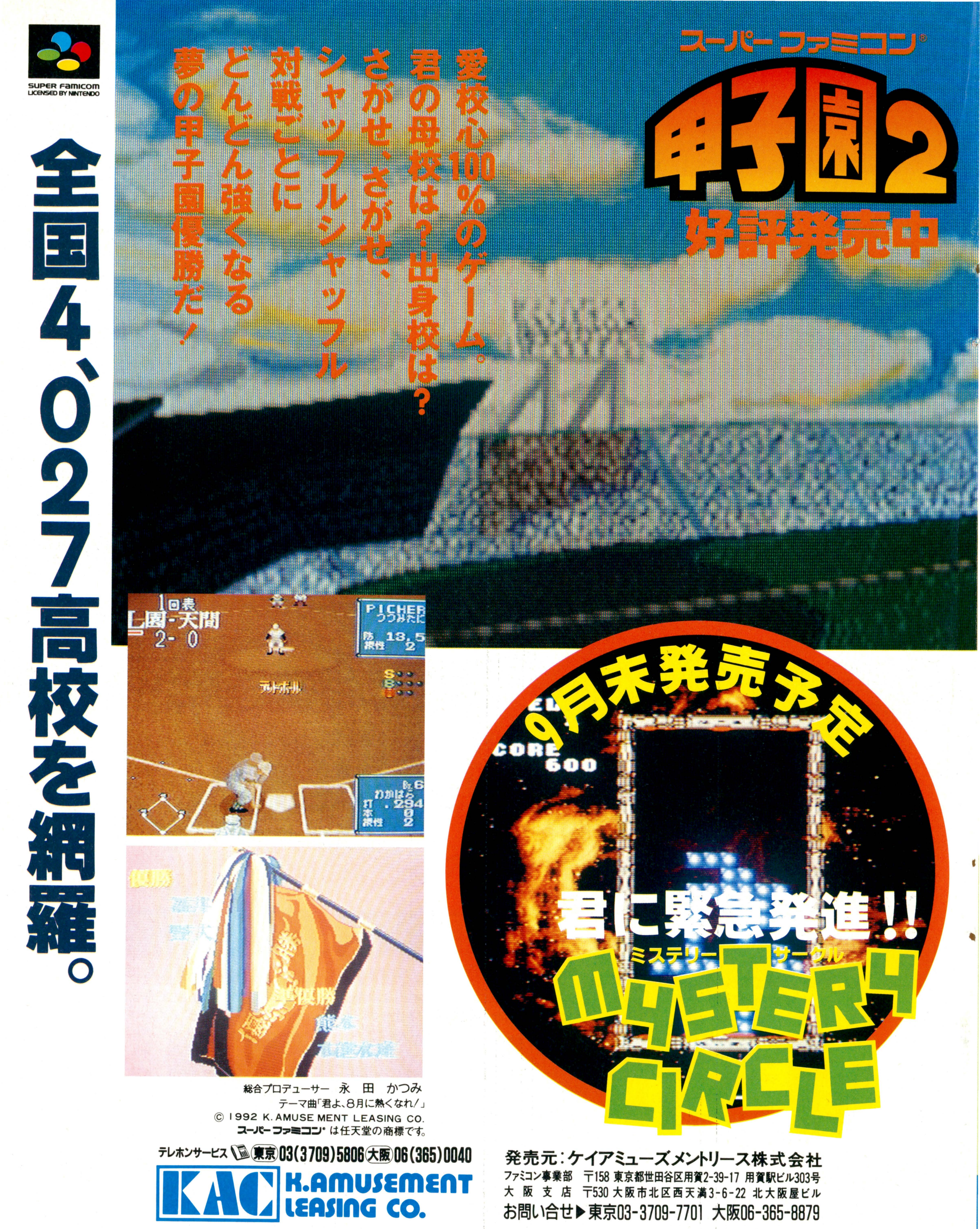
『アースライト』。これでしょう。前作『ネクタリス』の意志を引き継ぐスバラシイ内容。見てくれはちと悪い(と感じる人が多いと思う)が、中身はかなり手強いっス。線香花火のように、パッと燃えつきちまうアクションやシューティングよりも、夏はじっとりシミュレーションでしょう。絶対。



アースライト
ハドソン……8500円/ＳＦ



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
クイズ列島を再び直撃！
第2弾は、
あのクイズ王も大絶賛!!
ギミア・ぶれいく
史上最強のクイズ王決定戦2
©TBS
©1992 YONEZAWA/S'pal
8/28発売!!
「2」の遊び方はひとつじゃない。そこでキミにピッタリのモードを教えます。
YES
NO
START
クイズが好きだ
クイズ
テレビ見るより外で遊ぶほうが好き
子供のころからエースで4番だ
前作の「クイズ王」は買った
最近まじめに人生を考えている
ジュワッ
一発芸を持っている
一度はテレビ番組に出場したい
パーティーなら何でも大好き
やるときはやるタイプだ
クイズ王になることが人生の目標だ
コレ1台で6人同時プレイが楽しめる!!
早押しや答えの選択に大活躍のパーティータップ。
同時発売
持っていない人は挑戦してみよう。6人まで同時プレイができるから、今までのゲームにはない緊迫感が味わえるぞ。パーティータップはファミコン本体に接続するだけで、OK。
ファミコン用コントローラー
（パーティータップ/早押しボタン6個付）
希望小売価格 6,800円（税別）
一途なキミはクイズ王をめざせ！オススメは
「クイズ王への道モード」
1〜6人までプレイでき、全国6地区の予選から勝ち続けた者だけが最後にクイズ王と対決できる。
タイムクイズ、早押しクイズ、カプセルクイズと出題方式もバラエティ。このモードで修業することがクイズ王への早道だ。
King
知的でクールなキミは友達（ライバル）に差をつけろ！オススメは
「チャレンジクイズモード」
パーティータップを使って、友達と本格的な早押しクイズを楽しもう。設定した優勝得点を先取すれば優勝だ。6人まで遊べ、コンピュータを参加させてもおもしろい。キミの知力を発揮して、みんなをアッと言わせよう。
Challenge
人気者のキミはオリジナルクイズ大会の司会者に！オススメは
「パーティーモード」
市販の問題集や自分たちで作った問題で、早押しクイズ大会を楽しもう。司会者＋6人までプレイ可。
パーティータップがわずかな差でも早押し判定をする。みんなで遊びながら、試験勉強もできてしまうモードなのだ。
Party
PARTY ROOM 21
株式会社ヨネザワ　パーティールーム21事業部
〒111 東京都台東区浅草橋3-16-6 ソフト係 03-3762-9009（直通）
パーティータップ対応（別売）ファミコン用カセット
希望小売価格 6,800円（税別）



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン
甲子園2
好評発売中
愛校心100%のゲーム。
君の母校は?出身校は?
さがせ、さがせ、さがせ、
シャッフルシャッフルシャッフル
対戦ごとに
どんどん強くなる
夢の甲子園優勝だ!
全国4、027高校を網羅。
9月末発売予定
君に緊急発進!!
ミステリーサークル
MYSTERY CIRCLE
総合プロデューサー 永田かつみ
テーマ曲「君よ、8月に熱くなれ!」
© 1992 K. AMUSE MENT LEASING CO.
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
テレホンサービス 東京03(3709)5806 大阪06(365)0040
KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル303号
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル
お問い合せ▶東京03-3709-7701 大阪06-365-8879

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



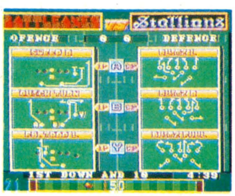
Try Formation!

1 PLAY
勝ち抜きモード

2 PLAY
1試合対戦モード

■遠近感のある競技場の臨場感、迫力あるゲームシーンをリアルに再現。
■多彩な攻撃バリエーションが楽しめる約60種のフォーメーションパターン。
■ウルトラボウル出場を目指す1プレイモードと、対戦型の2プレイモードが可能。
■フォーメーション設定やプレイシステムは簡単操作の親切設計。


拡大・縮小・回転機能を使った奥行きのある効果的な演出。


フォーメーションは、60通りの組合せが可能。

ULTIMATE FOOT BALL
ウルティメイト フットボール

本日発売!!(7月24日)
価格8,700円(税別)

サミー工業株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL:03-5950-3760
Sammy サミー



海は狭いぞ、大変だ。
家なら楽だぞ、大航海。

8/5 スーパーファミコン 発売予定

※画面写真はスーパーファミコン版のものです。
※商品写真はファミコン版のものです。



夏の海よりワクワクする、楽しさ満載「大航海時代」。
RPGとSLGをミックスしたリコエイションゲーム第2弾、
夢と憧れいっぱいの海洋冒険大ロマンソフト!
旅立つ少年の前に待つのは大海賊に宝の山、未知の大陸……
16世紀の風を現代に伝える、はてしない海の物語。
いっそう美しく、スーパーファミコン版で堂々の登場!!

スーパー SUPER リコエイションゲーム 大航海時代

スーパーファミコン版:8メガROM・バッテリーバックアップ付(64キロ S-RAM内蔵)11,800円

●ファミコン・メガドライブ・パソコン各機種:9,800円~11,800円/withサウンドウェア(CD付):12,200円~14,200円
●スーパーガイドブック:980円(税込) 8月下旬刊行予定 ●ガイドブック:910円(税込)●ハンドブック:1,860円(税込)
●CD:KECH-1002:3,000円(税込)

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹


KOEI
▶山伏
別名、修験者。山野を歩き、苦行を重ねて
超自然的な力を体得した人の事を指す。
能力は平均的だが、素早いのがポイントだ。
▶伊賀者
攻撃力は他の忍者よりも高い、
主人公の同郷の士だ。
もちろん仲間にしやすく、
自分からやってくることもある。
敵は信長。
立て、同志よ!!
▶陰陽師
中国陰陽道の流れをくみ、
占星術などを行う道士の仲間
攻撃力は低いが、知力はピカイチ!
術を使わせたら怖いものなしだ。
故郷をおとされた怒りを胸に、今、ひとりの忍びが立ち上がる。
同じ誓いの元に集まる仲間、群がる怪物、そして目指すは
信長の城、安土の地――
RPGとSLGをミックスしたリコエイションゲーム3弾。
疾風怒濤の戦国ドラマ、堂々登場!!
スーパーファミコン:11,800円
●パソコン各機種:9.800円〜11.800円
withサウンドウェア(CD付):12.200円〜14.200円
●ハンドブック:1.860円(税込)
●サウンドウェア CD:KECH-1014:3.000円(税込)
●スーパーガイドブック:980円(税込)
好評発売中
スーパー
SUPER
伊忍道
打倒信長
リコエイションゲーム

KOEI

MEGA DRIVE / FAMICOM FAMILY / SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

ぼくらのKOEIゲームは いつでも主人公募集中。

戦国武将の夢を受け継ぎ
天下統一を果たしたい人のために

歴史シミュレーションゲーム

信長の野望 武将風雲録



メガドライブ ファミコン・スーパーファミコン 好評発売中!

●ファミコン・スーパーファミコン・メガドライブ:11,800円/withサウンドウェア(CD付):14,200円
●パソコン各機種:9,800円〜11,800円/withサウンドウェア(CD付):14,200円
●スーパーガイドブック(上・下巻):各980円(税込) ●ハンドブック:1,860円(税込)
●サウンドウェア CD:KECH-1007:3,000円(税込)



メガドライブ ファミコン・スーパーファミコン 好評発売中!

広大な中国大陸を舞台にして
英雄達のロマンを感じたい人のために

歴史シミュレーションゲーム

三國志II

●ファミコン・スーパーファミコン・メガドライブ:14,800円/withサウンドウェア(CD付):17,200円
●パソコン各機種:14,800円〜16,800円/withサウンドウェア(CD付):17,200円
●スーパーガイドブック:980円(税込) ●ハンドブック:1,860円(税込)
●サウンドウェア CD:H29E-20009:2,987円(税込) CT:26CE-1009:2,678円(税込)

幻想世界を体験したい人のために

イマジネーションゲーム

ロイヤルブラッド ROYAL BLOOD



ファミコン・メガドライブ 好評発売中!

●ファミコン・メガドライブ:9,800円/withサウンドウェア(CD付):12,200円
●パソコン各機種:7,800円〜9,800円/withサウンドウェア(CD付):10,200円〜12,200円
●ハンドブック:1,600円(税込)
●サウンドウェア CD:KECH-1015:2,900円(税込)

SOUNDWARE



CDドラマコレクションズ

三國志

キャラクターデザイン・イラスト:塩山紀生
キャスト:塩沢兼人/古谷 徹/草尾 毅 他

一巻 諸葛亮孔明之巻 〜臥龍、天命を識る〜 ステレオ/69分 ●KECH-1027

二巻 趙雲子龍之巻 〜孤虎、傾月に吼ゆ〜 ステレオ/62分 ●KECH-1028

好評発売中

※初回特典:シングルCD(トーク、BGM他)/定価:各3,300円(税込)

THE BEST OF KOEI Vol.3

好評の光栄SWベストセレクション第3弾は、武将風雲録・伊忍道など豪華なラインナップでつづる70分!!

7月25日発売予定

●KECH-1030 定価:2,900円(税込)

BOOK

歴史人物笑史

爆笑クイズ三國志

■シブサワ・コウ編

7月下旬刊行予定

●B6判 定価:1,000円(税込)

英雄パラダイムシリーズ

豊臣秀吉・乱世の魔術師

■シブサワ・コウ監修

8月上旬刊行予定

●A5判 定価:1,480円(税込)

■お求めは全国の玩具店・パソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、
消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。
なお、書籍・サウンドウェア(CD/CT単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。(レコード販売元:ポリドール株式会社)
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(ファミコン専用)
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■ファミリーコンピュータ・ファミコン・スーパーファミコンは任天堂の商標です。/<メガドライブ版>この商品は、㈱セガ・エンタープライゼズが
SEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹


ASCII
ゲームの興奮と感動が
コミックになって爆発する！
アスキーから初のコミック誌 発進!!
月刊
アスキーコミック
創刊号
毎月19日発売
8月号 定価500円(税込み)
好評発売中!!
特別豪華連載32ページ!!
SS STAR STRAGGLER ガンウルフ
岡崎つぐお
ウィザードリィV
真・女神転生
モンスターメーカー・サガ
スーパーアレスタ
創刊特別ゲスト
桜 玉吉
鈴木みそ
荒井清和
OVA化決定
ポスター付き
空間凶器
デバステイター
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

長かった旅から帰ってきたパパスと幼いキミを待ちうけるものは??

かつて、神が閉ざしたと伝えられる魔界の扉
その封印を守る一族がいたという……
魔物達とも心を通じることができたといわれるその一族と
彼らのもとへ訪れた、一人の男の運命的な出逢い。
――すべての始まりが、ここにあった。

本当の冒険は、ここから始まる!!





父親パパスはいったい、なにを探して旅をしているのだろう…?

一本の壮大なストーリーと成長する主人公

まだ幼いキミは、父親に連れられて、広大な世界の旅を続ける。父のかげに隠れ、モンスターにおびえていたキミも、やがて成長し青年へと姿をかえるときがやってくる。一本の壮大なストーリーのなかで成長するキミは、この世界になにを見るのだろう。ほほえむ謎の少女はキミになにを語りかけるのか…?かつてない謎をはらんで、キミの冒険が、今、始まろうとしている…。



伝説の勇者とは??



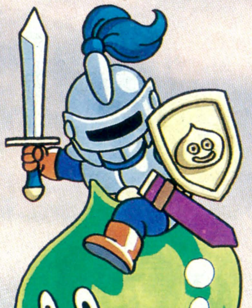


村の中では、なにが待っているのか?



かつてどこかの国を治めていたという噂がある、主人公の父親パパス。
いったい何の目的で旅をしているのだろう?

まだ幼い主人公(つまりキミだ!)は、父親といっしょに世界各地を旅するんだ!!



超強力になった新型AI(人工知能)!!



キミは、6つの作戦コマンドの中から次の作戦を選ぶだけ!仲間たちは超パワーアップされたAI(人工知能)で、戦ってくれるぞ!!

新コマンドは〝めいれいさせろ〟だ!!

とても便利なAI(人工知能)だけど、時には自分流の戦い方をたのしみたい。そんな時にはこのコマンドを選ぶんだ!!一人一人がキミの命令に従い思いどおりに戦ってくれるぞ!!





キミの力で、モンスターを改心させるんだ!!
キミのパーティにモンスター達が参加して一緒に戦ってくれる"モンスター仲間システム"。そのモンスター達を仲間にするには預り所のモンスターじいさんの話を聞こう!!
*「その おぬしの心が 通じたとき モンスターは むこうから 仲間にしてくれと いってくる じゃろう。
▶はい いいえ
ブラウニーが なかまに くわわった!
なんと ブラウニーが おきあがり なかまに なりたそうに こちらをみている! なかまに してあげますか?
カジノの超目玉!スライムレース!!
ピョンピョンはねる、かわいいスライム!
一発逆転おおもうけ!!
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
このほほえむ謎の少女とは、いったいどこで出会うのだろう?
これが主人公の成長した姿だ!!
ドラゴンクエストV
天空の花嫁
1992年8月 発売
価格9,600円(税別)
12メガバッテリーバックアップ
★スーパーファミコンにて新たな感動をキミに★
株式会社 エニックス
ENIX
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F
お問い合わせ/03-3371-5581 (電話番号は正確にお願いします)
史上最強のスタッフによるRPG
DRAGON QUEST V
ドラゴンクエストV
天空の花嫁
スタッフ シナリオ・堀井雄二/モンスターデザイン・鳥山明
音楽・すぎやまこういち/プログラム・㈱チュンソフト
企画制作・㈱エニックス
ファミコンにて発売中
永遠の伝説がここに完結!!
ロト伝説3部作
※価格は消費税別です。(I・II・III・IVとも)
ドラゴンクエスト
ROMカセット EFC-DQ 価格5500円
ドラゴンクエストII 悪霊の神々
ROMカセット EFC-D2 価格5500円
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
ROMカセット2メガ+バッテリーバックアップシステム EFC-D3 価格5900円
8人の導かれし者たちが繰り広げる、全5章からなる壮大な物語
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち
ROMカセット4メガ+バッテリーバックアップシステム EFC-D4 価格8500円

アスコミ通信

月刊アスキーコミック連載

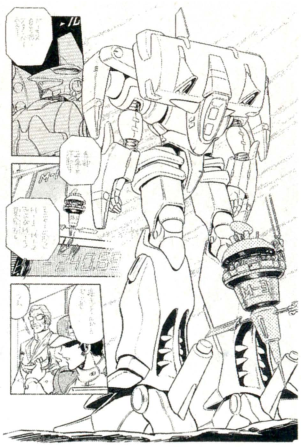
空間凶機デバステイター ゲーム化決定!!



すでに、実際に書店で手に取り、買った人も多いと思うけど、ついにゲームファン待望の月刊アスキーコミックが創刊された。

記念すべき創刊号には、ゲームの発売に先行して『真・女神転生』、『ウィザードリィV』、『モンスターメーカー』などのコミックが満載。ファミ通を読んでいるキミなら見逃すことができないはずだ。なにせ、ファミ通で連載中の岡崎つぐお先生、桜玉吉先生、鈴木みそ先生、荒井清和先生の作品も読めちゃうんだから。

豪華な作家陣、強力な連載作品のなかでもちょっと異彩を放っているのが『空間凶機デバステイター』という作品。プロレーサーの主人公、マサトは、そのドライビングテクニックを買われ、ヤエス自動車に引き抜かれる。そこでマサトを待っていたのは、時速300キロで走行しながらロボットに変形可能なバーサス1号機だった。マサトはバーサス1号機を操り、超時空間で謎の敵デバステイターと戦うことになる。デバステイターと聞いて、「たしか、スーパーファミコンとメガ-CDのゲームがウルフ・チームから発売予定のはず」と気がついた人はスルドイ。ファミ通の新作ゲーム発売日スケジュール表とにらめっこしている人にちがいない。



⬆アスコミに連載中の『空間凶機デバスティター』。作画は、やぎむら亜樹先生。

そーゆーわけで、すでにスーパーファミコン版('92年12月発売予定)とメガ-CD版('93年1月発売予定)のゲーム化が決定しているのだ。それだけじゃないぞ。時を同じくして'92年の12月、タカラからオリジナルビデオアニメ『D-1デバステイター』(接触編)が発売される。また、10月には、ワーナー・ミュージック・ジャパンからサントラアルバムCDが発売されるのだ。

コミックをはじめとして、ゲーム、オリジナルアニメ、アルバムCDと幅広くいろいろなメディアで『デバステイター』が登場することになる。いわゆるメディアミックスってヤツかあ?

とりあえず、月刊アスキーコミック創刊号をまだ見ていない人は、今すぐ書店へ走ろう。歩いて行ったんでは、売り切れてしまうかもしれないからな。ダーシュッ!!



The convenient key word from Hawaii

ハワイ流英会話
文：桃栗たき子

「いまどんな下着はいてんの？どこがいちばん感じちゃう？ぼくとエッチしてみない？」

こんどこそマジメにハワイのゲーム事情を書こうと思ってはいるんだけど、スケベなことしか書けないから困っちゃうのん。というわけで、今回のテーマは変態。変態っちゅーのは本当にどこでもいるのよねえ。ここハワイにも、日本人の女の子相手にいたずら電話をかけてくる変態男がいます。

その電話がかかってくるのは真っ昼間。電話帳に載ってる日本人の名前を探してかけてくるみたい。

「Please answer this que-stionnaire for our magazine」

（雑誌のアンケートにお答えしていただけないでしょうか）

最初はこんなこと言って切り出すらしいの。女の子がオーケーすると、身長、髪の長さ、服装なんかのあたりさわりのないこと聞いてくる。だけどそのうち、

「What kind of underwear are you wearing?」

（いまどんな下着はいてんの？）

「Which part of your body are you most sensitive?」

（どこがいちばん感じちゃう？）

「Do you want to have sex with me?」

（ボクとエッチしてみない？）

っていう質問になってくるんだって。女の子が怪しいと思って、

「What kind of magazine is this?」

（いったいなんの雑誌？）

って聞くと、モゴモゴ言って切られちゃう。変態なら変態らしく、

「Come on, That doesn't matter any more. Do you want to touch my ★◎◇?」

（いやあ、もうそんなことどーでもいいじゃないか。それよりボクの★◎◇、触ってみたくない？）

って開き直ってほしいわ。

でも、わざわざ日本人を選んでかけてくるっていうんだからバカにしてるじゃない。いつか私にかかってきたら、ここぞとばかりに「ファックユー♥」って言ってやろーと、いまからワクワクしてんの。「ファックユー」なんて言葉、なかなか言うチャンスないもんね。

でもハワイにもけっこうレイプ事件が起こってるらしいから、私も犯されないように気をつけなくっちゃ。日本の満員電車で七三分けのオヤジにサワサワっとお尻を触られるのもイヤだけど、黄金色の胸毛を生やした外人に、クルマのなかでイヤというほどレイプされておまけにエイズうつされました、なんてシャレになんないもん。

ビーチでも、その変態ぶりを多いに発揮なさってる人もいます。歳は20代後半から30代前半の日本人男性。髪型は江口洋介を意識した感じの長髪。日に焼けたたのもしいボディーならまだしも、体は真っ白でヘナチョコ。歩きかたひとつとってもナヨナヨして、まるでオカマみたいなの。しかもそいつったら、そのナヨナヨとした体にすんげー際どいビキニの海パンはいてんのよ。うしろから見るとヒモだけでお尻プリリンチョなの。ヘナチョコ男のプリリンチョよ。想像するだけでお尻のほっぺたにニキビできてそうでしょ。

まえから見ても強烈で、もうホントにただの〝金隠し〟。いくらモッコリ見るのが好きな私でも、あそこまでやられちゃあ目ん玉ポロリだわ。しかも、しかもですよ。ち、乳首にピアスしてるんですよ。うげえ、いったいどーゆー神経しとるんじゃ。変態以外のなに者でもないわ。きっと外人にも、

「He's just are idiot having the wrong idea of being sexy」

（彼ってセクシーの意味をはき違えてる、単なるアホね）

って思われてるに違いないわね。

ああ変態、されど変態。だけどおもしろいから許しちゃう♥

今週の必習キーワード

Com on, That doesn't matter any more. Do you want to touch my ★◎◇?

（もうそんなことどーでもいいじゃないか。それよりボクの★◎◇、触ってみたくない？）



病気うつされてもしらないわよ。



ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。また、キミの投稿が誌上に採用されれば、高額のメタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前（ソフトの場合はソフト名も）、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥クイズの答え（何月何日号のクイズか明記）を、わかりやすい字で書いて送ってね。

ガバスシステム GAVAS SYSTEM

今週のクイズ（○のなかに文字を入れよう）
特報で紹介しているセガのアクションRPGは？

ランド○トーカー

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。



※補助券ガバスをメタリックガバスにとりかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1992年8月7日到着分まで!!

ARCADE MANIAC
アーケードマニアック 第75回

1976 ATARI
BREAK OUT
文責:渋谷洋一
協力:漆原龍之介／二木康夫

ブロック崩し

'78年に一大社会現象を巻き起こし空前絶後の大ブームとなった、タイトー『スペースインベーダー』。日本のゲーム業界は、実質上このブームによって確立された。しかしこの『インベーダー』も、あるゲームを参考に、そして打倒すべく制作されたのである。

アタリ『ブレイクアウト』。このゲームは通称「ブロック崩し」と呼ばれ、'76年に世界的ヒットを飛ばした歴史的なゲームだ。ゲーム内容は、玉を打ち返し、ブロックを崩すというたいへんシンプルなもの。しかし、クリアーするにはかなりの集中力と持続力が必要とされる。

「ビーッ」というぞんざいな音とともに、四角いドットの玉が突如画面に現われる。それをパドルで打ち返し、画面上方のブロックを崩していく。

『ブレイクアウト』の世界は数学的なパズルに満ちており、そこには絶対法則が存在する。パドルの右で玉を受ければ右に、左で受ければ左にと、玉の移動ベクトルが変化する。玉を受けた位置でベクトルの角度が選択されるわけだ。

その法則を知り尽くしたプレーヤーは、ブロックを端から崩し、玉をブロック群の上へ叩き込むことを常とした。玉は上の壁とブロックの隙間で大暴れし、またたくまにブロックを虫食い状態にする。

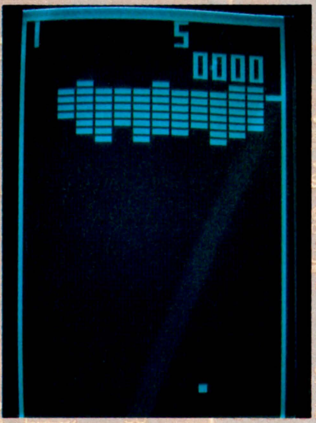
だが、玉が上層部の壁に当たると、パドルはその玉と同じ大きさに縮んでしまい、また玉はその移動速度を増す。こうなると、ただ玉を返すだけでも相当な集中力が必要とされ、クリアーも難しくなる。しかし、この段階で諦めては、パズルを出題したプログラマーには勝てない。

この『ブレイクアウト』は、多くのフルコピー機が出回ったが、粗悪な模倣や家庭用のゲーム機も多く存在した。後者の模倣「ブロック崩し」は、そのブロックの数や、ブロックとパドルの距離さえいい加減で、まったくゲームになっていないものが多かった。こうした粗悪な模倣品からは、当然ながらプレーヤーを熱くさせる、『ブレイクアウト』独特のゲームバランスを感じることはできない。高揚感が得られず、ようするにつまらないのだ。これなら法律的な問題はともかく、ハード、ソフトともにフルコピーされたもののほうが圧倒的に楽しい。なぜならそれは完璧な『ブレイクアウト』だからだ。

『ブレイクアウト』の基板は論理回路だけで構成され、小さく貧相である。しかし基板の性能云々に関係なく、このゲームはエキサイティングだった。ゲームのおもしろさは、必ずしもハードに依存するものではない。革新的な発想が、ヒットを生む最大の要因だ。

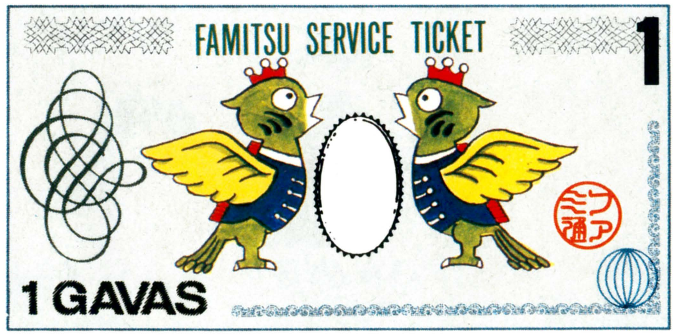


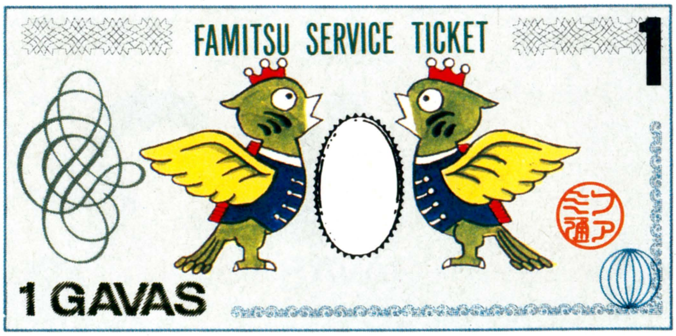
⬆玉を打ち返しブロックを崩すというシンプルなゲーム内容だが、クリアーするには超絶的な集中力と反射神経が必要。

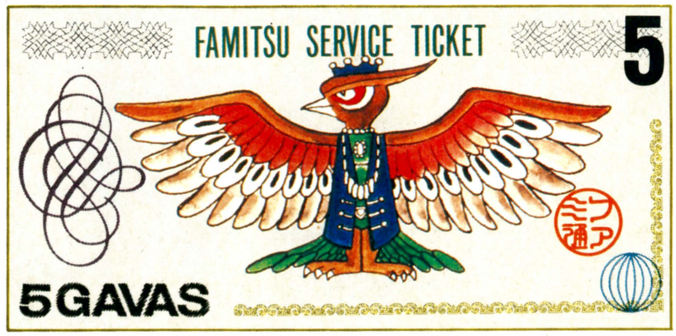


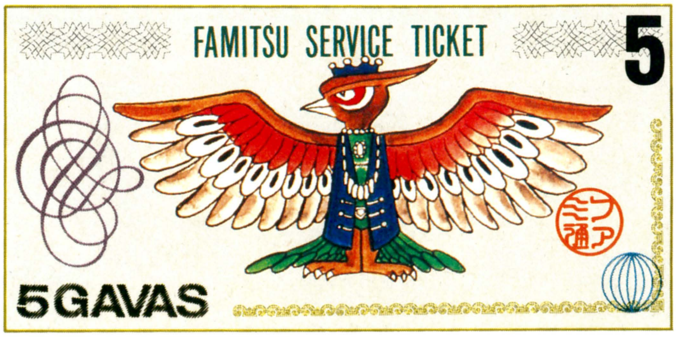
⬆ついには玉とパドルの大きさが同じに。慎重にパドルを操作し、半ドット単位で玉を打ち返す。緊張に耐えられねば負け。

※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。









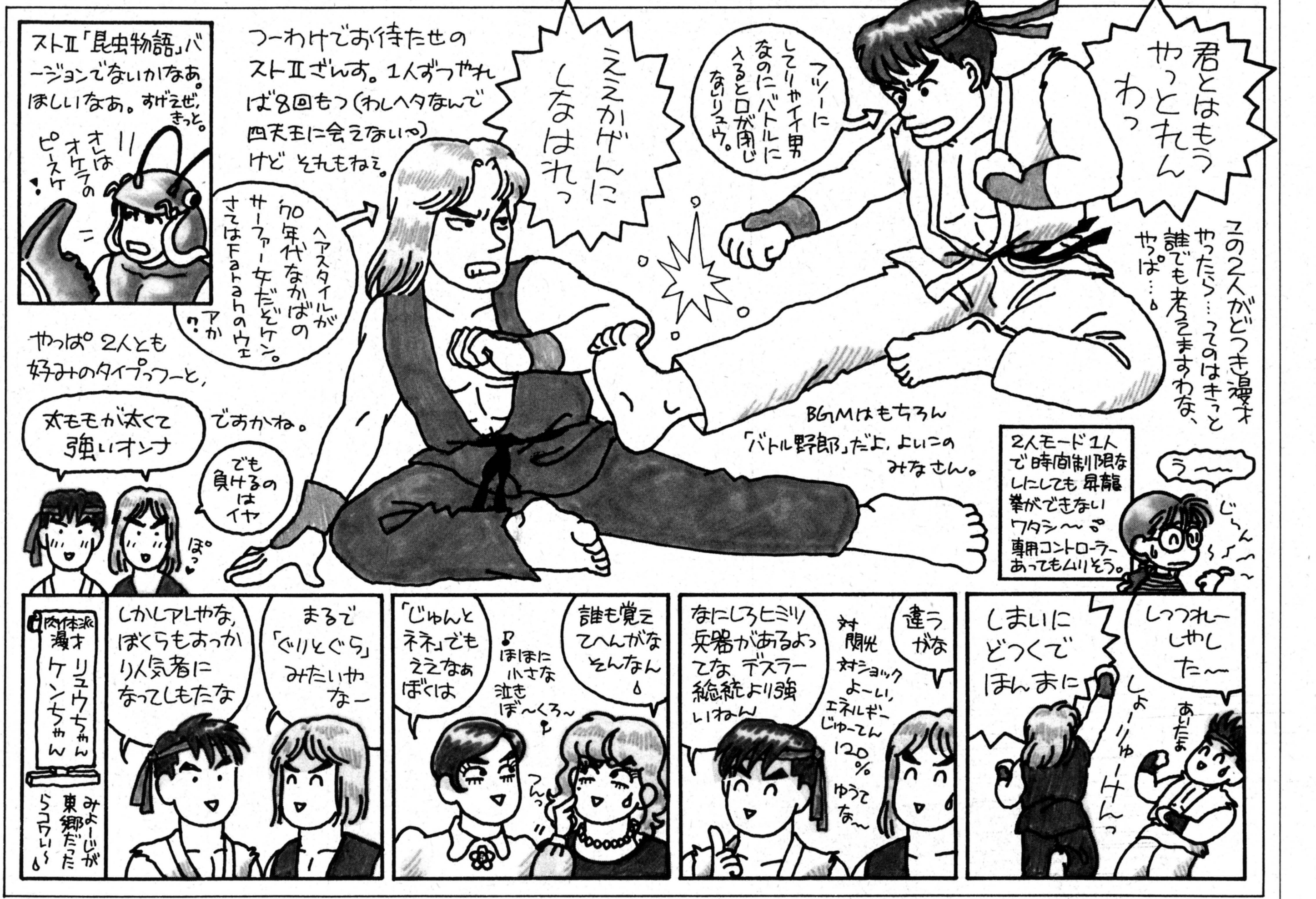
水玉紳士録

MIZUTAMA BLUE BOOK

私的ゲームキャラクター名鑑

今週のゲスト　『ストリートファイターⅡ』のリュウとケン

イラスト：水玉螢之丞
文：島崎　遥



「リュウでーす」

「ケンでーす、って、おいおい、このノリはちょっとマズイんじゃない？　オレたちは一応硬派で売ってるんだからさ」

「まあ、そうだけど。でも結局オレたちって春麗の引き立て役にすぎないんじゃないかって、最近思うんだ」

「そ、そんなことはないぜ。オレはともかく、おまえは主役なんだからな。CMだって春麗と共演してるじゃないか」

「そうは言ってもさ、おまえだってうすうす気がついているだろ。このゲームの人気がこんなに高いのは、やっぱり春麗がいるからだってことぐらい……」

「確かに春麗は人気があるさ。CMの水野美紀ちゃんだってタマランものがあるしな。美紀ちゅわん大好き」

「おまえは何を言っているんだ。自分だってずいぶんイメージと違うじゃないか。そんなことを言うなら、オレだって増田未亜の春麗が見たいぞ」

「おう。彼女のビデオのカンフー少女もカワイかったからなあ」

「ま、とにかくだなあ、そんなわけでオレたちももっとキャラクターを立てないことには、ポシャっちまうと思ったわけよ」

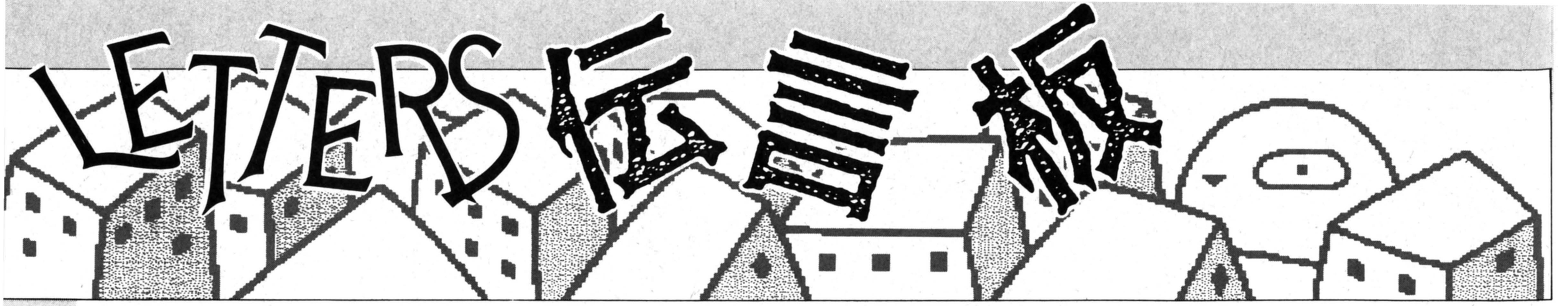
「春麗の人気は認めるとしても、このゲームの人気は春麗だけじゃないぜ。多彩な技、華麗な動き、スカッとする必殺技。それに奥の深きキャラクター操作」

「突然クロスレビューするなよ。でもまあ、オレたちにもファンがいるみたいだし、春麗に嫉妬するのも男らしくないか」

「そうだよ、もっとジミーなヤツだっていることだし……」

「ザンちゃんか……」

「いや、まあ、それぞれのキャラクターに思い入れが持てるから、別にいいんじゃないの……」



いよいよ待望の夏休み。年ごろのニイちゃんやネエちゃんは、この夏のムフフを期待して、あんなことやこんなことしてんだろうなあ。若いってのはいいね、ほんと。にくいよ、こんちくしょー。がんばれよ。

じつはボク、毎週このコーナーを一番楽しみにしています。でも、そのことを友だちに言うと「バカじゃねえのか」などと言われてしまいました。本当はこのコーナー、"つまんなくてみんな読んでないけど、創刊のときからあるので消すのもなんだから、とりあえず残っている"的なコーナーなのでしょうか。お答えください。

(東京都　わらうしいたけ)

カーッ！　泣けてきちゃうね。一番楽しみにしていますなんて、編集者冥利につきる言葉だよ。わらうしいたけには、500万ガバスほど送っておくからな(ウソ)。楽しみに待ってろよ(ウソだぞ)。ところで、自分が少数派なんじゃないかなと、不安になっちゃってるみたいだけど心配は無用。読者のアンケートはがきの集計を見てみると、伝言板はおもしろかった記事のベスト10に毎回顔を出してるんだよね。一番楽しみにしてるかどうかはわからないけど、とりあえずおもしろかったって言ってくれてる読者が多いってことだ。ありがたや。でも、いつも5、6番手をキープしてるっていうのが、ちょっと不満ではあるんだよな。なんとかして、人気ナンバーワンの座を取りたいと切磋琢磨してるんだけど、う〜ん、なかなか難しいもんだねえ。

伝言板人気ナンバーワン計画のアイデア募集中の編集者M

ボクの友だちの名前は健二郎だけど、兄は健一郎、弟は健三郎なのだ。つぎは健四郎だな。ちょっと強そう。

(岐阜県　ケンシロウ?)

世の中には、えらく手抜きの親がいるもんだな。でも3人、4人のときはいいけど、健八千三百六十五郎とかになっちゃったら、長くて町中大騒ぎだぜ。

そんなヤツァいねえよと自らつっこむ編集者

先生が、「授業中に腹が減るのは、授業に集中していないからだ」と言っていました。編集者さんは仕事中に腹が減りますか。

(岐阜県　ジンジロン)

編集部にくると、「おおっ！　また新しいゲームのサンプルがきてるじゃん」なんつって遊びまくるだろ。ひとしきり遊んであきちゃうと、「腹減ったなあ」なんて話になってメシを食いにいく。そうすっと「昼間っからナニだけど、1杯くらいいいだろ」なんてことになって、クイッとビールを飲んだりするんだな。でも1杯なんかですむわけがねえから、飲みすぎて眠くなっちまう。編集部に戻るとイス寝りだ。グーグー寝て起きると、これがまた腹が減ってるから困りもの。またメシ食いにいって……なんて生活だからな。腹は減るけど、仕事してねえからジンジロンの質問には答えられねえや。まいったな、ハハハッ。

笑いごとじゃない編集者

この場で言わせてもらいます。Tくん、金がなくなると、「このファミ通に載った人に100円ずつ恵んでもらえば、5000円にはなるなあ」とひとりでつぶやくのはやめろ！　だけど、オレも気持ちは同じだ。

(静岡県　ビンボー君　17歳)

ああっ、なんとセコイことか、ビンボー君とその友だちTよ。せめて、「日本国民全員からひとり1円ずつもらえば1億3000万円にはなるなあ」くらいの考えがなくてどうする。これなら集めるのに一生かかったとしても、まじめにコツコツと働いたのと同じくらいの稼ぎにはなるぞ。いますぐ走れ。

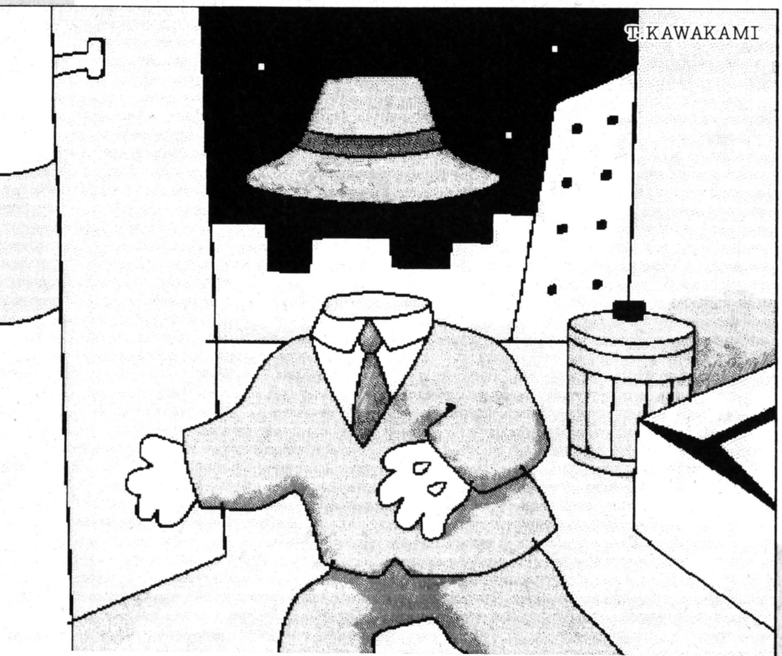
子どものころ、本気で全国行脚を考えた編集者

突然ですが、問題です。ダイヤモンドで有名なところはどこでしょう。答えは30行後。

近ごろのRPGはつまらん。いかにして寄り道するかというのがRPGの醍醐味なのに、ただ進めるだけのゲームになってしまっている。それと新方式も問題だ。カップメンをすすり、ファミ通を読みながら片手でやるのがRPG。それを許さない新方式などいらんわいっ!!

(東京都　塊オブ偏見　18歳)

ああ、このはがきを読んでたら、なんだかなつかしい気持ちになってきちゃった。というのも、ボクがまだログイン(ファミ通の姉妹誌で、パソコン情報誌のあれね)の一読者だったころ、一度だけこの伝言板のようなコーナーにはがきを送ったの。そしたら、運よく掲載されたんだよね。その掲載されたはがきってのが、上のはがきのような内容だったんだ。そのときボクも18歳だったから、なんか親



近感をおぼえちゃった。まあ、7年もまえの話だけどね。その当時はまだファミ通なんて創刊されてないし、ログインも月刊だったころ。毎月発売日を楽しみに待ってたなあ。みんなもあのときのボクと同じように、ファミ通の発売日を待ってくれているんだろうか。
若かりしころを思い出し、なつかしむ編集者

じゃじゃじゃん！　正解はココ山岡です。げへへへっ！　南アフリカだと思った人もいるでしょうが、ひっかけです。残念でした。じぇいあぁる東日本。
（神奈川県　猫山太助　13歳）

ああっ、ああっ、ああっ、ああっ!!　なんだか知らねえけど、ジジくさい編集者が昔をなつかしんでる間に、30行が過ぎちまったぞ。ケッ、なあにが"若かりしころを思い出し、なつかしむ編集者"だよ。過ぎちまったこと考えても、しょうがねえっつーの。それより"答えは30行後"って予告してたのに、36行後になっちまった責任はどう取ってくれるんだ。だまってねえで、なんとかいったらどうだい。
まだ若いので血の濃い編集者

『南の島のハメハメハ大王』ってすごい歌ですね。会う人会う人みんなハメハメハしちゃうんですよ。たぶん、ハメハメハ大王はホネホネロックだろう。
（奈良県　少年）

へえっ、そんな歌があるのか。いいなあ、ハメハメハ大王。もしオレがハメハメハ大王だったら、本田やよいとか渡辺美紀とハメハメハできちゃうってことだろ。こりゃおいしいぜっ！　でもちょっと待てよ。となると、イザベラ永野とかチャイルド秋恵なんかとも、ハメハメハしなくちゃいけないのか。じゃあいいや、ハメハメハ大王じゃなくても。
また敵を増やす編集者

オレは、電気GROOVEのオールナイトニッポンでやっている、雑誌特派員のコーナーのファミ通特派員に任命された、ピエール瀧と松倉という者だ。みなさん……（中略）……ホルモン新山も出演した、電気GROOVEのオールナイトニッポンを聞こう。
（東京都　ピエール瀧と松倉）

電気GROOVEは、この雑誌を乗っ取る計画を立て、来年には"電気GROOVEのファミ通"という名前に変えようとしています。絶対に乗っ取られないように気をつけてください。
（福井県　ピエール瀧と水島）

"……（中略）……"ってとこには、番組内容とか電気GROOVEの宣伝が書いてあったんだけど、めんどくさいから取っちまったぞ。まあいいやな。ところで、水島から密告があったように、ファミ通を乗っ取ろうとしてるんだったら、松倉の攻撃はヌルすぎるんじゃあねえのか？　そんなことしてて、我が巨大組織ファミコン通信編集部を乗っ取れるとでも思ってんのかね。とんだお笑い草だあ。
調子に乗るおちゃらけ編集者

こんにちは。あんなヘンなはがきを採用してくれてありがとうございます。ところでバイトくんNさんって本当に私の写真が欲しいんですか？　本当に写真が欲しければ、①このハガキを採用する（ムリか……）②Nさんの自己PRを誌上発表する③誌面のどこかで私のことについて触れる。以上のどれかをやってくれたら、私の写真をご希望どおり送っちゃいまーす♡　でも写真なんかもらって、ナニするんですか？　ま、まさか……。
（東京都　入谷美穂　17歳）

こんにちは。6月26日号で採用したエッチな女の子ですね。わたくし、編集者Mと申すものでございます。もう、そこまでうまいこと話が進んでいるのであれば、バイトくんNよりも先輩であるという権力をかさに着てでも、しゃしゃり出てまいりました。このとおり、①の約束を守りましたので、なにとぞお写真の発送の手筈、よろしくお願いしたい所存でございます。それでお写真のポーズのほうなんですけど、あまりガバッとお見せになっちゃってるのではなく、こうチラッと見えるなんて感じがいいと思ってるんですけど、いやいや、無理なら無理でガバッでもかまいませんよ、わたくしは。
なにか勘違いしてるかもしれない編集者M（精力絶倫）

パチパチパチパチッ（拍手）。はいっ、というわけでベンジャミンなんですけどねー。今日も頑張っていかなあかんなーなんて思ってるんですがね。なんか今日は、編集者のかたが多いようですが、案外本人たちは意味がわかってないようなので、ちょっと説明しようかなーと思います。まず編集者のヘン！　"ヘン"なつき合いも当たりまえ。シュウ！　"シュウ"刊になって困ってるー。シャ！　"シャ"ンデリアー。♪あ、わけーのわからぬことばかりー、やぁてるうちーに別れのときがー、いつの間にやらやーてきたー。グッバイ、さよなら、サイチェン、アディオス、また来週の金曜日までー。チャラララ、ヘイッ!!
（神奈川県　レオンハルト　18歳）



でも、ファミ通の読者には、「ムフフよりゲームがいいや」なんていうムフフ未体験者が多いのかね。そんな人は一度プレーしてみるとよいぞ。もうやめられまへんで、だんな。

おたよりのあて先は180ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用された方には1000ガバスを進呈します。



Somebody! Oh! Shuji

サンバでお習字

サンバ賞 2469ガバス

摩擦 GMの逆襲
（MOTHERⅡ ギーグの逆襲）
by アメ車

神奈川県　平将門

逆襲なんざぁ—10万年はえんだ!! 今後100万年は日本車の天下が続くのだあぁぁ!! ちんぼろすぴょ〜ん。

ルンバ賞 2169ガバス

沖縄名物
春麗門
（守礼門）
by 南国の百裂人間

千葉県　うっちゃん

沖縄復帰20年です。復帰当時は琉球切手を集めるのがはやったものです。いまでも持ってる人いるのかなあ？



ファミ通町内会
FAMITSU CHONAIKAI

肝油ドロップがうまい。1日4個って書いてあるが10倍は食べている。大丈夫かなあ？ だれか教えてくれっち。

マンボ賞 各1769ガバス

ナスのライター焼き
（ラストファイターツイン）
by 大好物

広島県　清田仁

焼きナスをしょうが醤油でたべるのがいちばんおいしいと出ています（福田有宵）。

マリモフェイント
（マリオペイント）
by 一寸の虫にも五ヘアの魂
シャツ

大阪府　石川孝

6月26日号の欄外、マリモシンドロームが大人気だ。みんなでマリモを飼おう！

単独死
（三國志）

徳島県　糸田川洋正

とりあえず、自室で単独死して発見されずにミイラ化するっていうのは避けたい。

爆走、オートミッション?!
（アクロバット・ミッション）
by AT車の事故！

福岡県　丸出だめ夫

たしかにAT車ってのは、ちょっとしたミスから大事故になったりするよね。

盆踊りな人々 各1169ガバス

めでたく8月で歯なしのきんさんは歯が5本あるぎんさんとともに誕生日をお迎えになる。長生きしてね。ぼくのカルビィ〜とか女々しいことを言ってちゃ長生きはできないのだ。ウィッキーさんと織田無道のように、毎日早起きして御仏にお仕えするのが秘訣かもね。最後にひとこと。「大洋に戻ってきてくれ!! パチョレックだ！」

貴闘力ビューティークリニック
（たかの友梨ビューティークリニック）
by きれい？
東京都　鉄砲玉

たらいまわし通院
（タライアスツイン）
by 急救車
宮城県　高橋太治

ダブルニップレス
（ダブルニープレス）
by べが
神奈川県　愚零闘羅威牙阿

ぼくのカルビィ〜
（星のカビィ）
by 一口やきにくだいすき
長野県　うひょ

歯なしのきんさん
（はだしのゲン）
by ぎんさんは5本あるぞー。
埼玉県　宮本武志

ウィッキーさんと織田無道
（ミッキー＆ドナルド）
by 宜保ロシアン
大阪府　ロシアン

パチョレックだ！
（パロディウスだ！）
by 阪神優勝
愛知県　山王中キング

水炊き
（水野たき子）
by あつーい
広島県　キンキラキン

変則ガバス制

第12回 なんでもBest10

毎回、全応募者のなかから抽選で10名に各369ガバス。
特等席は669ガバス、2等席には各169ガバスを進呈!!

今回	前回		得票
1	8	電気GROOVEのオールナイトニッポン	763
2	2	中井美穂	400
3	4	スーパーリアル麻雀PⅢの芹沢香澄	329
4	—	JR追分駅前通りファミコンショップダグラス	300
5	3	さだまさしのセイ！ヤング	164
6	—	倉野町出身牧俊二	116
7	—	大出和夫64歳（人間ポンプ）	101
7	—	中江有里裸足のメモワール	101
7	11	スラップファイトMD	101
10	36	せいとうちやこ	90
圏外	—	東京パフォーマンスドール（71票）、キキ（30票）、しらす（4票）、シベリアンハスキーの青い目（1票）、荒木飛呂彦（1票）ほか	

●総評　全国放送の力を見せつけた電気GROOVEのオールナイトニッポンが堂々の1位を獲得。累計でも初めて1000通を突破した。100枚組のはがきを送ってきた特等席のぼらを始め、ひとりで200票送ってきた大田区の佳子ちゃんほか、日本全国津津浦浦ほんとうにたくさんの聴取者諸君、ご苦労であった。さらなる投票を継続せよ。2位の中井美穂も個人票でありながら1000票ジャストである。次回で逆転なるか、楽しみだぜ！

●ラジオ ガ・ガ　金曜ワラッター！（累計68位）、冨カン（同73位）、タテノリライブパーティー（同75位）など、地方局のラジオ番組のリスナー諸君。なんでもBest10では、キミたちの挑戦も受けて立つぞ。はがきをプリーズ、カマンカマン!!（フレディー・マーキュリー）

●とりあえずお詫び　第10回で1位を獲得した『さだまさしのセイ！ヤング』は、なんとまだ終わってないことが判明した。文化放送で土曜夜11時から放送中!!

いままでの累計

今回	前回		得票	今回	前回		得票
1	8	電気GROOVEのオールナイトニッポン	1089	11	9	美少女仮面ポワトリン	302
2	2	中井美穂	1000	12	—	JR追分駅前通りファミコンショップダグラス	300
3	4	スーパーリアル麻雀PⅢの芹沢香澄	724	13	12	B'z稲葉のえっちな腰	250
4	3	さだまさしのセイ！ヤング	638	14	14	シフ	249
5	1	南野陽子	629	15	13	レッキングクルー	233
6	5	NHKくらしのジャーナル上田早苗	401	16	15	全国安全週間7月1日〜7日　労働省	200
7	6	鈴木杏樹	385	17	36	せいとうちやこ	175
8	10	奈良鹿太郎	369	18	18	細倉ゆたか（ホモ漫画家）	163
9	11	スラップファイトMD	366	19	16	西田ひかる	161
10	6	アタリジャパン・ムーミン	342	20	17	ミスターポーゴ	153

今週の特等席

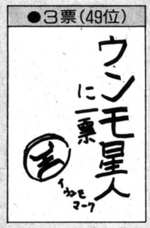
763票（1位）



兵庫県　ぼら

2等席な人々

●3票（49位）



三重県　顔面擦過症

●1票（73位）



新潟県　伊藤正樹

●23票（25位）



熊本県　吉田英樹

●2票（58位）



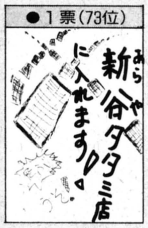
埼玉県　ほえほえ☆なかやす

●1票（73位）



大阪府　蛮毒Jr.

●1票（73位）



静岡県　松尾信治

ファミ通町内会

各1569ガバス

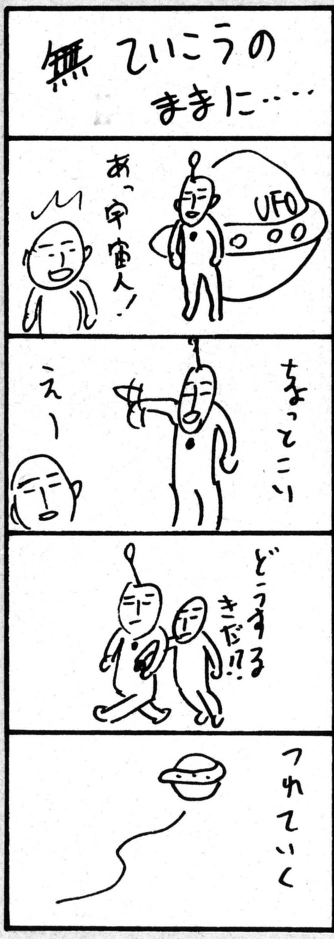
読者の4コマ



東京都　尾芸市

蛮族のシフは、貴族出身のアルベルトとは言葉がつーじないのであった。ちゃんちゃん！

●選評　シフは今週のなんでもBest10でも42票を集め、19位にランクされているのだ。



広島県　ユウジロー

やっと金色のガバスが届きました。キンキラキンキラとってもまぶしいです。ありがとー。

●選評　常連といえども掲載率は5パーセントぐらいってとこ。さあ、みんなも努力せよ。

969ガバス

大予言

野沢直子は生きている

兵庫県　しんけんグミ

1369ガバス

人生設計

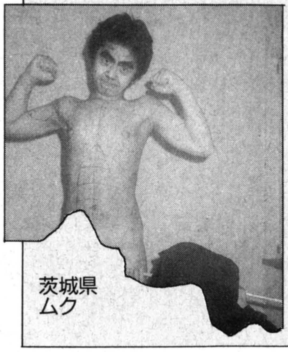
単身渡米、億万長者となってジョディ・フォスターと結婚。だが彼女が味噌汁嫌いで離婚。悲しみの末、ラスベガスで全財産を使い果たし、ガス自殺をはかるが、ガスが止められていて失敗。日本に帰国し日光の山奥で、失意のなかで作家活動に入り、『おいしい味噌汁の作り方』で直木賞作家となる。

高知県　檜垣龍一

アメリカザリガニの憂鬱

必ず糸を持参してください。目的の場所についたら、まずカエルを捕まえます。ちょっとかわいそうですが地面に叩きつけましょう。ほどよく伸びたらぺろりと皮をむきます。足に糸を縛りつけて、水のなかに垂らしましょう。しばらくするとアメリカザリガニさんが食いついてきます。今度はそいつの胴体をちょん切って、身のほうを餌にするのです。頭のほうは逃がしてあげましょう。

1300ガバス　ガッツ

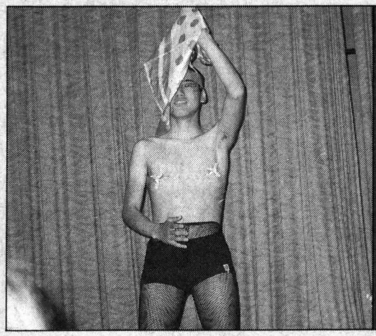


●選評　全身はお見せできぬ。なぜならば全裸だから。なまっちょろいボディー♡

各1000ガバス　仮装関係2発　ビーチクバーサミ

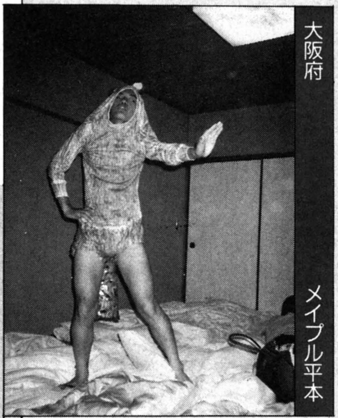


親に勘当されてバーサークしました。
●選評　まずはこっちのボクチャン。乳首を挟みますは、ピンクの洗濯バサミです。



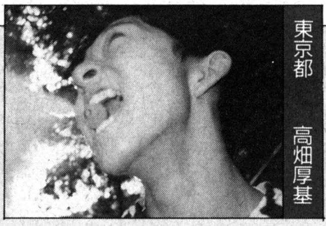
ぼくはキャプテンをしています。
●選評　乳首を挟みますは、白い洗濯バサミ。ほんで黒のアミタイツでござぁーい。

1100ガバス　かわうそくん



●選評　かわうそ君だと。これ修学旅行でしょ？　それとも体育部の合宿？

やめなさいって



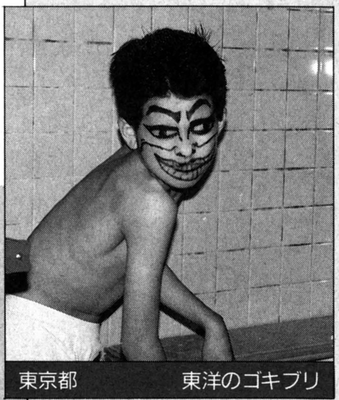
●選評　煙幕の正しい遊びかたってあるのかな。こんどは鼻の穴にヘビ花火を突っ込んで、エクトプラズムに挑戦だ。でも、マネしないでね。

900ガバス　忍者クン



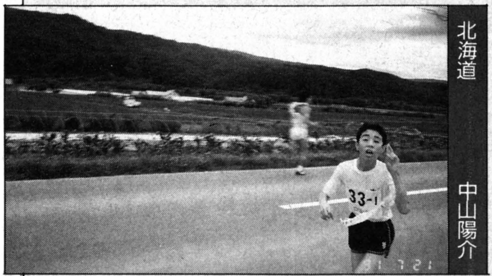
いま、お金持ちの家にいます。
●選評　絶対に暗殺者には見えない。丸顔と赤いほっぺがプリティー。

1000ガバス　風呂の怪



風呂に変なやつが現われました。
●選評　ずいぶん目鼻立ちのはっきりしたやつだな。そのまま登校せよ。

1100ガバス　異形ランナー



楽勝でした。ウソ。
●選評　かろうじてピースサインを出しているが、顔から正直な気持ちが伝わってくる。メロシーだ。

各888ガバス　私の街のレポーター

東京都　松田憲治

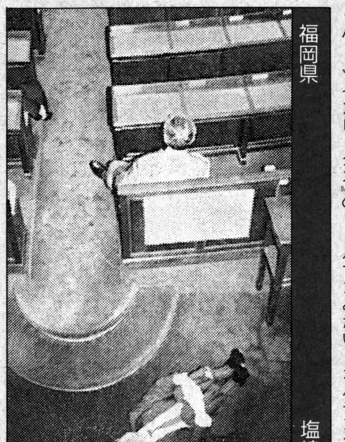
大麻詰め避妊具

成田税関支署などは関税法と大麻取締法違反容疑でベルギー人のジオバニ・スマンス容疑者(三二)を送検、大麻約540グラム(末端価格約270万円)を押収。スマンス容疑者は先月18日、タイから入国の際に避妊具に詰めた大麻をポケットに入れたり、飲み込んで持ち込もうとした疑い。

●選評　すまんス。ファミ通編集部内で、いまだに現役のデタラメ言葉だ。〝大麻詰め避妊具〟っていう見出しはみっともないぞ、すまんス。捕まったときも「すまんス」。



●選評　ダチョォォン！江口洋介100万人計画にひと役買ってそうですね。



●選評　牛歩戦術中のひとコマ。議場の隅で柔軟体操をする議員ちゃん。『ツインピークス』のリトルマンみたい。ガルモンボジーア!!

1200ガバス　イキな写真と心霊くん



●選評　コメントによると心霊写真。無理がないか？　ねえ、つのさん。

灰皿でチャレンジ

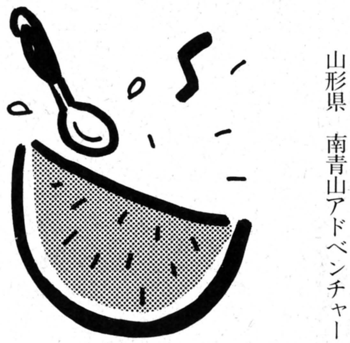


なんでもいい。カメラと金属製の灰皿を手に入れたら、さあ町に出よう。キミの友だちをひとりだけ巻き込んでね。そしてひとりが投げ係、もうひとりが撮り係を演じるのだ。投げ係は灰皿を宙に投げ、撮り係はその灰皿の写真を撮っちゃうのさ。現像してみて、灰皿の横に未確認飛行物体が写っていたら大・成・功。以上です、キャップ。



各555ガバス

私の報告書



◎うちの父さんが薬を飲もうとしたときに妹が、「父さん、**ヤク切れたんか?**」と言った。
大阪府　ロシアン

◎N君は、失敗すると**無表情**で「しまったー」と言う。
岐阜県　マリキヤ

◎オレの**彼女は黒魔術**にはまっている。
神奈川県　めくりあっぱー昇龍拳

◎久しぶりに足の爪を切ろうとしたら、**小指の爪が退化**していた。
山形県　南青山アドベンチャー

◎**ノーパンマン参上、**と言って、女子更衣室にハダカで入っていく友人M。
東京都　鈴木味素

◎自分の家のクルマと同じ種類のクルマが横を走ると**すっげー**むかつく。
島根県　さらめっこ

◎僕は**そろばんで**一日の**運勢を占います。**
富山県　竜ちゃん

◎職員室で担任に「先生」と呼んだら、**5人ぐらいの先生**たちが僕のほうを向いた。
香川県　観一ルネッサンス

◎回文のところのタイトルに、**正式名称**を決めたいと思います。
北海道　びすけっと

◎友人Tは、**昇龍拳にエクスタシー**を感じている。
新潟県　ブッチャーあ太郎

◎僕の母はソニックブームのことを**はなくそほじ**という。
山形県　きん太負けるな

◎友人Mは、語尾に必ず「**ぽっこん**」という。
富山県　竜ちゃん

◎**ゲップ**をすると、耳に激痛が走る。
兵庫県　なみ平2号

◎うちのおばあちゃんは、**手を2回叩く**と近寄ってくる。
愛知県　ミステリーS

◎家の近くの自動販売機は**鳴きます。**
大分県　らんま2

◎我が校は**立松和平の母校**である。
栃木県　山田裕巧

◎妹の寝顔は、**大屋政子そっくり**だ。
三重県　熱湯第三紳士服



りろりろ

田中ひでお



ファミ通町内会



岡山県　パーセプトロン

投稿のオキテ

●いよいよ本格的な投稿の季節が到来。夏だから投稿。アブラ汗で投稿。登校日に投稿。一同シーン。●ファミ通町内会ではみなさまの珠玉ってる(←外国語)ネタをお待ちしてます。封書はなるべく控えて、どしどし送ってね。写真ネタも、テープで止めれば心配なーし。

●せっかく採用されても、住所、氏名が正しく記されていないと、ガバスを送れません。郵便事情とはそうしたものなので注意だ。●経済力がモノを言う、なんでもBest10では、あなたの好きなモノ(こと)に1票を入れられるコーナー。なんでもアリです。●ちょっぴし危険な異形の肖像では、みなさまのちょっぴしデンジャラスな投稿を待ってます。

●異様なオブジェや立て看板を見つけたら、写真に撮ってみましょうね。よくよく見れば、町にはヘンなものがいっぱいだ。●お習字、4コママンガ、など、はがきがそのまま載るコーナーでは、画材を選ぼう。鉛筆、ボールペンは2ポイントのダウーン。ミッキー・ローク勝利!!●ではまた来週、この場所、この時間にお会いしましょう。

あて先は……**ファミ通町内会各コーナーまで**

URANAI 開運 占いコーナー

占う人 福田有宵先生



7月29日夜8時からのテレビ東京の番組に福田先生が出演するぞ。見るべし。

迷える子羊救済

朝起きてトイレに行き、ドアを開けようとしたら、ノブがガチャガチャ動きました。僕はびっくりして、だれかいるのかなあと思って居間に行ってみると家族全員がいました。そのときはそんなに気にしなかったのですが、次の日の朝トイレに行くと、今度はノブがガチャガチャして、ドアが開きました。これはどういうことなのか教えてください。

（北海道　みずいろ　14歳）

なかなか不思議な現象ですね。急に音がしてドアが開いたりするとビックリしてしまいますが、原因はなんでしょう。ノブの調子は正常で、ゆるんではいません。じつは、ドアを受けるほうの柱の止め金に原因があるのです。窓が小さくとも開いていたりしますと、風によって起こる物理的な現象だと思います。わらし神や霊の仕業ではありません。

●どんな悩みでも易パワーで福田先生がズバリ解決。悩める子羊ちゃん、おはがき待ってます。

今週の運勢　7/27[月]→8/2[日]

1月生まれ　努力の成果が実る。礼儀作法と敬語は忘れずに。週半ばは順調。勉強は夏休みの計画を。金運は小吉。異性運は人目につかないように。2と7、白とエンジ、太陽のマーク、名画のポスター、水曜、日曜は吉。

2月生まれ　一見好調だが、甘く見ると裏目に出る。友情は波あり。家庭では照明を明かるく。金運は週末にドンと出そう。異性運は相手に問題あり。3と8、緑と黄色、ドライフラワー、昆虫、火曜、土曜にツキあり。

3月生まれ　金運は好調だが、大きな買い物をしそう。女性の援助があるとバカヅキになる。スポーツはウェートトレーニング、水泳が吉。異性運はパッとしない。2と5、赤と黄色、ワッペン、土産物、火曜、金曜が吉。

4月生まれ　感受性豊かで、映画やテレビに興味津々。クラス会など、楽しみがあるかも。野球や森林散策は吉。歯に注意。異性には積極的にアタックしよう。1と6、緑と黒、水鉄砲、せんす、月曜、木曜には幸運がある。

5月生まれ　若さと情熱でやり抜こう。カラオケやディスコ、ライブに誘われそう。早起きは吉。金運は入るとすぐ出る。異性運は新しい出会いを狙おう。5と10、エンジと茶色、旅先の小石、名言集、水曜、日曜は吉。

6月生まれ　喜びごとふたつ。数字の2は大吉。勉強は頭が冴える。スポーツは空に関するものが吉。金運は散財運。異性運吉、す速く行動しよう。2と7、モスグリーン、オレンジ、小物入れ、ひょうたん、火曜、土曜は吉。

7月生まれ　目の前に強敵あり、遠回りせよ。週半ばの口難には注意。先輩には従順に。金運はアブナイ。虫歯と足に注意。異性運は、ライバル出現でうまくいかない。1と6、青と黒、真珠、折り鶴、月曜、木曜は吉。

8月生まれ　交際面はソフトに、自分の信念はしっかりと。いま大事なことを進めよう。親友に気配りを。水泳は吉。夕立ちに注意。金運はキビシい。異性運はダメ。5と10、若草色と紺、靴下、ロゴ入りシャツ、土曜、日曜が吉。

9月生まれ　当たって砕けろ！　の積極方針が吉。金運は交際費が増えそう。ストレスを溜めないように注意。異性運は、スポーツや趣味での縁あり。4と9、黄色と茶色、腕時計、参考書、水曜、土曜にツキがある。

10月生まれ　改善改革は週末に。急がないのがよい。3人組でのレジャーは計画実行のチャンス。魚釣り吉。金運は吉運。異性運は親友がライバルになるかも。2と7、レモン色とエンジ、レンズ、文庫本、水曜、日曜は吉。

11月生まれ　対人関係で意地を張るな。公私ともに相手に合わせよう。電話連絡を上手に。勉強は適当に。金運は吉。健康も良好。異性運は身近なところに理解者が。3と8、緑とオレンジ色、香水、帽子、火曜、金曜が吉。

12月生まれ　肩の荷が重く、心身とも疲れぎみ。レジャーで気分転換を。ジムでトレーニング吉。落下物に注意。金運はちょっと苦労しそう。異性運は平凡。4と9、黄色と黒、押し花、靴、月曜、金曜には女神が微笑む。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



退 ライガーさんの雄姿はいつもテレビで拝見させて頂いています。ところでライガーさんはプロレスをやめたいと思ったことはありますか？　ぼくはいま通っている高校をやめようかと思っています。べつにイジメられているわけではないけど、楽しくないからです。ただ、いまはファミ通で一生懸命働きたいという気持ちでいっぱいなのです。高校をやめるべきでしょうか？

岐阜県　DIO　15歳

耐 高校に通うのが、イヤなのかい？　それとも、そんなにファミ通で働いてみたいのかな？　もしキミの気持ちが後者のほうだったら、高校をやめるのもしかたがないよね。自分の目標のためなんだから。だけどイヤでやめるのなら、どーかと思うよ。そんな心構えじゃ、たとえファミ通で働いても、イヤになればまたやめちゃうんじゃない？　キミの人生だ！　もっとじっくり考えてみようぜ。それに仕事なんて時期がくればイヤでもしなければならないしね。ちなみにファミ通の採用基準は学歴不問だけど、18歳以上じゃなければダメなんだってさ。だから急ぐ必要は、まったくないよ。

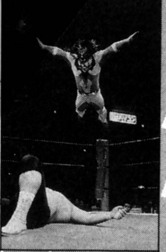
変 自分でいうのもなんですけど、ぼくはホモみたいなんです。女の子よりも男の子のほうがカワイイと思ってしまいます。ライガーさん、女の子が好きになるようにしたほうがいいのでしょうか？

兵庫県　SSP　15歳

普 女の子を無理に好きになる必要はないよ！　人に迷惑をかけなければ、キミは自分の好きなように生きていい！　りっぱなホモになってください。応援します。

自分の信じた道を行く！　それは素晴らしいことだ

獣神に聞け！



キミの悩みを獣神ライガーが断つ！　恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!



Photo/Seisaku Nakamura

Mami Inoue



INTERVIEW

——さっき色紙にサインを書いてもらったけど、サインって、1年間で何回ぐらい書くと思う？

麻美　1回のイベントで、だいたい7、80枚ですから、ひとシーズンで10ヵ所回って7、800枚。で、スリーシーズンあって2500枚くらいは書いてるのかな。サインを書くのは好きなんですよ。まえ、ホテルで窓を閉めっぱなしにして書いたときには……酔いましたけど。

——ははは。そりゃまずいって。で、新曲『いつもありがとう』が明日発売ですね。これはどんな曲？

麻美　海のそばのペンションのテラスでなんかボーッとふけってるかな、っていう情景です、かなぁ。

——ボ———(笑)？

麻美　ボーってヘンですね(笑)。

——ヘンヘン。とにかく夏なんだ。

麻美　はい。こんどの曲は歌いやすくて、ノリがよくて、歌ってても気持ちいいんです。まえは詞が難しかったので、わかりづらい点が多かったんですけど。

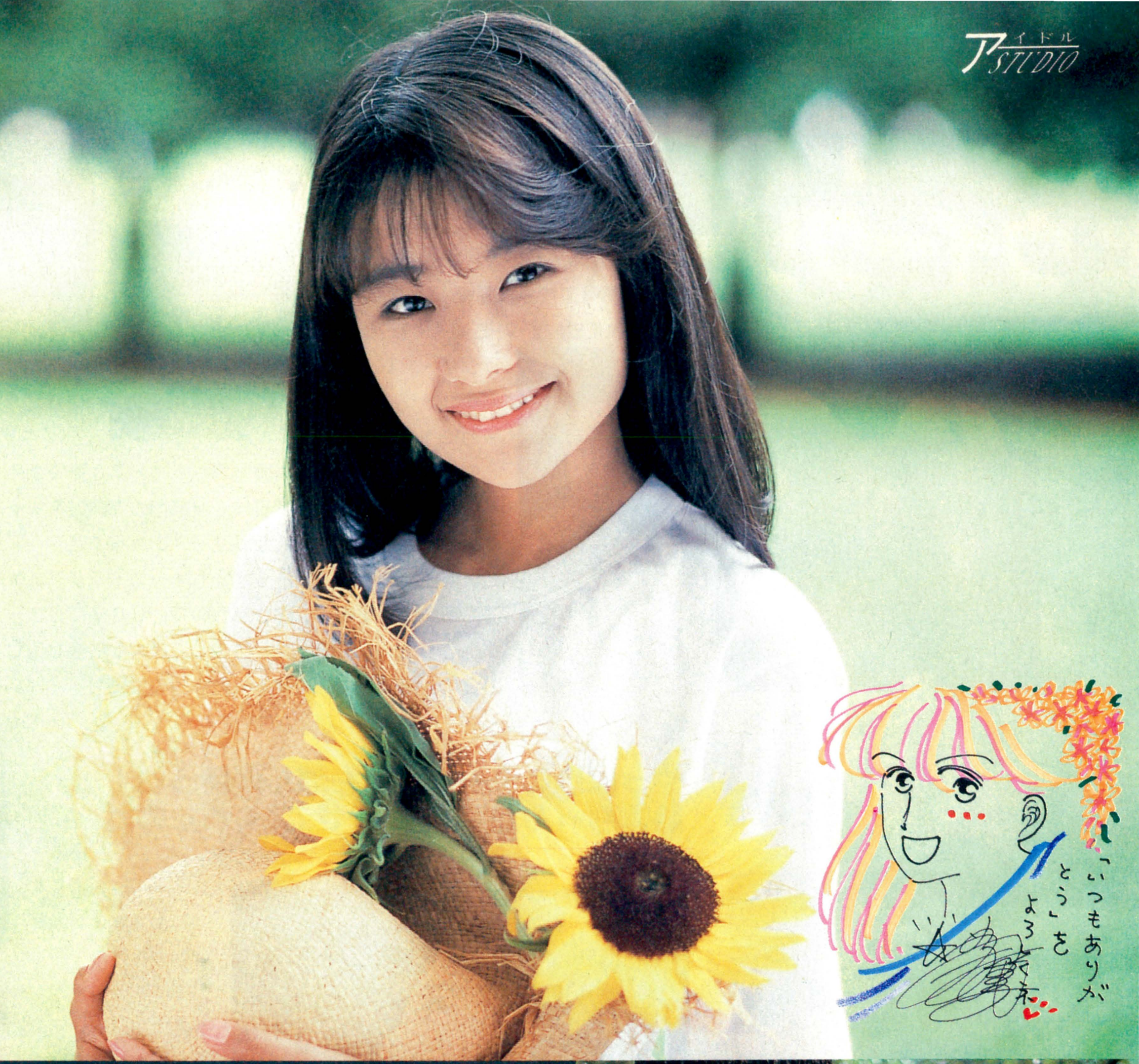
——じゃあ、もう振りなんかもバッチリ覚えて、ねえ。

麻美　きっと(笑)。いつも私、ステージで"その日バージョン"っていう振りを作っちゃうんですよ。

INFORMATION

●PCエンジンワールドカップには、全国8ヵ所を回る麻美ちゃん。新曲『いつもありがとう』のキャンペーンも決定だ！日程は以下のとおり。

7月29日	札幌	そごう2F特設ステージ(13時～)
8月1日	草加	丸井(15時～)
8月3日	東京	銀座山野楽器7F Jam spot(17時～)
8月13日	福岡	天神岩田屋屋上(14時～、16時～)
8月26日	大阪	心斎橋そごう屋上(14時～)
8月29日	名古屋	豊橋　名豊ミュージック(14時～)



──じゃあ、頭が真っ白になった瞬間ってのも、いままでに……。

麻美　あります(キッパリ)。で、振りを考えてて、「あっ、詞がわかんない」って詞を考えてると、「あっ、振りがわかんない」って。でも今回の曲の詞は、話が繋がってるので、覚えやすかったですけど。

──ああ、なるほどね。ところで、麻美ちゃんの主役のゲームが年内に出るらしいですが。

麻美　CD・ROM²で出ます。で、『いつもありがとう』の、さらにつぎの曲がそのゲームに使われます。

──デビューのきっかけにもなった『みつばち学園』は自分でもやってみた？

麻美　やりました。やってて「ふーん」とか言いながら、「あっ、なまってる」って思いましたね。

──はははははは。

麻美　いまとなっては、それが恥ずかしいですね。そのころは普通に話してるつもりだったんですけどね。いま聞いて見ると、「なにこの声は？」、みたいな。そういった意味も含めて、ちゃんと変わってきてると思うんです。昔よりは。

──じゃあ、その成長ぶりを……。

麻美　ええ、見てほしいな、と。





井上麻美ちゃんのサインを10名様にプレゼント。住所、氏名、年齢、あなたのライバルを書いて、ファミ通編集部「井上麻美ちゃんのサイン、至急送れ」係まではがきで送ってね。待ってまーす。

スタイリスト／高田みわ子　ヘア&メイク／荒川ユキエ
衣装協力／チェロキー銀座店　☎03・3572・4011

アイドル ウイークリー

HOT NEWS
これからのアイドルは映像から ニュースタイルの注目ビデオだ!!

C.C.ガールズや細川ふみえなどの例を見るまでもなく、ビデオから人気の火がつくアイドルが増えてきている。『VISUAL QUEEN OF THE YEAR'92』というシリーズも、そんなコンセプトのもとに作成されたビデオなのだ。7月17日に発売された第1弾は、グラビア部門の稲尾律子ちゃん。今後第2弾として、8月21日に女優部門の高橋里華ちゃん、第3弾で9月18日にCM部門の寺田光希ちゃんがリリースされる予定。



⬇ちょっとエッチっぽいのが魅力の律子ちゃん。





⬆里華ちゃんはトップモデルから女優に挑戦だ！

⬇すでに主演映画も決定している光希ちゃん♥



3本ともオーストラリアロケの作品なので、BGVにもぴったりの美しく雄大な映像を楽しめる。第2弾の里華ちゃんは、いままで40本近いCMに出演したモデル出身の女の子。ドラマ『俺たちルーキーコップ』にも出ていた女優なのだ。ビデオでは大胆な水着姿も披露してくれちゃうぞ。3本ともポニーキャニオンから3800円[込]で発売ね。

IDOL LIVE
やっぱりステージがいちばん似合うね！ 静香ちゃんが"声を聴かせて"くれたのだ









工藤静香

もはや春から初夏にかけての風物詩ともいえるシーちゃんの全国ツアー。今年のツアータイトルは、"声を聴かせて"。シーちゃんはいつもファンのことを考えてるし、みんなの声を聴きたいっていうのは正直な気持ちじゃないかな。

ツアーのラストになったNHKホールには、待ちかねたファンが大勢詰めかけたのだ。

コブシをきかせぎみの『抱いてくれたらいいのに』で始まったステージは、まさに歌姫、工藤静香のひとり舞台だった。どの曲もシーちゃんの歌と踊りがダイレクトにボクらのハートに響いてくる。

圧巻だったのがMC。「恋してますか？ 恋するなら素直な恋してくださいね」など、ドキッとするものや、「おニャン子のときから数えてだいぶたちました。外見は変わったけど、ハートの中味は変わってないよ」といたずらっぽく笑うシーちゃん。ひと言ひと言、本音で語ってくれたのだ。

ラストはシーちゃん自筆の歌詞がスクリーンに映し出されるなか、『声を聴かせて』を熱唱。きっとボクらの熱い気持ちも届いたよね？ シーちゃん!!





➡観客には女性がいっぱい。同性から見ても魅力的なのだ。



⬆アカペラで『セーラー服を脱がさないで』や、うしろ髪の歌を歌ってくれたぞ。

3週連続

日記でパリジェンヌ

マネージャーのNさんは霊感が強いらしく、よく見ることがあるそうだ。

井上晴美の巻 Harumi Inoue Vol.3

☆月◎日

きゃあー。てなわけで、あたしはいますごく眠い。テレビ朝日『プレステージ』のロケで伊東のほうへ行ってきました。それも内容が、霊の出る場所を視聴者の人から手紙やファックスで送ってもらって、それがホントか？　みたいな感じのもの。でも、私ひとりだけじゃあ、もう番組にならないから、力強い男性ふたりとレポートしてきました。そのおふたりとは、イクラさんと池田貴族さんです。私とイクラさんはすっごく怖がりなの。イクラさんは少し霊感があるらしくて、「怖いよー」って言ってました。池田さんはものすごく霊感のある人で、私をいつもビビらせて、ひそかに楽しんでました。

今回は海岸、旅館の跡地、別荘の跡地と3ヵ所ほど行ってきました。3人ともいちばん怖がったのは旅館でした。池田さんもイクラさんもスタッフのみなさんほとんどと私のマネージャーさんが、見つ見つ見たんです。私ぜん～ぜん見えなかったけど、よけいに怖いんですよね。なにかみなさんが言うには、人とか動物とかが見えたり声が聞こえたりで、とにかくこの場から立ち去りたーいよー状態に落ち入りました。涙が目にたまってきたけど、"WORK²"と自分に言い聞かせて頑張りました。

なーぜ私が最初に眠いーと言ったかというと、もちろんこのロケが、真夜中に行なわれたからです。それで3時間ぐらい寝て、早朝東京に戻って別のお仕事があったわけで……。あーあ、また夜が怖いよーっ。病気になった井上晴美でした。

○月△日

今日の学校の時間割は音楽と体育なの。またこの体育が、ハマればすごくおもしろいんだぁー。いまの時期はバレーボールやってるんだけど、試合とかやってて楽しいよ。すごくまじめにやる日と、ギャグ入れながらお笑いみたいな感じでやるときがあるの。いま私が取ってる教科のなかで、なにも考えないで気楽にやれるのがやっぱり体育ですね。

音楽はいまアルトリコーダーを吹いたりとか、歌を歌ったりとか音楽聴いたりしてる。音楽って私から手放すことのできないもののひとつです。学校に行くときはいつも電車のなかでウォークマン聴いてるし、朝の目覚ましもコンポだし、やっぱりｍｕｓｉｃって大切よねっ。





本名：井上晴美（いのうえ　はるみ）
昭和49年9月23日生まれ　血液型：B
去年の6月12日にシングルデビュー。
●またまたハルミーのレギュラー番組が増えた。日本テレビ系木曜深夜1時45分からの『IDOL²』のミニドラマに出演中。水泳部員の役なので、晴美ちゃんのセクシーな水着姿が拝めるのだ。

今週のキーワード　の七草

キーワードを3週分つなげると、ある言葉になります。はがきに完成した言葉、住所、氏名、年齢を明記して、ファミ通編集部パリジェンヌ係まで送ってね。抽選で10名様に晴美ちゃんのサイン色紙をプレゼントします。

●ファンレターのあて先　〒150　東京都渋谷区神宮前2-19-11　シャンボール原宿104 ㈱ビッグアップル　井上晴美WF係

CM GIRLS 内田有紀

あずきバーと私どっちがほしい？

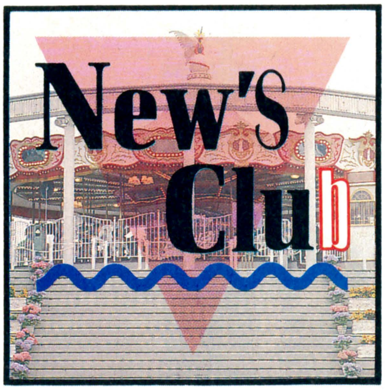


女のコに「ハイ、アーン」って言われて出されたら、たとえそれが大ッキライなものでも、つい口を開けてしまうよね!?　ここで「ウンウン」とうなづいたキミ！　そんなキミにオススメのCMがあるのだ。井村屋"あずきバー"のCMがそれだ。あの女のコにつられて、テレビの前で口を開けてしまった人も多いんじゃないかな？　今回は健康的な笑顔がたまらない魅力の内田有紀ちゃんをご紹介！

パタヤビーチでのロケが楽しかったというCMも、友だちには「いつもと違ってブリっ子に見えた」って言われてしまったんだって。ホントの有紀ちゃんは「よく食べて、よく喋って、とにかく明かるいのが取柄」という女のコなのだ。「休みの日はボーッとしているか、ひたすら寝るかして明日への体力を蓄えます」、将来は「いろんなタイプの仕事をして映画とか芝居のできるタレントになりたいです」ということだ。「どーしても会いたい！」って人に秘密情報。新宿ミロードや渋谷パルコパートⅢでよく買い物するっていうから、運が良ければ会えるかもしれないぞ。

●内田有紀（うちだ　ゆき）
昭和50年11月16日生まれ　16歳
身長：165センチ　B82 W58 H83
血液型：O型　おもな出演CM：NTT、日本リーバ"ラーマ"、プロミスほか
レターのあて先
〒106 東京都港区六本木6-4-8-508 トヨタオフィス　内田有紀WF係





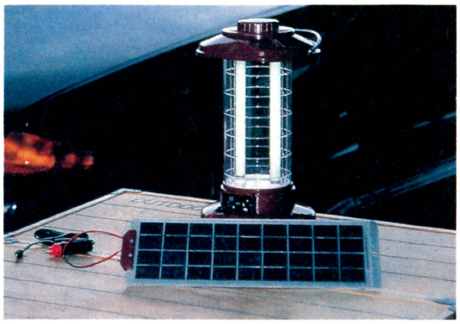
GOODS

年に一度のロングバケーションがやってきた。すでに頭がウカレポンチになってないかな。デヘヘなことばかり考えていると、夏休みの終わりにはキビシー現実が待っているぞ。でも、いまはそんなことは考えられないかも。青い海、ひと夏のアバンチュール、エッチなこと、じゃなくて楽しいことで胸いっぱい。

それにしても、7月はまだまだ休みがいっぱいある気がするけど、8月に入ると休みが残りあとわずかな気になってくる。これっていったいどうしてなんだろうね？



⬆ゲームで大相撲の興奮が味わえるぞ。操作は、ふたつのダイヤルを使うだけ。土俵の下にはふたつの磁石があって、その働きにより、力士が回転と左右の動きをするようになっている。上手投げ、下手投げ、引き落としなど、多彩なワザ楽しめるのだ。**●大相撲ゲーム　めざせ！大関　5980円　トミー　☎03・3693・8630**



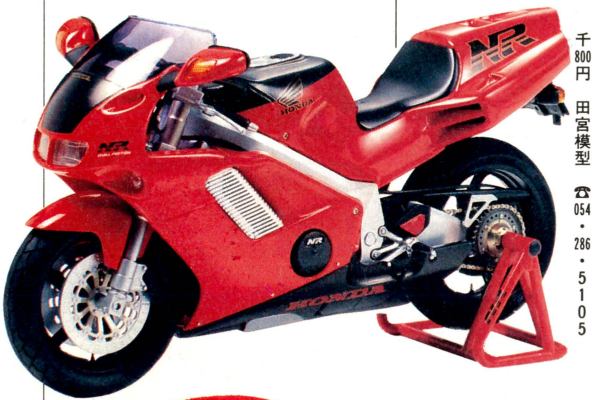
➡アウトドアにいい季節になってきた。キャンプや山上ぼりに出かける人も多いんじゃないかな。そんなときにもってこいなのが、このランタン。アルカリ電池などを使用せず、太陽電池によって電気を充電できるのだ。自然のエネルギーを利用するから、クリーンでしかも経済的。地球にやさしいぞ。**●ソーラーランタン　1万6千500円　☎075・344・8241**

⬇海水浴やプールのお供に、おちゃめなケースにはいった耳せんを持っていこう。深度3メートルまで、しっかりと耳を守ってくれるのだ。素材は最高級のシリコン樹脂を使っているから、皮膚アレルギーなどの心配もないぞ。**●たこスイム　600円　日本シイベルヘグナー　☎03・3216・4435**



⬆このシューズは、有名なカーレーサーの公認モデルなのだ。ジャッキー・イクスは、F1やル・マンで活躍した人。ル・マンでは史上最多の6勝をあげている伝説のレーサーだ。彼の名を冠したコイツは、最新の機能と機動性を兼ね備え、ファッション性にも富んだシューズに仕上がっている。さらに、一部にプラスチックを使ったり、通気構造で足ムレを防止するなど、安全性にも気を配っているぞ。**●ダンロップシューズ　ジャッキー・イクス87　9千800円　広島化成　☎0849・22・7200**





⬅実車の値段は520万円という夢のスーパーバイクが、ダイナミックなモデルで登場。驚異の楕円ピストンV4エンジンはもちろんのこと、ほかのメカ部分も忠実に再現されている。本物はムリとしても、せめて高嶺の花を迫力のモデルで手に入れてみては……。**●1／12ホンダNR　千800円　田宮模型　☎054・286・5105**

今週の VERY GOODS

クラフトバードで愛鳥を作る

鳥のさえずりは、不思議に心和むものがあるよね。タカラの"愛鳥倶楽部"があれば、いつでも小鳥のさえずりが聞ける。キットも発売され、自分流の小鳥を作る楽しみが加わった。さらに、クラフトバード・コンテストも開催される。自分の作った"愛鳥倶楽部"の写真を送ると、抽選で素敵なプレゼントがもらえるのだ。しかもその写真は、渋谷西武キッズファーム・パオにて、9月19日、20日と2日間展示されるぞ。レッツ・トライ！

応募期間は8月10～9月10日。あて先は、〒125 東京都葛飾区青戸4－19－16 株式会社タカラ クラフトバード・コンテスト係。詳しい問い合わせは、株式会社タカラ広報宣伝部☎03・3546・1914まで。

➡キットのなかには、色のついていない鳥、アクリル絵の具、下地塗りの塗料、筆1本がついている。しじゅうからやきびたきなど、自分の好きな小鳥に仕上げてみよう。**●クラフトバード　2千780円　タカラ　☎03・3546・1914**



LEISURE

輝く未来・21世紀を体験しよう!
『三陸・海の博覧会』ただいま開催中!!

オリンピックなど、海外ばかりに目がいきがちな今日このごろ。でも、ちょっと待った。国内でもビッグイベントが催されているのを忘れちゃいないかな？　というわけで、今回はリアス式海岸で有名な岩手県で、7月4日から9月15日まで開催されている『三陸・海の博覧会』を紹介するぞ。

この博覧会の特徴のひとつは会場が3カ所の離れた場所にあること。釜石会場、宮古会場、山田会場の3カ所で開催されていて、それぞれの場所ごとに違う楽しさを体験できるのだ。

テーマは〝海と未来〟。それぞれの会場では、連日タレントショーや海にちなんださまざまなイベントが用意されている。そのなかでも、メインになる会場は釜石会場だ。釜石会場には、いろいろな企業や団体によるパビリオンが建ち並んでいる。〝エサーナの剣館〟、〝海洋牧場館〟、〝イルカランド〟など、右の表以外にも気になるパビリオンがたくさんあるのだ。そのうえ、遊園地まで設けられているんだから、まさにワンダーランドって感じだよね。

ところで、岩手では、毎年8月2、3、4日に、〝さんさ踊り〟が開催されている。この祭りは日本一の太鼓パレードとして有名だ。博覧会とからめて見物に行くのもなかなかオツなもの。今年の夏は岩手にウッドボールだね！

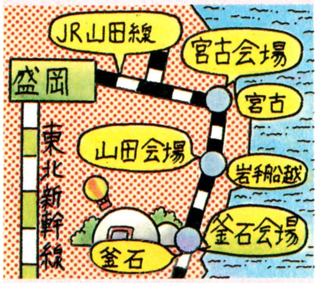


⬇釜石会場。博覧会の中心となる会場で、30以上のパビリオンがある。全部回れるかな。

おもなパビリオンの紹介

- ●**三井グループ・東芝館**
  F1レースをとり入れた参加型体感シアター。優勝すると記念品が出るぞ。
- ●**NEC・C&Cパビリオン**
  サイバードラゴンというキャラクターをモチーフにした数々のゲームが楽しめる。
- ●**富士通・ハイパーステーション**
  戦闘機のパイロットとなって戦える。エキサイティングゲームステージがあるぞ。

アクセスデータ＋α



問い合わせは『三陸・海の博覧会』運営本部まで。☎0193・26・7111



⬆宮古会場。〝マリンリゾート館〟では、南太平洋のスコールや虹、雷鳴を体験できる。



⬆山田会場。〝鯨と海の科学館〟には、とても巨大な、マッコウクジラの模型がある。



⬅大鼓の数は、4千。1万5千人の老若男女が踊りまくる。

EAT

⬇酸味を甘くコートし、本格的にビタミンCを補給。首都圏限定発売。●**シーズケース　200円　ポーラ化粧品本舗　☎03・3494・7131**



⬇レモンをかじったような刺激が味わえる。●**リフレッシュ・レモン　100円　カネボウ食品　☎03・3497・5896**



➡おいしい水で作ったビタミンC飲料。●**ビタミンレモンウォーター　116円　武田食品　☎06・222・2231**





⬅シュワっとサイダー感覚。●**グミスカッシュレモン　200円　UHA味覚糖　☎0120・227・227**

酸っぱぁ〜いレモン

心身が疲れてくると、なぜか酸っぱいものが食べたくなるよね。酸っぱいものは気分をリフレッシュさせ、体にもいい。というわけで、レモン製品が花盛りだ。酸味が強烈なものから、ソフトに甘酸っぱいものまでいろいろあるぞ。

EATあらかると

レモンに含まれるビタミンCは、毛細血管など組織の作用を正常に保つ働きをする。運動選手が競技中にレモンをかじったりするけど、それはビタミンCの酸味が感情を落ち着かせるからなのだ。お菓子といえども、ビタミンCって大切だよ。

SCHOOL

情報　古本屋はいま大きく変わっている

いままで、古本屋というと、狭くて雑然としていて、奥にドカッと座った店主にジロジロ見られたりするので、なんとなく入りづらかったよね。ところが、そのイメージを覆す〝本のリサイクルショップ〟が登場したのだ。

今回取材したのは、ブックオフコーポレーション（神奈川県相模原市）で、コンビニエンスストアやファーストフード店と同じようにチェーン店方式を取り入れた新しいタイプの古本屋なのだ。

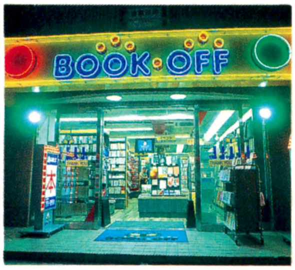
古本屋は、「目利き10年」といわれるように、古本に関する知識や経験がないと経営ができないため、チェーン店化は難しいとされてきた。しかし、ブックオフは、神奈川県相模原市や東京都町田市を中心に岐阜県、福島県、群馬県などに計10店舗を開店させている。

「きれいで明かるい古本屋」がモットー」という店の作りは、驚くほどカラフルだ。今年4月にオープンした町田市森野店は、入り口から店内がひと目で見渡せるガラス張り。夜になればネオンサインが明かるく輝いている。

店内は通路が広く、照明も明かるい。書棚には小説、雑誌、マンガなど種類ごとにキチンと分類されていて、探しやすくなっている。

いままでの古本屋の悪いイメージを一掃することによって、若い女性や学生などの利用者がだんだんと増えてきているそうだ。

大きなカウンターの内側では、パートやアルバイトの若い店員がテキパキと応対。その姿を見ていると、まるでファーストフード店のような感じ。お客さんが入ってくると、「いらっしゃいませ！」と声をかける古本屋はそう多くはないはずだ。



⬅仕事帰りのサラリーマンや学生に利用されているという森野店。

また、ブックオフではバーコードの入った会員カードを無料で配布している。客が本を買いにくるたびに、どんな本が売れているかをデータとして保存できるようになっているのだ。また、購入ごとに点数を加算して割引販売をするなど、顧客作りに工夫が見られる。

経営は、すべてマニュアル化してあるから、持ち込む本の価格を店主と駆け引きするということはない。また、チラシなどを配ることによって、本の買い取りを積極的に行なっている。

このように、気軽に店のなかに入れて、店員が明かるく、ほしい本が簡単に見つけられる、という古本屋があれば、利用してみたくなるもの。まさに時代にマッチしたアイデアショップといえるよね。

この本を読んでいるキミたちも いらなくなった本や雑誌を古本屋へ持って行って、リサイクルしてみたらどうかな？ お金が入るだけじゃなく、ゴミを減らすことにもなるんだから。

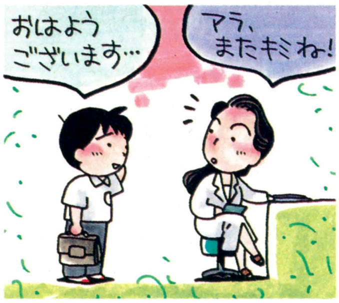


⬆えっホントに古本屋？ と思わせるような店内。これだったら気軽に本が選べるよね。

問題　保健室は学校のオアシス!?

保健室といえば、ふつうはケガをしたり、気分が悪くなったときにお世話になる場所だよね。でも、文部省の調べでは、登校しても教室には行かず保健室で過ごしているという、いわゆる保健室登校をする生徒が増えているという。

保健室の先生は試験をしたり、成績を評価したりしないから、気軽に相談ができる。そこで、友人関係や学校生活、異性のことなど、ふだんだれにも言えないような悩みの相談を、保健室の先生が一身に受けているのだ。



心の潤いになる場所があるのはよいことだけど、悩みの根本的な解決にはならないはず。学校側もほかの先生が対応できるような環境作りを目指してほしいよね。

流行　オルゴールが静かなブーム

素朴で柔らかく、どこか懐かしい音。そんなオルゴールが、静かなブームになっているのを知っているかな？

最近、あちこちに専門店や博物館などが増えているほか、オルゴールコンサートなんてものまであるそうだ。とくにコンサートは各地で行なわれており、いつも満員。キャンセル待ちが出るほどだ。また、若い女性や学生を中心に、オルゴールを買う人も増えている。

そろそろキミの学校でも流行り出すんじゃないかな？

機械的な音に飽きた現代人が、あの独特な音色に安らぎを求めているのかもしれないね。



募集　流行や噂、話題を大募集！ 採用者には1000ガバスをプレゼントするぞ。ファミ通編集部スクール係まで送ってね。あて先は180ページを見よう！

ANIMATION

男・前田太尊が大暴れ！ ぶっちぎり人気作『ろくでなしBLUES』劇場公開!!

キミは『ろくでなしBLUES』というマンガを知っているか？　発行部数600万部を誇る少年誌週刊少年ジャンプで大人気連載中のマンガなのだ！　そして今、この人気作が劇場公開されている。みんなもよ～く知っている『ドラゴンボールZ』シリーズでおなじみの、東映アニメフェアで上映されている真最中なのだ！

主人公・前田大尊はケンカがめっぽう強い。それでいて情にもろく、お人好しという面も持ち合わせていて不良たちに一目置かれている男なのだ。今回の劇場映画はこの人間味あふれた大尊を中心に、物語が進んでいく。

大尊から帝拳高校のトップの座を奪いたいと企んでいる中田小兵二は、南鉄高校とのあいだに争いを起こし、大尊を陥れて自分が得するようにしむけた。まんまと小兵二の策にハマった大尊だが、南鉄高校を相手に戦い、見事勝利を収める。しかし、運悪く生活指導の井岡に見つかり、停学になってしまう……。

物語はこのあと一大事件が発生するんだけど、それは見てのお楽しみ。原作をベースにしたオリジナルの物語なので、原作を知っている人でも楽しめるぞ！

●全国東映系公開中

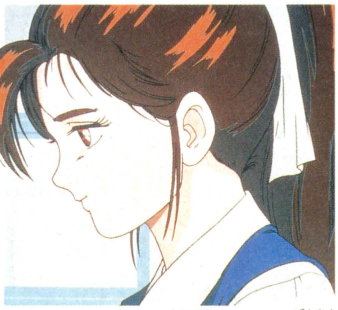


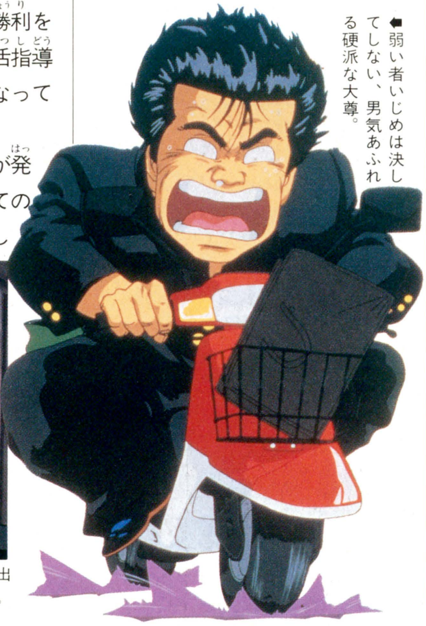
⬆帝拳高校を舞台に前田大尊が、たくさんの仲間たちと暴れまくるぞっ！



⬆やること成すことすべて裏目に出てしまう、ツイてない男・小兵二。

⬇大尊がひそかに想いを寄せている七瀬千秋。ポニーテールの似合う女の子だ。





⬅弱い者いじめは決してしない、男気あふれる硬派な大尊。

[DATA CATCH]

戦国絵巻早くもビデオ化

この春に全国東映洋画系でロードショー公開され、実写を超えた大スペクタクルロマンを感じさせてくれたアニメ『三國志』が、早くもビデオになって登場だ。劉備、関羽、張飛など歴史上の英雄たちが1700年の時を越えて蘇ったこの作品は、第一部『英雄たちの夜明け』。今秋公開予定の第二部に先駆けて発売される。おしくも劇場公開を見逃してしまった人は、ぜひビデオで、戦乱の歴史のなかで生き抜いた英雄たちの活躍を観よう！

またビデオに先駆けて、オリジナル・サウンドトラック版ＣＤも発売。こちらは現在発売中だぞ。この夏は視覚と聴覚で『三國志』を堪能しようではないか！

●東映VIDEO／8月21日／15450円(込)



⬆中国の大河戦記ドラマを忠実に再現！LD版も8000円(込)で同時発売されるぞ。

ITEMS

この夏大流行のハワイアン・シャツ 明るく陽気に着こなそう

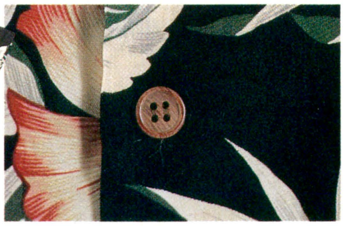
最近、10代から20代の若者に圧倒的な支持を受けているハワイアン・シャツ。でもヴィンテージものは１着数万円という価格で、とてもじゃないが手が出せない。そこで注目を浴びているのが、レプリカのハワイアン。値段は平均５、6000円とお手ごろで、しかも'50年代の雰囲気そのままがウレシイ。

●コックス　☎03・3235・0685

●FASHION ADVICE

レプリカ物を買うときは、素材、作り、値段などをチェックしよう。'50～'60年代のアロハはレーヨン製が多く、衿の部分はノーステッチなのが特徴。また、ボタンはココナッツやバンブー、貝などがよく使われている。色は鮮やかな色彩より、ハードウォッシュ加工された淡い感じが、ヴィンテージっぽくてよい。着こなしかたとしては、青系のシャツにホワイトジーンズ＆ローファーを合わせるのが今年の傾向だよ。





⬅⬆こちらはレーヨン素材。黒をベースにした、ハイビスカスの上品な絵柄で、シックな着こなしも可能。バンブーのボタンなど、細部にもこだわった作り。●ハワイアン・シャツ　5900円



⬆お手ごろなプライスでウレシイね。
●パターンド・シャツ　3900円



⬅ウォッシュ加工で、いい具合に色落ちしている。イージーパンツやチノーズとの相性もグー。
●パターンド・シャツ　3900円

CD

ribbon

KNIGHT



1年ぶりのフルアルバムは、明かるくポップな曲がギッシリの大傑作！ ギンギンのバンドサウンドからテクノ、日本調バラードまで幅広いアレンジが楽しめる。ソロパートもなかなか聴かせるぞ。『太陽に火をつけて』を含む10曲入り。タイトルの〝騎士〟とribbonで、Knight of ribbon。つまり〝リボンの騎士〟ってわけです。

●ポニーキャニオン
発売中/3000円[込]

GO-BANG'S

ワンダーフルーツ



6作目は踊れるだけでなく、じっくり聴かせる11曲入り。スローテンポで切ない恋心を歌うなど新しい魅力を引き出した。
●BMGビクター/発売中/3000円[込]

モダンチョキチョキズ

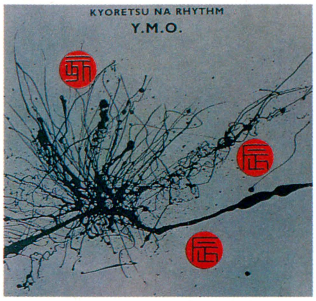
ローリング・ドドイツ



大阪在住、最新ナツメロ音楽集団のファースト。『新・オバケのQ太郎』や『愚か者』などのカバー、コントで楽しませる。
●キューン・ソニーレコード/発売中/2800円[込]

YMO

KYORETSU NA RHYTHM



全世界で発売されるベスト盤。全15曲で『KFY』、『CUE』など、渋めのナンバー揃い。『NICE AGE』のリミックスも収録。
●アルファレコード/発売中/2400円[込]

ゲームミュージック

ラ・ロマンス



『ロマンシング サ・ガ』のBGMをバロックふうにアレンジ。原曲のイメージを、うまく膨らませてくれる傑作。11曲入り。
●NTT出版/発売中/3000円[込]

ゲームミュージック

ドラゴンスレイヤー J.D.K.スペシャル



ファルコム・サウンドチームとJDKバンドがアレンジ合戦を展開。『ドラスレⅠ』と『Ⅱ』をそれぞれにアレンジした2枚組。
●キングレコード/発売中/3800円[込]

イメージアルバム

ユーロ・ディズニーランド・ミュージック



フランスにオープンしたユーロ・ディズニーランドのテーマパーク音楽を収録。米国や日本版とは違った曲調が楽しめる。
●ポニーキャニオン/発売中/2500円[込]

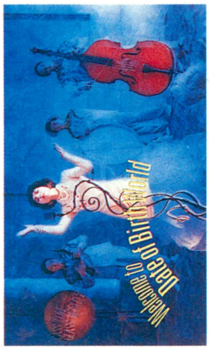
VIDEO

中嶋美智代大全集 巻3『納屋』



今回の大全集は映画仕立て。新境地、演技する美智代ちゃんの魅力満載。特典重要。
●ポニーキャニオン/45分
発売中/5900円[込]

ウェルカム・トゥ・デイト・オブ・バース・ワールド



撮り下ろしのクリップ集。独特の凝った編集でレトロふうの映像美を構築した。
●キティレコード/25分
7月25日発売/3500円[込]

IMAGE or REAL／LUNA SEA



インディーズ時代の集大成。攻撃的な演奏と華麗なビジュアルがマッチした全13曲。
●MCAビクター/60分
発売中/4800円[込]

BOOKS

豊福きこう

水原勇気0勝3敗11S



スポーツマンガの主人公が残した記録を詳細分析。
●情報センター出版/1300円[込]

ニッポン五輪の会編

バルセロナ痛快観戦術



オリンピック歴代記録や種目別の見どころを満載。
●ワニ文庫/500円[込]

MOVIE

ゴッサム・シティに悪の帝王ペンギンあらわる 闇のヒーローバットマンが再び立ち上がるぞ！



この号が出るころにはもう公開されているので、すでに見た人も多いはず。でも、あまりにも気にいってしまったので紹介しちゃうゾ。まだ見てない人には〝ゼヒ〟と、まずは言っておきたい。

いや〜今度の『バットマン』はスゴイよ。なんだかとりつかれたようなパワーとまがまがしい魅力がある。さしずめダーク・ファンタジーの『ＪＦＫ』とでも呼びたいほどの怒濤の迫力なのだ。もちろん、それは監督のティム・バートンの個性から発揮されるもので、彼に思い入れがあるファンにとって、これはたまんないのだ。

話はめちゃくちゃクラい。今回ゴッサム・シティを恐怖に陥れる、身も心もフリークスのペンギンの生い立ちなんか涙なしでは語れないド級のクラさ。華を添えるはずのキャットウーマンとバットマンの許されない愛（このふたりは善と悪、敵対関係なんです）だって、考えてみれば仮面と素顔、ふたつの顔を持つ二重人格どうしのもので、明かるいハズがない。考えてみれば、精神的、肉体的欠陥を持った３人の変人が主役ってのが、そもそもアブナイよね。

が、しかし、これがバートンの個性なのだ。彼の前作『シザーハンズ』を思い出してみれば、それがよーくわかる。ハサミの手をした青年がフツーの人に受け入れられなくて苦労する話だし、バートンの劇場デビュー作『ピーウィーの大冒険』や『ビートルジュース』、『バットマン』の主人公たちもみんなアブノーマルで、それぞれさまざまなテを使ってフツーの人と折り合いをつける話になっている。そう、バートンはいつも、常識人の世界にいる欠陥人間の葛藤を、一見コメディーと思える世界で描いてきたのだ。これだけ首尾一貫してると、その欠陥人間たちがバートン自身とついつい重なってしまうってもんで、そんなバートン・タイプが３人も登場する本作に、彼のネツをビンビン感じちゃうのも当然なのだ。

だから、この映画は、常識のある普通の人が見ると、たんなる暗いファンタジーで終わるかもしれないけど、どこか人とはずれた部分を持った人が見ると、すっごく共感してしまうはず。憎まれっ子、はみだしっ子のバイブルと言っておこう！

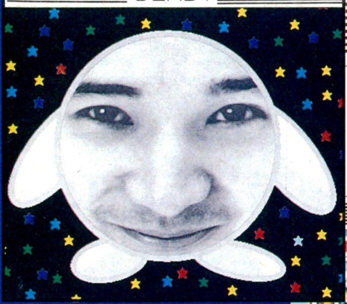
渡辺麻紀

バットマン　リターンズ
ワーナーブラザース配給／公開中

自由の女神もぶっ飛ばせ　NYゲーム事情①の巻



ハーイ、トムでーす。うそ、ボーズでーす。僕はいまアニ、シンコ、ほかの友だちといっしょにＮＹに来てます。ニュー・ミュージック・セミナーという音楽のイベントに参加するために来ているんですが、これがおもしろいのはあたりまえとして、これ以外のおもちゃやゲームのおもしろさにうれし涙がとまりません。トイザらスとか、それに似た大型店みたいなところのデカさは異常です。どうやって持って帰るのかというような大きさのプールやすべり台が余裕で売られてます。そして日本と違うのは、たとえば『T.M.N.T.』が大流行したら、そのテレビシリーズのフィギアが全部出る、というような子供心をくすぐるミクロマン的なおもちゃがいっぱいあることです。いま現役なのは、いまだに『T.M.N.T.』、『T2』。なんといっても今年の夏は『バットマン　リターンズ』。そして僕がはまってしまったクラッシュダミー。このクラッシュダミーという人形は、もとがテレビだかなんだかわからないんだけど、とりあえずミクロマンぐらいの大きさで胸のところにボタンが付いていて、それを押すとカラダがバラバラにクラッシュしたり、目や耳が飛び出したり、首が一回転したりして超おもしろいのです。シリーズでクルマとかバイクとか出てて、それももちろんバラバラになって超イイのです。ＮＹの夜は恐いので、ホテルの部屋でおとなしくクラッシュして遊んでます(泣)。



夏は屋外に限る。だからといって昼間に行動するのは日射病のもと。太陽が沈んで涼しくなる夕方から動き出すのがベストでしょ。谷村有美のコンサーツも夕方から始まるし。

MAIN SCREEN



COMMENT

つねに新しいゲームを世の中に供給しているネオジオ。送り出されたゲームのなかには、ユーザーに続編を望まれるものも多い。今回紹介する『キング・オブ・ザ・モンスターズ２』も、人気の高かった『キング・オブ・ザ・モンスターズ』の続編にあたるものだ。人気の高いゲームの続編が出るということは、ネオジオも円熟期に入った証拠。未来は明かるいぞ。きっとね。

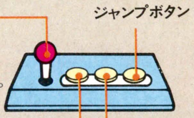
TITLE

KING OF THE MONSTERS 2

強者のスメルをモンスターたちがかぎつけた

『キング・オブ・ザ・モンスターズ２』はモンスターが主人公のアクションゲームだ。前作では６体のモンスターが登場したが、今回はそのなかから勝ち残った３体のモンスターが活躍する。１匹選んで真の王者を目指せ。

HOW TO CONTROL



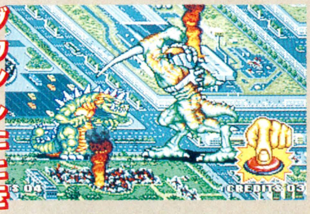
8方向レバー モンスターを動かしたりする重要な役割を担う。

ジャンプボタン 飛び上がったり、海底を泳いだりするためのボタン。

パンチボタン パンチ系統の攻撃を行なうボタン。必殺技もね。

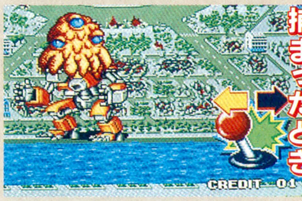
キックボタン キック系の攻撃ボタン。組んだ状態では組み技が使えるぞ。

ダウンしたとき



⬅倒れたらパンチボタンを連打して復活させよう。

捕まったとき



➡レバーをガチャガチャさせて危険を回避しよう。

モードを選ぶ



⬆モードは３種類。ふたりで遊ぶなら対戦と協力、ふたとおりの遊びかたが選べるぞ。

モンスターを選択

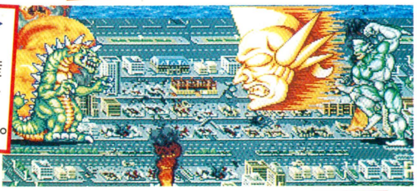


⬇選りすぐられたモンスターのなかから選ぶ。ふたりで同じヤツは使えないので注意。

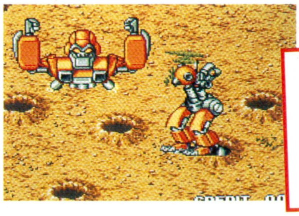
選ばれし最強のモンスターたち



スーパージオン
いろいろなモンスターの肉を食い続けて強力になった怪獣型モンスター。攻撃力はすさまじいが、スピードはのろい。ただの食いしん坊万歳。



アトミックガイ
放射能に耐えられる体の実験の産物。耐えるどころか好んで吸収するようになっちまった。知能低し。



サイバーウー
前作で敗退したモンスターの頭脳を埋め込んだスーパーロボット。生前の記憶によって制御コンピューターを破壊し、人間の呪縛から放たれた。場所を選ばない攻撃能力が特徴。

7匹の強敵をぶっ潰せ!!

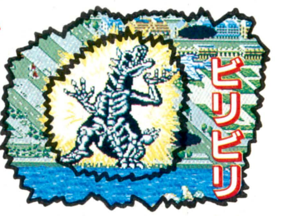
侵略者と対戦するモードは、全7ステージとボーナスステージで構成されている。限られたスペースで対戦するのではなく、横スクロールアクションゲームのように進行していく。ステージの最後にボスがいて、対決することになるって寸法だ。



⬅人類のささやかな抵抗はモンスターにとって屁でもない。

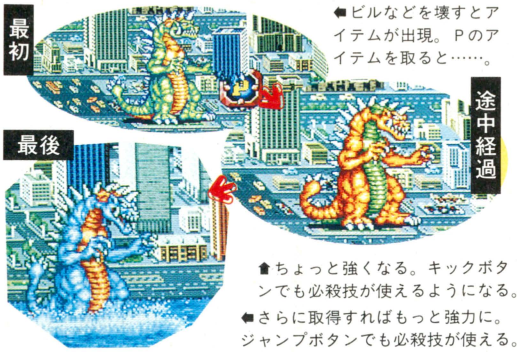


⬆毒物攻撃なんて味な真似もしてくるぞ。やってくれるぜ。



⬇図々しくも感電しちゃうよ攻撃まで展開。なめたらアカンよ。

Ⓟを取ってろ段論法パワーアップ!



⬅ビルなどを壊すとアイテムが出現。Pのアイテムを取ると……。

⬆ちょっと強くなる。キックボタンでも必殺技が使えるようになる。

⬅さらに取得すればもっと強力に。ジャンプボタンでも必殺技が使える。

【ボーナスステージでウハウハしよう!】



⬆ボーナスステージは2種類用意されている。これは押し相撲バージョンだ。準備せよ。

⬇ひたすら連射。押し負けたら奈落の底まで落ちてしまう。

⬆勝てばアイテムがたんまりと頂戴できるぞ。

BATTLE 1 AMERICAN CITY



⬅いきなり対決!!と思ったら、ダメージ受けると逃げてしまう。弱虫め。

⬅油断しているとロからビームを発射させる。跳ねて回避!

BATTLE 2 FRENCH CITY



⬅スーパージオンの噛みつき攻撃は、組み合ってからキックボタンを押すと出ますガブリ。

➡倒したと思っても息をついてはダメ。頭ひとつでも攻撃してくるのだ。

⬅ふたつに分裂して多彩な攻撃を展開してくる。わりと卑怯なヤツみたい。

BATTLE 3 GRAND CANYON



⬅地中に潜ったと思ったら頭が自分のほうに出現。予測不能。

➡むやみに接近すると鋭い歯の餌食になるぞ。

⬅ふたりで協力すれば、どんな困難なことでも回避できる。たぶんね。保障はしないけどさ。

➡こんな洒落た真似もできる。相手がね。ちぇ。

COLUMN



怪獣ゲームと聞くと反射的に「もしや排泄物なゲームなのでは」と思ってしまう。かつて存在した、怪獣をテーマにしたゲームは、みな排泄物ゲームだったからだ。みんなが思っている怪獣は、『ゴジラ』とか『ウルトラマン』などに出てくるもの。こいつらはきぐるみだからかなりのアクションをこなせる。そういうよく動く怪獣を、かつてのビデオゲームのハードは表現できなかった。たいていの場合、動きがぎこちなく、みっともなかった。

これを克服したのが『キング・オブ・ザ・モンスターズ』だ。よく動き、かっこいい。当然のようにヒットし、当然のように続編も出た。怪獣の動きにも磨きがかかってて、ベリグー。

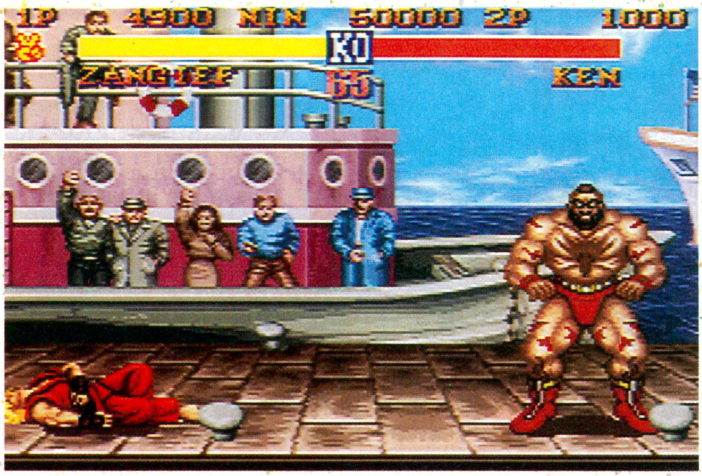
STREET FIGHTER Ⅱ TIMES

ストタイは短期集中連載。短気といえば損気です。対戦で負けたときでも破壊活動はやめようね。

published by
weekly famicom tsushin
ASCII corporation
〒107-24 Three F Bldg. 6-11-1
Minami Aoyama,
Minato-Ku, Tokyo, Japan



『ストⅡ』最強中間試験 国技館へ行きたいか!?



⬆マッチョマンといえば、なにはなくともザンギエフ。ちなみに本誌好評連載中の『りろりろ』の田中ひでお先生は、なんとザンギエフの大ファンなのだ。

全国5000万の『ストリートファイターⅡ』ファンのみなさん、こんにちは。ストタイもめでたく、第2回目を迎えました。そこで(どこで?)唐突なんだけど、中間試験を始めたいと思います。パチパチ。なんで中間試験なんかやるんだよー！　と文句のあるかたもいらっしゃるでしょう。うんうん。しかし、ページ下のプレゼントの記事を読んでいただければ、答えいっぱつ！　てな感じで、わかって頂けることでしょう。えっ、ぜーんぜわからない？　あら、そう。アナタってわからず屋さんね。だったら『ストⅡ』で勝負だッ！

■第1問(10点)

春麗対ザンギエフ。春麗は中キックと投げ1回。ザンギエフはスクリューパイルドライバー。さて、ダメージが大きいのはどっち？

1．春麗
2．ザンギエフ
3．ケンカ両成敗、大岡裁き

■第2問(10点)

本誌7月24日号掲載『ストリートファイターⅡ』クロスレビューで、ジョルジョ中治がダルシムにつけた得点はさて何点でしょう？

1．9点
2．7点
3．中治の難点は酒と女に3000点

■第3問(10点)

ザンギエフが勝負に勝ったあと、ポージングをしながら笑っています。さてこのとき、ザンギエフは何回「はっ」といっているでしょう。

1．8回
2．9回
3．試合豪快、奇々怪々

■第4問(10点)

ブランカと獣神サンダーライガー。同じ獣関係のふたりですが(？)、体重が重いのはどちらでしょう？

1．ブランカ
2．獣神サンダーライガー
3．男はみんな獣なのよね

■第5問(10点)

今日も元気なカプコン広報宣伝室の人見嬢。社内ではダルシム使いとして有名です。そこで問題。ダルシムは空中に浮くことができますが、人見嬢の場合、水中に浮くことができるでしょうか？

1．とうぜん浮く
2．水中に没する
3．浮いた噂があるかもしれない

■第6問(29点)

春麗のバストと本田のウエストとガイルのヒップ、全部たすと、何センチになるでしょう？

1．444センチ引く15センチ
2．28842センチ割る69
3．う～ん、寝てみたい

■第7問(10点)

登場キャラのなかで、妻子持ちの軍人さんといえばガイル。そこで問題です。ブランカの嫌いなものといえば何でしょう？

1．アリ
2．国際平和協力隊
3．イヤよイヤよも好きのうち

■第8問(10点)

本誌6月26日号掲載の福田有宵先生の占いで、春麗と3番目に相性が悪かったのは誰でしょう？

1．ザンギエフ
2．ベガ
3．性格の悪い女は嫌いだ

■第10問(1点)

さて、ここで問題です。あなたは『ストⅡ』をプレーするのに飽きてしまっている？

1．うん、飽きた
2．飽きてはいない
3．いまはなんとも言えない



★チャンコはビタミン、ミネラルがたっぷんでごわす。しかも春夏秋冬、朝昼晩のいつでもよし。こんなうまいものはないッス。ね、親方。

▼だ・る・ま・さ・ん・が・転・ん・だ！　あっ、動くんじゃねーよ、バルログ！
神奈川県　ふにゃちん

★男だったら動かざること山のごとし！　ですたい。

▼かーごめ、かーごめー、かーごのなーかの春麗は……。
北海道　じみへん度リックすたいな

★ハメ技でごわすか？　わしは好かんですたい。卑怯でごわすよ。

▼踏むなあああ！　踏むな、踏むな、踏むな！　ヘアーが乱れるだろ。
東京都　歯周病メンスムース

★ふぬ。ヘアーの乱れは心の乱れ。椿油でガッシリ固めるでごわす。

パスポートプレゼント

中間試験のデキはどうだったかな？　問題が難し過ぎたかもしれないね。もし、みんなのなかで「オレは100点満点だよ～ん」という人がいれば、問題の解答をはがきに書いて送ってくれ。全問正解者のうち抽選で20名に8月24日に開かれる『ストⅡ』全国選手権の出場パスポートを贈呈するぞ。7月27日の消印まで有効。発表は発送を持って代えさせて頂きます。なのだ。

合計20名様に



⬆パスポートなので小型軽量、しかも横ユレに強いタイプなのだ。

中間発表!! エッグモンスター大募集!!

FF新聞

発売元／ファミコン通信編集部
株式会社アスキー
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
電話番号03・3486・7111(大代表)
〈第51号〉
平成4年(1992年)8月7日発行

恵比寿スクウェアにて応募作品選考会開催さる!

梅雨どきもいよいよ迫る6月17日。スクウェアの会議室において、エッグモンスター大募集係に応募された作品の第1回選考会が行なわれた。

6月25日までの応募総数は362通。今回の選考会では、そのうち選考会が行なわれた当日までにファミ通編集部に届けられた213通が対象となったのだ。もっとも、1通の封筒に複数のイラストを同封して応募してくれた読者がほとんどであったため、作品点数に換算するとその数は500を超えた。このペースでいくと、募集締切の7月10日までには、どれくらいの作品が届けられているのか、関係者一同、興味の尽きないところである。

ともあれ、213通もの作品を一度に持ち込まれたのだから、『半熟英雄』開発スタッフは大慌て。当初は4～5人で選考するはずだったところを、開発スタッフ総出にちかい13人が出席して、応募作品の選考が行なわれた。採用決定の判を押された作品こそなかったものの、採用されるかもしれない優秀作品がいくつかピックアップされた。

「予想をうわまわるスゴイ量の応募作品に、開発スタッフ総出で選考を行ないました。期待以上に力作ぞろいだったので、予定していた採用枠では収まりそうもなく、スタッフがドットにまで落としたエッグモンスターをボツにしても採用枠を増やすことになりそう。たくさんのご応募、本当にありがとうございました」(スクウェア　青木氏)

予想以上の反響に、スクウェア開発部もホクホク顔だ。なお、最終審査発表は9月11日号のファミ通誌上に掲載するので、お楽しみに!

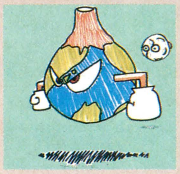


➡応募作品が次々と開封されていく。ちょっと緊張ぎみなのだ。



➡でも、すぐにこの雰囲気に。キミの作品はどうなったかな?

地球ちゃんとお月ちゃん



兵庫県　森下恵司

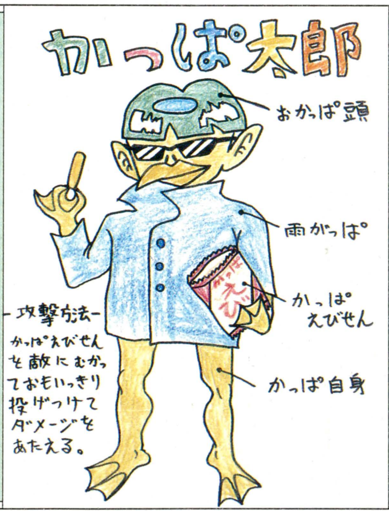
⬅とうとう怒った地球が、やる気のない月といっしょに自分たちのために戦う。



応募された作品の管理体制はバッチリ!

⬆キミが送ってくれた作品は、すべてこのファイルに保管されている。このファイルは、最終的に何冊必要になるのだろう。

かっぱ太郎



福岡県　金田信秀

⬅今回の選考会で一番の話題となった作品。徹底的にかっぱにこだわった方向性に言葉なし。注釈文のかっぱ自身が強力。

今回の選考を突破したエッグモンスターたち

このコーナーでは、上の欄で大きく紹介している作品と同様、今回の選考をみごと突破した作品の紹介をしよう。これらの作品はともに、『半熟英雄』開発スタッフから、採用する可能性があると評価された作品だ。ただ、ここに紹介した作品が、必ずしも採用されるわけではないことを了承しておいてね。また、ここに紹介した作品以外にも、『ＦＦⅣ』のローザをパロッた"ギョーザ"や、アダルトネタで攻めてきた"シーデビル"などが好評だった。

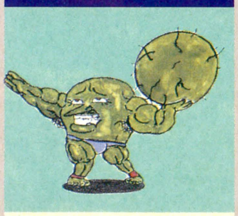
地雷プリンス



福岡県　鳥巣友紀

⬆数少なかった少女まんがタッチの作品。以前、ファミ通に掲載された爆撃プリンセスの影響か?　オリジナルで勝負してほしかった。

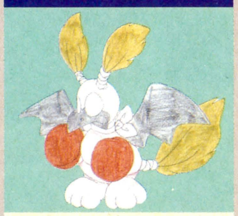
ハナクソI世



福岡県　尾上智也

⬆スタッフのひとりが強烈に推した作品。ウマイとかおもしろいとかじゃなく、ただこのインパクトが欲しかったと、スタッフは語る。

ボクシングトード



神奈川県　飯田猛

⬆デザインセンスを見込まれた作品。モンスターの特徴説明はいまいちだが、絵柄がいい味を出しているとは、やはりプロの談。

ライダードラゴン



神奈川県　小島幸博

⬆某RGBに登場したモンスターのパロディー。オンブしている人間は、もっと情けなくてもいいかも、というのがプロの意見。



激闘!! 8HOURS

ファミ通 8耐ぇ

着ぐるみ灼熱脳天爆烈 8時間耐ぇ久レース!!

来たる7月26日、三重県鈴鹿で行なわれる"コカ・コーラ"鈴鹿8時間耐久ロードレース。バイクで8時間走ろうってンゴイレースで、まことにごくろうさんです。だけど、こいつをゲームでやったらどうなるか。そーゆースーダラな発想のもとにできた企画、それがファミ通8時間耐ぇ久レースなのだ。耐久レースというよりは、耐えるレースというわけですな。

さいわい、我々の企画を察知したかのように、ナムコが鈴鹿8耐のゲームを開発してくれてるじゃあーりませんか。こいつを利用しない手はありません。かくしてバカヤロウどもは矢口渡のナムコに集合した。しかしタダでゲームに乗せるわけはありません。そこはそれ、工夫があるザンスよー。

ファミ通8耐ぇオフィシャルルール



出場選手はそれぞれ、着ぐるみ(重さ約5キロ、通気性なし)を着用しなくてはならない。コカ・コーラ スズカ エイトアワーズは、実際には4分程度のスプリントレースなので、8時間も乗り続けることはできない。そこで、1回毎のポイント制とし、1位=10、2位=6、3位=4、4位=3のポイントを得るものとし、8時間が経過した時点での合計獲得ポイント数で争う。なお、反則が発覚した場合はノーポイントとなる。

コカ・コーラ スズカ エイトアワーズとは



通信機能により、8人まで同時プレー可能なレースゲームだ。文字どおり鈴鹿8時間耐久ロードレースの再現ゲームだけど、8時間筐体に乗り続けるワケにはいかず、4周のスプリントレースになっている。初めに10000円ポーンと入れて、8時間乗り続けられるとよかった、んなわけねーか。







⬆➡なんといってもバトルが楽しい。多人数でやるがよい。ル・マン式スタートや、夜のライトオンが再現されたり、芸も細かいね。

ばぁ〜い namco

これが今回のバカヤロウ(選手)どもだ!

ネコさん	クマさん	トラさん	パンダさん
			
			
中川健太郎	**青山ガゾー**	**山崎あきお**	**中堀　優**
一見地味だが、正義に燃える男中川。のちに意外な一面が明らかになるのだった。	勝利のためには汚いことも辞さないというキップの良さが瀬戸内海的でよいぞ。	昨日まで貧弱な坊やと呼ばれていた山崎。今日もオネスティーなところを見せている。	虎や豹がらの衣服を好む。なんでも都の傾奇者専門店から取り寄せているようだ。

スタートまえの入念なウォーミングアップ!





⬆➡いきなり運動をすると筋肉がツる、心臓麻痺、エイズなどの危険がある。ヒンズースクワットでカラダをほぐしましょ。





⬆➡からだの堅い人は女の子に嫌われるぞ。背骨が折れるまで柔軟をやってもらおう。ほれ、フンっフンっフンフン、フンっ!!

12:00 スタート!



⬆どう見てもふざけているようだが、だいたいこんな企画がふざけているのだ、まいったか。

さあスタートだ! 8耐名物のル・マン式スタートは、着ぐるみちゃんの前がほとんど見えないという事情から、中止になった。根性ないぞ。ちなみにこの撮影風景が、通りすがりのナムコ女子社員にバカウケだったのだ。





⬇⬆おしりがプリプリとして意外と好評。このレースはナムコ本社ビル玄関からお届けしています。つまりお客さんから丸見えなのね。



⬅甘く見て足でプレーする傾奇者中堀。やめい、スロットルが臭くなるわ。



16:00 40本目

鈴鹿の夏は暑い！

⬇なんといっても鈴鹿の朝は早い、じゃない夏は暑いぜ。なんで、8耐ぇでも思い切って電気ストーブを3台もおごってみました。遠慮すんな。





⬆800W×3台に加え、ナムコさんの協力で冷房をカットしてみました。あー暑い。氷が食べたい。

スタートから4時間が経過した午後4時。よーやく40本目が終了。1回約5分弱といったとこで、今のところコースレコードは中堀の4分11秒。いやーしかしよくやるよねってそれ言っちゃおしまいか。



妨害行為

⬆クマの妨害行為爆発だ！ こういうときに編集部での上下関係を悪用する。山崎はかわいそうに文句が言えず。



⬇転げ落ちる山崎。このでっかい足はやはり石森章太郎（現石ノ森）の影響だろうか。不思議だ。

休憩時間



⬅ハイレグのお姉ちゃんにちょっかいを出す中堀。おいおい、かぶりものをなんとかしろよ。



➡ナムコ御所脇の教育的指導だ。ゴーゴー御所脇!! 販売企画課主任！

ここまでの成績

着ぐるみネーム	1位	2位	3位	4位	合計ポイント
ネコさん	11	16	8	5	253ポイント
クマさん	12	14	3	11	249ポイント
トラさん	9	4	19	8	214ポイント
パンダさん	8	6	10	16	204ポイント

18:00 54本目

鈴鹿は自然がいっぱい！

本当ならここで60本くらいなのに、まだ54本目。もう隊員はフラフラで、脱水野郎だ。がんばれみんな、これが終わったら、思いっきりゲームしていいぞ。ほら、そこの『ソルバルウ』でもやりなさい。

またも妨害行為

➡ガゾーの妨害ブレー炸烈！ となりの山崎のマシンのブレーキを握るという暴挙に出た！ ひどいぜガゾー！



⬇さらに、着ぐるみのしっぽを引っ張る引っ張る！ たまらず転倒する山崎。こんなに妨害してるあいだに、自分のマシンは大丈夫なのか？





⬆実際にも、小動物やヘビなんかがコース上に出てくると、中嶋悟が言っていたぞ。ちなみにリスは合成です。



⬅なんと、中川がリスフェチだったことが発覚。この撮影のあと、彼はリスをもらいうけて帰った。リスの名前はリッ太だ。

ここまでの成績

着ぐるみネーム	1位	2位	3位	4位	合計ポイント
ネコさん	13	20	13	8	326ポイント
クマさん	15	19	7	13	331ポイント
トラさん	13	9	23	9	303ポイント
パンダさん	13	6	11	24	282ポイント

順位の下の数字はそれぞれの回数を表わしています。

20:00 約66本目

いやー100本くらいイケルと思ったんだけど、人間疲れると能率落ちるもんですな。ってひとごとみたいに言うなよ！　なんか見てるほうがよく数えてなくって、約66本くらいでしょうということで。

休憩時間





⬆➡休憩時間に愛車をワックスがけする中川。こりゃ潔癖症というより病気ですな。トイレに行ったあとは手を100回洗うらしい。

妨害行為





⬆➡気ぐるみの頭を回転させて、視界を一気に奪ってしまう手に出たガゾー。おまけに頭がコロコロ転がってしまった。だが、それを見ていた中川が……。

ちょっとまったあー





⬆数々のガゾーの妨害を横で見ていた中川が業を煮やしてオフィシャルに抗議。でも見てなかったみたいね。

くたばるヤツ





あーもー真っ暗

⬅⬆8時となり、ナムコもすっかり退社時間を過ぎてしまった。こんなことをしてるのはこいつらだけ。もう、たいがいにせーよ！

総合成績					
着ぐるみネーム	1位	2位	3位	4位	合計ポイント
ネコさん	14	26	18	8	392ポイント
クマさん	17	21	12	16	392ポイント
トラさん	19	13	24	10	394ポイント
パンダさん	16	6	12	32	340ポイント

授賞式

一部選手がゲロ吐きそうになりながらも、一応全員が完走したファミ通8耐え。優勝はオネスティ山崎の頭上に輝いたのだが、頭がデカ過ぎて勝利のレイは首には入らなかったらしい。まあ気にするな。正直言ってハードで、このあと数日体調が優れない者もいたらしいが、まあ気にするな。

優勝！トラさん





⬅⬆ガゾーは妨害行為のやりすぎで自分がお留守になり、中川はただのリスフェチだったようだ。傾奇者中堀も及ばず。

わたしの感想

ナムコ販売部 販売企画課主任 後所脇裕

今回の取材を終えて、非常にバカバカしく、おもしろかったのと同時に、スタッフの汗だくの苦労が半生忘れられないと思います。また、自分自身の、ハイレグギャルに対する弱さを、改めて痛感した次第です。また待ってるよ！

お約束



⬅ファミ通では約束のハイヒール踏まれプレー。なんか、普通運動会の記事でもやったような。担当者が同じだからしかたないか。趣味ってことで。



SKY MISSION

スカイミッション

『スカイミッション』の舞台となるのは第一次世界大戦の大空。この大空の覇権を賭けて、いまキミは飛び立つ！

SF スーパーファミコン	シミュレーション	カートリッジ
	ナムコ　発売日未定　価格未定	4メガ

愛機キャメルと大空を駆けようぜ！

スーパーNESで話題を呼んだフライトシミュレーター『WINGS 2 -ACES HIGH-』が、『スカイミッション』とタイトルを変えてスーパーファミコンに登場。

ゲームの舞台となるのは第一次世界大戦中の大空。プレーヤーは複葉機キャメルを駆って、34のミッションをひとつずつクリアーしていく。ミッションは空中戦、地上攻撃、爆撃の3種類に分類できる。それぞれの目的は、空中戦では敵戦闘機を機銃で撃ち落とすこと。地上攻撃では敵地上部隊を機銃掃射で破壊すること。爆撃では敵軍事施設を爆撃することだ。すべてのミッションをクリアーして、真のエースをめざそう。

撃墜王に課せられた3種類の過酷な試練

プレーヤーに課せられる34のミッションは、空中戦、地上攻撃、爆撃の3種類に分類することができる。空中戦は、自機を旋回させて敵戦闘機を探索し、発見したら背後にまわり込んで撃墜しよう。地上攻撃は、目標物を発見してから攻撃するまでの時間が短いので、目標物への攻撃は正確に。爆撃は、爆弾投下から爆撃目標に着弾するまでの感覚を把握することが、クリアーへの近道だ。

DOG FIGHT



⬆敵戦闘機を発見したら見逃すな。背後から機銃を乱射して撃ち落とせ。

STRAFING



⬆目標物破壊も大切だが、あまり低空を飛びすぎて、翼を地面にこすするなよ。

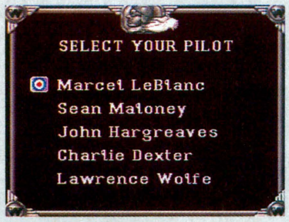
BOMBING



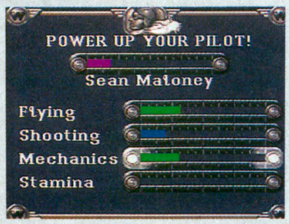
⬆斜めに移動しながらでも爆撃目標に着弾させせられたら、もう怖いものなしだ。

エースたる資格を持つ5人のパイロットたち

自機を操縦するのは、もちろんプレーヤーだが、その自機に乗り込むパイロットの選択も、このゲームではなかなか重要だ。5人いるパイロットにはそれぞれ特徴があり、ミッションスタート時の自機の高度や、旋回スピードが違うからだ。パイロットの選択は、ミッションがスタートするまえに毎回行なえる。そのミッションの内容に、もっとも適したパイロットを選択できるように、5人のパイロットの特徴はしっかりと把握しておく必要がある。また、ミッション成功後のボーナスポイントでパイロットを育てることもできるぞ。



⬅パイロットの選択は、ミッションに合わせて慎重に。



➡ボーナスポイントは4種類の能力に配分できる。

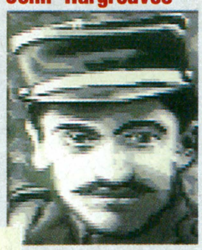
Marcel LeBlanc

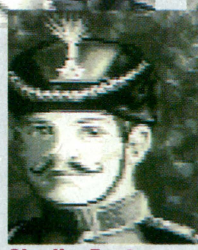


Sean Maloney



John Hargreaves





Charlie Dexter



Lawrence Wolfe

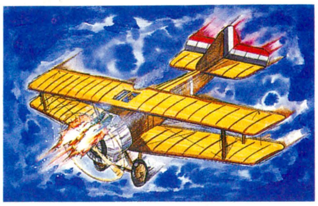
われこそは撃墜王なり

敵戦闘機を背後から撃墜せよ!

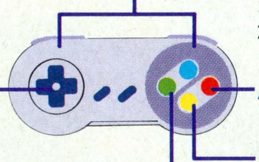
DOG FIGHTとは空中戦のこと。ミッションスタート直後の画面に表示されている敵戦闘機すべてを撃ち落とすことが、このミッションの目的だ。敵戦闘機を撃ち落とす武器は機銃。うまく敵戦闘機の背後にまわり込み、機銃を乱射して敵戦闘機に被弾させるのだ。

敵戦闘機も自機と同様、機銃を装備しているので、自機の背後にまわると攻撃してくる。この攻撃で撃墜されたり、操縦ミスで墜落したり、敵戦闘機と接触してしまうと、ミッションは失敗だ。むろん、操縦していたパイロットは死亡してしまう。ミッションが進むにつれて、敵戦闘機の性能が上がったり、登場する敵戦闘機の数が増えていく。イージーミスはゲーム後半でかなりの痛手になるぞ。

操作方法については、右の図をよく見て覚えてね。



操作方法



✚ボタン 左右
左方向に旋回
右方向に旋回
左右に大きく旋回運動する

上下
上方向が下降、下方向が上昇
※高速飛行時に急上昇すると急速反転をすることが可能

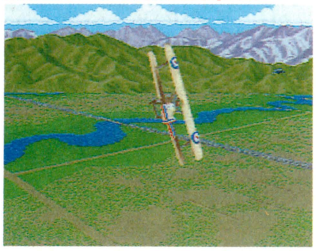
L、Rボタン
左右にゆるやかな旋回
旋回時の微調整に使用

Aボタン
自機のスピードを加速

Bボタン
自機のスピードを減速

Yボタン
機銃を掃射する(自動連射)

旋回して敵機を探せ

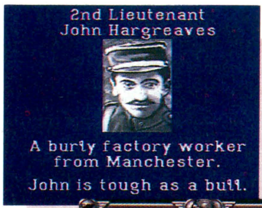


⬆うっかり敵戦闘機を見失ってしまったら、自機を旋回させて探そう。

失速落下に注意しろ



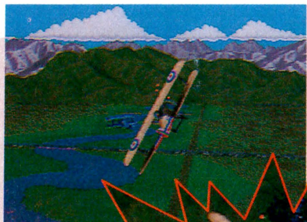
⬆操作ミスによって、失速落下することがある。✚ボタン操作で切り抜けろ。



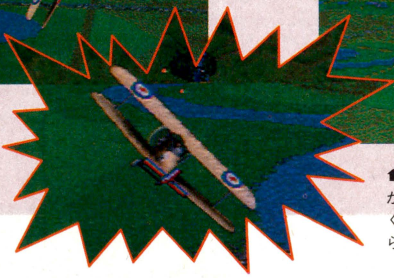
⬅今回のパイロットは彼に決定。獅子奮迅の活躍を期待しているぞ。



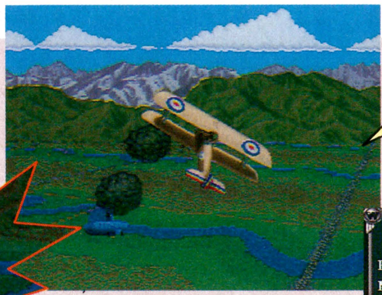
➡これが今回の指令内容。すべて英語で書かれているとこがイカス。



⬅ついに敵戦闘機の背後を取った。逃がさないから覚悟しろよ。

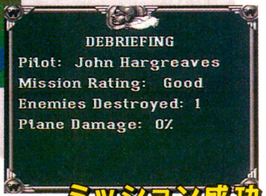


➡敵戦闘機に機銃が被弾した。敵戦闘機はむなしく黒煙を吹いて墜落していくぞ。



任務は完了した
これより帰還する

⬆きりもみしながら墜落していく敵戦闘機。さらばじゃ。



➡ミッションが終了すると、この事後報告画面が表示される。

ミッション成功!

たまには失敗することもあるのさ……

空中戦でミッション失敗という事態に陥るのは、敵戦闘機に撃墜された場合か、接触してしまった場合だ。そこで、ここではそのふたつのパターンを紹介しよう。

非運の撃墜王 愛機とともに果てん

撃墜編

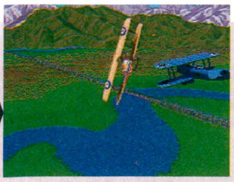


⬆ひえ～、ピッタリと背後をマークされてしまった。



⬆逃げるチャンスもなく撃ち込まれて落下する自機。

接触編



⬆うわ～、旋回していたら敵戦闘機が突っ込んできた。



⬆回避する間もなく接触。惨事は現実のものとなった。



⬆なすすべもなく墜落していく自機。いとおかし……。



⬆そして、たどりついたさきがこの始末。パイロットはまちがいなく即死ですな。南無～。

⬇パイロットが死亡してしまうとこの画面になる。夕日に照らされた雲をバックに、彼のありし日の雄姿が飾られる。



大空の勇者ここに散る

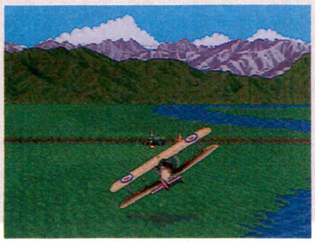
一撃離脱で地上物を破壊せよ!

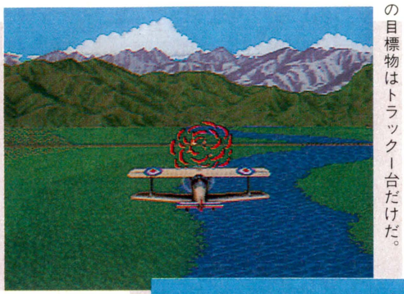
STRAFINGとは地上攻撃のこと。地上スレスレの高度をうまく保ちながら飛行し、トラックや戦車などの車輌や、地上に設けられた壕といった目標物を破壊することがこのミッションの目的だ。目標物破壊のために使用する武器は、空中戦のときと同じ機銃。操作方法も空中戦の操作方法と同じだ。



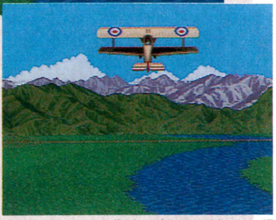
⬆このミッションではこんな低空を飛ぶのだ。コントロールをちょっとでも誤ると即座に墜落してしまう。慎重に操縦しよう。

⬇目標物を発見。かなりのスピードで飛んでいるので、機銃は撃ちっぱなしにしておこう。さもないと取り逃すぞ。

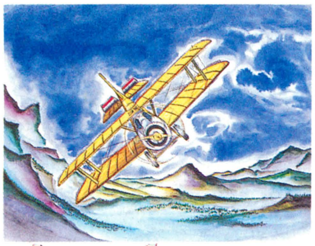




⬅みごと破壊。最初の地上攻撃での目標物はトラック一台だけだ。



⬆ミッション成功の朗報を持って帰還の途につくキャメル。翼に描かれたトリコロールがいっそう映える。



レッツ・シューティング

トラック



⬅機銃を一発でも被弾させれば破壊できる。攻撃能力も備えていない。

戦車



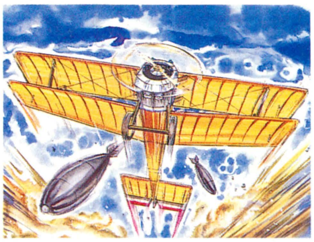
⬅武装しているので、トラックより防御力がある。攻撃もしてくるぞ。

軍事施設を急降下して爆撃せよ!

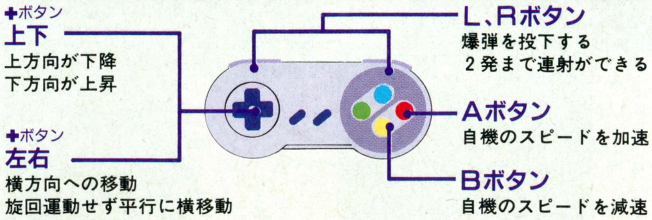
BOMBINGとは爆撃のこと。ミッションスタートまえに指示される爆撃目標を、正確な爆弾投下によって爆撃することがこのミッションの目的だ。爆撃目標となる軍事施設を爆撃する武器は、ヒューンという効果音を鳴らしながら落ちていく爆弾。操作方法がこれまでのものと異なるので、プレーするときは右の図を参考にしてね。

空中戦と地上攻撃では、自機を後ろから見た視点で画面が構成されていたが、爆撃では自機を真上から見下ろした視点で画面が構成されている。そのため、自機の高度を変えると、地上の風景がそれに対応して拡大、縮小するので臨場感タップリだ。

フィールドには爆撃目標だけでなく、対空砲がいくつも配備されている。できるだけ上空を飛んだほうが砲撃は避けやすいが、爆弾を正確に投下するには、できるだけ低空を飛んだほうがいい。爆撃目標に接近したら急降下しよう。



操作方法



パラシュートはありません



➡爆撃目標は前方の橋。しかし、その手前には対空砲が3門……。

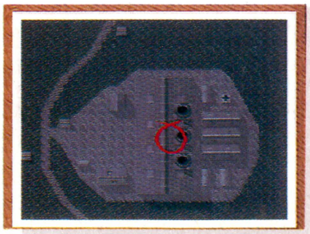


⬅対空砲の餌食となって墜落してしまった。油断は禁物なのだ。

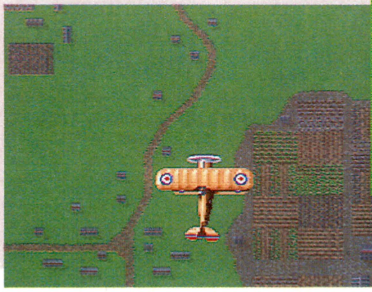
開発状況

完成しています。スーパーNES版からの移植なので、開発は順調に進みました。

ナムコ　がんのすけ



⬆ミッションスタートまえに表示される画面。赤で丸をされたところに爆弾を投下できれば、このミッションは成功だ。

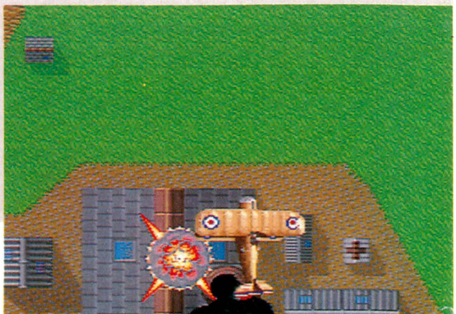




⬅高度を上げて飛行すると、こんなに見はらしがいいぞ。

⬆爆撃目標を確認したら、迷わず急降下して爆弾を投下しよう。

⬇爆撃目標に爆弾が命中。余裕があれば1発といわず、2発も3発も撃ち込んでやろう。ただ、対空砲の流れ弾には十分注意してね。





クイズ！脳天逆落とし

夏の暑さをさらにアツくする炎の闘球児の登場だ。『弾平』がキミの闘争本能に火をつけるぜ。

ROUND 51

ドッジ弾平

問題

弾平チームと敵が右の絵の状態で対戦した。弾平ボールで始めて敵を全滅させたとき、弾平チームには何人が残ってるだろう？　ルールは下のとおり。

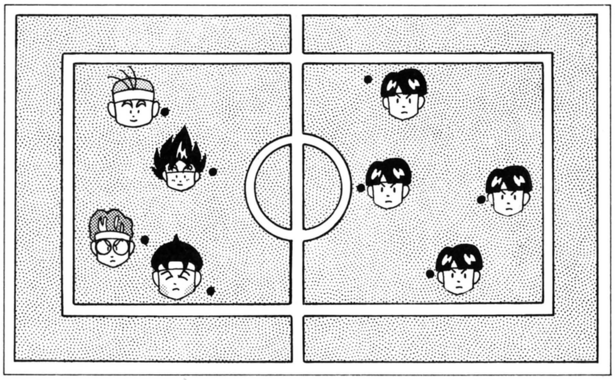
①各キャラのボールの飛距離は右下の図のまま。

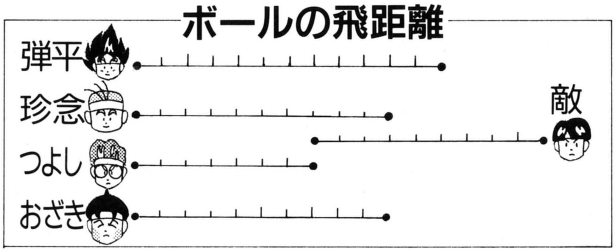
②右の絵の味方と敵の●と●を結んでボールをぶつける。ボールがぶつかればそのキャラは退場。ボールは、やられたキャラに一番近い同じチームのキャラがもつ。

④ボールの飛距離が、敵のどのキャラにも足りない場合は、相手チームの誰かのボールになる。

⑤敵は距離のいちばん近いキャラを狙ってくるものとする。

⑥同一線上の敵はまとめて倒せる。





応募のきまり

答えはわかったかい？　弾平が最初にどの敵をねらうかで結果が変わるから、いろいろ試してみるといいぞ。ちなみに本物のスーパードッジと違って、外野とかパスとかはナシなのだ。で、何人残るかわかった人は、その人数をはがきに書いて送ってくれ。あて先は、8月7日号クイズ脳天逆落とし係。ちゃんと号数も書くこと。それから、キミの郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号も、忘れずにね。締切は7月30日。当日消印有効だ。

賞品について

正解者のなかから抽選で10名様に全国共通おもちゃ券を5000円分プレゼント。おもちゃ屋で現金と同じように買い物ができるのだ。最近はソフトの値段もわりと高いから、おこづかいの足しにするといいぞ。当選者発表は9月18日号だ。

先週の答え……………FF

クイズ脳天逆落とし 6月26日号当選者

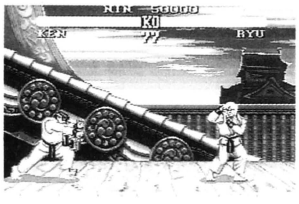
●東京都　春日浩志
●大阪府　斧原久美子
●滋賀県　平田文夫
●三重県　倉田裕美子
●三重県　芳山昌史
●大分県　竹田由実
●神奈川県　佐藤尚志
●北海道　遠藤聖子
●神奈川県　原田麻友美
●福島県　川俣夏子

INFORMATION インフォメーション

『ストII』の全国大会が決定

8月24日に東京の両国国技館で開かれる、〝ストリートファイターIIチャンピオンシップ'92IN国技館〟の参加申し込み方法が決定したのだ。

方法は2種類。ひとつ目は7月23日から全国主要玩具店で行なわれるゲーム大会に参加、優勝して国技館へのパスポートをもらうというもの。ふたつ目はちょっとウデに自信がない人向き。往復はがきでカプコンまで申し込み、参加券をもらうというものだ。ただし、申し込んで参加券をもらえるのは、抽選で5000名まで。運を天にまかせるしかないようだ。パスポートもしくは参加券のない人は当日入場できないのでそのつもりでいてちょーだい。



⬅日本一の強者は誰か？　その誕生を見守ろうぜ。

また、応募要項は下記のとおりだが、復信用はがきの裏面にはなにも記入しないように。締切は7月31日消印有効だ。質問、問い合わせなどはカプコンの国技館大会専用電話☎06・946・6658まで。さあ、いそいで応募しようぜ。

往復はがきに住所、氏名、年齢、職業を明記し下記のあて先まで
〒104-91東京都中央区京橋郵便局留置
ストリートファイターII
チャンピオンシップ'92IN国技館大会係

美少女マニアよこの本で夢みよ

パソコンの美少女ゲームでは、トップクラスの人気を誇るメーカー、ウェンディマガジン。同社が制作したソフトに登場する美少女を一堂に集めたムック『ウェンディマガジン美少女アルバム』を5名に。希望者ははがきに住所、氏名、年齢、電話番号を明記の上、180ページのあて先へ。7月29日消印有効。



⬅まあ、その、いわゆるHゲーム方面のビジュアル満載なので、そーゆーつもりで応募してくれ。『まなみ・さやか・ゆか』係までね。

RIOTのグッズはどう？

RIOTのスタッフたちが作った非売品の広報誌『RIOT★FREAK』を3名に。新作ゲーム『ぽっぷ'nまじっく』など、4本のゲームのマンガが掲載されている。はがきに住所、氏名、年齢、電話番号を書き180ページのあて先へ。



⬆同人誌的なノリの1冊。『宣伝鈴木』係まで。締切は7月29日。消印有効なのだ。

PRESENTS

WEEKLY ファミコン通信

読者プレゼント

8月7日号の当選者は9月4日号(8月21日発売)で発表だ!!

ゲームソフト

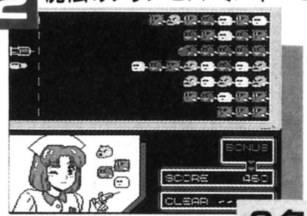
1 キング・オブ・ザ・モンスターズ



タカラ　スーパーファミコン　3名

巨大なモンスターどうしが町のドまん中で破壊活動的な決闘を繰り広げる、対戦アクションゲームだ。暴れるんだぁ〜！

2 魔法のプリンセス ミンキーモモ



ユタカ　ファミコン　3名

テレビアニメでおなじみの魔女っ子ものアドベンチャー。

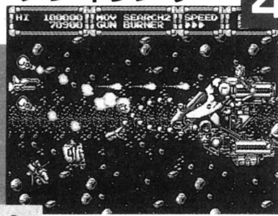
3 ドラゴンナイトII



NECアベニュー　PCエンジン　3名

パソコンのHなRPGがPCエンジンで遊べる!? 色っぺ〜。

4 グレイランサー



メサイヤ　メガドライブ　3名

ゲーム開始時にオプションが選べるシューティングゲーム。

5 東尾修監修プロ野球スタジアム'92



徳間コミュニケーションズ　ゲームボーイ　3名

元西武の投手、東尾修が監修した、野球ゲームなのだ。

テレホンカード

6 森高千里



アルバム『ROCK ALIVE』からシングルカットされた、『私がオバさんになっても』。キミは聞いたかな？

110-125283

1名

7 越智静香



テレビ番組の司会もこなす、静香ちゃんのテレカだよ。

1名

ホワイト加刷

8 となりのトトロ



大ヒット公開中の『紅の豚』を手がけた、宮崎駿の作品。

3名

110-126548

9 所ジョージ

来年公開予定の黒澤明監督作品で、主演を演じる所ジョージ。いつもとはひと味違った演技が見ものだね。

330-34432



1名

10 Suzuka 8hours



10名

鈴鹿8耐をモチーフにして作られたアーケードマシン『コカ・コーラ Suzuka8hours』。通信機能で4人まで競える、ナムコの最新のバイクレーシングゲーム！

ホワイト加刷

締切
7月30日
必着

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1〜2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券　平泳ぎの方法教えます　8月7日号

➡7/17号の当選者発表

ゲームソフト

●キャプテン翼II
群馬県　安田剛士
佐賀県　松原敬浩
愛媛県　中村節香

●スターウォーズ帝国の逆襲
青森県　佐藤広則
東京都　新城真一
大阪府　井川雅人

●F1サーカススペシャル
岩手県　高橋達也
岡山県　宗政一穂
徳島県　栗本　昇

●炎の闘球児ドッジ弾平
埼玉県　坂本博行
東京都　加瀬芳人
京都府　古園久也

●プリンス・オブ・ペルシャ
東京都　永野間祐一
大阪府　真部大祐
香川県　吉原麻有子

テレホンカード

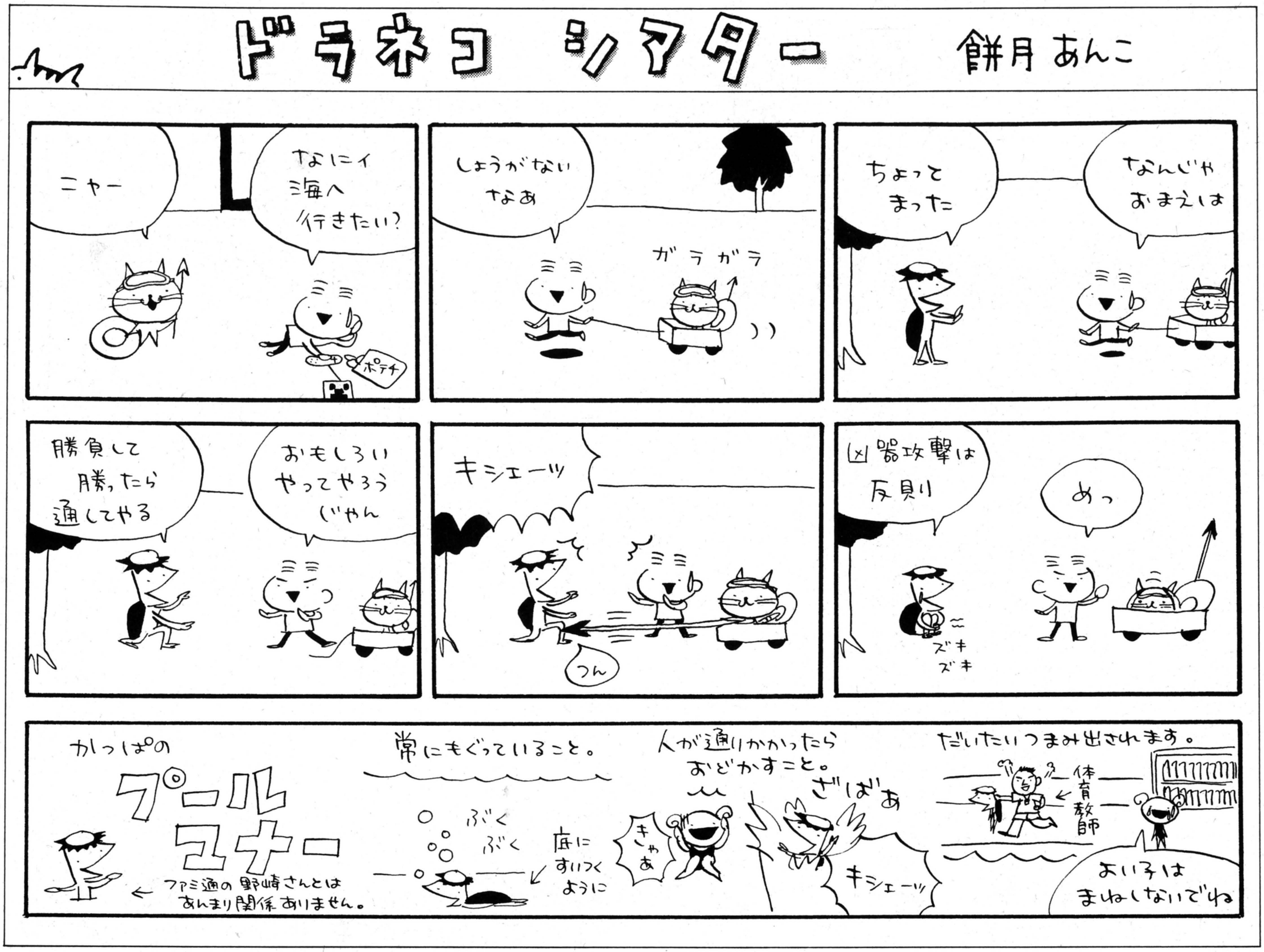
●織田裕二
京都府　浅田有紀子

●観月ありさ
大阪府　川本良輔

●ロマンシング・サガ
青森県　永田英哉
京都府　福良文枝
沖縄県　田中基嗣

●不思議の海のナディア
宮城県　鈴木よう子
神奈川県　大橋博明
東京都　下山友和

●小坂由美子
福島県　岩崎　務
岩手県　矢田　諭
東京都　関口健一
高知県　小津和見
福岡県　行徳佐知夫



大人はソレを区別できない!?

ちょっとまえのゲーム帝国に、最近の小学校にはパソコンがどんどん導入され、こっそりゲームで遊んでる子も多いなんて話が載ってました。それで思い出したのが、昔、視聴覚教室という部屋でヘッドホンしながら英語のカセットを聴かされるという授業のときに、『宇宙戦艦ヤマト』のテープを聴いてた友だちのこと。これっておんなじノリだよね。



さて、私は医者でゲーム好きだから、「ゲームを治療に」なんてことを言うわけだけど、ゲームやパソコンに興味のある学校の先生は、同じように「パソコンを教育に」と思ってしまうわけだろうなあ。だとすればゲームが好きな相撲の親方は、『ストⅡ』やりながら「ゲームを相撲に……」とか思ってたりして。

こうやって、自分が好きな目新しいものを、自分が深く関わっている生活の分野でも役立てられないか?と思ってしまうのが大人の特徴だよね。「ゲームをする子供は現実と虚構の区別をつけられなくなる」なんて言ってゲームの批判をする人がよくいるでしょ。でも、ゲームのファンタジーの世界をセコく現実に持ち込もうとするのは、むしろ大人のほう。

お子さんは、ゲームを現実とドッキングさせるときも、もっと健康的。病院で私と『星のカービィ』合戦やってる少年Rも、学級行事でデカイ凧上げしようってことになって、凧にカービィの絵を描く役に選ばれ、一躍みんなの注目を集めちゃった。ゲーム好きのおかげで、苦手な現実の学校生活でもいいことあってよかったねえ。だけど、「そのクラス一のカービィを描いて見せてよ」と紙とエンピツをわたしたら、やっぱり丸に手足がはえただけのカービィ。これにウマいヘタがあるんだろーか? でも、クラスのみんなが認めたんだから、どこかがきっと違うんだろうね。つぎは『キャメルトライ』のボールを上手に描いていただきたい、と私は思ってます。

登録 商標



尻に目薬 目に座薬

香山クリニック

ファミ通薬品株式会社

かやまりか:忙しいときには西友ストアのファックスを使ってでも原稿を送ってくれる精神科医なのだ。

金華

ファミ珍楼

御商談、御会席
創業於平成四年八月七日



⬅書類選考を通過した人には、面接試験だ。面接当日の服装は自由。でも、服って個性が現われるよね。

アルバイト大募集だよん

突然始まったこの金華ファミ珍楼は、いつ掲載されて、ナニをやらかすかまったーくわからないページであるのだ。まあゲリラ的になにかやっていこうという、全国100万人の愛読者を持つ商業誌とは思えないページなんだけれどもね。今回、人手不足にあえぐファミ通としては、一丁アルバイト募集なんてのを行なってしまおーかなと。

つーわけで、ファミ通アルバイト人事担当の鈴木ドイツ、渡辺美紀にファミ通アルバイターの採用基準なんてのを一発ぶちまけてもらったのだ。ファミ通でぜひ働きたいって人は必読だよん。

——ねえねえ。鈴木ドイツってどんな基準でバイトくんを採用してんの？ なにかあるんでしょ？

鈴木ドイツ（以下ドイツ） 簡単だよ、そんなの。原稿が書けて、性格がよくて、病気しなくて、1日くらいだったらメシ食わなくてよくて、3日徹夜くらいへにも思わなくて、オカマじゃなくて、尻が軽いやつかな。

渡辺美紀（以下渡辺） 尻じゃなくて、それ腰じゃないの。まーでも私もドイツの言っていることには同感よね。あと、素直に「ハイ」とお返事する人かしら。私個人としては、顔はやっぱり美形に限る！

——ふたりの好みって、スナイパー路線の本で募集したほうがよいのでは？ 私のヤプー募集とかね。

ドイツ んー、だから、半分冗談のつもりで言ったんだけどさ、かなりマジでもあるわけ。バイトといっても正式にスタッフとして働いてもらうんだから、入ってからの仕事同様、採用審査も厳しいわけよ。じゃないと、ファミ通に入ってから、本人が悲劇だからね。

渡辺 それからさあ、編集って、夜だけ会社にいればいいと思っている人いるじゃない？ その考えかたはアマイなあ。実際、フツーの会社と同じく、みんな朝から仕事してるの。だから、「ボクは学生なんで夕方からでよいですか？」とか、「週3日勤務希望」なんてのは、いくら優秀でもボツくん。

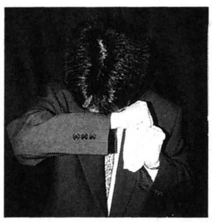
ドイツ 遊びの文化の雑誌編集者だから、いろんな見聞を深めているってのもポイントかな。アタシ、体験が多いんですってのは、ヨイ。

渡辺 ゲームしか知りませんのマニアくん、人間関係が不得意って人はツライとこよね。やっぱり。

——ふーん（でも、本当はグータラで、ゲームバカがファミ通には多いじゃんと言いたいのをグッとこらえる）。あっ、浜村通信編集長？

浜村通信編集長 一言だけ言わせてくれる。一言だけ。ファミ通を自分で動かしたいっていう情熱を持った人！ コレにつきます！ あと、語学力（とくに英語）がある人を切実に募集してまーす。

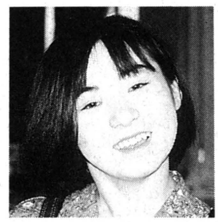
浜村通信がペリッとシメたところで、こんな人でもバイトしてますっていうサンプルを、少々下にあげておいたぞ。アルバイト希望者は、応募要項と同様に参考にしてちょーだい。きっと自信がムクムクと湧いてくるのではっ!?



⬆ヒョロヒョロである。そのうえショボショボだけど、仕事はこなせちゃうものだ。



⬆果報は寝て待てというが彼にとっての果報とはっ!? 寝ること自体が果報だとか。



⬆ファミ通には変人が多いんだけど、この姉ちゃんはとくに変。でも採用された。

ファミコン通信アルバイト募集要項

●募集要員と必要書類
ファミコン通信編集スタッフ、制作スタッフを各若干名。編集スタッフ希望の人は、履歴書のほか、「私の恥ずかしい秘密」という題目で400字詰め原稿用紙2枚の作文と、ファミコン通信のために作った"企画書"を同封して送付すること。作文の原稿用紙2枚は厳守だが、企画書のテーマ、書式、枚数は問わない。制作スタッフ希望者は、履歴書及び過去の作品を1作以上送付すること。

●応募資格
編集及び制作に関する経験は基本的に不問とする。ただ、経験者は採用される可能性が高い。また外国語が堪能の人は採用される可能性が高い。年齢18歳以上。

●勤務内容
編集スタッフは雑誌、"ファミコン通信"及び増刊号などの編集もしくは編集アシスタント。制作スタッフは、"ファミコン通信"、"ログイン"、"アイコン"、"アスキーコミック"、"A－ONE"、及び各雑誌増刊号の制作。

●勤務地及び勤務時間
勤務地は、港区南青山。就労時間は基本的に、午前11時から午後8時（1日8時間労働）。週休2日制（土、日、祝日は休み）。通勤時間が、1時間以内の圏内に居住していること。

●応募方法と審査結果について
応募書類は必ず郵送すること。書類の持ち込みは認めない。応募書類の返送は一切なし。1次審査（書類審査）通過の者に対してだけ連絡を行ない、2次審査（面接重視）を実施。

応募書類は180ページのあて先へ

アンうれしい ご招待だわ!!

初心会に行こう!

ファミコンやスーパーファミコンの㊙新作ゲームが、一挙にプレー可能というファミコンスペースワールド'92。この大イベントのチケットを抽選で、ペア400組に贈呈しちゃうぞ。会場は東京晴海国際見本市会場・東館、招待日は8月27日だよん。チケット希望者は、「初心会希望」と明記のうえ180ページのあて先までドッゾ。

すいません ごめんなさい

ゲーム年鑑にミス発見!

いままでに発売されたすべてのゲームを、発売された年ごとにまとめて紹介、攻略している『ゲーム年鑑』シリーズ。さきに発売された『ゲーム年鑑1991〈上〉』の134ページ、『セイントソード』と『スパイダーマン』の写真が入れ替わって掲載されていました。関係者各位、読者のみなさまがたにご迷惑をおかけしまして、誠に申し訳ございませんでした。ここに訂正して、お詫びを申し上げます。

日本全国翌日到着
一部地域2日



離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。



いそがしい あなた 今すぐ商品の欲しい あなた

オール新品 全国通信販売
翌日到着！着払いシステム！

GAME BOY HuCARD MEGA DRIVE GAME GEAR マーク以外の商品は取り扱っておりません。

ワーロードモニター募集 （モニター協力の方、期間中割引商品券￥5,000相当分プレゼント！（詳しくはお電話にて）

買って安心!! 故障・修理も完全メーカー代行（返送は当社負担しております）

ハード

(任天堂) ファミコン本体 定価￥14,800 ☎

(任天堂) ディスクシステム 定価￥15,000 ☎

(任天堂) ゲームボーイ本体 定価￥12,136 ☎

(任天堂) スーパーファミコン本体 定価￥24,272 ☎

新タイプ!! (セガ) メガドライブプラスワン（ソニックザヘッジホッグ付） ￥14,800

限定商品 <超大特価> DUO・SG・コアGII用 ターボスティック（PCエンジン用） 定価￥6,800（NEC） ￥2,500

<大特価> ロムロムアンプ用（NEC） ダイナミックマイク 定価￥5,500 ￥2,500

スーパーグラフィックス ￥39,800
ロムロムアダプター ￥6,900
2つ合計で￥12,800

PCエンジン (NEC) CD-ROM³システム〔Ver.2.1〕 定価￥57,300 ￥20,990

PCエンジン (NEC) コアグラフィックスII（スーパーCDRに直接OK） 定価￥19,800 ￥12,980

(セガ) ゲームギア本体 定価￥19,800 ☎

(セガ) メガーCD 定価￥49,800 ☎

PCエンジン (NEC) スーパーロムロム 定価￥47,800 ☎

PCエンジン (NEC) DUO 定価￥59,800 ☎

PCエンジン (NEC) GT 定価￥44,800 ￥29,800

PCエンジン (NEC) LT ￥99,800 ☎

ワンダーメガ（セガ） 定価￥79,800 ☎
ワンダーメガ（ビクター） 定価￥82,800 ☎

VAテレビC—19R25（NEC） ビデオ端子・リモコン付19インチ（14インチもあります￥29,800） ￥39,800

今月のおすすめ品

PCエンジン用
旧PC・コアG・コアGII・SG用
☆アーティトリ… ￥2,900 ￥5,800
☆フォトリー… ￥2,500 ￥5,…
☆イラストブースター ￥4,900 定価￥9,800
☆プリントブースター ￥12,400 定価￥24,800

新作予約も受付中!!（発売日到着）

今日
★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く。
②住所、氏名、電話番号を伝える。
③保護者電話確認（18歳未満の方）

次の日
★商品到着
①商品配達時に代金と引換える。
②８日以内の返品は可（送料自己負担）
但し開封後の返品はご遠慮下さい。

ファミコンソフト

- エアロビスタジオ（ファミトレ用）・ジョギングレース 各￥500
- ベースボール・TITANA・クォース・クラックス・スクウェアのトムソーヤ・ラフ・メルヴィルの炎・仮面の忍者花丸・ガンデック・メタルフレームサイバスター・ゴルゴ13II・キャプテンED・星雲狩り・パズニック・ファジカルファイター・紫禁城 各￥1,980
- グランドマスター・ランペルール・夢ペンギン物語・ドキドキ遊園地・ラグランジュポイント・それ行けアンパンマン・マルサの女・フリップル・ゾイド黙示録・ハッピーバースデーバックス・虹のシルクロード・ゴルビーのパイプライン大作戦・オーバーホライゾン・アンタッチャブル 各￥2,980
- WWFレッスルマニアチャレンジ ￥3,000
- エキサイティングラリー・ナムコット麻雀III・四人打ち麻雀・ファイナルラップ・ハリキリスタジアムIII・役満天国・クライシスフォース・スパルタンXII 各￥3,500
- ヨッシーのたまご・Driマリオ 各￥3,568
- ドンドコドンII・イースIII・快傑ヤンチャ丸II・桃太郎伝説・ドラゴンウォーズ・ナムコクラシックII・囲碁指南'92・テトリスII・バトルスタジアム・ピザポップ・プラズマボール・ドラドラドラ・ミニパット・アドベンチャーオブロロ・NYヤンキース・ウェスタンキッズ・テトラスター・囲碁指南'91・パチンコ大作戦I・ダイナマイトバットマン・AD&Dヒーローオブランス・AD&Dヒルズファー 各￥3,980
- 三国志 ￥4,000
- 天地を喰らう ￥4,130
- マリオオープンゴルフ・ギミック・ロックマンII 各￥4,380
- 爆笑！人生劇場 ￥4,480
- ファイヤーエンブレム外伝・ロイヤルブラット・くにおくんの時代劇・それ行け熱血ホッケー部・モンスターメーカー 各￥4,500
- 爆笑！人生劇場III・ロックマンIII 各￥4,550
- ダウンタウン熱血物語・熱血高校サッカー編 各￥4,780
- ベースボールファイター・ロボッ子ウォーズ・ニチブツマージャンIII・伝染るんです・聖鈴伝説リックル・THE GOLF '92 各￥4,980
- 朝までファミコン・ダウンタウン熱血行進曲・マイト&マジック・麻雀大戦・ドラゴンボールZ 各￥5,460
- 水滸伝・大航海時代・維新の嵐・麻雀倶楽部永田町 各￥6,980
- ドラゴンクエストI・II・III・IV・ファイナルファンタジーI・II・三国志II覇王の大陸・信長の野望・武将風雲録・三国志II・高橋名人の冒険島III・シルヴア・サーガ・パチンコ大作戦II・レッドアリーマーII・三つ目がとおる 各☎

コンビニウォーズ（エポック社）
バーコードバトラーII
大好評発売中!!
定価￥7,800
￥6,980

スーパーファミコンソフト

- 高橋名人の大冒険島・シムアース・ポピュラス・BIG RUN・サンダースピリッツ・スーパーヴァリス・ソウルブレイダー・ラグーン 各￥2,980
- デイメンションフォース・スマッシュTV・ストライクガンナー 各￥3,500
- レミングス・ハイパーゾーン・スーパースタジアム・機動戦士ガンダムF91・エリア88・RPMレーシング・バトルグランプリ・オセロワールド・ドラッケン 各￥3,980
- ダンジョンマスター ￥4,780
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説・拳闘王ワールドチャンピオン 各￥4,800
- カードマスター・ジョー&マック・WWFスーパーレッスルマニア・スーパーワギャンランド・イースIII・MUSYA・スーパーR・TYPE・キャメルトライ 各￥4,980
- スーパーフォーメーションサッカー ￥5,380
- ラッシングビート ￥5,880
- スーパーファイヤープロレスリング・超攻合神サーディオン・スーパーカップサッカー・PGAゴルフツアー・マジックソード・ゼルダの伝説・スーパーバーディーラッシュ・ハットトリックヒーロー・スーパーファミスタ 各￥5,980
- バトルドッジボール・トップレーサー 各￥6,000
- ファイナルファンタジーIV ￥6,160
- まじかるタルるートくん ￥6,400
- スーパー上海ドラゴンズアイ ￥6,630
- ロマンシングサガ ￥6,650
- ゆうゆのクイズでGO！GO！ ￥6,800
- スーパー伊忍道・打倒信長・スーパー将棋・摩訶摩訶・ドラゴンボールZ 各￥6,980
- ブレイゾン・サイバリオン・アースライト・ウルティメイトフットボール・パチンコウォーズ・スーパーオフロード・スーパー信長の野望武将風雲録・スーパー三国志II・バトルコマンダー・シムシティー・スーパーマリオワールド・遙かなるオーガスタ・ストリートファイターII・甲子園II・パロディウスだ！・飛龍の拳S・T・M・N・T・北斗の拳V・キャプテン翼III・鈴木亜久里F1スーパードライビング・スーパーF1サーカス・プリンスオブペルシャ・スーパーボウリング・マリオペイント・HOOK・ダイナウォーズ・サンドラの大冒険 各☎

ゲームギアソフト

- キネティックコネクション・琉球・ポッププレイカー 各￥980
- パット&パター・紫禁城・ジャンクション・スクウィーク・倉庫番
- ファンタシスターアドベンチャー・スペースハリアー・バスターボール・超プロ野球'92 各￥1,980
- ドナルドダックのラッキーダイム・エイリアンシンドローム 各￥2,980
- 斬ギア・マジカルポピンズ・エアリアルサルト・ロイヤルブラット・ジョーモンタナフットボール・ひょっこりひょうたん島・オリンピックゴールド 各☎

メガドライブソフト

- マジカルハットのぶっとびターボ・ヴェリテックス・グラナダ・デンジャラスシード・クラックス 各￥980
- ジュエルマスター・究極タイガー・宇宙戦艦ゴモラ・エレメンタルマスター・ワードナの森スペシャル 各￥1,500
- バハムート戦記・ゲイングランド・サンダーフォックス・ゼロウイング・タスクフォースハリアー・ワニワニWorld・鮫！鮫！鮫！・ゼロウイング 各￥1,980
- ターボアウトラン ￥2,000
- ファステストワン・レンタヒーロー 各￥2,200
- 港のトレイジア ￥2,500
- 三国志列伝・ボナンザブラザース・大旋風・アイラブミッキーマウス・ファンタジア・シーザーの野望・スーパーエアウルフ・ブルーアルマナック・セイントソード・マーベルランド・SDヴァリス・ギャラクシーフォースII・アイラブドナルドダック・ロードブラスターズ・ディックトレイシー 各￥2,980
- ドラゴンズアイ上海III・ブロックアウト 各￥3,000
- テクモワールドカップサッカー'92・ダブルドラゴンII・ストームロード・夢幻戦士ヴァリス 各￥3,800
- 火激・メガトラックス・バットオーメン・将棋の星・ヴァリスIII・スパイダーマン・ソーサルキングダム・TOEJAM & EARL・A列車で行こうMD 各￥3,980
- ソニックザヘッジホッグ・カメレオンキッド 各￥4,500
- 忍者武雷伝説・FZ戦記アクシス・スーパー大戦略・アンデッドライン・戦場の狼II・ローリングサンダー・シーザーの野望II・シャドーオブビースト・トッププロゴルフ・ペーパーボーイ・スピードボールII 各￥4,980
- 中嶋悟のF1ヒーローMD ￥5,180
- 鋼鉄帝国・太平記 各￥5,500
- ダーナ女神誕生・エグザイル・空牙・ビーストウォリアーズ 各￥5,980
- 大航海時代・D・ロビンソンバスケット・グレイランサー・スーパーモナコGPII・シャイニングフォース・三国志II・信長の野望・武将風雲録・炎の闘球児ドッジ弾平・オリンピックゴールド・ツィンクルテール・ダイナブラザーズ・サンダーフォースIV 各☎

ファミコンディスクカード

D・Cは3本からの注文となります

- ナイトムーブ・タイムツイスト（前）（後）・遊々記（後）・エキサイティングベースボール 各￥490

ゲームボーイソフト

- ネメシスII ￥980
- 茶々丸パニック・元祖ヤンチャ丸・ソロモンズ倶楽部・サンリオカーニバル 各￥1,500
- 魔界塔士SaGa・SaGaII・悪魔城ドラキュラ・ライサンダー・ちびまる子ちゃんIII・パズルロード・紫禁城・メガリット・アレイウェイ・フリップル・突撃ぱれいしょんず 各￥1,980
- 桃太郎伝説外伝 ￥2,000
- メトロイドII ￥2,379
- ゾイド伝説・バブルゴースト 各￥2,400
- TWIN・モノポリー・アスミッくんワールドII・ウルトラマン・ナムコクラシック・SD戦国伝II・デッドヒートスクランブル・バーガータイムデラックス・キッチンパニック・ドーピドーレンジ・ころダイス・TMNT・ロードスター・エアロスター・恋は駆け引き・人生ゲーム伝説・ヴァトルギウス・ジャンケンマン・スーパーハッチバック・ピータン・諸碁パラダイス・ゼオス・ポン太とヒナ子の大冒険・レッドオクトーバー・ダルマンバスターズ 各￥2,500
- アルタードスペース・レーシング魂・ウルトラマン倶楽部・アストロラビー・バトルブル・ボンバーボーイ・華佗 各￥2,563
- プロサッカー ￥2,583
- ハテナの大冒険・サッカー・ツインビーだ・バニシングレーサー 各￥2,719
- プロ野球スタジアム'91・読本夢五誉身・トキオ戦鬼 各￥2,980
- ドラゴンスレイヤー外伝 ￥3,058
- リトルマスター ￥3,262
- ベリウス・ベリウスII 各￥3,340
- フリートコマンダーVS ￥3,600
- DX馬券王Z ￥3,980
- SaGaIII完結編・聖剣伝説・X（エックス）・ファミスタII・まじかるタルるートくんII・コナミックスポーツインバルセロナ・宇宙戦艦ヤマト・ミグレイン・ホームアローン・ソリティア・バイオニックコマンド・プリンスオブペルシャ・ダウンタウンどこでも運動会 各☎

スーパーCDRソフト

- S—CD体験ソフト集 ￥500
- HAWK F123・BABEL 各￥1,980
- 熱血高校CDサッカー編 ￥2,500
- ビルダーランド・未来少年コナン・サイキックストーム 各￥2,980
- スーパー雷電 ￥4,380
- クイズタイムマシンにおねがい・デビスカップテニス 各￥4,500
- ブロウニング・夢幻戦士ヴァリス・シャドーオブビースト・R・TYPE CD 各￥4,980
- ジェノサイド・ハテナの大冒険・プリンスオブペルシャ
- 天外魔境II卍丸 ￥5,460
- フォゴットンワールド ￥5,850
- ロードス島戦記（両対応）・F1サーカススペシャル・ソーサリアン・カラーウォーズ・ライザンバーIII・ファージスの邪皇帝・クイズの星・ぽっぷnまじっく・ザ・キックボクシング・スターパロジャー・ボナンザブラザース・スナッチャーパイロットディスク 各☎

PCエンジンソフト

- ファイティングラン・定吉七番・スクウィーク・ラビオレプススペシャル・ドロップロックほらホラ 各￥1,200
- サイコチェイサー・死霊戦線・カットビ宅配くん・パワーイレブン・スピンペア・エターナルシティー 各￥1,980
- 熱血高校PCサッカー編 ￥2,800
- ドンドコドン・トイショップボーイズ・魔界プリンスドラぼっちゃん・はにいいんざすかい・ファイナルブラスター・ファイナルソルジャー・バリスティックス・トリッキー・ハットリス 各￥2,980
- 源平討魔伝巻の弐 ￥3,500
- 最後の忍道・パラソルスター・ワラビー・奇々怪界・パワーリーグIII・ブラッディウルフ・地獄めぐり・ガイフレーム・クラックス・バブルガムクラッシュ・ドラえもんドラビアンナイト・イメージファイト・カダッシュ・スーパー桃太郎電鉄II・パワーゲイト・ドラゴンEGG・にこにこプン・サンダーブレード・ワールドサーキット・ワールドジョッキー・スパイラルウェーブ・チャンピオンレスラー・サイバーナイト・F1トリプルバトル・TVスポーツフットボール 各￥3,980
- 沙羅曼蛇 ￥4,200
- スーパー桃太郎電鉄 ￥4,380
- ちびまる子ちゃんクイズでぴーひゃら・NHK太平記・桃太郎活劇 各￥4,500
- 高橋名人の新冒険島 ￥4,880
- レーシング魂・桃太郎伝説II・ファイナルマッチテニス・ドラゴンセイバー・ポピュラス・麻雀覇王伝カイザーズクエスト 各￥4,980
- 将棋初心者無用 ￥5,480
- パワーリーグV・ボンバーマン・ソルジャーブレイド・ゼロヨンチャンプ・ファイヤープロレス・ストラテゴ・TATSUJIN・パチ夫くん十番勝負

CDRソフト

- マジカルサウルスツアー・OEDO 808・なりトレ'92 各￥800
- ロードスピリッツ・ハイグレネイダー 各￥1,500
- ガルクライトTDF2・エルディス・魔笛伝説アストラリウス 各￥1,980
- 太平記・大旋風カスタム・レッドアラート・雀偵物語II（後） 各￥2,980
- イースIII・戦国関東三国志・上海II・ウルトラBOX6号・ロードオブウォーズ・精霊戦士スプリガン 各￥3,980
- 秘宝伝説クリスの冒険・コブラII・魔晶伝紀ラ・ヴァルー・マインスウィーパー掃海艇 各￥4,500
- らんま½とらわれの花嫁・ライジングサン・ぎゅわんぶらあパズルコレクション 各￥4,980
- 天使の詩 ￥5,980
- クイズアベニューI・II・エグザイル・川のぬし釣り自然派・ヴァリスIV・ファイティルグストリート・サマーカーニバル'92・JBハロルド殺人倶楽部 各☎

メガCDソフト

- 惑星ウッドストックF.H.B ￥980
- 精霊神世紀フェイエリア・ノスタルジア1907・コズミックファンタジーストーリーズ 各￥2,980
- クイズスクランブルスペシャル・デス・ブリンガー 各￥4,500
- アイルロード ￥5,850
- ヘビーノバ ￥5,980
- ルナ・ザ・シルバースター・魔法の少女シルキーリップ・デトネイターオーガン・サンダーストームFX 各☎

部品

●ファミコン●	
ACアダプター	￥1,350
RFスイッチブースター	￥1,350
Iコントローラー	￥1,170
IIコントローラー	￥1,350
十字ゴム	￥200
ABゴム	￥100
変換器	￥300
JOYカードマークII	￥1,584
専用パチンココントローラー	☎
パックスパワーグローブ	￥9,980
RFスイッチブースターII	￥2,232
アクセサリーキット	￥2,682
スーパーツインブースター	￥1,984
RFケーブル	￥480
車載用TVアダプター	☎
パーティータップ	☎
DC用ACアダプター	￥1,350
DC用カードクリーナー	￥2,400
ツイン用ACアダプター	￥2,350
ツイン用Iコントローラー	￥2,380
ツイン用IIコントローラー	￥2,700
●ゲームボーイ●	
充電式アダプター	☎
充電用ケーブル	￥400
通信ケーブル	￥1,166
ライトボーイ	￥1,984
ワイドボーイ	￥1,332
サウンドボーイ	￥1,782
ハイパーボーイ	☎
4人用アダプター	￥1,200
●スーパーファミコン●	
ステレオAVケーブル	￥1,500
S端子ケーブル	￥2,500
ホリステレオAVケーブル(3m)	￥1,600
十字ゴム・ABXYゴム	各￥200
スタート・セレクトゴム	￥200
純正コントローラー	￥1,500
アスキーパット	￥2,384
スーパージョイカード	￥1,980
スーパーホリコマンダー	￥1,860
JB—KING	☎
XE—1 SFC	☎
カプコンパワースティックファイター	☎
CPSF用コードレスアダプター	☎
スーパーコマンダー	￥1,984
●メガドライブ●	
コントロールパット	￥1,800
ACアダプター	￥1,300
RFオートスイッチボックス	￥1,800
ビデオ入力コード	￥800
XE—1 ST2	￥4,720
クラスタースティックE's	￥5,200
M—CD用バックアップRAMカートリッジ	￥4,200
アナログRGB・XMD1	￥3,920
●ゲームギア●	
TVチューーナーパック	￥9,900
バッテリーパック	☎
VSケーブル	￥1,400
AVケーブル	￥1,000
ワイドギア	￥1,424
●PCエンジン●	
ターボパットグレー	￥2,180
マルチタップ	￥1,980
RFユニット	☎
AVケーブル・ACアダプター	各￥1,200
十字・III・RUNゴム	各￥50
天の声II・天の声バンク	各☎
バックアップブースターII	☎
XHE—3	￥2,000
SG用ACアダプター	￥1,200
SG用ロムアダプター	☎
●CD-ROM²●	
インターフェイス用ACアダプター	￥2,000
スーパーシステムカード	☎
●GT●	
TVチューナー	☎
ACアダプター	￥2,500
カーアダプター	￥3,900
対戦用COMケーブル	￥1,800
パワーパック	￥5,520
マルチキット	￥780
Cキット	￥180
●DUO●	
バッテリーセット	☎
バッテリーパック	☎
カーアダプター	￥4,784
ACアダプター	￥1,584
DUOモニター	☎
モニター用バッテリーパック	￥3,184
モニター用カーアダプター	￥3,584
●その他●	
ゲームセレクター・AVセレクター	各☎
マリオクロス	￥500



信頼と実績の ファミコンショップ ワーロード
〒464 名古屋市千種区今池5-22-16
通信販売専用電話 ☎052-733-1996(代)
受付時間／AM10:00〜PM9:00（日・祝日も受付配達OK！）

中古専門（中古だから安い！） 全国通信販売 きみの電話まっているよ!!

ファミ通 通販開始記念！超激安販売！
7/25(PM12:00)より受付開始

スーパーファミコン本体
新品 16,900円
（送料が出ないため、下のソフトといっしょに注文してね）



★1人1本、限定各20本



〈SF〉エキゾースト・ヒート	3,000円
〈SF〉シムシティー	2,500円
〈SF〉ゼルダの伝説 神々のトライフォース	3,000円
〈SF〉超魔界村	3,000円
〈SF〉ドラゴンボールZ 超サイヤ人伝説	3,000円
〈SF〉ファイナルファンタジー4	3,000円
〈SF〉らんま½ 町内激闘編	4,000円
〈SF〉ロマンシング サ・ガ	3,000円

まずお電話してね！

●ほしいソフト名、住所、電話番号をおしえてくれたら、翌日発送します。商品代は商品と引換えにお願い致します。（品切れの場合予約もOK／入荷次第お電話します。）
●下の表以外のソフト（ファミコン・スーパーファミコン・PC・MD・GB）が欲しい方全タイトルの「売り・買い表」無料で送ります。

早い（翌日にはおてもとに）
安心（商品が届いた時点でお支払い）

ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円
●商品は代金と引換え
●キャンセル、返品、交換はできません。（不良品は可）
●品切れの場合ご容赦下さい。
（予約も可、毎月2万本入荷します。）

中古ソフトなんでもあります！

スーパーファミコン

R.P.M.Racing	3,000円
アクトレイザー	1,500円
悪魔城ドラキュラ	4,500円
ASTRAL BOUT	5,400円
イース3 ワンダラーズ フロムイース	3,100円
伊忍道・打倒信長	6,800円
ウルティマ6偽りの予言者	4,000円
ウルトラマン	4,800円
エアーマネジメント・大空に賭ける	8,400円
エキゾースト・ヒート	4,900円
S・T・G	4,300円
SDガンダム外伝ナイトガンダム物語大なる遺産	5,900円
SDザ・グレイトバトル新たなる挑戦	4,200円
FZERO(エフゼロ)	4,300円
F1 GRAND PRI X	6,000円
エリア88	4,000円
オセルワールド	5,800円
弟切草(おとぎりそう)	5,300円
カードマスターリムサリアの封印	4,800円
ガデュリン	3,700円
がんばれゴエモンゆき姫救出絵巻	5,000円
機動戦士ガンダムF91フォーミュラー戦記0122	3,500円
グラディウス3	3,600円
拳闘王ワールドチャンピオン	5,200円
甲子園2	5,800円
甲竜伝説ヴィルガスト消えた少女	5,400円
魂斗羅スピリッツ	5,500円
豪槍神雷伝説MUSYA	3,900円
サンダースピリッツ	3,400円
斬2スピリッツ	7,800円
初段森田将棋	6,000円
シムアース	4,000円
シムシティー	4,500円
新世紀GPXサイバーフォーミュラ	5,400円
Jerry Boy(ジェリーボーイ)	4,700円
ジャンボ尾崎のホールイワン	4,400円
JOE&MAC戦え原始人	4,800円
スーパーR-TYPE	3,200円
スーパーアレスタ	5,500円
SUPER E.D.F(スーパーイー・ディー・エフ)	3,900円
スーパーウルトラベースボール	4,200円
スーパーヴァリス赤き月の乙女	4,200円
スーパーカップサッカー	5,000円
スーパー三國志2	7,800円
スーパー三國志2CD付	8,000円
スーパー上海ドラゴンズアイ	5,200円
スーパー将棋	6,000円
スーパースタジアム	3,700円
スーパーチャイニーズワールド	5,500円
スーパーテニスワールドサーキット	4,700円
スーパー信長の野望・武将風雲録	7,800円
スーパーバーディーラッシュ	5,200円
スーパーファイヤープロレスリング	5,800円
スーパーファミスタ	4,800円
スーパーフォーメーションサッカー	5,200円
スーパープロフェショナルベースボール	3,500円
スーパーマリオワールド	5,000円
スーパーワギャンランド	4,300円
ストリートファイター2	7,900円
スマッシュT.V.	3,800円
ゼルダの伝説・神々のトライフォース	3,900円
ソウルブレイダー	2,900円
高橋名人の大冒険島	3,600円
WWFスーパーレッスルマニア	4,400円
ダライアスツイン	2,900円
ダンジョンマスター	4,500円
超攻合神サーディオン	2,900円
超魔界村	3,800円
ちびまる子ちゃんはりきり365日の巻	5,400円
ティメンジョンフォース	4,100円
トップレーサー	4,400円
ドラッケン	2,900円
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	4,700円
ドラゴンボールZ 超サイヤ人伝説	3,900円
ハットトリックヒーロー	4,700円
ハイパーゾーン	3,700円
白熱プロ野球ガンバリーグ	3,300円
遥かなるオーガスタ	7,000円
反省ザルジローくんの大冒険	5,500円
バトルグランプリ	3,900円
バトルコマンダー	2,900円
バトルドッジボール	5,800円
バトルブレイズ	5,800円
パイロットウイングス	4,700円
BIGRUN(ビックラン)	2,200円
ファイナルファイト	4,400円
ファイナルファイトガイ	5,900円
ファイナルファンタジー4イージータイプ	5,700円
ファイナルファンタジー4	5,200円
プロサッカー	3,700円
プロフットボール	4,700円
ヘラクレスの栄光3神々の沈黙	5,900円
ペブルビーチの波濤	6,000円
ボンバザル	3,100円
ポピュラス	2,000円
摩訶摩訶	5,500円
マジックソード	4,500円
まじかる★タルるートくんMAGIC ADVENTURE	4,100円
ラッシングビート	4,700円
雷電伝説	4,500円
ラグーン	4,100円
ラストファイターツイン	5,000円
らんま1/2町内激闘編	6,500円
レミングス	4,500円
ロケッティア	3,100円
ロマンシングサ・ガ	4,900円

ファミコン

悪魔城すぺしゃるぼくドラキュラくん	3,500円
アトランティスの謎	800円
アメリカ横断ウルトラクイズ	4,400円
イーアルカンフー	500円
いけいけ熱血ホッケー部すべってころんで大乱闘	3,900円
いただきストリート私のお店によってって	4,500円
ウィザードリィ3	3,000円
伝染るんです。かわうそハワイへ行く	3,500円
ウルトラマン倶楽部3またまた出撃!ウルトラ兄弟	3,500円
エキサイトバイク	1,200円
SDガンダムガチャポン戦士2カプセル戦記	1,900円
SDガンダムガチャポン戦士3英雄戦記	2,500円
SDガンダムガチャポン戦士4ニュータイプストーリー	3,700円
SDヒーロー総決戦	3,500円
SDガンダム外伝ナイトガンダム物語	2,000円
SDガンダム外伝ナイトガンダム物語2光の騎士	3,900円
F1サーカス	4,000円
F1レース	1,200円
おぼっちゃまくん	3,000円
影の伝説	700円
がんばれゴエモンからくり道中	2,000円
がんばれゴエモン外伝2天下の財宝	3,500円
がんばれペナントレース	1,100円
キャプテン翼	1,200円
キャプテン翼2スーパーストライカー	2,800円
究極ハリキリスタジアム	600円
京都花の密室殺人事件	2,000円
キン肉マンマッスルタッグマッチ	1,500円
ギミア・ぶれいく史上最強のクイズ王決定戦	3,000円
くにお君の時代劇だよ全員集合！	3,000円
グレムリン2	3,200円
激闘プロレス	2,500円
ゲゲゲの鬼太郎	600円
ゲゲゲの鬼太郎2	1,000円
ゴルフ	2,000円
三國志(光栄)	3,000円
三國志2	6,500円
三國志中原の覇者(namcot)	2,900円
ザ・マネーゲーム2	3,000円
少年アシベネパール大冒険	4,500円
じゅうべいくえすと	2,200円
JuJu伝説	3,200円
スーパーマリオブラザーズ	2,000円
スーパーマリオブラザーズ3	4,000円
スーパー桃太郎電鉄	3,500円
スーパーリアルベースボール	600円
水滸伝	5,000円
スウィートホーム	1,000円
スカイキッド	1,000円
スターソルジャー	600円
スターフォース	500円
スターラスター	600円
スパルタンX	700円
聖闘士星矢黄金伝説	500円
聖闘士星矢黄金伝説完結編	1,000円
T.M.N.T(タートルズ)	4,000円
T.M.N.T2(タートルズ2)	4,500円
高橋名人の冒険島	1,200円
高橋名人の冒険島2	4,200円
大航海時代	5,000円
ダイナマイトバットマン	4,000円
第2次スーパーロボット大戦	4,500円
ダウンダウン熱血行進曲それゆけ！大運動会	4,200円
ダウンダウン熱血物語	4,200円
ダブルドラゴン3	3,000円
チャレンジャー	600円
ちびまる子ちゃん・うきうきショッピング	4,500円
つっぱり大相撲	2,200円
テトリス	3,200円
テトリス2＋Bombliss	4,200円
天地を喰らう	2,800円
天地を喰らう2～諸葛孔明伝～	3,200円
ドクターマリオ	4,000円
ドラえもん	1,500円
ドラゴンクエスト	2,500円
ドラゴンクエスト2悪霊の神々	1,500円
ドラゴンクエト3そして伝説へ…	2,200円
ドラゴンクエスト4導かれし者たち	2,500円
ドラゴンボール2大魔王復活	1,500円
ドラゴンボール3悟空伝	1,600円
ドラゴンボールZ強襲！サイヤ人	1,800円
ドラゴンボールZ 2激神フリーザ!!	2,800円
ドンキーコング	1,500円
忍者じゃじゃ丸くん	600円
忍者ハットリくん	1,000円
熱血高校ドッジボール部	5,000円
熱血高校ドッジボール部サッカー編	3,500円
信長の野望・戦国群雄伝	5,000円
信長の野望・武将風雲録	8,000円
ハットリス	2,500円
ハドソンホーク	4,000円
バッキーオヘア	3,000円
爆笑愛の劇場	5,000円
爆笑人生劇場	4,200円
爆笑！人生劇場2	4,000円
爆笑！人生劇場3	4,000円
バルーンファイト	1,700円
パチオくん2	4,200円
パロディウスだ！	3,000円
飛龍の拳3 5人の龍戦士	1,800円
飛龍の拳スペシャルファイティングウォーズ	3,500円
ピザポップ	3,500円
ファイアーエムブレム	3,200円
ファイアーエムブレム外伝	4,000円
ファイナルファンタジー	3,200円
ファイナルファンタジー2	3,000円
ファイナルファンタジー3	3,200円
ファイナルラップ	3,500円
ファミコンジャンプ2最強の七人	2,700円
ファミコンジャンプ英雄列伝	700円
ファミスタ'90	1,500円
ファミスタ'91	2,000円
ファミスタ'92	3,500円
ファミリーサーキット	2,500円
ファミリーサーキット'91	4,000円
ファミリースタジアム	400円
ファミリースタジアム'87年度版	500円
ファミリースタジアム'88年度版	600円
ファミリーテニス	3,400円
ヘラクレスの栄光2タイタンの滅亡	2,200円
ベースボール	400円
ベースボールスター	1,500円
ベースボールファイター	3,200円
ベスト競馬・ダービースタリオン	5,500円
ベストプレープロ野球2	2,200円
北斗の拳3	2,500円
北斗の拳4	3,200円
本将棋	3,200円
本命	4,500円
ボンバーマン2	4,000円
麻雀	2,200円
マイライフマイラブぼくの夢わたしの願い	4,000円
魔神英雄伝ワタル・外伝	4,000円
摩陀羅(マダラ)	2,200円
松本亨の株式必勝学2	1,500円
マリオオープンゴルフ	4,500円
迷宮組曲ミロンの大冒険	600円
燃えろ!!プロ野球	400円
桃太郎伝説	2,000円
桃太郎電鉄	3,500円
モンスターメーカー7つの秘宝	3,900円
役満天国	4,000円
ヨッシーの卵	4,000円
ラディア戦記黎明篇	4,200円
ランペルール	3,800円
ロックマン3	4,500円
ロックマン4新たなる野望	5,200円
ロイヤルブラッド	6,000円
ワギャンランド	3,200円
ワギャンランド2	4,000円

PCエンジン

Rタイプ2	3,000円
イース1・2(CD-ROM)	4,800円
イース3ワンダラーズフロムイース(CD-ROM)	2,000円
F1サーカス	2,500円
F1サーカス'91	3,000円
改造町人シュビビンマン3(CD-ROM)	4,000円
スーパー桃太郎電鉄	4,000円
スーパー桃太郎電鉄2	4,500円
スターパロジャー(S-ROM)	4,800円
超時空要塞マクロス2036(S-ROM)	5,000円
天外魔境2まんじ丸(S-ROM)	4,500円
出たな!!ツインビー	3,500円
ドラゴンスレイヤー英雄伝説(S-ROM)	4,200円
熱血高校ドッジボール部PC番外編	3,900円
PC原人2	3,000円
ファイヤープロレスリング2ndBOUT	4,200円
プロ野球ワールドスタジアム'91	2,000円
ボンバーマン	4,500円
桃太郎伝説2	2,000円

メガドライブ

ゴールデンアックス2	3,200円
サンダープロレスリング列伝	4,000円
シャイニング・フォース神々の遺産	3,800円
スーパーモナコGP	3,000円
ソニック・ザ・ヘッジホッグ	2,900円
ベアナックル	4,200円
港のトレイジア	5,000円
アメリカ横断ウルトラクイズ	2,500円
アメリカ横断ウルトラクイズ2	2,700円
アレサ	1,800円
アレサ2	2,500円
ウィザードリィ外伝	2,900円
ウルトラマン	2,500円
SDガンダムSD戦国伝2天下統一編	2,000円
SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	1,000円
F1レース	2,000円
隠忍伝説ONI 2	2,900円
がんばれゴエモンさらわれたエビス丸	2,400円
キャプテン翼VS	2,000円
ゴルフ	2,200円
サーガイア	2,000円
SA・GA2秘宝伝説	1,400円
SA・GA3完結編時空の覇者	3,000円
ジャングルウォーズ	1,800円
時空戦記ムー	2,000円
スーパーマリオランド	2,000円
スーパー桃太郎電鉄	2,400円
聖剣伝説F・F外伝	2,500円
大戦略	3,000円
ダブルドラゴン	1,200円
テトリス	1,800円
ドクターマリオ	1,800円
熱血高校サッカー部ワールドカップ編	2,000円
熱血高校ドッジボール部強敵！闘球戦士の巻	2,700円
熱血硬派くにお君番外乱闘編	1,500円
信長の野望・ゲームボーイ版	3,000円
パロディウスだ！	2,000円
ファミリージョッキー	1,800円
ヘラクレスの栄光動き出した神々	2,900円
魔界搭士SA・GA	900円
まじかる★タルるートくん	2,500円
メトロイド2	1,800円
桃太郎伝説外伝	2,500円
役満	2,400円
ヨッシーの卵	2,400円
リトルマスター2雷光の騎士	3,000円
レッドアリーマー魔界村外伝	1,000円
レジェンド明日への翼	2,000円
ロックマンワールド	2,500円
ロックマンワールド2	2,500円

この表にのっていないソフトも販売します。全タイトルの売り・買い表無料で送ります。

※本体以外すべて消費税込み箱・説明書付きの値段です。

今のショップに満足できない方
今からファミコンショップをされる方

フランチャイズに入らなくてもオープン可
●ほぼ全アイテムの商品安く販売します。（200万ぐらい）●中古・新品ファミコン・中古・新品CD、レンタル等すべてコンピューターで！…ソフト代／20万円
●全アイテムのサンプル、重機、袋等の備品すべてあります。
カラーチラシ等すべて単品販売可

中古ファミコン・新品ファミコン

全国レベルの買取り価格で **どんどん買います！** （5本以上で何でも買います！）

全タイトルの買取り価格表無料で送ります。

業者の方もOK！ ショップの不良在庫処分等に御利用下さい。

☎0563-54-5910 ファミコン堂 西尾店
☎0563-54-7106 PM12:00～PM22:00（年中無休）
〒445 愛知県西尾市上町山崎19-1 ファミコン堂
☎0569-24-7421 キャンパス（上の電話がこんでいたらこちらで）
0569-23-1356(FAX) AM9:00～PM17:00（日・祭日休み）
〒475 愛知県半田市雁宿町1-23-4 キャンパス

中古CDも高価買取中！

（商品発送時）
オリコンベスト10位以内のCD→定価の**50%取い取り**
オリコンベスト30位以内のCD→定価の**40%買い取り**
その他のCDも高価買い取り、レンタル処分CDもOK！

中古CDショップ用商品＋備品すべて販売します！ 今年は中古CDショップが流行します。

GEOグループ／ファミコンショップ全国250店の実績（大量仕入れ、大量販売だからできるこの安さ！）

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

FC ファミコン

7月発売のソフト

24日	シルヴァ・サーガ＜セタ＞ 7800円/バックアップカートリッジ
24日	闘魂倶楽部＜ジャレコ＞ 6300円/カートリッジ
29日	魔法のプリンセスミンキーモモ リメンバードリーム＜ユタカ・バンダイ＞ 6000円/カートリッジ
31日	高橋名人の冒険島III＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ

8月発売のソフト

7日	フリントストーン＜タイトー＞ 6800円/カートリッジ
7日	エイセス アイアンイーグル3＜パック・イン・ビデオ＞ 7400円/カートリッジ
7日	ドラゴンボールZIII 烈戦人造人間＜バンダイ＞ 7800円/バックアップカートリッジ
27日	マリオUSA＜任天堂＞ 4900円/カートリッジ
28日	ギミアぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦2＜ヨネザワPR21＞ 6800円/カートリッジ
28日	ムーンクリスタル＜ヘクト＞ 7800円/カートリッジ
29日	**■ダービースタリオン 全国版＜アスキー＞ 7200円/バックアップカートリッジ**
下旬	ダブルムーン伝説＜メサイヤ＞ 7980円/カートリッジ

9月発売のソフト

18日	ちいさなおばけアッチソッチコッチ＜バップ＞ 6800円/カートリッジ
22日	**●ドリームマスター＜ナムコ＞ 5800円/カートリッジ**
29日	キャプテンセイバー＜タイトー＞ 5900円/カートリッジ
中旬	1999 ほれ、みたことか! 世紀末＜ココナッツジャパン＞ 7300円/カートリッジ
下旬	**■ベストプレープロ野球スペシャル＜アスキー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
下旬	GOAL!!＜ジャレコ＞ 6300円/カートリッジ
下旬	ミッキーマウスIII 夢ふうせん＜ケムコ＞ 5900円/カートリッジ
9月	スターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター音楽産業＞ 7900円/カートリッジ

10月発売のソフト

16日	SPOT＜ビー・ピー・エス＞ 5500円/カートリッジ
下旬	トムとジェリー＜アルトロン＞ 6800円/カートリッジ
10月	**■ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団＜バンダイ＞ 7800円(予価)/バックアップカートリッジ**
10月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
10月	コロンブス＜トミー＞ 7500円(予価)/カートリッジ
10月	シャッフルファイト＜バンプレスト＞ 7600円(予価)/バックアップカートリッジ

11月以降発売のソフト

11月下旬	バーコードバトラー＜サン電子＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	キョロちゃんランド＜ヒロ＞ 5800円(予価)/カートリッジ
11月	RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
11月	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星＜アイレム＞ 12800円(予価)/カートリッジ
11月	バカラ＜ポニーキャニオン＞ 5800円/カートリッジ
11月	スイッチブレード＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	ロットランド＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
12月4日	アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞ 6200円(予価)/カートリッジ
12月	**■アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 7700円/カートリッジ**
12月	**■グレイトバトルサイバー＜バンプレスト＞ 7300円(予価)/カートリッジ**
12月	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
12月	KABUTO＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ロックマン5＜カプコン＞ 7800円(予価)/カートリッジ
12月	ゴリラーマン＜ヨネザワPR21＞ 6900円/カートリッジ
12月	怪盗シュガー＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
12月	熱血格闘伝説(仮題)＜テクノスジャパン＞ 6500円(予価)/カートリッジ
12月	将棋名鑑'93＜ヘクト＞ 6800円(予価)/カートリッジ
12月	囲碁指南'93＜ヘクト＞ 6800円(予価)/カートリッジ
12月	ブレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	プロサッカー＜イマジニア＞ 6500円/カートリッジ
	レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 6800円/カートリッジ
	さとうげんの燃えよぶたマン!?＜シグマ＞ 価格未定/カートリッジ
	スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
	ジャストブリード＜エニックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
	デ・ジャヴ2＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
	ジェットソン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
	レミングス＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	フィリックス・ザ・キャット＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
	ハリキリバレー＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
	ゼルダの伝説＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
	●噂々!プロ野球夢物語(仮題)＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ

SF スーパーファミコン

7月発売のソフト

24日	T.M.N.T. タートルズインタイム＜コナミ＞ 8500円/カートリッジ
24日	アースライト＜ハドソン＞ 8500円/バックアップカートリッジ
24日	ウルティメイトフットボール＜サミー＞ 8700円/カートリッジ
24日	スーパーF1サーカス＜日本物産＞ 8800円/バックアップカートリッジ
24日	ブレイゾン＜アトラス＞ 8500円/カートリッジ
24日	サイバリオン＜東芝EMI＞ 8600円/カートリッジ
28日	3X3EYES聖魔降臨伝＜ユタカ・バンダイ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
31日	飛龍の拳S ゴールデンファイター＜カルチャーブレーン＞ 9700円/カートリッジ
31日	炎の闘球児 ドッジ弾平＜サン電子＞ 8500円/カートリッジ
31日	機甲警察メタルジャック＜アトラス＞ 8800円/カートリッジ
31日	キング・オブ・ザ・モンスターズ＜タカラアミューズメント＞ 8800円/カートリッジ

8月発売のソフト

3日	スーパー大航海時代＜光栄＞ 11800円/バックアップカートリッジ
7日	パイプドリーム＜ビー・ピー・エス＞ 7500円[込]/カートリッジ
7日	スピンディジーワールド＜アスキー＞ 8800円/カートリッジ
7日	初代熱血硬派くにおくん＜テクノスジャパン＞ 8900円/バックアップカートリッジ
7日	スーパープロフェッショナルベースボールII＜ジャレコ＞ 9000円/バックアップカートリッジ
7日	ファランクス＜ケムコ＞ 8900円/カートリッジ
7日	スーパー桃太郎電鉄II＜ハドソン＞ 8800円/カートリッジ
7日	SUPER PANG＜カプコン＞ 7500円/カートリッジ
21日	**■キン肉マン DIRTY CHALLENGER＜ユタカ・バンダイ＞ 7800円/カートリッジ**
22日	スーパー麻雀＜アイマックス＞ 8000円/カートリッジ
28日	**■ウルトラベースボール 日本野球機構公認実名版＜カルチャーブレーン＞ 8800円/カートリッジ**
28日	ホーム・アローン＜アルトロン＞ 8800円/カートリッジ
28日	CBキャラウォーズ ー失われたギャ〜グー＜バンプレスト＞ 8500円/カートリッジ
8月	ドラゴンクエストV 天空の花嫁＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ

9月発売のソフト

12日	スーパー麻雀大会＜光栄＞ 9800円/カートリッジ
18日	ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦＜パルソフト＞ 8800円/カートリッジ
21日	提督の決断＜光栄＞ 14800円/バックアップカートリッジ
25日	ソニックブラストマン＜タイトー＞ 8500円/カートリッジ
上旬	アクロバットミッション＜テイチク＞ 8800円(予価)/カートリッジ
下旬	**■バレーボール TWIN＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ**
下旬	ミステリーサークル＜ケイ・アミューズメントリース＞ 8300円/カートリッジ
9月	スーパーガチャポンワールド ガンダムX＜ユタカ・バンダイ＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
9月	ナグザットスーパーピンボール邪鬼破壊(JAKI CRASH)(仮題)＜ナグザット＞ 8500円/カートリッジ
9月	ガンフォース＜アイレム＞ 8300円(予価)/カートリッジ
9月	大戦略エキスパート＜アスキー＞ 9800円/バックアップカートリッジ
9月	銀河英雄伝説＜徳間コミュニケーションズ＞ 9800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
9月	ソングマスター＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
9月	アクスレイ＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
9月	SD機動戦士ガンダム V作戦始動＜エンジェル＞ 7800円(予価)/カートリッジ
9月	スーパーマリオカート＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
9月	ワイアラエの奇跡＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/バックアップカートリッジ
9月〜10月	マスターオブモンスターズ〜大魔王ガイアの誕生〜＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

16日	リターン・オブ・双截龍＜テクノスジャパン＞ 8600円/カートリッジ
23日	アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞ 8800円(予価)/カートリッジ
下旬	**■オウガバトル＜クエスト＞ 9600円/バックアップカートリッジ**
下旬	サイバーナイト＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	スーパー・リニアボール＜ヒロ＞ 8000円(予価)/カートリッジ
10月	**■哭きの竜〜麻雀飛翔伝〜＜アイ・ジー・エス＞ 9700円/バックアップカートリッジ**
10月	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	信長公記＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
10月	バック・トゥ・ザ・フューチャー2(仮題)＜東芝EMI＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	真・女神転生＜アトラス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	メジャータイトル＜アイレム＞ 8800円(予価)/カートリッジ
10月	ロードモナーク＜エポック社＞ 8800円/カートリッジ
10月	スーパーロイヤルブラッド＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
10月〜11月	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
10月〜11月	スーパー倉庫番＜パック・イン・ビデオ＞ 6800円/カートリッジ

11月11日	TRIFF〜大西部アニマルの秘宝〜＜サイクロン＞ 価格未定/カートリッジ
11月25日	CACOMA KNIGHT＜DATAMポリスター＞ 価格未定/カートリッジ
11月下旬	パワーアスリート＜KANEKO＞ 価格未定/カートリッジ
11月下旬	北斗の拳6(仮題)＜東映動画＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月下旬	対決!!ブラスナンバーズ＜レーザーソフト＞ 8500円/カートリッジ
11月下旬	スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	**■SUPER Q・BEAT＜バップ＞ 7000円/カートリッジ**
11月	**■ヒーロー戦記＜バンプレスト＞ 9600円(予価)/カートリッジ**
11月	ステルス＜ヘクト＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	バルバロッサ＜サミー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	餓狼伝説＜タカラアミューズメント＞ 9800円/カートリッジ
11月	ロイヤルコンクエスト＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	レナス 古代機械の記憶＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	**●スーパーバレーボール'92インバルセロナ＜ビデオシステム＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
11月〜12月	イーハトーヴォ物語＜ヘクト＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
11月〜12月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月〜12月	奇々怪界(仮題)＜ナツメ＞ 価格未定/カートリッジ
12月下旬	ラッシング・ビート 乱＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	**■エイリアンVSプレデター＜アイ・ジー・エス＞ 9700円/カートリッジ**
12月	**■JOJOの奇妙な冒険＜コブラチーム＞ 9500円(予価)/カートリッジ**
12月	**■芹沢信雄のバーディトライ＜東宝＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
12月	中島悟監修 SUPER F-1 HERO＜バリエ＞ 8900円/カートリッジ
12月	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
12月	機動装甲ダイオン＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ザ キングオブラリー パリ〜モスクワ〜ペキン＜メルダック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	バトルサッカー＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
12月	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
12月	メタルマックス 2＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ファイナルファイト II(仮題)＜カプコン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	PSYCHO DREAM＜RIOT＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	コンバットライブス＜テクノスジャパン＞ 9300円(予価)/カートリッジ
12月	フライング ヒーロー ぶぎゅる〜の大冒険＜ソフエル＞ 8800円/カートリッジ
12月	クリスティズファンハウス＜アクレイムジャパン＞ 8000円(予価)/カートリッジ
12月	ビデオキッズ(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	トップレーサー2＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	**●白熱プロ野球ガンバリーグ'93＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/カートリッジ**
'92年	**■ウォーリーをさがせ(絵本の国の大冒険)＜トミー＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ**
'92年	シルヴァ・サーガII＜セタ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'92年	モノポリー＜トミー＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'92年	アメリカ横断ウルトラクイズ＜トミー＞ 8700円(予価)/カートリッジ
'92年	ジャングルウォーズ2＜ポニーキャニオン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'92年	バズー! 魔法世界＜ホット・ビィ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
'92年	早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	2020年スーパーベースボール＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月	戦え原始人2〜ルーキーの冒険〜＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ
'93年1月	負けるな 魔剣道!＜DATAMポリスター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年1月	ザ・ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	**●ドラえもん〜のび太と妖精の国〜(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年3月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	**●ボトムアップ＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年3月	**●オデッセリア＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年6月	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	おざなりダンジョン＜DATAMポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	**●FMW(仮題)＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

	■くにおくんのドッジボールだよ 全員集合!＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	新日本プロレスリング公認 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
	ゲゲゲの鬼太郎＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
	スカイミッション＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	ミッキーマウス(仮題)＜カプコン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
	ポピュラス2＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	46億年物語＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
	ELFALIA＜ハドソン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	摩陀羅2＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
	キネシス(仮題)＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
	ウィザードリィV＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	シムアント＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
	つっぱり大相撲-立身出世編＜テクモ＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
	ソルスティスII(仮題)＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	マイト・アンド・マジックbook2＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ブレス・オブ・ファイア〜竜の戦士〜＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
	デスブレイド＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
	デュアル オーブ＜アイマックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	あしたのジョー＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/カートリッジ
	ヒューマン・グランプリ＜ヒューマン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	シムシティー2＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	F-29＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	メガロマニア＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	ラストバトル(仮題)＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
	セプテントリオン＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
	ドラゴンズ・アース＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
	アルバート オデッセイ＜サン電子＞ 価格未定/カートリッジ
	アクションパチ夫(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	パチ夫くんスペシャル(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	SWIV＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	少年アシベ＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
	アミュージングドリーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
	重装機兵ヴァルケン＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
	バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
	らんま1/2 〜爆烈乱闘篇〜＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 価格未定/カートリッジ
	弁慶外伝 沙の章＜サン電子＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	スーパーブラックバス＜ホット・ビィ＞ 価格未定/カートリッジ
	半熟英雄 ああ…世界よ半熟なれ…!!＜スクウェア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパービックリマン＜ベック＞ 価格未定/カートリッジ
	うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	コズモギャング・ザ・ビデオ＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
	エキゾースト・ヒート2＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	エルナード＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
	R・P・G(仮題)＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
	大爆笑 人生劇場＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
	●ファイナルファンタジーV＜スクウェア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	●エルナード＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
	●将魔(仮題)＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ

PC PCエンジン

7月発売のソフト

24日	ストラテゴ＜ビクター音楽産業＞ 6900円/Huカード
24日	TATSUJIN＜タイトー＞ 7200円/Huカード
24日	ぽっぷ'nまじっく＜RIOT＞ 6980円/スーパーCD-ROM専用
31日	ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
31日	ボナンザブラザーズ＜NECアベニュー＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用

8月発売のソフト

7日	**■ドラゴンナイトII＜NECアベニュー＞ 7400円/スーパーCD-ROM専用**
7日	パワーリーグV＜ハドソン＞ 6800円/Huカード
7日	SNATCHER パイロットディスク版＜コナミ＞ 1500円/スーパーCD-ROM専用
10日	クイズの星(仮題)＜サン電子＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
28日	**■ベイビージョー＜マイクロワールド＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用**
8月	ファージアスの邪皇帝＜ヒューマン＞ 7500円(予価)/スーパーCD-ROM専用

9月発売のソフト

11日	F1チームシミュレーション PROJECT-F＜レーザーソフト＞ 6980円/スーパーCD-ROM専用
18日	**■ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト＜ビクター音楽産業＞ 8200円/スーパーCD-ROM専用**
25日	**■LOOM＜ビクター音楽産業＞ 8000円/スーパーCD-ROM専用**
25日	コズミックファンタジー3 冒険少年レイ＜レーザーソフト＞ 7600円/スーパーCD-ROM専用
25日	炎の闘球児 ドッジ弾平＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
29日	**■シェイプシフター 魔界英雄伝＜ビクター音楽産業＞ 7400円/スーパーCD-ROM専用**
上旬	**■TRAVEL エプル＜RIOT＞ 6980円/スーパーCD-ROM専用**
上旬	ゼロウイング＜ナグザット＞ 7800円/CD-ROM
上旬	激写ボーイ＜アイレム＞ 7000円(予価)/Huカード
中旬	スターモビール＜ナグザット＞ 7200円/CD-ROM
中旬	エグザイルII 〜邪念の事象〜＜RIOT＞ 7200円(予価)/スーパーCD-ROM専用
下旬	つっぱり大相撲＜ナグザット＞ 6300円/Huカード
9月	スライムワールド＜マイクロワールド＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
9月〜10月	ウィザードリィV＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

10月発売のソフト

1日	**■YAWARA!＜ソフィックス＞ 6900円/スーパーCD-ROM両対応**
2日	らんま1/2 〜打倒、元祖無差別格闘流!〜＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM両対応
10日	パワースポーツ＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
10日	クイズ 殿様の野望＜ハドソン＞ 6200円/スーパーCD-ROM専用

16日	ザ・プロ野球SUPER＜インテック＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
23日	**■銀河お嬢様伝説YUNA＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用**
上旬	「ゴッドパニック」至上最強軍団＜テイチク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
中旬	テラクレスタII＜日本物産＞ 6900円(予価)/Huカード
10月	太閤記＜アスク講談社＞ 8500円/CD-ROM
10月	PCココロン(仮題)＜シュールド・ウェーブ＞ 7900円/CD-ROM
10月	キアイダン00(ダブルオー)＜RIOT＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月	レミングス＜サン電子＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月	三国武勇伝 ～天下は我にー～＜ナグザット＞ 8800円/CD-ROM

11月以降発売のソフト

11月	**■ブランダーズ＜アイ・ジー・エス＞ 9700円/スーパーCD-ROM専用**
11月	**■ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞ 8700円/スーパーCD-ROM専用**
11月	超揮漢マッスルシューター＜メサイヤ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	TECMO WORLDCUP スーパーサッカー＜メディアリング＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月～12月	スーパーシュヴァルツシルト2＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	サークI・II＜RIOT＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	超時空要塞マクロス～永遠のラブソング～＜メサイヤ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	ゼロヨンチャンプII＜メディアリング＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	双截龍II(仮題)＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	21エモン～めざせホテル王～＜日本電気HE＞ 価格未定/Huカード
'92年	井上麻美(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年3月	サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年5月	マジックポケット＜ピーエム・コンプリート＞ 価格未定/スーパー未定
'93年	A列車で行こうIII＜アートディンク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	眠れぬ夜の物語(仮題)＜日本電気HE＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜日本電気HE＞ 価格未定/Huカード
'93年	フラッシュエンジェルズ＜日本電気HE＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	おたくの星座 Best Version(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

ブライII 闇皇帝の逆襲＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
50th＜テイチク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
盟約の定義＜ヒューマン＞ 7200円(予価)/Huカード
宇宙戦艦ヤマト＜ヒューマン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
PC原人シリーズ PC電人＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
フィーンドハンター＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
デザート 巨大蟻の恐怖＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞ 6800円/スーパーCD-ROM両対応
ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
レインボーアイランド＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ワードナの森＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞ 価格未定/Huカード
ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード
ホラーストーリー＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ゲイングランド＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
TVスポーツ・スペシャル＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルガノス＜インテック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM両対応
ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞ 価格未定/Huカード
モンスターメーカー＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ふしぎの海のナディア＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード
幻蒼大陸 オーレリア＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
イースIV＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードランナーII＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
RPC原人＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
パワーテニス＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
桃太郎伝説外伝 第1集＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
ボンバーマン'93＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
インペリアル・フォース＜システムソフト＞ 価格未定/CD-ROM
ラプラスの魔＜ヒューマン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホーリーナイト＜アスミック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔物ハンター妖子～遠き呼び声～＜メサイヤ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
THE LEGEND OF XANADU ―風物語―＜日本ファルコム＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
SNATCHER＜コナミ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
フレイ(仮題)＜マイクロキャビン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
イメージファイトII＜アイレム＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
メタモジュピター＜日本電気HE＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ネクスザール＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
シムアース＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

7月発売のソフト

24日	オリンピックゴールド＜セガ＞ 4800円(予価)/カートリッジ
24日	ツインクルテール＜WAS＞ 7800円/カートリッジ
24日	ダイナブラザーズ＜CSK総合研究所＞ 8800円/カートリッジ
24日	サンダーフォースIV＜テクノソフト＞ 8800円/カートリッジ
31日	デトネイター・オーガン＜ホット・ビィ＞ 7800円/CD-ROM

8月発売のソフト

4日	スプラッターハウス PART2＜ナムコ＞ 5800円/カートリッジ
7日	**■プリンス・オブ・ペルシャ＜ビクター音楽産業＞ 7800円/CD-ROM**
7日	ひょっこりひょうたん島～大統領をめざせ～＜セガ＞ 4800円/カートリッジ
7日	修羅の門＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
7日	熱血高校ドッジボール部サッカー編MD＜パルソフト＞ 8800円/カートリッジ
21日	ライズ・オブ・ザ・ドラゴン A Blade Hunter Mystery＜セガ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
28日	サンダーストームFX＜ウルフ・チーム＞ 7800円/CD-ROM
下旬	キングサーモン＜ホット・ビィ＞ 6800円/カートリッジ

9月発売のソフト

10日	ブライ 八玉の勇士伝説＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
21日	提督の決断＜光栄＞ 14800円/バックアップカートリッジ
25日	**■メタルファング＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/カートリッジ**
9月	チェルノブ＜データイースト＞ 7800円/カートリッジ
9月	ダークウィザード～蘇りし闇の魔導士～＜セガ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
9月	電忍アレスタ＜コンパイル＞ 価格未定/CD-ROM
9月	ヴィクセン357＜メサイヤ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
9月	ランドストーカー～皇帝の財宝～＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
9月～10月	機動警察パトレイバー ～98式起動せよ!～＜マーバ＞ 7800円/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

2日	スーパーH.Q.＜タイトー＞ 6800円/カートリッジ
30日	**■忍者外伝＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ**
30日	クライング＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
10月	**■ワンダードッグ＜ビクター音楽産業＞ 7200円/CD-ROM**
10月	サイドポケット＜データイースト＞ 7800円/カートリッジ
10月	カプコンのクイズ殿様の野望(仮題)＜シムス＞ 価格未定/CD-ROM
10月	Junker's High＜シムス＞ 価格未定/カートリッジ
10月	ランパート＜テンゲン＞ 6800円(予価)/カートリッジ
10月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
10月	レミングス＜サン電子＞ 価格未定/カートリッジ
10月	エアマネジメント＜光栄＞ 価格未定/カートリッジ
10月	**●ホリーフィールド＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ**
10月～11月	アフターバーナーIII＜CSK総合研究所＞ 8400円/CD-ROM

11月以降発売のソフト

11月下旬	パワーアスリート＜KANEKO＞ 価格未定/カートリッジ
11月	魔天の創滅＜講談社総研＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	マジンサーガ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	アークスI II III＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM
11月	ゴールデンアックス3＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	G-LOC＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	ミッキー＆ドナルド(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	ガントレット＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
11月	ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	Aランクサンダー＜RIOT＞ 価格未定/CD-ROM
12月	**■スーパー忍2＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	プロ野球'92(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
12月	スティールターロンズ＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ロードライアット4WD＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
12月	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/カートリッジ
12月	聖魔伝説「3X3EYES」＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
12月	天舞 メガCDスペシャル(仮題)＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM
12月	プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
12月	Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞ 価格未定/CD-ROM
12月	銀河鉄道999＜RIOT＞ 価格未定/CD-ROM
12月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM
12月	中嶋悟監修 F-1 GRAND PRIX 2＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ファイナルファイト MEGA-CD(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'92年	新・覇邪の封印＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年1月	キャプテン アメリカ アンド ジ アベンジャーズ＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ
2月～3月	サイボーグ009(仮題)＜RIOT＞ 価格未定/CD-ROM
'93年2月	スイッチ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月	騎士伝説＜講談社総研＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	ウィング・コマンダー＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年	テラフォーミング＜パック・イン・ビデオ＞ 6800円/CD-ROM

発売日未定のソフト

■大封神伝＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
天空烈伝武蔵＜KANEKO＞ 価格未定/カートリッジ
沈黙の艦隊＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
笑ゥせえるすまん＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
シムアース＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
シュヴァルツシルト＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/CD-ROM
バトルスマッシュ＜KANEKO＞ 価格未定/カートリッジ
ゆみみみっくす＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
スラップファイトMD＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーギャルズパニック(仮題)＜KANEKO＞ 価格未定/CD-ROM
F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞ 価格未定/CD-ROM
ニンジャウォーリアーズ＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
アルスラーン戦記＜ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
ワールドラリー＜ビスコ＞ 価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウエスト＞ 価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞ 価格未定/CD-ROM
THE III RD WORLD WAR＜マイクロネット＞ 価格未定/CD-ROM
ナイトストライカー＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
ぎゅわんぶらあ自己中心派(仮題)＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
パチンコクーニャン＜ソフトビジョン＞ 価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

7月発売のソフト

24日	ダウンタウン熱血行進曲 どこでも大運動会＜テクノスジャパン＞ 3800円[込]/カートリッジ
24日	バイオニックコマンドー＜カプコン＞ 3500円[込]/カートリッジ
24日	プリンス・オブ・ペルシャ＜メサイヤ＞ 3980円[込]/カートリッジ
30日	ファミスタ2＜ナムコ＞ 3500円[込]/カートリッジ
31日	ペンタドラゴン＜やのまん＞ 4800円[込]/バックアップカートリッジ
31日	大工の源さん ゴースト・ビルディング・カンパニー＜アイレム＞ 3800円(予価)[込]/カートリッジ

8月発売のソフト

7日	クイズ世界はSHOW・BYショーバイ!!＜タカラ＞ 3980円[込]/カートリッジ
7日	ナノノート＜コナミ＞ 4500円/バックアップカートリッジ
7日	ちびまる子ちゃん4～これが日本だよ!王子さま～＜タカラ＞ 3800円[込]/カートリッジ
7日	バーサスヒーロー 格闘王への道＜バンプレスト＞ 3980円[込]/カートリッジ
7日	マサカリ伝説金太郎アクション編＜トンキンハウス＞ 3980円[込]/カートリッジ
7日	シーザースパレス＜ココナッツジャパン＞ 3980円[込]/カートリッジ
11日	中嶋悟監修 F-1 HERO GB'92＜バリエ＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
28日	**■ハイパーブラックバス＜ホット・ビィ＞ 4500円[込]/カートリッジ**

9月発売のソフト

17日	ビタミーナ王国物語＜ナムコ＞ 4900円[込]/バックアップカートリッジ
30日	三國志・ゲームボーイ版＜光栄＞ 6800円[込]/バックアップカートリッジ
上旬	セレクションII＜ケムコ＞ 4800円/バックアップカートリッジ
下旬	トリップワールド＜サン電子＞ 3500円[込]/カートリッジ
下旬	ドクターフランケン＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
9月	アレサIII＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
9月	SD戦国伝3 地上最強編＜バンダイ＞ 4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
9月	キン肉マン ザ・ドリームマッチ＜ユタカ＞ 3500円[込]/カートリッジ
9月	メルヘン倶楽部＜ナグザット＞ 3800円[込]/カートリッジ

10月発売のソフト

16日	SPOT＜ビー・ピー・エス＞ 3500円[込]/カートリッジ
23日	アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞ 3800円(予価)[込]/カートリッジ
上旬	馬番倶楽部＜ヘクト＞ 5800円[込]/バックアップカートリッジ
中旬	パチンコかぐや姫＜ココナッツジャパン＞ 3980円[込]/カートリッジ
下旬	ランパート＜ジャレコ＞ 4000円/カートリッジ
下旬	キョロちゃんランド＜ヒロ＞ 3980円(予価)/カートリッジ
10月	**■ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 4500円[込]/カートリッジ**
10月	元気ばくはつ「ガンバルガー」＜トミー＞ 3800円(予価)[込]/カートリッジ
10月	バトルドッジボール＜バンプレスト＞ 4600円(予価)[込]/カートリッジ
10月	**●ミッキーズチェイス＜ケムコ＞ 3800円/カートリッジ**

11月以降発売のソフト

11月上旬	ファンタズム＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	ミラクルアドベンチャー「エスパークス」＜トミー＞ 3800円(予価)/カートリッジ
11月	モンスターメーカー2 ウルの秘剣＜ソフエル＞ 4980円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
11月	アメリカ横断ウルトラクイズパート3＜トミー＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
11月	TUMBLE POP＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ
11月	ぬ～ぼ～＜アイレム＞ 3800円(予価)/カートリッジ
12月	**■アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞ 3900円[込]/カートリッジ**
12月	ザードの伝説II＜ビック東海＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ロックマンワールド3＜カプコン＞ 3500円(予価)[込]/カートリッジ
12月	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	木づちだ クイズだ 源さんだ！＜アイレム＞ 3600円(予価)[込]/カートリッジ
12月	R・TYPE II＜アイレム＞ 3800円[込]/カートリッジ
12月	ミッキーマウスIV＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	**●ルクル＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	**●ドラえもん～アニマル惑星伝説～＜エポック社＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年3月	ミステリアム＜バップ＞ 4800円[込]/カートリッジ

発売日未定のソフト

■女神転生 外伝(仮題)＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ブーピーボーイズ＜日本物産＞ 3800円[込]/カートリッジ
トムとジェリー＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
天地を喰らう＜カプコン＞ 4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
ブルームランド＜クエスト＞ 価格未定/カートリッジ
LOST CITY(消えた街)＜ゲーム通信社＞ 価格未定/カートリッジ
鉄道王II＜デービーソフト＞ 3500円[込]/カートリッジ
ダンジョンランド＜エニックス＞ 4600円/バックアップカートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
スーパービックリマン＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
フリントストーン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ジェットソン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ルーニーテューンズ(仮題)＜サン電子＞ 価格未定/カートリッジ
リングレイジ＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ぼくドラキュラくん(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
ダーティーレーシング＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
コナミックバスケット＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

7月発売のソフト

24日	オリンピックゴールド＜セガ＞ 3800円/カートリッジ

8月発売のソフト

7日	炎の闘球児ドッジ弾平＜セガ＞ 3500円(予価)/カートリッジ
28日	アイルトン・セナ スーパーモナコGP II＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ

9月発売のソフト

25日	**■ファンタシースター外伝＜セガ＞ 4500円(予価)/カートリッジ**
9月	シャダムクルセイダー 遥かなる王国＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

23日	**■バットマンリターンズ＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ**

11月以降発売のソフト

11月	ベアナックル＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
12月	The GG忍2＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
12月	ソニック・ザ・ヘッジホッグII＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
12月	クニちゃんのゲーム天国II＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

GP ライダー＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM² で使用すると、CD・ROM² で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

Pick Up

WEEKLY ファミコン通信

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ

ディスカウントショップ最新価格データ

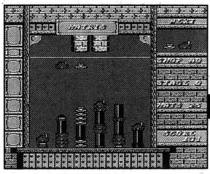
	ソフト名	標準価格	販売価格
ファミコン	パチンコ大作戦2	6900円	4620円
	びっくり熱血新記録〜はるかなる金メダル〜	6500円	4410円
	ベスト競馬・ダービースタリオン	6800円	4620円
	三国志II 覇王の大陸	6900円	4680円
	ヨッシーのたまご	4900円[込]	3230円[込]
	テトリス2+Bombliss	6500円	4415円
	エスパードリーム2	6800円	4620円
	まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん	5800円	3940円
	ファミスタ'92	5000円	2980円
	CAPCOM バルセロナ'92	6500円	4410円
	炎の闘球児 ドッジ弾平	6500円	4280円
	ファイアーエムブレム外伝	5800円[込]	4480円[込]
	究極ハリキリ甲子園	6900円	4680円
	聖鈴伝説リックル	6800円	4620円
	ナムコクラシックII	5900円	2750円
スーパーファミコン	マリオペイント	9800円[込]	7611円[込]
	ゆうゆのクイズでGo!Go!	8500円	6600円
	北斗の拳5 天魔流星伝 哀★絶章	8900円	6910円
	ストリートファイターII	9800円	7840円
	パロディウスだ!	8500円	6210円
	横山光輝 三国志	9500円	7370円
	甲子園2	8900円	6910円
	F-1 GRAND PRIX	9700円	6980円
	スーパーダンクショット	8600円	6670円
	ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙	8800円	6830円
	甲竜伝説ヴィルガスト〜消えた少女〜	9000円	6990円
	ペブルビーチの波濤	9800円	6980円
	アストラルバウト	9030円	7220円
	プリンス・オブ・ペルシャ	8800円	6830円
	まじかる☆タルるートくん MAGIC ADVENTURE	8000円	4745円
PCエンジン	ソルジャーブレイド	6500円	4410円
	カラーウォーズ	7300円	4960円
	トップをねらえ!GUNBUSTER VOL.1	6880円	4620円
	ドルアーガの塔	6800円	4620円
	F1サーカス スペシャル	7900円	5360円
	パロディウスだ!	9800円	6465円
	キャンペーン版大戦略II	7800円	5300円
	天外魔境II 卍MARU	7800円	5300円
	パチ夫くん十番勝負	7900円	5365円
	STARパロジャー	6800円	4620円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	炎の闘球児 ドッジ弾平	3880円	2630円
	デビッドロビンソン バスケットボール	5800円	3940円
	LUNAR -THE SILVER STAR-	7800円	5300円
	まじかる☆タルるートくん	3880円	2630円
	ロイヤルブラッド	9800円	6600円
	シャイニング・フォース〜神々の遺産〜	8700円	5825円
	スピードボール2	6800円	4622円
	F1サーカスMD	7500円	5095円
ゲームボーイ	星のカービィ	2900円[込]	1967円[込]
	ヨッシーのたまご	2600円[込]	1766円[込]
	X エックス	3900円[込]	2647円[込]
	うる星やつら・ミス友引を捜せ!	5200円[込]	3532円[込]
	炎の闘球児 ドッジ弾平	4500円[込]	3048円[込]
	ソリテア	3900円[込]	2647円[込]
	T.M.N.T.2	3800円[込]	2575円[込]
	DX馬券王Z	5900円	4000円
ゲームギア	ぎゅわんぶらあ自己中心派	3800円	2585円
	ポケット雀荘	3500円	2375円
	ジョー・モンタナ フットボール	3800円	2580円
	エアリアルアサルト	3500円	2370円
	超(ハイパー)プロ野球'92	3500円	2370円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	17819円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	7900円[込]
ファミコン本体	14800円	8700円
ツインファミコン本体	32000円	21350円
メガドライブ本体	21000円	9980円
メガ-CD	49800円	28930円
ワンダーメガ本体(セガ)	79800円	58050円
ゲームギア本体	19800円	12620円
ゲームギア用テレビチューナー	12800円	9940円
PCエンジンDUO本体	59800円	36750円
PCエンジンCGII本体	19800円	12420円
PCエンジン スーパーCD・ROM^2	47800円	30400円
PCエンジン CD・ROM^2	57300円	19700円
PCエンジンGT本体	44800円	28930円
スーパーシステムカード Ver.3.0	9800円	7200円
ゲームセレクタ	9500円	7375円
アスキーパッド	2980円	2380円
スーパージョイカード	2480円	1970円

今週のお買い得情報

今週のおすすめは、ファミコンの『ハットリス』です。『テトリス』でおなじみの、アレクセイ・パジトノフが生んだアクションパズルゲーム。 このゲームが当店ではただいま2580円とお買いもとめやすくなっています。





ビックカメラ池袋AV館 小峰さん

ハットリス

ファミコン

<ビー・ピー・エス> 2580円

そのほかの超お買い得ソフト

○惑星ウッドストック ファンキー・ホラー・バンド (メガドライブ) ---------- 500円
○アイラブドナルドダック グルジア王の秘宝 (メガドライブ) ---------- 1980円
○サンリオカーニバル (ファミコン) ---------- 2695円
○スーパーマリオブラザース (ファミコン) ---------- 2890円
○ポピュラス (スーパーファミコン) ---------- 2980円
○桃太郎伝説ターボ (PCエンジン) ---------- 2980円
○ボンバーマン (PCエンジン) ---------- 3710円
○スーパーバーディラッシュ (スーパーファミコン) ---------- 3785円
○ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 (スーパーファミコン) ---------- 3785円
○スーパー伊忍道 (スーパーファミコン) ---------- 3785円
○スーパーヴァリス (スーパーファミコン) ---------- 3980円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
ファミコン	
9月中旬	○パチ夫くん4 8800円 <ココナッツジャパン>
10月中旬	○東京パチスロアドベンチャー 6800円 <ココナッツジャパン>
スーパーファミコン	
7月24日	○ストリートファイターII 9800円 <カプコン>
7月29日	○甲竜伝説ヴィルガスト〜消えた少女〜 9000円 <バンダイ>
8月 7日	○ストリートファイターII 9800円 <カプコン>
8月 7日	○斬IIスピリッツ 9800円 <ウルフチーム>
8月11日	○甲子園2 8900円 <ケイ・アミューズメントリース>
8月下旬	○スーパーワギャンランド 8300円 <ナムコ>
9月上旬	○F-1 GRAND PRIX 9700円 <ビデオシステム>
PCエンジン	
8月11日	○トップをねらえ! GUNBUSTER VOL1 6800円 <リバーヒルソフト>
メガドライブ	
7月中旬	○まじかる☆タルるートくん 3880円 <セガ>

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。 ★7月15日調べ



文:菊地 薫

●フランスグランプリの舞台裏

再スタート直後、パトレーゼがマンセルに道をあけた。これは、チームの指示かと色めきたったが、真相はパトリック・ヘッドがパトレーゼに、ハードなバトルは抑えてくれと言ったらしい。自発的におりたパトレーゼを、フランク・ウイリアムズは「偉大な紳士」と讃えたが……。いっぽう、シューマッハに長々とクレームをつけたセナが強調したのは、マニクールでの走りかたよりもブラジル戦での態度だった。シューマッハが、セナ当人ではなくプレスに向かって文句をぶちまけたのがよほど気に障っていたらしい。

●ザナルディ、ミナルディに

ミナルディでは負傷したC.フィッティパルディのシートを、イギリスグランプリからA.ザナルディに与えた。ザナルディは昨年中盤ジョーダンからF1デビューしたドライバー。その後、契約の約束が二転三転してシートを無くしたが、来季のドライバーとしてすでに3チームから声がかかった大物の浪人。

●セナ、爆弾発言

セナがシルバーストーンで吐いたコメントによると、「コンペティティブなマシンに乗れなければレースをやめる。3位のために命を賭けるのはわりに合わない」。また、「恩義あるマクラーレンにきびすを返すことはできないが、技術的な保証があり、よく組織されたチームが欲しいのだ」とも。が、裏を返せばこれは、'93年のウイリアムズにはシートがない。フェラーリは技術的に信頼できない。となれば、マクラーレンしかないのだが、マシンは相変わらずウイリアムズのはるか後方。ロン・デニスはホンダから、明確な約束を取り付けることができない。ということでロン・デニスに対して、プレッシャーをかけたというのがもっぱらの見かただ。

ドイツグランプリの見どころはココ!

ホッケンハイムは、全16戦中2番目に平均時速が速い、超高速サーキット。エンジン全開区間が、1ラップ中に90パーセントもあるといわれ、エンジンの実力がものを言うサーキットだ。コースレイアウトは単調で、力が拮抗したマシンどうしだと意外と見せてくれる場面は多い。第1コーナーからオスト・カーブまでのコースの半分は、直線に近い緩やかなふたつのカーブの組み合わせ。スリップストリームを利用したオーバーテイクも微妙かつスリリングだ。速度が高いだけに、ちょっとしたミスが派手なアクシデントを誘う。目玉となるポイントは、第1シケインとオスト・カーブ手前の第2シケイン。ここは、マシンが突っ込んで行くときも、加速して立ち上がって行くときも目が離せない。とくに第1シケインは、最高速からブレーキングして2速で抜けて行く場所で、この手前が最大のバトルポイントとなろう。意外につまらないのは、最終コーナー手前にあるインフィールドのカーブ。アジップ・カーブの入り口で時々ブレーキング競争が見られる程度だ。またこのサーキットは、空力的に優れたマシンが有利で、ベネトンやロータスはその恩恵を受けそう。もちろんウイリアムズが有利なことは言うまでもない。



●決勝開催日：7月26日　●全長：6802メートル　●周回数：45周
●テレビ放送予定：7月26日　25:00〜26:50　C.G.studio Bull Terrier 阿川弘己



加藤博一の代打一発!

桑田の右腕が巨人優勝のカギに

桑田はどうしてしまったのか？バブルがはじけて、フォームも頭もはじけてしまったのか。

現在の桑田の姿は並のピッチャーに成り下がっている。去年の活躍とは違い、今年は調子が悪すぎる。マウンド上で落ち着きがないのも調子が悪いからだ。投げたあと、プレートに戻るまでの歩数も調子がいいときとは違っている。

バッターでも好調時と不調時では、バッターボックスまでの歩数が変わるものだ。自分の呼吸とリズムでボックスに入れるときは調子がいい。しかし、不調のときには呼吸もリズムも狂ってしまう。このことはピッチャーにも、バッターにも言えることだろう。この呼吸やリズムの乱れは、自分では気づきにくい。こんなときこそ人の意見を取り入れることが必要なのだ。桑田の場合は、勝ちを意識しすぎて自分のリズムを見失ってしまっているように思える。野手にもこのリズムの乱れが伝わり、投打がちぐはぐになっている。桑田が投げるときに得点が低くなってしまうのはそのためだ。

オールスターのファン投票でトップをとったということは、ファンは桑田に注目しているということだ。いいにつけ、悪いにつけ、これだけの注目を集められる選手は少ない。いろいろな指摘をされ続けたが、もうその言葉は出尽くしてしまったことだろう。いまからはファンに恩返しをする意味で、巻き返しを願う。ミラクル巨人と言われるまでには、桑田の右腕が絶対に必要だ。チームのため、自分のため、そしてファンのために、早く自分の呼吸とリズムを取り戻してほしい。



⬆連勝ストッパーなどとも言われ、並のピッチャーになってしまった巨人の桑田。後半戦の活躍に期待したいところだ。

■本誌独占!! ついにサイバー佐藤の弱点が白日の下に……





■やる気と根気と体力のある人を待っているぞ

桜先生へおたよりを。あて先は➡編集部しあわせのかたち係

禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

『ストリートファイターⅡ』の開発者が、絶対にできないと語っていた、コンピューターとおなじキャラクターを使っての対戦。なんと、今回紹介している秘技を使えばできちゃうのだ。

おもちゃ券 10000円
ファミ通チケット 5000ガバス

SF ストリートファイターⅡ　カプコン

黒いリュウどうしの戦いができる

宮城県　安住宜浩　（会員番号903407）

なんと、闇の帝王ベガも、びっくりして腰を抜かしちゃうぐらいスゴイ秘技が発見されたぞ。コンピューターのリュウと、おなじリュウどうしで戦うことができるのだ。やりかたは少々複雑で、例の、おなじキャラクターどうしが闘うモードじゃないとできないのだ。写真と説明をよく読んで試してくれたまえ。

とりあえず



⬆この技は、裏モードにしないとできないのだ。上のカプコンのロゴが表示されている間にコマンドを入力しろ。

"CAPCOM"のロゴ表示中に下、R、上、L、Y、B、X、Aの順に押す

裏モードにする



⬆タイトルバックが青に変われば裏モードだ。ひとり用を選んで始めろ。ただしタイム制限を"あり"にしておく必要があるぞ。

ひとり用で始め



⬆コントローラー1でリュウ以外のキャラクターを選んでスタートするのだ。

リュウのステージで



⬆この技はリュウのステージじゃないとできないので、そこまで勝ち進もう。

2プレーヤーが参加



⬆リュウのステージで2プレーヤー側のスタートボタンを押し、途中参加する。

どれでもよいぞ



⬆ここで、リュウ以外の適当なキャラクターを選んで戦いに加わるのだ。

1勝ずつになり



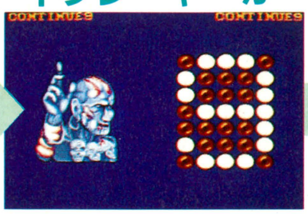
⬆1勝1敗の状態にし、3回戦目で双方戦わずタイムオーバーでドローにしろ。

F.ROUNDにする



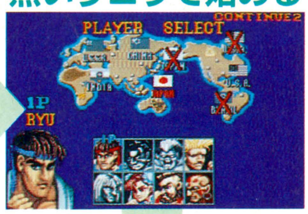
⬆F.ラウンド（4回戦目）も、なにもせずドローにして、ゲームオーバーになる。

1プレーヤーが



⬆ゲームオーバーとなったらコントローラー1のほうだけコンティニューする。

黒いリュウで始める



⬆そして、ここで必ずリュウを選んで参加。スタートボタンを押せば黒対黒だ。

しかも…



➡この技を、リュウが登場するステージ以外で行ない、コンティニューするときに、そのステージのキャラクターを選ぶと……。本来なら絶対登場しないリュウが出てくるぞ。

黒いリュウどうし



⬅なんと、プレーヤー1のリュウとコンピューターの黒いリュウが戦うぞ。

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

FC 三国志II 覇王の大陸 ナムコ

『三国志』版ウォッチモードだ!

千葉県　安本賢一　(会員番号903408)

普通に始めて



⬆“キロクをよむ”以外のモードなら、プレーヤー数とレベルはなんでもよし。

ここでコマンド



⬆君主を選ぶ画面になったら、つぎのコマンドを入力しよう。

コントローラーⅠの
セレクトボタン、
スタートボタン、
Bボタンを押したまま
Aボタンを押す

観戦するだけ!



⬆コンピューターが勝手にゲームを進める、ウオッチモードなのだ。

やってるやってる



⬆激しい城の取り合いを、気楽に観戦。さて、だれが覇者となるのやら……。

けっきょくどうなる?



⬆メッセージに注目。武将が寿命などで死んでいくため、最後はこうなるのね。

ナムコの『ファミスタ』などでは、コンピューターどうしのプレーを観戦するウォッチモードが選べる。なんとこの『三国志Ⅱ』にも、プレーヤーは参加せず、コンピューターが勝手にゲームを進めるモードが隠されていたのだ! まずはタイトル画面で、“キロクをよむ”以外を選ぼう。そして君主を選ぶ画面になったら、コマンドを入力。あとはコンピューターの戦いを、のんびり観戦するだけだ。まさにウォッチモードなり。

ちなみにこのまま放っておいても、だれかが統一を果たすことはまずない。最後には武将が足りなくなり、“やり直してください”というメッセージが出るぞ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2600ガバス

SF キャメルトライ タイトー

まわるーまわるーオペレーションウルフの顔



宮城県　安住宜浩　(会員番号903407)

パスワードを TYPEと入力



⬆この秘技をするには、まず最初に、パスワードを選んで“TYPE”と入力する。

隠されたメニュー画面が



⬆隠しメニュー画面が現われ、5つあるボールのうちから好きなのが選べるぞ。

いつもとは違うぞ



⬆いつものボールの代わりに、顔がゴーロゴロ。迷路のなかを転がるぞ。

アーケード版からの移植のこのゲーム。アーケード版のときにも隠されていた、自分でボールを選べる秘技。これが、スーパーファミコン版にも隠されていたのだ。さっそく紹介するぞ。やりかたは、パスワードを“TYPE”と入力するだけでオーケー。あとは、5つあるボール(?)から選んで始めるとよいぞ。

だれがお好み?

オペレーションウルフの顔



⬆リアルな生首がゴロゴロ転がるさまは不気味だぞ。

宇宙服を着た人



⬆宇宙空間をさまよっているような感じで転がるぞ。

インベーダー



⬆横歩きしかできないインベーダーもこのとおり。

女の子



⬆カワイイ女の子までも、コロコロ。目が回りそうだ。

ちゃっくんぽっぷ



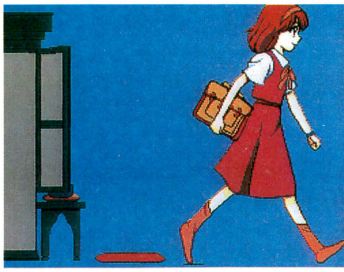
⬆あの、なつかしのキャラクターのちゃっくんも登場。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2450ガバス

PC トップをねらえ！ GUNBUSTER VOL.1　リバーヒルソフト

ウレシハズカシオマケ機能だ

群馬県　佐藤高紀　(会員番号903409)



エンディングを見終えて……



メニュー画面を開いてみると！

アドベンチャーの『トップをねらえ！　GUNBUSTER VOL.1』に、オマケ機能が発見されたぞ。遊んでみたい人はとにかくエンディングまでたどり着こう。そして、ドラマだけじゃなく、エンディングテーマまで流れ終わったあとにメニュー画面を開いてみるのだ。すると、普通の状態ではメニューになかった3つのコマンドが追加されているぞ。内容は、アテレコの際のNGやちょっとアブないオリジナルのセリフを集めた〝ボツセリフ集〞。それとゲーム本編のアニメーションをノンストップで楽しめる〝オールストーリー〞。そして、簡単なグラフィックとおしゃべりからなる〝番外編〞だ。

ちょっとおかしいボツセリフ集で遊ぶ

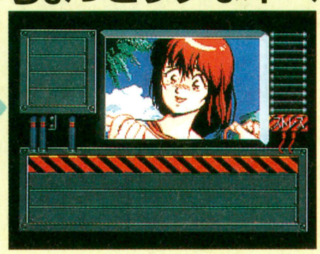


⬅まずはオオタコーチによる、簡単なインストラクションだ。

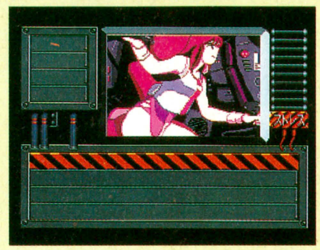


⬅収録されているセリフはこんなにたくさんある。ウキウキ。

ちょっとラクなオールストーリーで遊ぶ



⬅ストーリーの全容を簡単に知りたいとき便利。ビデオっぽい。



⬅残念だがストーリーに関係のないグラフィックはみられない。

ちょっとエッチな番外編で遊ぶ



⬅新宿末広亭なんかのような、高座の雰囲気を漂わせた番外編。



⬅オマケなもんでグラフィックは簡素。まあ味はあるけれどどね。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1000ガバス

PC トップをねらえ! GUNBUSTER VOL.1　リバーヒルソフト

早く始めよう

群馬県　佐藤高紀　(会員番号903409)

Iボタンを押したまま



すぐに始められる



せっかく用意されているオープニングデモだけど、プレーするたびに毎回見なければいけないってのは、ちょっと苦痛かも。しかしゲームを立ち上げるとき、写真の画面からIボタンを押したままにしておくと、デモを飛ばして〝目次〞の画面になるぞ。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1050ガバス

PC トップをねらえ! GUNBUSTER VOL.1　リバーヒルソフト

科学講座で学ぼう

群馬県　佐藤高紀　(会員番号903409)

このゲームをバージョン3.0未満のシステムカードで立ち上げてみよう。すると画面が変わり、〝スーパーシステムカードを使ってください〞と注意される。だがそのあとで、CD・ROM²についてのためになる話が聞ける、科学講座が始まるのだ。

旧バージョンで



ためになります



おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

MD LUNAR-THE SILVER STAR- ゲームアーツ
アルテナの神官が大サービス
東京都 江島和洋 (会員番号903410)

ホンメル島にあるアルテナの神殿に行き、神官に話しかける。すると"体を休ませてください"と"寄付させていただきます"のどちらかを選ぶことになる。ここで"寄付……"のほうを10回続けて選んでみよう。神官が"まあこんなに寄付を……"とお礼を言い、女神アルテナをたたえる美しい歌を歌ってくれるぞ。でも、100シルバーがもったいない!?

アルテナの神官に話しかけよう


⬆神官に話しかけると、2種類の行動のうちどちらかを選ぶことになる。

寄付を10回続けて選ぶと


⬆ここで、"寄付させていただきます"を10回続けて選ぶのだ。

女神をたたえる歌のプレゼント


⬆おっと、これは大サービス。寄付のお礼に一曲歌ってくれるそうだ。

ファミ通㊙情報局

SF ASTRAL BOUT キングレコード
同キャラ対決だ

対戦モードにして


⬆残念ながら、対戦用の"ミックストマッチ"モードじゃないとこの秘技は不可。

まず選手を決定し


⬆龍神明だろうが竹沢健児だろうが木村四郎だろうが好きなキャラを選べ。

1度キャンセル!


⬆それだけ。ただそれだけの作業でおなじ選手どうしの対決ができてしまう。

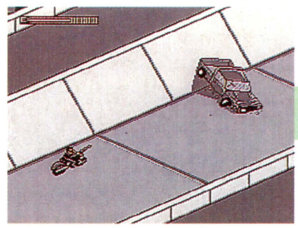
同キャラ対決だぞ

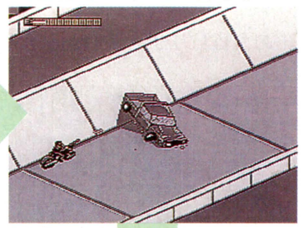

⬆おなじ顔がふたつ。ね、これでオーケーだ。ただし、一部色が変わるのだ。

リアルな格闘描写が大迫力の『ASTRAL BOUT』に、おなじ選手どうしで戦える秘技が発見されたのだ! まず"ミックストマッチ"モードを選択する。シチュエーションは好みのままに設定する。プレーヤー選択画面になったら、1プレーヤーが先に好きな選手をBボタンで選ぶ。そうしたらAボタンで一度キャンセルする。すると、本当なら1プレーヤー用のウインドーに登場している選手は2プレーヤーのウインドーに現われないのに、おなじ選手が登場するようになるぞ。そのままBボタンで決定すれば、同キャラ対決ができてしまうのだ。さあ夢の対決だ!

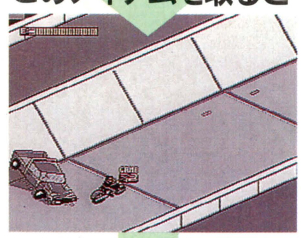
ファミ通㊙情報局

FC ターミネーター2 パック・イン・ビデオ
アイテムの秘密

4つめのドアを越え

⬆幾多の難関を乗り越えて、なんとかここまでやってきた。あと少しだ。

2台目の車を2発撃つ

⬆目標の自動車を発見! こいつを2回撃てば……バンザイ、アイテム出現。

『ターミネーター2』にコンティニュー用の特殊アイテムが発見された。まずステージ2まで進み、4つ目の扉を越えたところまでいく。すると自動車が何台か転がっているから、2台目のクルマを鉄砲で2発撃つのだ。すると、"T2"のロゴのかたちをしたアイテムが出現する。うまいことそのアイテムを獲得すると、できないはずのコンティニューが1回できるようになるぞ。ちょっと難しめのこのゲームには、なんともありがたい秘技なのであった。

このアイテムを取ると

⬆これがウワサの"T2"アイテムだ。さあ、かならずゲットしよーぜ。ね。

なななんと!!



⬆ほーら、コンティニューができちゃったのよん。またクリアーへ近づいたのだ。

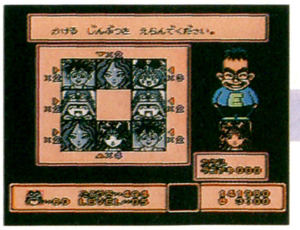
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1500ガバス

FC まじかる☆タルるートくん2 バンダイ

ルーレットで勝つ！

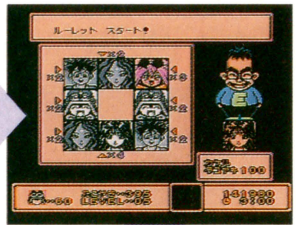
東京都　竹島 渚（会員番号903411）

伊代菜に賭けて！



⬆賭ける対象は伊代菜ただひとりでしょ。4倍返しの魅力は大きいもんね。

ここでAボタンを押す



⬆これだ、この瞬間だ！　この瞬間を狙ってストップボタンを押すのだあー。

大当たりなのねー



⬆やったー、伊代菜にぴったり止まってくれたぜ。これをくり返せば……。超タコヤキ持ちだぜ。夢が膨らむね。

『まじかる☆タルるートくん2』に、カジノで大儲けできる秘技があったのだ。まず、有り金すべてを伊代菜ちゃんに賭ける。ルーレットが回り始めたら、伊代菜の3つ先のミモラのところを光が過ぎる瞬間、ストップボタンを押す。するとかならず伊代菜のところに光が止まる。4倍の大当たりが連続で出るぞ！

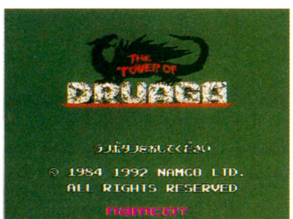
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1000ガバス

PC ドルアーガの塔 ナムコ

本当に面セレクトはないの？

群馬県　佐藤高紀（会員番号903409）

タイトル画面表示中に下のコマンドを入力

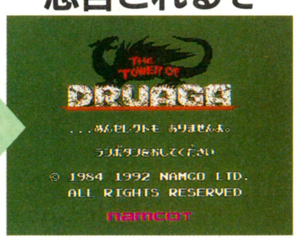


⬆タイトルが表示されている時間が短いので、コマンドはす速く入力しろ。

タイトル画面表示中に
✚ボタンを
上、下、左、右の
順に押す

なんとも、変な隠しコマンドが発見されたので紹介するぞ。タイトル画面表示中に、✚ボタンを、上、下、左、右、の順に押すだけ。すると、画面には"めんセレクトもありませんよ"と表示されて、注意されるのだ。なんとも、親切というか、遊び心があるメッセージだね。でもこのメッセージと裏腹に、面セレクトがあると便利なのにね。

忠告されるぞ

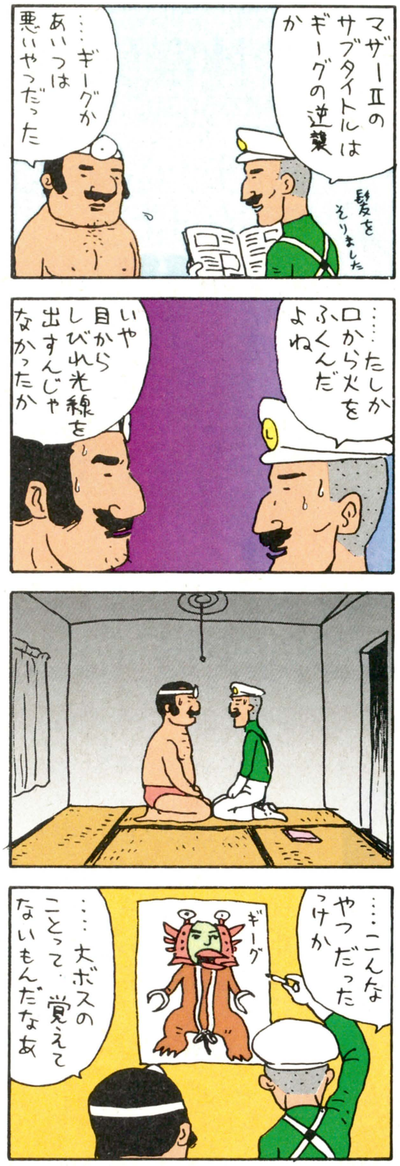


⬆このように、メッセージが表示されて、注意されちゃうのだ。トホホ……。

はまり道

隔号連載

吉田戦車



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、さらにファミ通会員証がプレゼントされるぞ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

ウィザードリィ外伝・I
バックアップデータをリセット
① タイトル画面で
セレクトボタンを押したまま
Bボタンを押す
② メッセージが表示され
「はい」を選ぶと
データが初期化される

ファックス番号は
03・5411・0071

●はがきの場合●

いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーIの✚ボタンの上と
セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すと
メドレーで曲が聞ける！

住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-3236-8350　会員No. 000009

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係



緊急特報！

DRAGON QUEST V
ドラゴンクエストV
天空の花嫁

今回も新情報がもりだくさん。しかも、新システムの数数を連続写真で紹介するぞ。これは、見逃せないね。

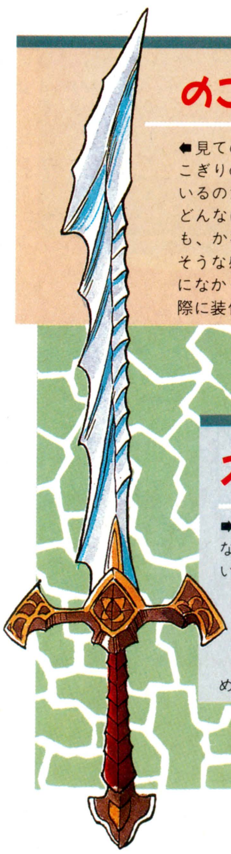
SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	エニックス　8月発売予定　9600円	12メガ

新アイテムが続々と登場する

『V』は前作に比べると、武器や防具などの新アイテムがたくさん増えている。主人公が装備できるものから、モンスター専用の物まで、いろいろあるみたいだ。しかも、『V』で登場するアイテムは、全部で200種類以上もあるという。この数がどれだけスゴイかは、右の表で前作の数と比較して見れば一目瞭然。いままで以上の種類の多さに驚いてしまうね。いったい、どんなアイテムが用意されているのか、興味がソソられるところではあるね。

今回紹介している4種類の新アイテムは、ほんの一部分にすぎないぞ。そしてなによりも、いままでの『ドラクエ』シリーズとは、一風変わった物になっているのだ。このぶんだと、ほかにももっとすごいアイテムが用意されていることだろう。期待しよう。

	武器	防具	アイテム	合計
I	7種類	10種類	18種類	35種類
II	16種類	20種類	23種類	59種類
III	28種類	33種類	43種類	104種類
IV	34種類	44種類	47種類	125種類
V	？種類	？種類	？種類	200種類以上



のこぎり刀

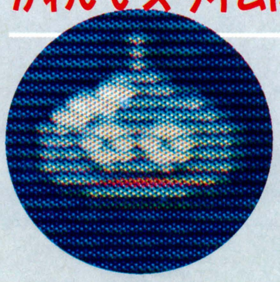
⬅見てのとおり、刃の部分が、のこぎりのようにギザギザになっているのだ。この剣で攻撃すれば、どんなに堅い防具をつけた相手でも、かなりのダメージを与えられそうな感じではあるね。いままでになかったタイプの剣だけに、実際に装備して使ってみたいよっ!!



スネークソード

➡名前からわかるように蛇のような(？)剣。剣自体が蛇の形をしているのだ。うーん、とても不気味。その分、攻撃力もかなり高そう(当社比)だね。ほかにも、なにか特殊な能力が秘められているかもしれない!?

かわいいスライムには ―― スライムの服

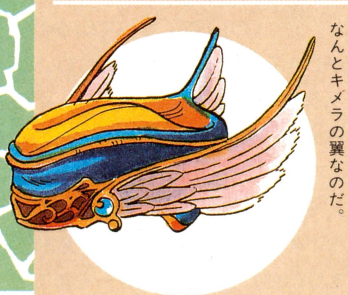


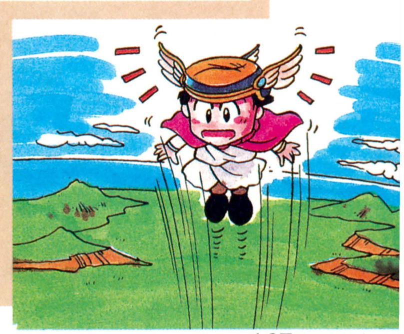


➡そのかわいいスライム専用に防具が用意されている。全身を革で包んだ、スライムの服だ。

⬅モンスターのなかでもっともかわいいモンスターのスライム。仲間にすることだってできるぞ。

風の帽子 ―― 道具で使うと





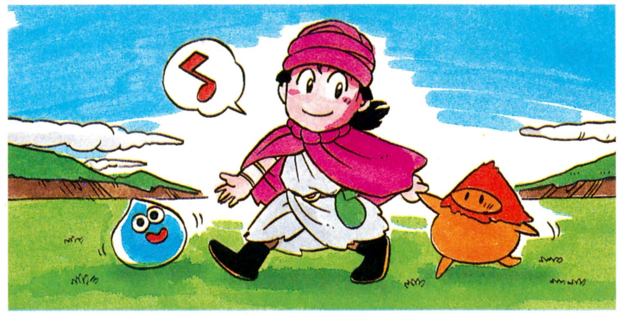
➡この帽子を道具で使えば、キメラの翼同様に瞬間移動できる。

⬅この帽子の横についている飾りは、なんとキメラの翼なのだ。

イラスト：白佐木和馬

仲間になる決定的瞬間だ

『ドラクエV』の新システムに、モンスターが仲間になって主人公とともに戦うというシステムがある。その新システムについては、以前紹介したとおり。主人公には、モンスターの邪心を打ち消す力があり、その力を使ってモンスターを仲間にすることができる。実際にモンスターを仲間にするには、特定のモンスターと戦い、そいつを倒せばいい。仲間になるモンスターは、なんと50種類以上もいるのだ。今回は特別に、モンスターが仲間になるまでの決定的瞬間を連続写真で紹介。どのようにしてモンスターが仲間となっていくのかは、これを見ればバッチリわかる。すべてが明らかになるぞ。



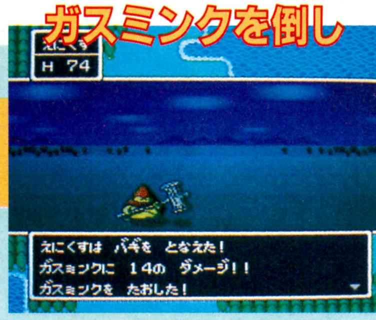
➡モンスターを仲間にするシステムの全貌が、ついに明らかになったぞ。

モンスターたち出現!!



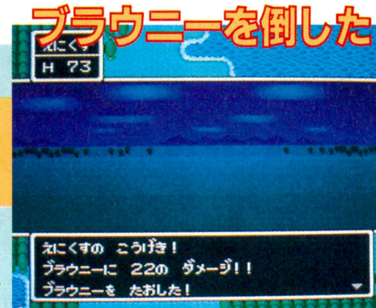
⬅軽快な曲とともにモンスターが出現するぞ。見てわかるように、ブラウニーとガスミンクのおでました。

ガスミンクを倒し



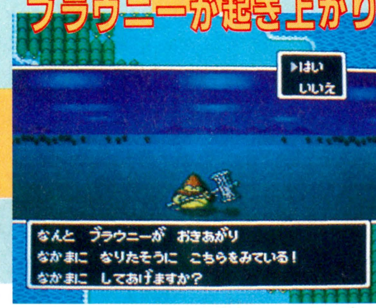
⬅えにくすの唱えたバギの魔法がガスミンクに命中。ガスミンクを倒した。残るはブラウニー、一匹だけだ。

ブラウニーを倒した



⬅そして、残ったブラウニーにもダメージを与え倒したぞ。いつもなら、ここで経験値が表示され戦闘が終了する。

ブラウニーが起き上がり



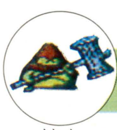
⬅な、なんと、倒したはずのブラウニーがおもむろに起き上がるぞ。ここで、ハイを選ぶと、仲間に加わる。

仲間に加わった



⬅こうしてブラウニーが仲間に加わるぞ。このような感じで、ほかのモンスターたちも仲間になるのだ。

ここに紹介した5枚の連続した写真が、モンスター出現から、モンスターが仲間になるまでの戦闘シーンだ。前作のような感じで戦闘モードに突入し、モンスターが出現する。そこで、戦闘が行なわれ、モンスターを倒すと戦闘が終了する。そして、いつもなら経験値や獲得ゴールドが表示されるのだが……。このあとがいつもと違うのだ。仲間となるモンスターが突然起き上がり、仲間にしてくれと主人公に頼みだすってわけ。こんな感じで、モンスターを仲間にしていくのだ。



仲間として戦うと……

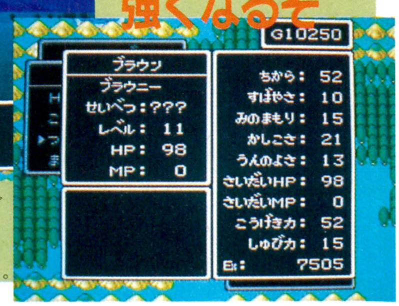
仲間になったモンスターは、主人公といっしょに戦ってくれるだけじゃないぞ。なんと、戦いに勝つと、モンスターたちも経験値がもらえ、成長していくのだ。そして、ある程度経験値がたまれば、レベルが上がって、体力や攻撃力などのパラメーターがアップするのだ。ここまでは、前号までに何回かに分けて紹介したとおり。今回は、そのシーンがわかる画面写真を入手したのだ。まず最初の写真は、ブラウニーのブラウンが、モンスターを全滅させて、レベルアップして強くなっていくシーンだ。力や体力が強くなっているのがわかるでしょ。もうひとつは、ブラウニーがある程度強くなったパラメーターを表示したものだ。これを見てもわかるとおり、たとえモンスターであっても、主人公などのキャラクター同様に、成長するのだ。早くモンスターを育ててみたいものですな。

レベルアップ!!

ほ～らこんなに強くなるぞ



⬆戦闘が終了して、ブラウニーのブラウンがレベルアップしていくぞ。



➡パラメーターを見るとこのとおり。仲間になったときよりも成長した。

DRAGON QUEST V 緊急特報!

幼年期のプロローグはこんな感じだ

パパスと旅している主人公



⬆父親のパパスが旅しているという話は、どの村に行っても聞けるみたいだ。いったい、パパスの目的はなにか？

パパスを知っているみたい



⬆この人も父親のパパスのことを知っているみたいだ。パパスって、かなりの有名人みたいだね。

懐かしの我が村へと戻り



⬆懐かしの村へと戻ってきたわけだが、ここはどこなんだろうね。詳しい地名は明らかにされていないぞ。

仲間との再開



⬆懐かしの村の番兵と思われる人物と再会。このひととはパパスといったいどんな関係があるのだろうね。

このあとはいったい……



⬆村の番兵が、パパスたちが戻ってきたことを知らせに行くぞ。このあとに、なにが待ち受けているのだろう？

ついに、物語の最初の部分が明らかになったぞ。最初、主人公はひとりで冒険できるほど強くはないのだ。それで、父親のパパスに守られて冒険を続けているわけなのだが……。そのパパスは、なにかを求めて世界を旅する冒険を続けている。主人公は、そんなパパスに連れられて、2年ぶりに懐かしい小さな村へと戻ってくる。そこから、主人公の本当の旅が始まるのだ。右の連続写真を見ればわかるように、パパスと主人公が旅をしていて、とある村へと戻ってくるシーンがある。ここはいったいどこなんだろうね。それに、その村へ着いたときの、村の兵士のあわてよう。これまたなにか意味がありそうだ。このあと、どのように展開するかは、続報を待つのだ。

噂によると伝説の勇者が…

ストーリー上『ドラクエV』は、『IV』の数百年後という設定になっている。ゲーム上で、なにかつながりを感じさせるシーンがあるのかも知れないね。そのへんを、ここでは深く追求してみるぞ。

今回入手した写真に、主人公がカジノで働くバーの店員さんと話をしているシーンがある。この話によると、なんと伝説の勇者がこの世のなかに、存在するという。もしこの話が、本当だとしたら、新たな事実だよね！　もしかすると、主人公が勇者なのかも知れない!?　はたまた、べつに勇者がいるのかも知れないしね。興味をそそられる部分だよね。だけど『V』の主人公のイラストのいでたちからは、どうみても勇者の面影が感じられない。いったい、真相はどうなんだろうね。

また、副題の天空の花嫁ってのも、前作の続きって気配がプンプン感じられる。『IV』に登場した天空とは、どのような関係があるのか知りたいところだ。ストーリーに関する興味はつきないが、真相はゲームをプレーしてみればわかること。早くプレーして、たしかめたいものだね。

カジノで働いている店員さんに尋ねてみると





➡カジノホールの右上で働いている、店員さんの証言によると、どこかに伝説の勇者がいるみたいなのだ。いったいどこにいるのか？　もしかして、主人公自身だったりして。でも、主人公のいでたちからすると、とても勇者のように見えないけど、本当はどうなんだろ？

『V』でリニューアルされた入れ替えコマンドの全貌だ

前作の『IV』のときと比べると、入れ替えコマンドが使いやすく、しかも親切設計になったのだ。しかも『V』の入れ替えコマンドは、右のフローチャートのように、3つのコマンドから形成されている。それぞれのコマンドを、詳しく紹介していくぞ。





■いれかえ
ひとりづつこまめにキャラクターを入れ替えるときは、このコマンドを使ってメンバーチェンジだ。

■そうがえ
読んで字のごとし。メンバーチェンジをまとめていっぺんに行なうのなら、このコマンドを使え。

■みる
このコマンドを使うと、パーティー全員のHP、MP、使える攻撃方法を見ることができるのだ。

これが、総替えコマンドを使ったときの連続シーンだ

入れ替えコマンドを選び



⬅メンバーチェンジなどをしたいときには、このコマンド。まず、入れ替えのコマンドを選ぶことから始まるぞ。

総替えコマンドを選ぶ



⬅ここでは、3つあるコマンドのうち、総替えコマンドを実際に試してみたところを紹介するぞ。

選んでいる最中は



ここにHP MPが

⬅右上に注目。このように、キャラクターのステータスを表示。

入れ替えコマンドの総替えを使えば、何人であっても、簡単にメンバーチェンジをすることが可能だ。総替えを選ぶと、パーティー全員の名前がウインドーに表示される。そこで、戦闘に出したいメンバーを、ウインドーのなかから選ぶだけでオーケー。これだけで、簡単に入れ替えすることができるのだ。しかも、キャラクターを選んでいる最中には、そのキャラクターのHP、MPも表示される。とっても親切設計なのだ。だから、間違ってべつのキャラクターを選ぶことはない。

総替え完了



⬅あとひとりメンバーチェンジしたいキャラクターを選べば、入れ替え終了。誰にでも簡単に入れ替えできるぞ。

あともうひとりを選ぶ



⬅ここで、戦闘に出したいメンバーを選ぶと、このように左上のウインドーに順番に表示されていく。

入れ替えコマンドで仲間の攻撃方法をチェック

便利になった入れ替えコマンド。まとめていっきに入れ替えるだけじゃないぞ。なんと、入れ替えようとしているキャラクターの攻撃方法(呪文や特殊攻撃)を見ることができるのだ。たいていは、モンスターがどんな攻撃をするのかは覚えてないよね。そんなときに、このコマンドを使って確認することもできるのだ。便利でいいやね。

見るコマンドを使うのだ



⬆仲間のキャラクターの攻撃方法に、どんなものがあるかをチェックできるのだ。

誰を見るのか選びなさい



⬆魔法使いのマーリンにどんな攻撃方法があるのかチェックしてみることにしましょう。

マーリンは呪文が得意

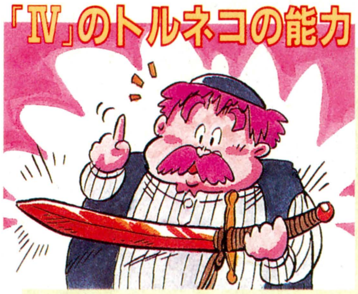
➡さすがは魔法使いのマーリン。ヒャドやギラなどの攻撃魔法が得意なようだ。成長すれば攻撃方法も、もっと増えていくぞ。



緊急特報!

これが『V』のインパスの呪文だっ!!

「IV」のトルネコの能力



⬆『IV』に登場した商人のトルネコは、どんなアイテムかを鑑定することができたのだ。

宝箱の中身を鑑定



⬆宝箱のなかになにが入っているかを、この呪文でチェックすることができた。

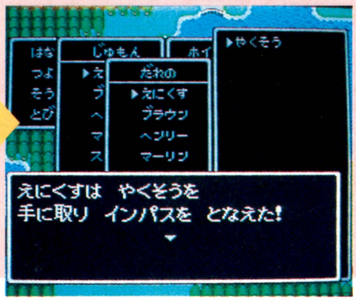
「V」のインパス



⬆両方の能力を兼ね備えたのが、『V』で新しくなったインパスの呪文なのだ。

すでに紹介したとおり、宝箱の中身を調べることができる呪文のインパス。これが『V』では、『IV』のトルネコのアイテムを鑑定する能力までも兼ね備えているのだ。実際に、インパスを使っているトコの写真を入手したぞ。右の写真のように、薬草にインパスの呪文を使えば、薬というように鑑定してくれるのだ。

これがインパスを使ったところだ



⬆たとえば、このように薬草にインパスの呪文を使って鑑定してみると……。



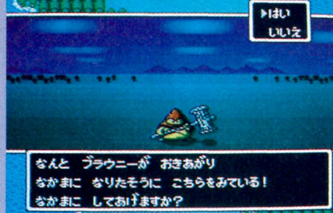
⬆ちゃんと、薬と鑑定されるのだ。ほかに、武器や防具でも鑑定できるぞ。

じつは背景の雲は動いている?

今回は、入れ替えのシーンやモンスターが仲間になるシーンの連続した写真を紹介してきた。そこで、気になる点がひとつ出てきたのだ。目を凝らして、その連続した写真を見てみると、戦闘シーンの背景に雲があるのがわかる。そして、なんと驚くべきことに、その雲は一定の場所にはないことに気がつくのだ。ひょっとして、ひょっとすると、この雲は戦闘中に横に動いているのかも知れない!? そのように見えるよね。でも、実際に動いているところを、確認したわけじゃないので、まだはっきりしたことはいえない。だけど、もし本当ならば、これまで以上にリアルな戦闘が楽しめるってことになりそうだ。このような演出は、いままでにはなかったよね。

はたして、実際のところはどうなんだろね。本当に雲があって横に流れているのか？　続報を期待して待つべし。

戦闘シーンの雲に注目



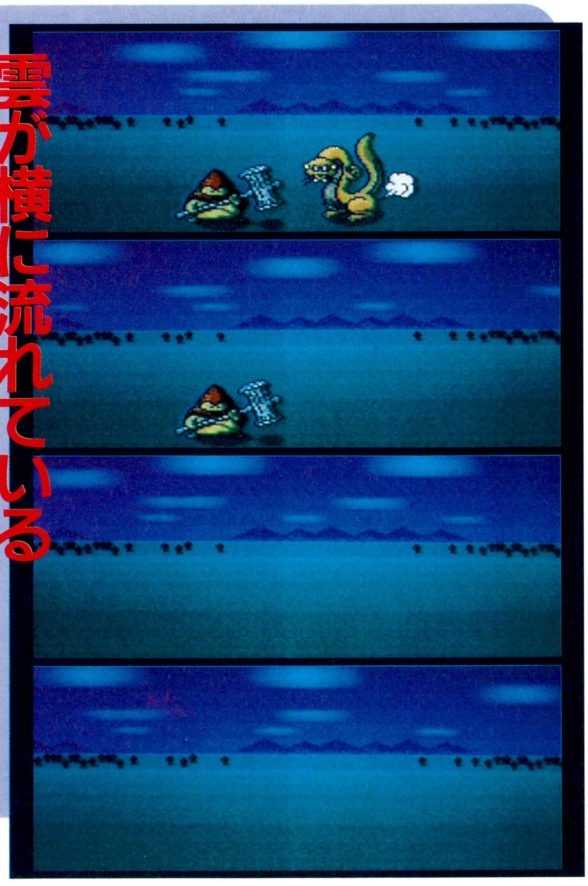
⬆この白い物体に注目。なんとなく、空を舞う雲のように見えるでしょ。

こんな感じかもね

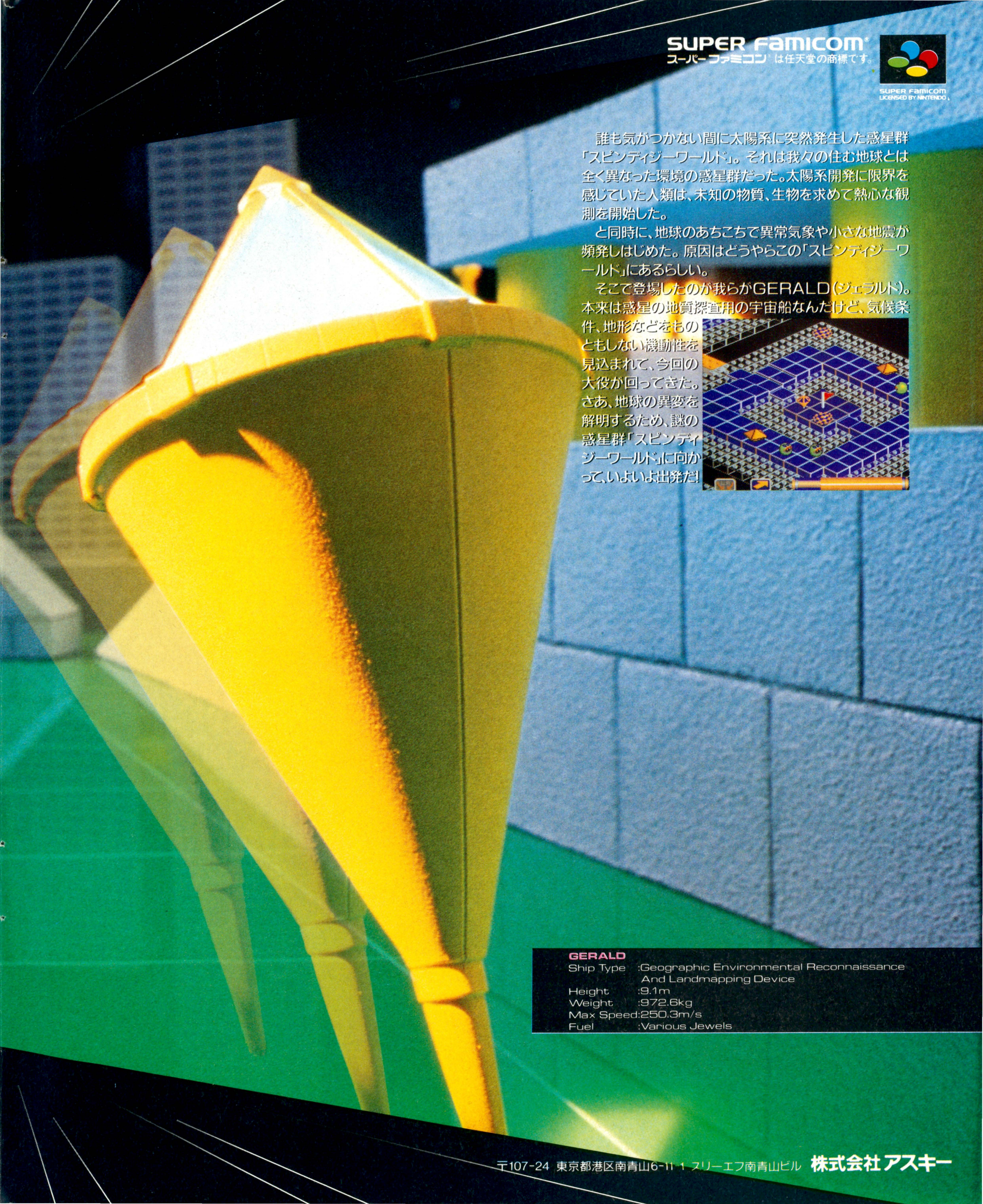


⬆もし本当に雲であれば、こんな感じでフワフワと横に流れて動いているんだろうね。

雲が横に流れている




ASCII
Spindizzy
WORLDS
スピンディジーワールド
アクセル!
ジャンプ!
ブレーキ!
爽快! 新感覚のアクロバティック・アクション
爽快なスピード感、運動慣性を極限近くまで実現したマイキャラの動き、美しい3D画面に散りばめられた巧妙なトラップ、ユニークな敵キャラたち——それが「スピンディジーワールド」の楽しさです。
スーパーファミコン初見参の全く新しいゲームジャンル、アクロバティック・アクション「スピンディジーワールド」をお試しください。
8月7日㈮発売
スーパーファミコン専用カートリッジ
●8メガROM
標準小売価格8,800円(税別)
Spin Dizzy Worlds © 1991 Paul Shirley. All rights reserved. Licensed to Activision®. © 1992 ASCII Corporation.



SUPER Famicom
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
誰も気がつかない間に太陽系に突然発生した惑星群「スピンディジーワールド」。それは我々の住む地球とは全く異なった環境の惑星群だった。太陽系開発に限界を感じていた人類は、未知の物質、生物を求めて熱心な観測を開始した。
と同時に、地球のあちこちで異常気象や小さな地震が頻発しはじめた。原因はどうやらこの「スピンディジーワールド」にあるらしい。
そこで登場したのが我らがGERALD(ジェラルド)。本来は惑星の地質探査用の宇宙船なんだけど、気候条件、地形などをものともしない機動性を見込まれて、今回の大役が回ってきた。さあ、地球の異変を解明するため、謎の惑星群「スピンディジーワールド」に向かって、いよいよ出発だ!
GERALD
Ship Type :Geographic Environmental Reconnaissance And Landmapping Device
Height :9.1m
Weight :972.6kg
Max Speed:250.3m/s
Fuel :Various Jewels
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ASCII

アスキーのエンターテインメント出版物続々刊行中!

全国の書店でお求めください。

アミューズメント情報を
先取りするゲーム情報誌
週刊ファミコン通信



毎週金曜日発売
定価290円

パソコン
エンターテインメント情報誌
ロ グ イ ン



毎月1・3金曜日発売
定価490円

ゲームの感動と興奮を
コミックに
月刊アスキーコミック



毎月19日発売
定価500円

人気ゲームが小説に、
コミックに、TRPGになる
ログアウト



不定期刊
定価680円

中高生のための
ライフスタイルマガジン
A-ONE(エーワン)



不定期刊
定価590円

エンターテインメント出版物 8月の新刊予定

●ムック
- ゲーム年鑑1987
- クレーンゲーム大百科
- スピンディジーワールド 公式ガイドブック
- LUNAR のすべてがわかる本

●アスキーコミックス
- ネシア

●ディスク&ブック
- オホーツクに消ゆ

●ログインブックス
- 天下統一Ⅱ
- 真ウィザードリィRPG マスタースクリーン

●アイコンブックス
- だってサルなんだもん
- I MONを創る

表示定価は税込みです。

〒107-24 東京都港区南青山ビル6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

緊急速報2

FINAL FANTASY V
ファイナルファンタジーV



ついに『ファイナルファンタジー』シリーズの最新作がベールを脱いだ。16メガという大容量が、どのように活かされているのか？　写真を見て、自分の目で確かめてくれっ！

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	スクウェア　発売日未定　価格未定	16メガ

『V』のパーティーは4人なのだっ！

『FFV』に登場する主人公格のキャラは右の4人。全般を通して、この4人で旅をすることになるのだ。『IV』みたいに頻繁にメンバーが入れ替わることはないらしい。

最初から決まった名前でスタートするが、なんて名前なのかはまだ決まってないらしい（今回はとりあえず仮名）。途中で名前を変更できるかどうかも未定だ。

これが今回の登場人物だ！

➡この4人が行動をともにする。やっぱり女の子は僧侶系かな？　おっさんは技師？

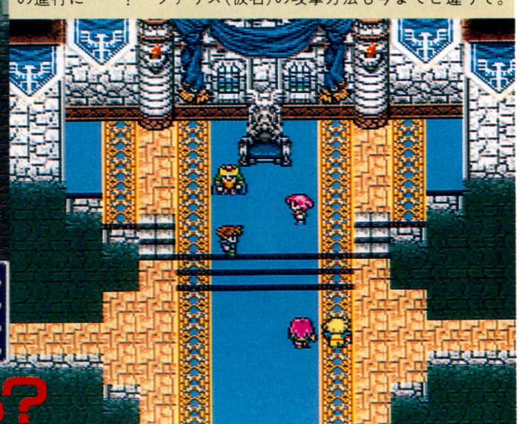


やっぱり登場！　新システムとは!?

熟練度、ジョブチェンジ、ATB（アクティブタイムバトル）……。新作が出るたびに必ず盛り込まれていた新システム。今回も、いままでになかった、まったく新しいシステムが登場するらしい。いったいどんなシステムなのか？　戦闘画面のHPの数値の横にあるゲージに関係があるのだろうか？　MPの値を表わすものでないことはたしかだ。攻撃までのターンが表示されるのか？　もしくは力を溜めることができるのか？　……うーん、いろいろ想像しちゃうね。



⬅⬇新システムは戦闘に関係するものなのか？　それとも物語の進行に……？　ファリス（仮名）の攻撃方法も今までと違うぞ。



物語に関係するのかも？

よりパワーアップした『V』の

『FFV』は、基本的にひとつのストーリーにそって進む。でも、『Ⅳ』よりはかなり自由度が高くなっているらしいのだ。イベントに左右されずにあちこち歩き回ってみる、ってのも楽しいもんだしね。

なんたって16メガ(しつこい?)。前作までだったら泣く泣く削られていたイベントやグラフィック、キャラなどがてんこ盛り。いったいどんなふうにスゴくなったのか、じっくりと写真を見てちょーだい。

飛空艇での飛行シーンだ!

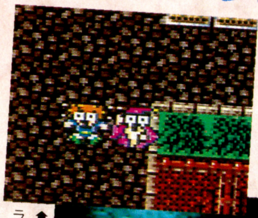
『Ⅳ』の飛行シーンとどこが違うのか？ 答えは地平線。これによって、飛行シーンにさらなる奥行きが加わったってわけなのだ。『Ⅲ』のインビンシブルや、『Ⅳ』の魔導船みたいな大型の乗り物も登場するんだろうね。





キャラの表情も豊かに

うなずく、うなだれる、決意する、いやがる……。『Ⅳ』で感情移入の度合いを深めてくれた、キャラの表情。『Ⅴ』では、さらに表情が豊かになったのだ。物語がいっそう深く味わえるぞ。





⬆➡驚いた表情や「?」マークのフキダシにより、キャラの心情が手に取るようにわかるのだ。

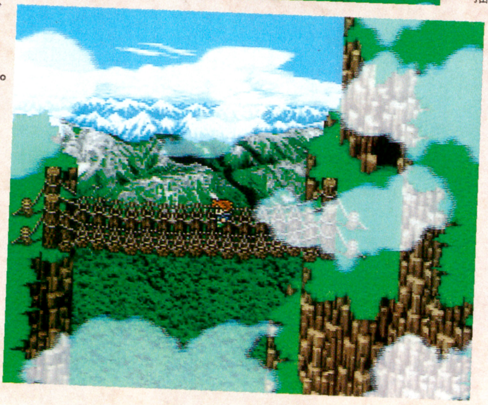
背景もクオリティーアップ





⬅⬇流れる雲や遠くの山々の描写なんか、もう泣かせるよな。

薄暗くもやのかかるダンジョンのなかや、雲がかかるほどの高い山。そんな風景が、いっそうリアルに表現されているのだ。16色をフルに使っているので、見た目にもとってても鮮やかだ。さらにその雲が流れたり、水面が揺れたり……。叙情的な雰囲気を、ますます盛り上げてくれるだろう。



会話文に漢字が加わった

ついにメッセージに漢字が登場したのだ。それに合わせて文字もひと回り大きくなり、いっそう読みやすくなったぞ。「名前も漢字でつけられるの?」って思う人もいるだろうけど、残念ながらそれはないみたい。でも『FF』の世界に漢字の名前って似合わないんじゃない?



⬆漢字だけじゃなく、句点で文章が区切られてるのがわかる？ これで読みやすさ倍増。



➡漢字に合わせて、ひらがなも大きくなったのだ。あのちまちました字が『FF』の特徴だったのに、なんて人もいる?

戦闘画面もすんごいぞ



『Ⅳ』までは、背景が草原、平野、砂地などのパターンで表わされていたが、『Ⅴ』では同じ草原でも、場所によって背景が違う。さらに、水が流れたり、風が吹いたりと、アニメーションするのだ。もちろん召喚魔法もATBも健在。見ての通り、大迫力の戦闘画面だ！

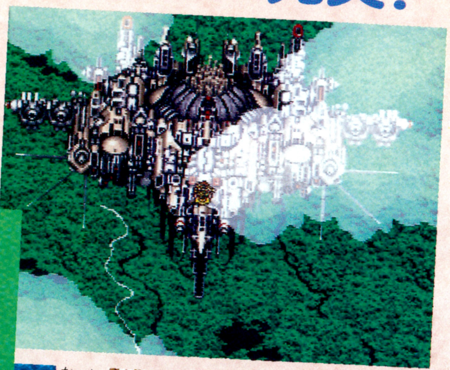
ド迫力の魔法や術



⬆➡魔法だけでなく、『Ⅳ』でエッジが使っていた術を使うキャラもいるのだ。術や魔法の表示も大きく、読みやすくなった。それにしてもゲージが気になる……。

イベントもさらに充実！

謎の飛行物体、船、炎上する建物……。ドラマチックなイベントが待ち受けている『Ⅴ』。一刻も早く体験したいところだ。



チョコボもいるぞ







➡建物が燃えている。なにか重大なイベントの予感が……。

全貌が明らかになった

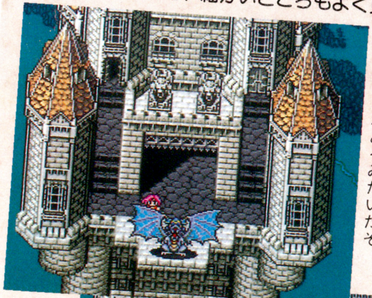
今回お伝えできる情報はこんなところ。『Ⅴ』の雰囲気がわかってもらえたかな。気になるシステム、キャラ設定、物語などについては、FF新聞のコーナーや続報などで追って紹介していくので、楽しみに待っていてね。絶対だぞ！

グラフィックのきめ細かさを見よ！

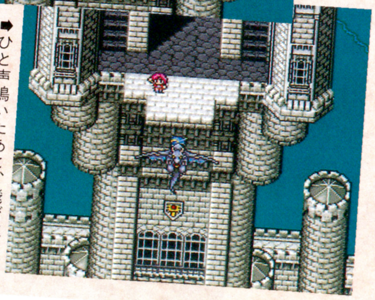
『Ⅳ』でプレーヤーを驚かせた、緻密なグラフィック。『Ⅴ』では、さらに細かな描写がなされているぞ。どうどうと落ちる滝のような迫力満点のものから、ちろちろと燃える暖炉の火、窓辺に咲く花の種類の違いなど、よーく見ないとわかんない！ って感じのものまで、細かく描き分けられているのだ。豪華なお城にばっかり目を奪われてないで、細かいところもよく見てね。



⬅わーい、踊り子が3人もいる！ って舞台ばっか見ないで、カウンターの上の花もちゃんと見てよ。



⬅おなじみになった飛竜がまたまた登場！ なにやら主人公たちと深い関わりがあるみたいだぞ。



➡ひと声鳴いたあと、飛び立つ飛竜。それを見送る女の子。ひとつひとつの描写が細かいのだ。



➡水の重量感がすごい。けっしてちょろちょろと流れてる感じはしないよね。ここは水車の街かな？



開発状況

現時点で50から60パーセントといったところです。開発は絶好調!! 必ずご期待にそいます。スクウェア 岡宮



緊急速報3

SUPER MARIO KART™

『マリオ』シリーズのかわいらしさ、『F-ZERO』のスピード感、2倍楽しいゲームの登場なのだ。

SF スーパーファミコン	レースゲーム	バックアップカートリッジ
	任天堂　8月27日発売予定　8900円	4メガ

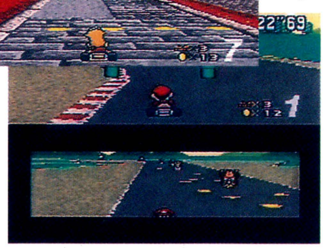
エキサイティングなカートレースだ！

『スーパーマリオカート』は、『マリオ』シリーズでおなじみのキャラクターたちが、レースを繰り広げるゲームなのだ。

ところで、任天堂のレースゲームといえば、『F-ZERO』を思い出す。このゲームでは、『F-ZERO』で熱望されていた対戦レースが可能となっている。また、アイテムを導入することで、よりエキサイティングなレースが展開されるようになっているぞ。



⬅スピード感あふれるレースゲームなのだ。



➡ひとり用では後ろを見ることもできるぞ。

対戦がウレシイ!!



⬅一騎討ちの真剣勝負だ。99勝か99敗までレースは続けられるぞ。アイテムを使って一発逆転だ。

いろんな遊びかたが楽しめます!!

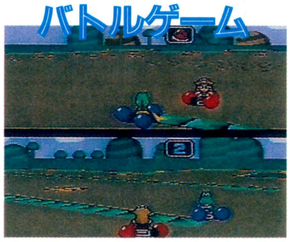
『スーパーマリオカート』では、ひとり用ふたり用、合わせて5種類のモードでゲームを楽しむことができる。興奮すること間違いなしなのが、マリオカートGP。全8台で順位を競うデッドヒートレースで、ぜひとも1位の座をもぎ取ってほしいのだ。

タイムアタック



⬅上位5位までの記録を残すことができるのだ。

バトルゲーム



⬅アイテムで、敵の風船を3つとも割るのだ。

マリオカートGP

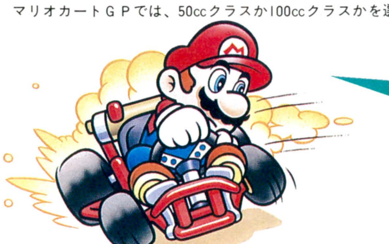


⬅3つのレベルごとに、5つのコースがあるのだ。

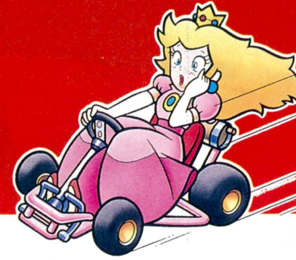
5種類の遊びかたがあるんです

ひとり用	マリオカートGP	敵カート7台を相手に順位を争うレーシングゲームだぞ。ポイント制で5戦を戦い抜くのだ。
ひとり用	タイムアタック	好きなコースを選んで、ベストタイムを狙え。上位5位までの記録を、残すこともできるぞ。
ふたり用	マリオカートGP	プレーヤーふたりとほかのカート6台、全8台でエキサイティングなデッドヒートを。
ふたり用	VSマッチレース	コースを選んで、ライバルとキミだけでタイマン勝負だ。アイテムを有効に利用しろ。
ふたり用	バトルゲーム	おたがいのカートについた風船を割るのだ。3つの風船を、さきに割ったほうが勝ち！

マリオカートGPでは、50ccクラスか100ccクラスかを選択できる。50ccクラスは初心者向けだよ。



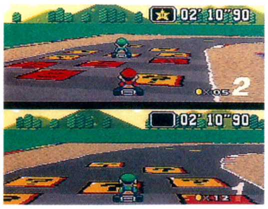
ドリフト走行もできるぞ！



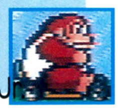
選手は4タイプ、8人だ!



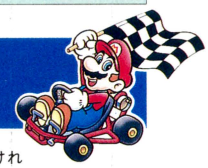
このレースに出場するドライバーは全部で8人。しかし、対戦プレー時のハンデを失くすために、同じ特徴を持ったドライバーが、ふたりずついるのだ。



⬅同じ特性のキャラを使えば、ハンデはなし。

標準性能タイプ	加速重視タイプ	高速安定タイプ	軽量機敏タイプ
 マリオ	 ピーチ姫	 クッパ	 ノコノコ
 ルイージ	 ヨッシー	 ドンキーコングJr.	 キノピオ
おなじみのマリオブラザーズ。カートドライバーとしては平均的な腕の持ち主なので、反対に使いにくいかもね。	女だてらに加速重視タイプにエントリーされたピーチ姫。GPで敵にまわると、姫は毒キノコで進路を阻んでくる。	ふたりとも、重量級のドライバーなのだ。不注意に当たっていくと大きくはじかれるぞ。パワフルなレースがウリだ。	このタイプは滑りにくいので、初心者向けなのだ。小柄なだけに、軽快な走行が得意なのかな。慣れるなら、コレだ。

よーし、レース開始だっちっち!!



コース上には、ところどころにコインが散らばっている。コインの上を通過すると、コインが手に入り、1枚得るごとにカートの最高速度がアップしていくぞ。でも、敵車に接触したり、コースから落ちたりしたらコインは減っていくので注意するのだ。

それから、コース上にある?マークを踏むと9種類のアイテムのひとつを手に入れることができるぞ。レースを有利な展開に持ち込むために、絶対に取るのだ。



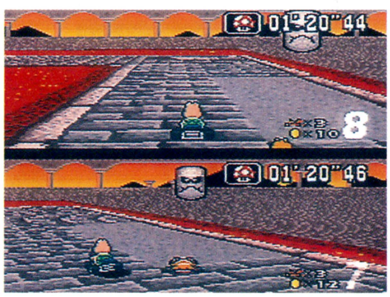
⬆コインを10枚集めたら最高速度だ。10枚以上は貯金になるぞ。事故などでコインは減っていくので、なるべく集めようぜ。

⬇アイテムをいちど取ると、それを使用しなければ新しいアイテムは手に入らないぞ。どんどん、使っていくのだ。

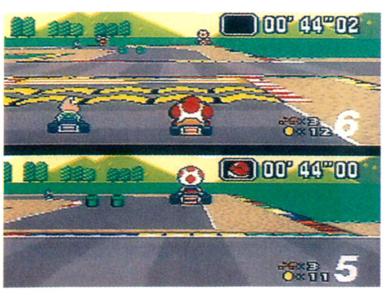




⬅これは、おばけ沼というコース。コースの外に飛び出すと、大きなロスタイムになるので、注意!



⬅コースには、いろんな障害物が。こいつはドッスン。つぶされるぞ。



➡立体交差があるコースも存在するのだ。びっくりしちゃうぞ。

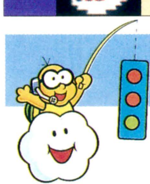


⬅池に落ちちゃうこともある。これも大きなロスタイムになるぞ。

アイテム一覧



ミドリ甲羅	前方に甲羅を発射して、敵車をスピンさせるのだ。
アカ甲羅	ひとつ前の敵車を追って行く追撃弾。当たったら、スピン。
バナナの皮	これを踏んだカートは、その場でスピンしてしまうのだ。
羽根	障害物を飛び越せるぐらい、高くジャンプできるようになる。
キノコ	ダッシュが可能になるのだ。敵にぶつからないように使え。
スター	一定時間、無敵状態になる。アイテム攻撃、体当たりにも無敵だ。
イナズマ	全敵カートを一定時間小さくして、性能を落ち込ませる。
コイン	コインを2枚もらえるのだ。手に入れたら、すぐに使おうぜ。
テレサ	相手画面から自分の姿が消える。バトルゲームで有効なのだ。



開発状況

開発状況は100パーセント。完成しています。発売を楽しみに待っていてください。

任天堂 本郷



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

新着ゲーム通信

SF スーパーファミコン バレーボール TWIN

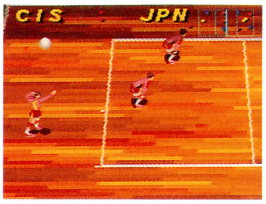
スポーツ
バックアップカートリッジ
トンキンハウス　9月下旬発売予定　価格未定　8メガ

臨場感タ～ップリ！

スーパーファミコン初のバレーボールゲームが発売されるのだ。6人制男子バレーとふたり制ビーチバレーの、ふたつのゲームが楽しめるようになっているぞ。コンピューターや友だちと対戦したり、世界一を目指したりと全部で8つのモードがあるのだ。操作方法は簡単。ボールが点滅するから、そのあいだに打てばいいのだ。それでも心配な人には、お馴染みのトレーニングも用意されている。初心者も安心してプレーできるぞ。



⬅サーブ、レシーブ、アタックの種類やフォーメーションも多彩だ。



➡砂場でのビーチバレーも、けっこうオツなもの。夏だなあ。



行くわよ～ハーイッ!!


➡こんなかわいい子を操作して、ビーチバレーができるのだ。

キャピ、キャピ！





⬅このなかから好きな国を選ぶことができる。

SF スーパーファミコン 2020年スーパーベースボール

スポーツ
バックアップカートリッジ
ケイ・アミューズメントリース　'92年発売予定　価格未定　12メガ

アーケードでヒットした近未来が舞台の野球ゲームなのだ。汚れきった野球連盟から、自分たちの野球を守るということがキミの目的だぞ。強化プロテクターを装着した男性、女性、そして数々のロボットたちを操作して勝ち抜いていこう。敵の選手には時速300キロのスピードボールを投げる奴もいるから油断は禁物だぞ。今までにない、未来感覚いっぱいのグラフィックとハデな演出も、たくさんお目にかかれるのだ。

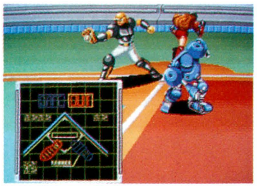
迫力あるビジュアル

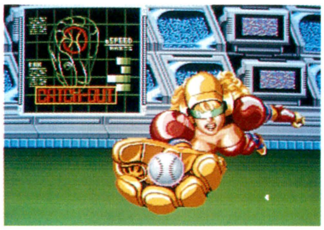



⬆こんな小さいロボットでも、すごいパワーを秘めていることがあるのだ。見かけで判断していると負けてしまうから注意しよう。

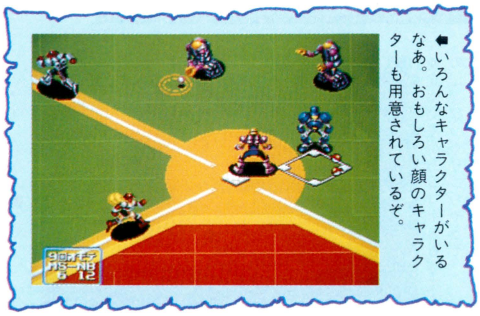
⬇球のスピードが速くて、最初は驚いてしまうのだ。




⬆盗塁だってしちゃうのだ。ロボットが相手だと難しいかも。


⬅この時代では男も女も関係ない。弱肉強食の時代ってわけ。しかし強化プロテクターっていうのはすごい威力だな。

走ってる、走ってる


⬅いろんなキャラクターがいるなあ。おもしろい顔のキャラクターも用意されているぞ。

NewSOFT

SF スーパーファミコン ウォーリーをさがせ（絵本の国の大冒険）

パズル　バックアップカートリッジ

トミー　'92年発売予定　9500円（予価）　8メガ

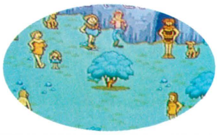
絵本で大人気の『ウォーリーをさがせ』がゲームになったのだ。物を探すパズルだけど、イベントをクリアーしていくRPG的な要素を含んでいるぞ。物探しの要領は絵本と同じ。ウォーリーといっしょにウェンダちゃんのプレゼントを探し出してあげるのが目的なのだ。

プレゼントを探し出そう!!



⬆赤と白のシマシマシャツを着たお馴染みのウォーリー。





⬅ウォーリー見ーつけた、といった感じで手軽に遊べるのだ。

SF スーパーファミコン アメリカ横断ウルトラクイズ

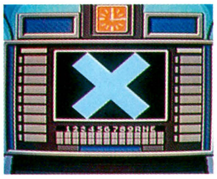
クイズ　カートリッジ

トミー　'92年発売予定　8700円（予価）　8メガ

『アメリカ横断ウルトラクイズ』がついにスーパーファミコンで発売されるぞ。定番のバラマキ、ドロンコクイズのほか、３Ｄシューティングクイズなんていう変わり種もあるのだ。お馴染みの罰ゲームはミニアクションゲームになっていて、おまけ的に遊べて楽しい。

ニューヨークへ行きたいかー！





⬅⬆オーロラビジョンに解答が現われる。×か、○か、緊張する一瞬なのだ。



➡名物の空港ジャンケンももちろんある。



⬅アメリカ大陸のいろんな都市を巡る。

やよい♥秋恵の HYPER 新着情報





秋恵　せんぱ〜い、海に行こうよ！
やよい　で、今週のネタは集めたの？
秋恵　今週のＨＹＰＥＲ新着情報は８月27日に行なわれるファミコン　スペースワールド'92の出展リストを載せればいいんでーす。なんと！　今回初めて発表になった作品を集めて表にしてみましたっ!!　スーパーファミコンは黄色、ファミコンは赤、ゲームボーイは紫で表示してみました。完璧でしょ？
やよい　東京の晴海でやるのよね。
秋恵　ってことで、海に行きましょう。
やよい　たまには海で泳ぐのもいい……。
秋恵　え〜、あたし泳ぎに行くって言ったっけ？　クラゲとりに行くに決まってるじゃないですか。

メーカー名	タイトル	発売予定日	価格(予価)
アイ・ジー・エス	鉄道王 レールロードタイクーン	'93年１月	12800円
	八玉の勇士伝説 BURAI	'93年１月	9700円
	Jリーグ オフィシャルサッカーゲーム ファイティングサッカー	11月	4500円
アスキー	キティちゃんのお花ばたけ	10月	3980円
	それゆけ けろけろけろっぴ	12月	4500円
アスミック	スーパーエアダイバー	12月	9600円
	鋼鉄の騎士	'93年３月	9800円
アルトロン	オーバーロード	12月	未定
	スーパースラップショット	'93年２月	8800円
	レッド・オクトーバーを追え！	'93年１月	8800円
	アタック・オブ・ザ キラートマト	10月	4500円
イマジニア	パワーモンガー	'93年３月	9800円
エンジェル	仮面ライダーSD グランショッカーの野望(仮題)	12月	6500円
	ウルトラマン倶楽部(仮題)	12月	6800円
	恐竜戦隊ジュウレンジャー	11月	6000円
カプコン	ロックボード	12月	7500円
	カプコンズNFLフットボール	12月	8500円
ケムコ	マンセルグランプリ(仮題)	12月	未定
	マンセルグランプリ(仮題)	12月	未定
	マンセルグランプリ(仮題)	12月	未定
光栄	スーパー三國志Ⅲ(仮題)	11月	14800円
ココナッツジャパン	フェラーリ	11月	7500円
	フェラーリ	12月	4300円
コナミ	タイニートゥーンアドベンチャーズ2	11月27日	4900円
	F-1 SENSATION	10月23日	5800円
	バットマンリターンズ	12月11日	5800円
	NFLフットボール	'93年2月5日	8800円
	BATMAN RETURNS	12月18日	8800円
	タイニートゥーンアドベンチャーズ(仮題)	'93年1月3日	8000円
	コナミックアイスホッケー	11月27日	3500円
サン電子	ぴょこたんの大冒険	'93年１月	4980円
	サーク	'93年１月	9500円
	ルーニートゥーンズ(仮題)	12月	8500円

メーカー名	タイトル	発売予定日	価格(予価)
ジーオーワン	THE GOLF	'93年12月下旬	6900円
タイトー	ルフィア 〜神世紀伝説〜	'93年３月	未定
ティーアンドイーソフト	サテライトマン	未定	未定
	サイバーコース	未定	未定
	地球解放軍 ジアース	未定	未定
テクモ	ハッチ(仮題)	12月	8900円
	テクモ スーパーNBAバスケットボール	12月	8900円
ナムコ	トップストライカー	10月	5800円
	ワギャンランド３	11月〜12月	5800円
任天堂	マリオランドⅡ ６つの金貨	10月下旬	3900円
	カエルの為に鐘は鳴る	９月14日	3900円
日本物産	スーパーＦ１サーカス リミテッド	10月23日	9200円
	スーパーニチブツマージャン(仮題)	12月	8800円
	メトロパニック	12月	未定
ハドソン	GB原人	11月	未定
バンダイ(ユタカ)	ガチャポン戦士５	12月	6800円
	SDガンダム外伝2 円卓の騎士	12月	9500円
	聖闘使セイントパラダイス 最強の戦士たち(仮題)	11月	4500円
	テッカマンブレード	12月	未定
バンプレスト	バトルベースボール	'93年２月	8600円
ビクター音楽産業	スーパースター・ウォーズ	12月	8800円
	アナザーワールド	11月	8800円
	バトルテック	12月	8800円
ヒロ(アクレイムジャパン)	WWFスーパースターズ2(仮題)	11月下旬	3980円
	MVPベースボール(仮題)	未定	未定
ビーアイ	きんぎょ注意報！２ ぎょぴちゃんを探せ！	11月	4980円
ビデオシステム	エリック・ザ・バイキング	未定	未定
ミサワエンターテインメント	SUPER KICK OFF	12月４日	8800円
	コロンブス	'93年１月	8500円
	ワールドクラスラグビー	'93年１月	8800円
	NHLホッケー	'93年３月	8800円
ヨネザワPR21	カジノ・ダービー	12月	5500円
	史上最強のクイズ王決定戦スーパー	12月	8900円

WEEKLY ファミコン通信

1992 8・7

EDITORIAL INFORMATION



—次号特集は—

どうなる²ゲームマシン

今後、ゲームマシンはどーなるのか？　総力をあげて取り組んだ徹底調査の結果やいかに…!?

次号は **7/31** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：金田一健、鈴木弘明、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、小林和弘、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順　、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、長谷川勝之、宮野知英　■進行：樹村頼子、高橋敦子、東谷保幸、栗原知子　■編集協力：美村孝之、河上英人、国領雄二郎、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、新山基一、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、中村真也、佐々木秋恵、山崎晃央、中川健太郎、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、水野多希子、宮岡寛、菊地薫、加藤博一、香山リカ、スチャダラパー、キャラメルママ、ケイ・ライターズクラブ、STUDIO MARMALADE、ターニング・ポインツ、(有)山猫、ヘッドルーム、編集スタジオ岩井　■制作協力：門ロデザインルーム、ADMIX、今井デザイン事務所、バナナグローブスタジオ、溝江由紀子、笠倉綾子、小川かをり、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、安田美代子、矢野朱美、伊藤誠司、辻秀和、佐和健治、古川誠之、高島宏之、吉田大介、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：吉田和彦　■出版業務：別所聖一、中尾敬子　■大仁堂駐在：小島文隆　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ

おたより クイズ プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ファミコン通信編集部「○○○○○」係

CALENDAR　7.24-8.7

7.24 FRI

週刊 ファミコン通信 8月7日号発売

- ●シルヴァ・サーガ
- ●闘魂倶楽部
- ●T.M.N.T.タートルズインタイム
- ●アースライト
- ●ウルティメイトフットボール
- ●スーパーF1サーカス
- ●ブレイゾン
- ●サイバリオン
- ●ストラテゴ
- ●TATSUJIN
- ●ぽっぷ'nまじっく
- ●オリンピックゴールド
- ●ツインクルテール
- ●ダイナブラザーズ
- ●サンダーフォースⅣ
- ●ダウンタウン熱血行進曲 どこでも大運動会
- ●バイオニックコマンドー
- ●プリンス・オブ・ペルシャ
- ●オリンピックゴールド

25 SAT

26 SUN

27 MON

28 TUE

- ●3×3 EYES 聖魔降臨伝

29 WED

- ●魔法のプリンセスミンキーモモ リメンバードリーム

30 THU

- ●ファミスタ2

31 FRI

週刊 ファミコン通信 8月14日号発売

- ●高橋名人の冒険島Ⅲ
- ●飛龍の拳S ゴールデンファイター
- ●炎の闘球児 ドッジ弾平
- ●機甲警察メタルジャック
- ●キング・オブ・ザ・モンスターズ
- ●ザ・キックボクシング
- ●ボナンザブラザーズ
- ●デトネイター・オーガン
- ●ペンタドラゴン
- ●大工の源さん ゴースト・ビルディング・カンパニー

8.1 SAT

2 SUN

3 MON

- ●スーパー大航海時代

4 TUE

- ●スプラッターハウス PART2

5 WED

6 THU

7 FRI

週刊 ファミコン通信 8月21日号発売

LOGIN 16、17合併号発売

- ●フリントストーン
- ●エイセス アイアンイーグル3
- ●ドラゴンボールZⅡ 烈戦人造人間
- ●パイプドリーム
- ●スピンディジーワールド
- ●初代熱血硬派くにおくん
- ●スーパープロフェッショナルベースボールⅡ
- ●ファランクス
- ●スーパー桃太郎電鉄Ⅱ
- ●SUPER PANG
- ●パワーリーグV
- ●ドラゴンナイトⅡ
- ●SNATCHER パイロットディスク版
- ●ひょっこりひょうたん島 ～大統領をめざせ～
- ●プリンス・オブ・ペルシャ
- ●修羅の門
- ●熱血高校ドッジボール部 サッカー編MD
- ●クイズ世界は SHOW・BYショーバイ!!
- ●ナノノート
- ●ちびまる子ちゃん4 ～これが日本だよ！王子さま～
- ●バーサスヒーロー 格闘王への道
- ●マサカリ伝説金太郎アクション編
- ●シーザースパレス
- ●炎の闘球児ドッジ弾平

●ファミコン　●スーパーファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時の間に ☎03・3796・1916まで。

108208I

SUPER FAMICOM®

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

熱砂、風に舞うペルシャの国で待ち受けるは冒険浪漫。



ジャファーによって最上階に閉じ込められた愛する姫を助けるため、若者は罠と敵の待つ城へと忍び込んだ。しかも2時間という限られた時間の中で助け出さなくてはならないのだ。いま孤独な、時間との戦いが始まった。スーパーファミコンのプリンス・オブ・ペルシャは今までとはここが違う！ 1．まるで本物のような繊細な動き「リアルアニメーション」 2．楽に慣れられる親切設計「トレーニングモード搭載」 3．全ステージ数20。しかも全てのマップを新しく描き起こしました。 4．この他にも見たことのない仕掛けが「盛りだくさん」

更に特報！ もっと手軽にペルシャを遊びたい人のためにゲームボーイ版も登場だ。ステージも違うから両方買っても遊べるぞ！ 1992年7月24日発売予定・価格3,980円（税込）





好評発売中

価格8,800円（税別）

とってもナイスな体当たり連載野郎達
P 営業戦隊 マルピーファイブ 5
MULTI PURPOSE FIGHTINGFORCES

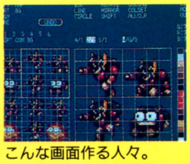
セールストーキング／ACT.6

ア〜ん／ミドピーだ。いーな夏休み。クーラーの効いた部屋でプリンをストローで飲んだりしてね…そうそうメサイヤのスタッフ募集。TVゲームのBGやスプライトのドットが打てる人々。もち経験者オンリー。興味ありって奴は ☎03（3486）6588（池田まで）へGO／あと、SFC用「重装機兵ヴァルケン」。この写真は6/7の東京おもちゃショーの。触れた君は花○ラッキー。キャラデザインは「うるし原」さんだ、知ってたかな…イカスぜ。おっ今日はPOPのGB版の発売日。よしキーピーおもちゃ屋へいくぜ!! 「ラジャー／」



メサイヤブースにて群がる人々。渋滞中。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



こんな画面作る人々。ただ者ではない奴募集。



迫力だよね…ヴァルケン

メサイヤ MASAYA NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-3486-6314（代表）
お問い合わせはソフトウェアプロダクト部（直通）03-3486-6588（受付時間）9時〜18時

METAL MAX 2

1992年 年末発売予定!

前作のパーティ構成はモンスターハンター（主人公）、ソルジャー、メカニックの3人だったよね。今回はそれにバイオニックドッグが加わるらしい。犬なのに武器を扱えるってわけだから、戦力として期待できそうだ。狩人気分でモンスター退治にでかけよう。今号はそんなわけでパーティのキャラクター紹介なのだ。

戦車の修理システムは今度もありますか？〔富山県・福川信・14歳〕

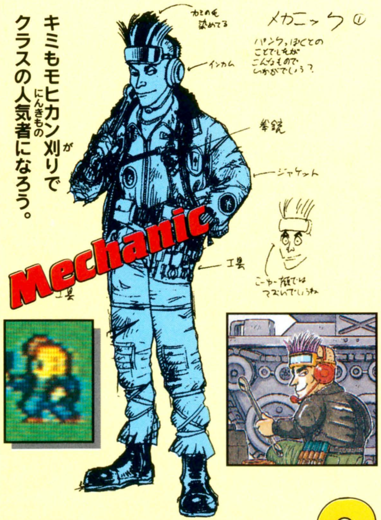
もちろん。盛者必衰、**強い戦車もいつかは壊れる。**修理は欠かせないぜっ。しかしハンターやソルジャーは**修理レベルが低いうちは自分で直せない**から、メカニックに頼むのが本筋ってもんだ。んなわけでメカニックの存在価値はメチャ高いが、そのお姿はな・なんと、パンクス。**ど派手なモヒカン刈り**がキャラでも確認できるだろ。性格はお調子モンでしたたか、手グセも最悪。コイツの手グセの悪さが主人公を思わぬ事件に巻き込んで、ムググ…（桝田氏のチェック入る）あとはプレイしてのお楽しみ。

今回のソルジャーも気の強い女ですか？ボクはそんなタイプが好きです。〔群馬県・真下茂・高1〕

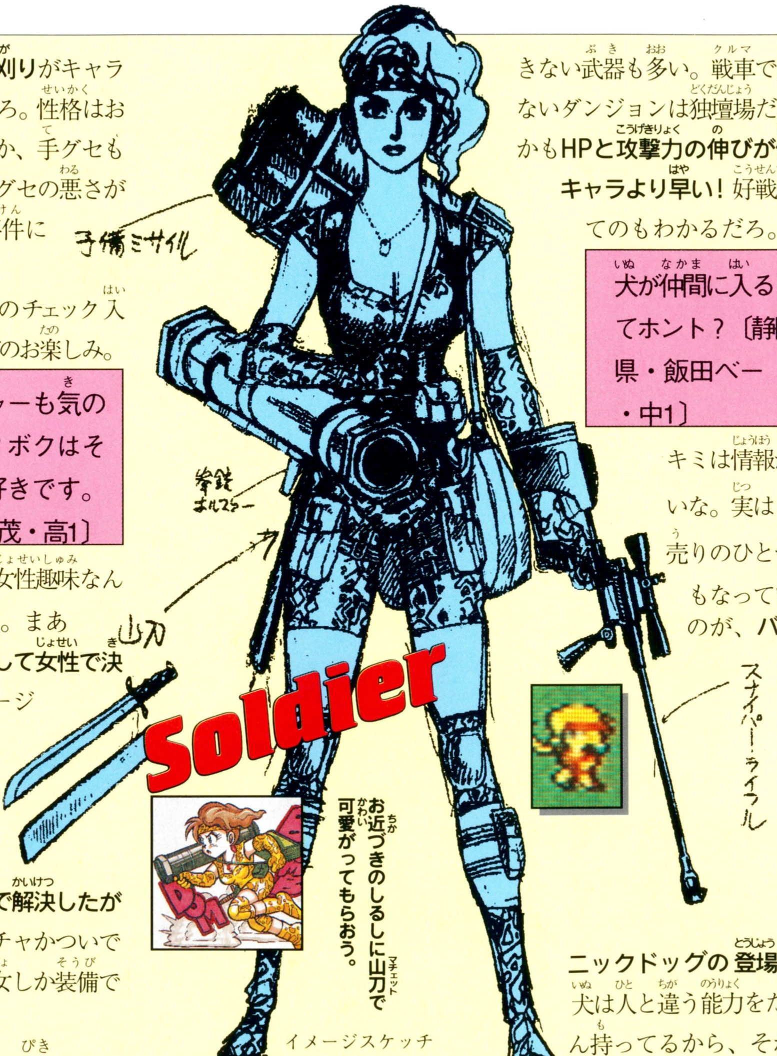
コラコラ、きみの女性趣味なんかどーでもいいの。まあ**宮岡氏の好みからして女性で決まり**ですね。イメージスケッチでわかる通り、超イロっぽ～い。しかし性格はワイルド、**もめごとはパンチで解決したがるタイプだ。**ランチャかついで走りまわるし、彼女しか装備できない武器も多い。戦車で入れないダンジョンは独壇場だ。しかも**HPと攻撃力の伸びが他のキャラより早い！**好戦的ってのもわかるだろ。

犬が仲間に入るってホント？〔静岡県・飯田ベー・中1〕

キミは情報が早いな。実は2の売りのひとつにもなっているのが、**バイオニックドッグの登場**だ。犬は人と違う能力をたくさん持ってるから、それを



キミもモヒカン刈りでクラスの人気者になろう。

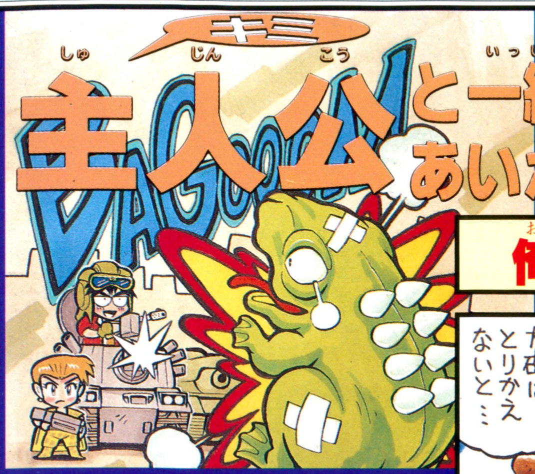


イメージスケッチ
= Atsuji Yamamoto

お近づきのしるしに山刀（マチェット）で可愛がってもらおう。

パーティは3人+1匹になるのか？期待大！
冒険の前に、味方の戦力を熟知して百戦練磨だ!!

主人公と一緒に戦う仲間たちを一挙紹介、あいかわらずの個性派ぞろいだ！

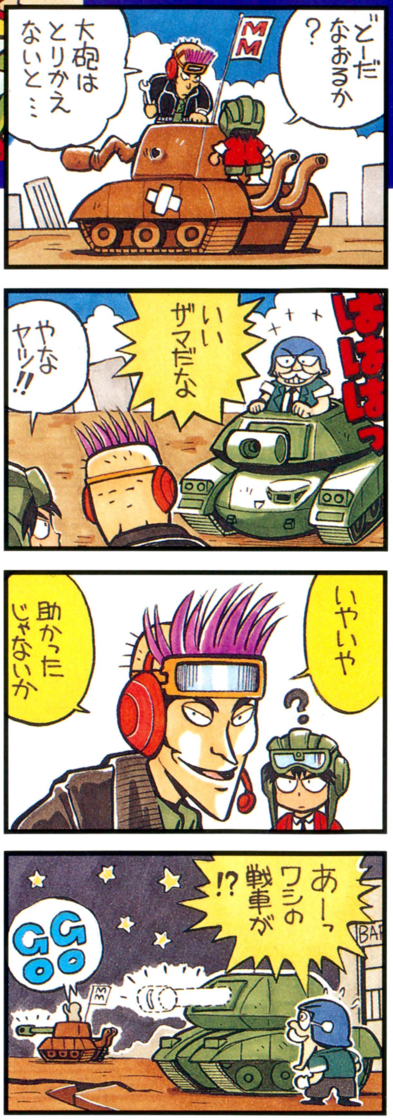


SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

モンスターどもを組織化しているグラップラー軍団と戦う主人公。その姿はゲームにハマリまくっているキミ自身の姿でもある。

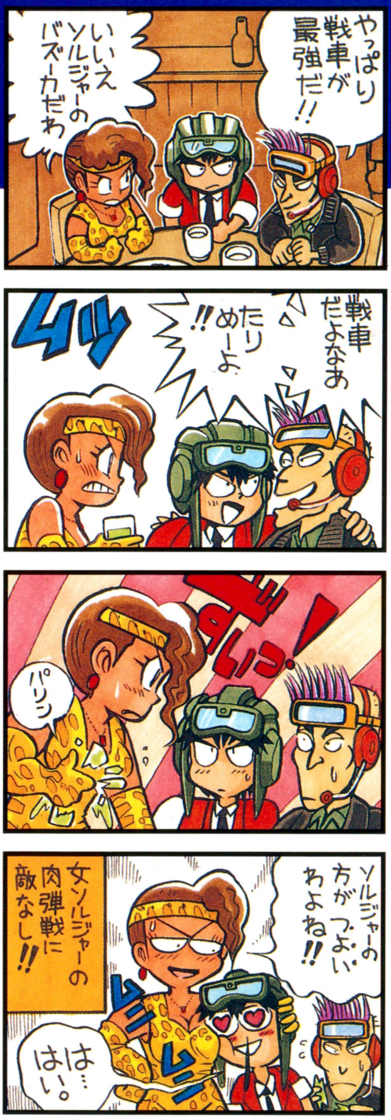
●●●第4回特集は、主人公はこんなヤツ特集だぁ！●●●

俺は修理屋



メカニックはとにかく修理のプロ。どんな故障もサッサと直してくれる気のイイやつだが、素行は要注意。でもどこで修理を覚えたんだろう。

肉弾戦が得意



ダンジョン、街中、階段など戦車では入れない所があちこちにある。人間だけで行動する場合、肉弾戦が得意なソルジャーは頼りになるゾ。

イラスト・マンガ ＝ Taku Koide

利用しようってワケ。たとえばココ掘れワンワンで地雷掘り当てたり、犬専用の武器を装備したり。「毛ヅヤ」「好きな人」なんて犬用パラメーターがあるのも



メタルマックス2らしい斬新さ。ワンダフルな期待感がいっぱいのゲームだぜ。

スタッフ紹介

ゲームデザイナー
宮岡 寛：あのミヤ王。ゲーム業界マンガ「あそびじゃないの」原作者としても活躍中！
プロデューサー
桝田 省治：「天外Ⅱ」が絶好調！
キャラクターデザイン：山本 貴嗣
音楽：門倉 聡

編集＝「メタルマックス2」制作委員会
発行元＝データイースト株式会社〔第3号〕
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10
平成4年7月30日発行

※画面は開発中

パワー全開！ 宮岡先生に励ましのお便りを出そう。

※前作「メタルマックス」をプレイしたあなたの感想をマンガや文章で送ろう。当コーナーで紹介するぞっ！データイースト(株)内「メタルマックス2」制作委員会あてと明記の上、下記の住所まで。

DECO データイースト株式会社 〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10

WEEKLY ファミコン通信 no.190
定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信8月7日号(毎週1回金曜日発行)
第7巻 第32号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1992
T1026251080294 雑誌26251—8/7

週刊ファミコン通信 8·7
ファイナルファンタジーVをどこよりも早く公開!
ASCII